

This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + Make non-commercial use of the files We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + Refrain from automated querying Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + Maintain attribution The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + Keep it legal Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at http://books.google.com/



A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

Nous vous demandons également de:

- + Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.
- + Ne pas procéder à des requêtes automatisées N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.
- Ne pas supprimer l'attribution Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.
- + Rester dans la légalité Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

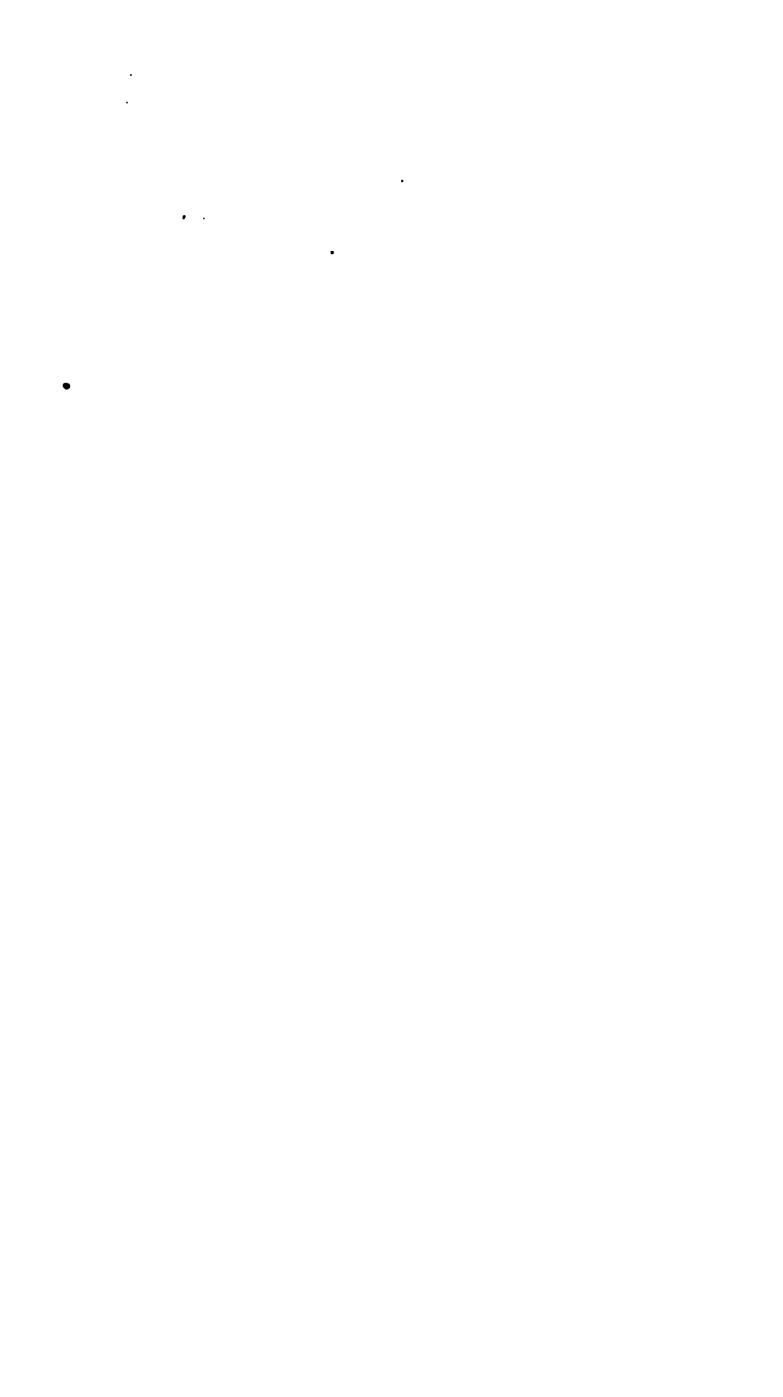
En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse http://books.google.com



•			

Trincari





•		
		·

626

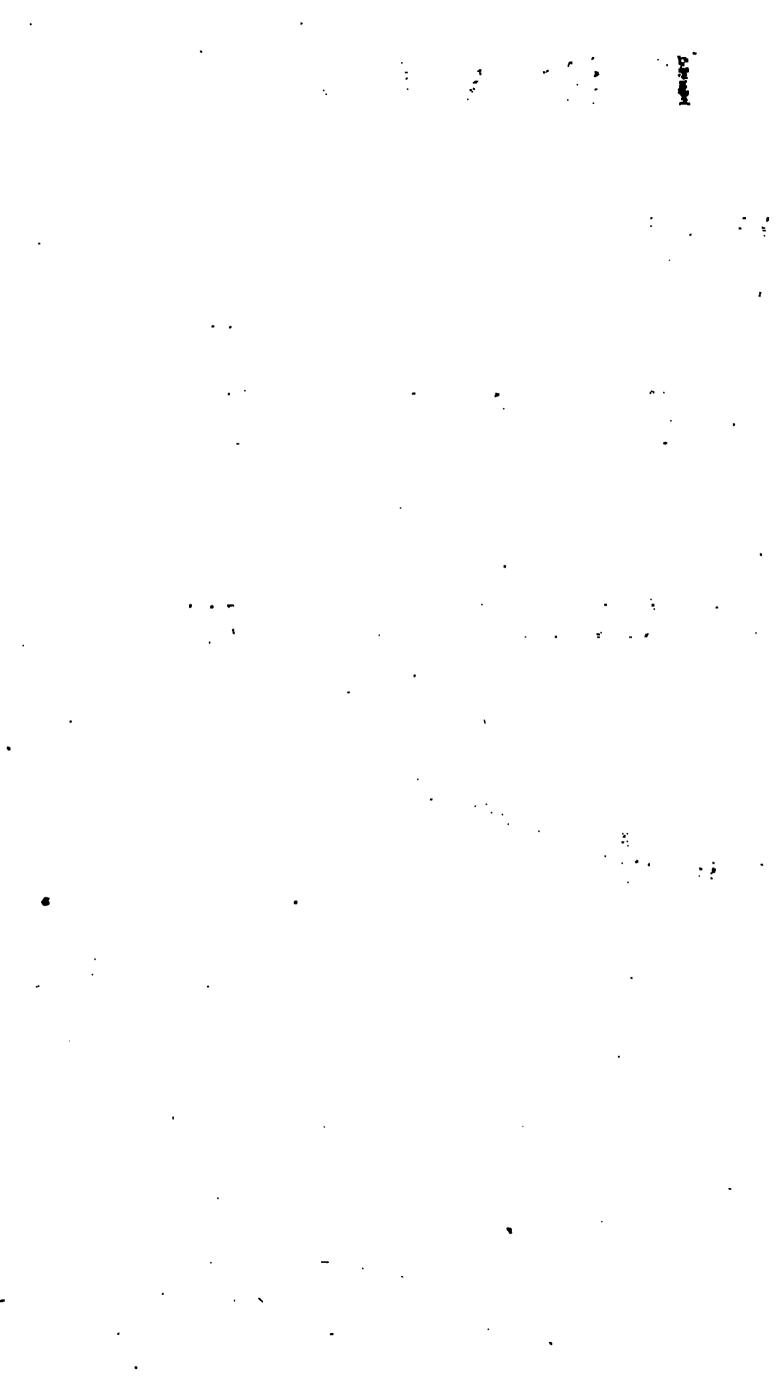
3 more and a second a second and a second an

Frincand

,					
			•	_	
				,	
,					
•					
•					
		•			
			•		
	-				
			·		
		•			
		•			
				•	
•					
	•		`		
		•			
•					
		•			

TRAITÉ

COMPLET D'ARITHMÉTIQUE.



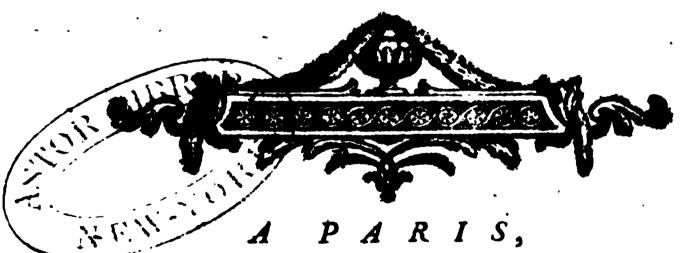
TRAITÉ

COMPLET D'ARITHMÉTIQUE

A l'usage de l'Ecole Militaire de la Compagnie des Chevaux - Légers de la Garde Ordinaire du Roi, des Pages de la Chambre de Sa Majesté, de ceux de la Reine, de Monsieur, & de ceux de Monseigneur le Comte & de Madame la Comtesse d'Artois;

PAR M. TRINCANO,

Ingénieur Extraordinaire de Sa Majesté pour les Princes Etrangers, Professeur de Mathématiques & de Fortifications de l'Ecole Militaire de la Compagnie des Chevaux-Légers de la Garde Ordinaire du Roi, des Pages de la Chambre de Sa Majesté, de ceux de la Reine, de Monsieur, de ceux de Monseigneur le Comte d'Artois & de Madame la Comtesse d'Artois; Associé Etranger de l'Académie d'Angers.



Chez L. CELLOT, Lib. Imprim. pour les Mathématiques; le Génie & l'Artillerie, rue Dauphine; MUSIER, Libraire, quai des Augustins;

ET A VERSAILLES,

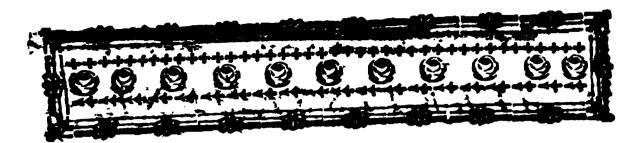
Chez BLAISOT, Libraire du Roi & de la Reine, rue Satory,

M. DCC. LXXXI.

'Avec Approbation & Privilège du Roi.

AVERTISSEMENT.

MALGRÉ tous les soins qu'on a pris pour le correction de cet Ouvrage, en repullant exactement le manuscrit avant de le livrer à l'impression, & en faisant tirer régulierement deux épreuves de chaque seuille, & même plus lo Aque les circonstances l'ont exigé, il s'est cependant glissé plusieurs fautés de calcul & de style. Ces fautes pourroient souvent rendre inintelligibles aux Lecteurs les endroits où elles se trouvent; on les prie de les corriger d'avance les consultant l'errata. Leur nombre, encore trop considèrable, a prouvé à l'Auteur qu'un Ouvrage de cette nature imprimé avec moins de soins, loin d'être utile aux Etudians, seroit un véritable tourment pour eux: c'est pourquoi, voulant prévenir les contresactions de son Traité d'Arithmétique, il avertit le Public que tous les Exemplaires de son Ouvrage seront signés au dos de la 2e planche par lui ou par son fils.



AMONSEIGNEUR

CHARLES-PHILIPPE

Service Sp.E. F.R.A.N.C.E.

COMTE D'ARTOIS.

- or those gives and many services and considerate and an analysis of the constant and constant

MONSEIGNEUR;

SIGNATURE STATE OF THE STATE OF

QUELBE récompense plus giorieuse pouvois-je espérer de mes travaux, que la permission que vous daignez m'accorder d'en faire paroître quelques fruits sous les auj

	•	
•		

Trincan

-		

•			
	•		



636

•

.

.

trincand

				•		
•						
				•	`	
•						
•					•	
•						
			•			
				•		
	_			,		
	ŕ			·		
•						
		•				
					•	
•						
				•		
				•		
	•					
•.				•• .		
			•			
		-		• • • •	_	

TRAITÉ

COMPLET

D'ARITHMETIQUE.

de Trocs, celle pour tirer la tare des marchandises, & enfin les Regles d'Alliagé, dont je distingue trois especes, que je développe par des exemples qui en sont sentir les dissérences & l'utilité.

Après la Regle d'Alliage, je traite de la Regle Conjointe si utile aux Commerçans, & sur-tout aux Banquiers, & j'en donne

la démonstration.

Je traite aussi de la Regle de Fausse-Position simple & double, que j'enseigne d'une maniere peu connue, & je donne la démonstration de la méthode-pratique enseignée dans presque tous nos Traités d'Arithmétique.

Toutes ces regles étant expliquées, je passe aux progressions arithmétiques & géométriques, & j'applique leurs propriétés à la résolution de plusieurs problèmes inté-

ressans & récréatifs.

L'union des deux especes de progressions me conduit à parler des logarithmes, dont je développe avec la plus grande étendue

la formation & l'usage.

C'est par l'exposition des logarithmes que sinissent la plupart des Traités d'Arithmétique; mais, ne voulant rien négliger, je n'en suis pas resté la, & je traite ensuite des combinaisons des nombres, tant complettes que simples, &, par occasion, j'en-

feigne à déterminer combien il y a d'ambes, de ternes, de quaternes & de quines dans la loterie royale de France; des nombres figurés ou ordinaux; des nombres polygones & de leur propriétés; de la suite des quarrés & des cubes, & de la maniere de trouver leurs sommés; des quarrés magiques & de leur formation; des nombres premiers, & de la maniere de les déterminer; du nombre parsait & des nombres amiables; du calcul des exposans, & ensin de l'arithmétique des infinis, que je développe d'une maniere simple, & dont j'indique les principaux usages.

Je finis par appliquer les principes établis dans ce Traité à la résolution d'un grand nombre de problèmes utiles & amusans; tels que les questions relatives à l'affinage des métaux; tels que de trouver la valeur de la monnoie de France, des poids & mesures de Paris, en monnoies étrangeres, & en poids ou mesures dans le reste du Royaume; tels que de faire un compte de retour d'un billet protesté & payé par intervention, & à ce sujet je traite de la manière de tenir les livres de commerce, du change & de la banque; tels ensin que d'établir sur des principes les spéculations de commerce. Je développe aussi, en saveur des amateurs de la musique, les pro-

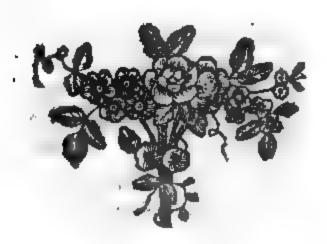
priétés de la proportion & de la progref-

fion harmoniques.

Pai mis à la suite de ce Traité un Mémoire sur les logarithmes des quantités négatives, que mon fils avoit composé avant que les circonstances le portassent à faire de l'étude des Loix, son objet principal. Comme il a développé dans ce Mémoire, tout ce qui a rapport à cette partie des Mathématiques, d'une maniere trèssimple, & qui concilie, en quelque sorte, les différentes opinions des Savans sur les logarithmes des quantités négatives, j'ai cru qu'il seroit à sa véritable place dans un Traité complet d'Arithmétique.

Tel est le plan que je me suis trace; & je crois que si j'ai pu parvenir à le bien remplir, il ne restera rien à desirer sur tout

ce qui regarde le calcul numérique.



xvij

TABLE

DESTITRES

ET DES PRINCIPALES MATIERES;

Contenus dans ce Traité.

Notions préliminaires,	page xxvij
Explication des signes,	xxix
DEFINITIONS de l'arithmétique, de l'	unițe & des
différences especes de nombres, &c.	İ.
De la numération & des décimales,	ani ani Caia
Explication des différentes mesures de usage,	on just
De l'ADDITION simple & complexe,	18
De la SOUSTRACTION simple & comple	xe, 15
De la MULTIPLICATION simple & co	mplexe, 32
Tables des parties de la livre, Principe dont on fera usage pour extrai	44
quarrée d'un nombre quelconque,	
Principe dont on fera usage pour tirer la	
d'un nombre quelconque,	56
DEFINITIONS de la toise quarree, du	pied quarre
· de la solive, du pied de solive, &c.	64
De la Division simple & complexe,	7 <i>4</i>
Définitions des quantités positives & nég	atives, 99
Des quatre Regles sur les nombres nég	atifs & po-
stifs,	100

Définition de l'Algebre	INIA REE
1 . 12 . 13 . 1	
Des quaire regles à Algebre, Axiomes ou principes dont on fait issage	dans toilles
1 1/ 1/	DE la REG
Notions sur les Equations,	116
DES FRACTIONS,	413 11 5
Addition des fractions,	118
Soustraction des fractions,	idem.
Multiplication des fractions	Lek It ve
Division des fractions	110
Des fractions de fractions;	1 1 Co
" A I'	in Colonia
Des fractions décimates,	13.2
Des frattions continues,	De la KE
Des fractions décimates,	1 41 dinnie
Addition & Jouffraction Westfractions work	the fund
De la multiplication des fructions décima	Bornalesan
De la division des fractions décimales,	155
De la FORMATION des nombres paartes	Total Tiest
traction de seurs racines saluss.	Spolication
	Probléme
De l'EXTRACTION de la racine cube. Des RAPPORTS, DES PROPORTIE	Des PROG
Des RAPPORTS, DES PROPORTIS	Examinately.
PROGRESSIONS arithmétiques & g	éamésriques
PROGRESSIONS àrithmétiques & g	. 191
De la REGLE DE TROIS simple & dire	_
E RULE OUR BOLLES BOLLS ELLE	Expolition
De la REGLE DE TROIS simple & unve	भुर् _{यात्र} स्थान
De la REGLE DE TROIS composée dir	
verfe,	
The Rect of the Posts white is the	tacinhanh
Dela REGLE DE COMPAGNIE ou de	JUCIE IE,

TABLE	dis
De le REGLE TESTAMENTAIRE,	231
Deu Regle d'Interêt,	233
De le Regle d'Escompte,	235
De la REGLE DE CHANGE,	237
De la REGLE DES TROCS es les ECELE	SEI,
	235
REGLE pour ina le san des aschent a,	z i ə
De la REGIE D'ALLIAGE,	iin
De la RECLE CONJOINTE,	251
De la REGIE DE FAUSSE POSITION for	- -
double,	254
Des PROGRESSIONS ARITHMET!QUES,	
Formules des progréfions arichaet per miles en	257
Idem , lersent le presier serme ef zire .	268
Idem larfque le prenier une est zon, de polication des formules à la sources de qui problèmes,	r po
	2,70
Des progressions géométrique,	277
Propriétés des progréfices geometriques esa	_
. sermes pour termes aux progréfices arithmes	285 285
Des LOGARITHMES.,	294
Expose du cacul qu'on a tie oblige de faire po	
terminer le logarithme du nombre 3,	_
TABLE des logarithmes des nombres depuis	
jusqu'à 400, pour en saire commoiere l'i	
Récapitulation des propriétés des logarité	300 Junes -
	303
bij	

Définition de l'Algebre,	QI'm Fer
Des quaire regles d'Algebre,	
Axiomes ou principes dont on fait à les parties des Mathématiques,	sage dans toide
les parties des Mathématiques,	DE la Revis
Notions sur les Equations,	116
DES FRACTIONS,	4 3
Addition des fractions,	1 18 126
Soustraction des fractions,	idem
Multiplication des fractions	ELECTIVE STATES
Division des fractions,	7.20
Des fractions de fractions;	How the property of
Application de la théorie des fractio	
do an alarena are Bioma inidamilla misian .	
Des fraccions continues;	De la KELLE double,
Des fractions décimates,	, siduob
Addition & Souftraction Wisifrie Chan's	Des Phinaips
De la multiplication des fractions de	cimales distributed
De la division des fractions décimale	3., 155
De la FORMATION des nombres que	and will a grapi
traction de seurs racines, saisses,	deplicatio problémes
Dell'urrain correct de la mississa de	roblémes
De l'EXTRACTION de la racine cube	Des PROGRES
Des RAPPORTS, DES PROPOR	TIONSSINGER
PROGRESSIONS artihmetiques	& géométriques
& des regles qui en dépendent,	191
De la REGLE DE TROIS simple &	directe 0.1 soll
The state of the other as the state of the s	Expole 4.
De la REGLE DE TROIS somple &	urverye am 314
De la REGLE DE TROIS composée	directe & im
verfe,	\.2.76
Dela REGIE DE COMPAGNIE of	e de taarens

TABLE. XIX De la REGLE TESTAMENTAIRE, ' . h ioning De la REGLE D'INTERÊT, De la REGLE D'ESCOMPTE, De la REGLE DE CHANGE, De la REGLE DES TROCS ou des ECHANGES. REGLE pour tirer la tare des marchandises, 240 De la REGIE D'ALLIAGE, . Jak idem. De la REGLE CONJOINTE, De la REGLE DE FAUSSE POSITION simple. & double, 214 Des PROGRESSIONS ARITHMÉTIQUES, 260 Formules des progressions arithmétiques mises en ordre; Idem, lorsque le premier terme est zéro, Application des formules à la solution de quelques problémes, Des progressions géométrique, Propriétés des progressions géométriques comparées . sernees pour termes aux progressions arithmétiques, Des LOGARITHMES. . 294 Exposé du cacul qu'on a été obligé de faire pour determiner le logarithme du nombre 3, 298 TABLE des logarithmes des nombres depuis l'unisé jusqu'à 400, pour en faire connoître l'usage, 300 Récapitulation des propriétés des logarithmes.

.303

Exign SungT.AB.L.E.	
Application des principes précé	
in desquesques voi problèmes vourieu	x our insékessans
€ + '	81 E 'argent .
DEF NINITIO & propriétés du métique,	221
Des COMBINAISONS, Supples	De Filk Week
Des PERMUTATIONS,	340
Formules des permusquions partis	ulieres sur no des
Des PERMUTATIONS COMPLETE	grange a smiller
Des PERMUTATIONS COMPLETE	Change de Londres Elfanoe de Massed
Des COMBINAISONS VONDERE	Change de Ewoung
RECAPITULATION des formul ferens, ou des combinaisons se	Change de Rome si
ferens, ou des combinaisons s	mples d'un isombre
n de esanders willes wind his	Compes Hericonta
Des NOMBRES FIGURES QUI	
Des'Nombres Polygonus ;	
Semmation de la suite des non	nores naviarous, ac
quarres de nombres triangulais cubes,	TABLE all receiped of Leurs
cubes,	868 TARIE du cas no
Des QUARRES MAGIRDES .	37 Epriant 140 live
Des QUARRES MAGIQUES, Des quarres magiques impairs, Des quarres magiques pairs,	85 Eplanes de comme
Du CALCUL DES EXPOSANS	PRINCIPE pour
De l'ARLTHMETIQUE DES L	
APPLICATION des principes ét	
d'Arithmétique à la résolution	
ilémes utiles & récréatifs,	414,

104-		_				A	
187	E	R	R_{\cdot}	A	T : -	A	
Pages	Ligoge	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fagres.	- ;	,	orrection	ng.
13 323°	- 16 . '	2 1	6pi	• •	-	2 07	
17	Z .	184	, quar	Ę,	1	84.	
Idem.	8 -	2116,	,	•	21	ığ, qu	arib.
Jacon .	18	144	•	- ;		96. ·	
Eden.	19	96	41	. •	-· I	!	• 1 . • 3
· ~59.	. 3Q ``.	La 3c	A STINE	e	k 3	e 23	_ • •
51 to	20 54	bc - 20	2°5°. D	lone.	Sabe=	=204,1	b. Done
** *	· •	3204 , <i>l</i>	· ` ,	•	- 20	Da b'	
2530		•				-	vileur.
£ £96	12 D	He It	جبر ₁₇	X3.	donc	12 X	15 -4.
495		_ Ir >	K . \$	•		ું કે કે ન	-5
8,397	9, 345		F (84)	•	æ =	=;	-5
214.	17,22 D	e mêm	e cloes	:c. (ta diffi	erente	elp. (1).
HARc	Birkers	OGKE	7 PR	3.	. 50	76 76	
अविद्याः १	18,19, 7	ferme o	ui est	Ceut 3	e tern	ba C sn	ór cẹ).
	23.377.	(ān &	·le)	_			_
20¢	DI WINT	KRISSIE	<u>-</u> 2		at with	3++:375	== 1.7:
D13,		3		* *	2	ילביסה	
Idem.		e trans	,	,	ie ir	ansform	ster.
~ 150 ich	s routh	Spanso	-31250	3465 (9.980	3 9.8 734	989319)
\$13	3	4 395 2	mint.	18.5	×	A 17.2	5.21
Zalam	وهن المساويين	eraa al) i	30		075 	:•00 :40 - :
Edeme.	<u> </u>	A •	53463.	2	Sion		49
Jim.	(all 3st)	Mona	1803 C		•	2 6.98	4
	20.	957578	(34444)		9757		
353	G te		y ,	•	2=		₹3)
	_	$n.(n\times$	1) &c.			+1) &cc	3
357	die n =	2.3.4.5	.6.7.8.0	2 2	= -		.9.10.154
474	BA 41	alth.	nage,	mb in	- Ta 3 -	+-342-	int.
\$73	F# 5-			2 4		6	
441	23	<u> </u>	٠,			<u>[]</u>	
471	19	2 3	•			24.	
						_	

⁽¹⁾ Ou plutôt voyez la définition de la regle de Trois. Emple & inverse, donnée par Supplément, page 512, B iv.

and and off P.R. O. R. A. T. I. O. North and the series of
m xi as pin I LEGE DON ROTTICE

per la grace de Dien , Roi de l'Ance at de Mayarge A nos amés & fénux Confeillers, les Gens tenans , nos Cours de Parlement, Maitres des Requeies ordinaites de notre Hosel, Grand Confett, Prévôt de Parla, Baillia, Sénéchaux, leurs Lieutenans Civils, & autres nos Jufficiers qu'il appartiendre. Salor. Notre bien amé le Siène TRINCARO, Ecuyer, notre Ingénieur Extraordinaire auprès des Frinces ésgangers, Professeur de Mathématiques At de Fortifications à l'Egole Royale des Chevaux Légers de noire Garde ordinaire. Maitre des Mathématiques des Pages de notre Chambre, de ceux de notre très-chere Epouse la Reine, de notre trèixcher Frere Monfieur lo Comte d'Artois, &c. nous a fait exposer qu'il defiseroit faire imprimer & donner au Public un Ouvrage de sa composition, intitulé: Traité d'Arithmétique : s'il Nous plais lois lui accorder nos Lettres de Privilege à ce nécessires. A cre Causes, voulent favorablement waiter l'Expe fanc. Nous lui avons permis & permettons de faire imprimes ledit Quyrage autant de fois que bon lui femblera, & de

le vendre faire vendre paretout noise Roysume. Voulons qu'il jouisse de l'esset du présent Prrivilege, pour lui & ses hoirs à perpétuité, pourvu qu'il ne le rétrocede à personne; & si cependant il jugedit à propos d'en faire une cession, l'acte qui la contiendra sera enregistré en la Chambre Syndicale de Paris, à peine de mulitéis tant du Privilege que de la cession; & alors, par le fait seul de la cession enregistrée, la durée du présent Privilegé sera réduite à cesse de la vie de l'Exposant, où à cesse de dix années, à compter de ce foter, fil Expolant détede avant l'expiration desdices dix anotes. Le tout conformément aux articles IV, &t, V de L'Agrêt, du Conseil du 30, Août 1777, portant réglement sur la durée des Privileges en Librairie. Faisons désenses à tous împrimeurs, Libraires, & autres personnes, de que qualité & condition qu'elles soient, 'd'en introduire d'impression étrangere dans aucun lieu de notre obéissance; comme, austi d'imprimer ou faire imprimer, yendre, faire vendre, débiter ni contrefaire lesdits Duvrages, sous quelque précexte que ce puisse être, sans la permission expresse & par écrit dudit Exposant ou de celui qui le représentera, à peine de saisse & de confiscation des exemplaires contresaits, de six mille livres d'amende, qui ne pourra être modérée, pour la premiere fois, de pareille amende & de déchéance d'étal en cas de récidive, & de tous dépens, dommages & intérêts, conformément à l'Arrêt du Conseil du 30 Août 1777, concernant les contrésaçons. A la charge que ces Présentes seront enregistrées tout au long sur le Registre de la Communauté des Imprimeurs. & Libraires de Paris; dans trois mois de la date d'icelles; que l'impression dudit Ouvrage sera faite dans notre Royaume, & non ailleurs, en beau papier & beau caractere; conformément aux Réglemens de la Librairie, à peine de déchéance du présent Privilege: qu'avant de l'exposer en vente, le manuscrit qui aura servi de copie à l'impression dudit Ouvrage, sera remis dans le même état où l'Approbation y aura été donnée, ès mains de notre très-cher & féal Chevalier, Garde des Sceaux de France, le Sieur Hue de Minomenil, Commandeur de nos Ordres; qu'il en sera ensuite remis deux Exemplaires dans notre Bibliotheque publique, un dans celle de notre Château du Louvre, un dans celle de notre rès cher & seal Chevalier, Chancelier de France, le sieur

xxviij Notions préliminaires.

reconnoître la vérité de ce qu'on avance.

Problème, rest une proposition ou il s'agit de faire quelque chose, & de démontrer qu'on a

fait ce qu'on s'étoit propofé, 🐃

Lemme, est une proposition qui prépare la démonstration d'autres propositions auxquelles elle ne paroit pas avoir de sapportent de la Corollaire, est une consequence qui ou déduit

d'une proposition.

Scholie, est proprementiuse temarque...!! In proposition est l'appersaou la complication est l'appersaou la complication autre la la complication de la complete de la comp

Contient la preuve invincible de la vérité d'une propolition.

propolition.

Def. On appelle équation l'égalité de deux grandeurs simples ou composées. On les sépare par le signe d'égalité = ; celle qui précede le signe est le premier membre de l'équation, celle qui le suit est le second membre, dans l'équation à + base c + d + x, a + b est le premier membre qui est composé de deux termes, c'est-à-dire, de deux quantités distinguées l'une de l'autre, savoir é dire; x + d + x est le second mémbre de l'équation qui a trois révines c, d & x; pans l'équation qui a trois révines c, d & x; pans l'équation 1 = 7 + 5; 12 est le premier membre, & 7 + 5 est le second, qui a deux termes 7% 5.

constite is verue do co EXPLICATION DESISONES יו יופ שעפוקער ET DES ABRESIATE QUESTO DE 1165 = L'sT le signo d'Egalité, a = 5 veut dire c lasgrandeur emprimée par a est égale à celle exprimée par bi Plusupa que veut dite a plus bou que unienie Antrodem abontes a la grandent gott - caibaise di siumet su le lieus gell seguition equilibriania mais vent dive à moins d, sou cela indique que la grandeur b doit être ôtée d grandeunant est le signe de la sous la constitucción. Mich sivent dire multiplié par ; a x b qu'a désigne que la grandeur a est multipliée par la multipliée par la multipliée par la multipliée par la multierplichtische de spieles, on écrit 6 x 8 ou 6.8 tip alagorion de x a chiarion celle qui expressions qui indiquent chacune iqueuilal grandeur a doit être divisée par la grandeur e même, pour marquer que 6 doit ême vale par 3 200 écrit 6 × 3 3 cu \$1:10 up xi eb a grand que a sib reut dire quella quanta e a est plus grande que la quantité du ponous pe's Plus peru que se le veut dire que a estaplus Ce signe indique donc en général que la quantité:

qui est du côté de l'ouverture est plus grande

que celle qui est du côte de la pointe.

xxx Explication des signes

: est à, a : b signissé a est à b.

:: Comme, a:b::c:d, veut dire que a est à b comme c est à d, ou que a contient b autant de fois que c contient d; c'est l'expression d'une proportion géométrique dont on parlera dans la suite.

s. Ce signe trois points veut dire arithmétiquement comme; 11:9: 5:3. On prononce 11 est à 9 arithmétiquement comme 5 est à 3, ou 11.

surpasse 9 comme 5 surpasse 3. -C'est le signe de la progression arithmétique; il indique que les grandeurs qui le suivent se sur-

passent également.

C'est le signe de la progression géométrique; il indique que les grandeurs qui le suivent se contiennent également.

Démonstration. Dém.

A démontrer que. Adém. que.

Addition. Addit.

Soustraction. Souft.

Mult. Multiplication.

Division, diviseur, divisant, Div.

Subst. Substituant.

Antécédent. Ant.

Som. Somme. Semblable. Semb.

Confég. Conséquent, conséquemment.

Alternant. Alt. Définition. Déf.

Ax. Axiome.

Problême. Prob. Théor. Théorême.

Lem. Lemme.

Cor. Corollaire.

TABLE.	xxj
Principes sur les quarres de nombres pairs	& impairs
in : principes précédens à la soincion	11 1429
Définitions des poists judu vairie de l'on Gra	karçelui de
81 L'argent,	440
THIP IN THE WELL ON END BUT LEGENT!	Ki vi
155	Mi
Dù TITRE DES ESPECES COURANTES Kaleur d'une livre de Pranke en montrole!	445
•	
ME alivered according to the same	•
TOR CHANGE ENDEDATEAN QUE'S	449
	nan Ask
Change de Londres sur Paris, Change de Madrid Jui Paris	452 MO3 472
Change de Livourne sur Royis	で かり
Change de Rome sur Paris.	456
Change de Lisbonne für Paris	XY. VAPI
Compse de récout d'un bille processe le pays	par trice-
Exention,	+ " *459
TEBLE IN 14 180 aunes de Pal	is avic as
od anesures qui sont ruvessage dans des p	Laces, Sin-
on de a juste des nombres naarvorg di	11) . 11 :461.
ABLE dil rapport de 100 livres pefarte	de Faris
erus vet les poids des places ci-apres.	784ill. 178.
TABLE du rapport du septier de grains	de Paris
(Smelane a An Invect Table As Height &	מל לעדים או
places de commerce ci-après : 3 de 18 de 1	LEP 467
rés magiques paris, par Editorial 380	is the com-
PRINCIPE pour faire les spéculations Emerce & son application,	J. ATA
Propriétés Partitulieres des no	
Time temperature in innice Traite	
A la rescue a practical de production de la company de la	• ~ { <u>f</u>
•	•

xxxij Explication des signes, &:

(Cal. 6), ou (Arith. 6) exprime qu'on doit consulter l'article 6 du calcul ou de l'arithmétique.

Cal. Calcul. Article.

C. Q. F. D. Ce qu'il falloit démontrer. Ce qu'il falloit déterminer.

C. Q. F. B. R. Ce qu'il faut bien remarquer.

Fin de l'Explication des Signes.



TRAITÉ

COMPLET

D'ARITHMÉTIQUE.

1. DÉFINITION. L'ARITHMÉTIQUE est la science des nombres; elle se divise en théorique & pratique.

La théorique considere les propriétés des

nombres.

L'Arithmétique pratique met en usage les regles

que prescrit la théorique.

2. DÉF. L'unité est ce qui sert de mesure aux quantités dont il est question; ou c'est ce qui constitue un tout que l'on considere comme indivisible, quoiqu'on puisse réellement le diviser, comme un écu, une toise, une armée, &c.

On considere deux sortes d'unités, l'une concrete, & l'autre abstraite. L'unité est concrete ou déterminée, lorsqu'elle est appliquée à quelque chose: un homme, un écu, une maison sont des unités déterminées ou concretes; l'unité est abstraite, absolue ou indéterminée, lorsqu'elle ne désigne pas un objet particulier, comme un,

une, &c.

3. DÉF. On appelle nombre, l'assemblage de plusieurs unités; on distingue aussi deux sortes de nombres, l'un concret, l'autre abstrait: quand je dis vingt-cinq hommes, j'énonce un nombre concret, & quand je dis vingt-cinq, j'énonce un nombre abstrait.

1°. Le nombre est composé ou complexe, lorsqu'il renserme des unités de dissérens noms ou valeurs; mais qui peuvent se réduire à la même espece, comme trente-sept toises trois pieds six pouces; quatre livres cinq sols huit deniers.

2°. Le nombre est simple ou incomplexe ou entier, lorsqu'il ne renferme que des unités de même nom ou de même espece, comme vinge-

quatre hommes, soixante-huit fois mille, &c.

3°. Le nombre est rompu, ou fractionnaire, ou fraction, lorsqu'il représente une ou plusieurs parties égales de l'unité, comme une demi-aune, deux tiers d'écu, quatre cinquiemes de toise, onze trentiemes. On voit qu'une fraction est exprimée par deux nombres: le second est le dénominateur; il exprime le nombre des parties dans lesquelles l'entier dont on parle est divisé: le premier est le numérateur; il exprime le nombre des parties que l'on a ou que l'on prend de cet entier. Dans la fraction neus vinguemes de toise, vingt est le dénominateur, & neus le numérateur, ce qui indique qu'on a neus parties de la toise, divisée en vingt parties égales.

4. L'Arithmétique n'emploie que dix caracteres ou chiffres pour exprimer tous les nombres possibles; les voici avec leurs noms au-dessus:

D'ARITHMÉTIQUE.

Un, deux, trois, quatre, cinq, fix, sept, huit, neuf, zéro.

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0,

Le zéro ne signifie rien par lui-même, mais il rend dix fois plus grandes les unités des chiffres qui le précedent; ainsi cette expression:

10 vaut dix, ou dix unités, ou une dixaine.

20... vingt, ou deux dixaines.

30... trente, ou trois dixaines.

40 . . . quarante, ou quatre dixaines.

50 . . . cinquante, ou cinq dixaines.

60 . . . soixante, ou six dixaines.

70... soixante & dix, ou septante, ou sept dixaines.

80. . . quatre-vingt, ou huitante, ou octante, ou huit dixaines.

90... quatre-vingt-dix, ou nonante, ou neuf dixaines.

100 . . . cent, ou dix dixaines (1).

De la Numération & des Décimales.

5. DÉF. La numération est l'art d'exprimer; à l'aide des dix caracteres ou chiffres ci-dessus, toutes sortes de nombres; pour cet esset, lorsque plusieurs chiffres sont écrits de suite, le premier allant de droite à gauche représente des unités, celui qui le précede représente autant de dixaines qu'il vaut d'unités; le troisieme vaut autant de centaines; le quatrieme, autant de mille; le cinquieme, autant de dixaines de mille, ainsi de suite, suivant le rang qu'il occupe, comme on le voit dans la table suivante.

⁽¹⁾ On laisse aux Maîtres le soin d'enseigner aux jeunes Eleves à prononcer les nombres intermédiaires entre l'unité & cent, & depuis cent jusqu'à mille & au-dessus.

Diraines. COMPLET Mille, Diraines de mille, Complete de mille, Complete de millons, Diraines de millions, Containes de million, Containes de billion, Containes de trillion, Containes de trillion, Containes de quatrillion, Containes de quatrillion, Diraines de quatrillions, Diraines de quatrillions, Diraines de quatrillions, Diraines de quintillions, Containes de quintillions, Diraines de quintillions, Containes de quintillions,

On exprime ce nombre ainsi: neuf sextillions, sept cens quatre-ving-cinq quintillions, six cens quarante-trois quatrillions, deux cens un trillions, huit cens quatre billions, neuf cens vingtsept millions, huit cens cinquante mille, deux cens soixante & treize. On n'a point prononcé de dixaines de trillion, de dixaines de billion, ni d'unités de mille, parce que ces rangs sont occupés par des zéros. Après cet exemple, il sera facile, avec un peu d'attention, d'exprimer en chiffres un nombre quelconque, comme trente mille vingt; on voit qu'il y a trois dixaines de mille, point d'unités de mille, point de centaines, deux dixaines & point d'unités: il faut donc mettre des zéros aux rangs où il n'y a ni mille, ni centaines, ni unités; on écrira donc 30020. De même pour exprimer en chiffres sept cens deux mille trente, on écrira un 7 au rang des cent mille, un zéro au rang des dix mille, un 2 au rang des mille, un zéro au rang des centaines, un 3 au rang des dixaines, & un zéro au rang des unités; on écrira donc 702030, & ainsi des autres.

6. Une fraction s'exprime par deux nombres écrits l'un sur l'autre, & séparés par un trait: trois quarts s'écrit ainsi \(\frac{3}{4}\); de même pour exprimer onze quinziemes de toise, on écrit \(\frac{11}{15}\), ce

qui indique qu'on a onze parties de la toise, divisée en 15 parties égales; on voit que si on augmente le dénominateur, sans rien changer au numérateur, on diminue la fraction: il est clair que \frac{1}{3} est plus grand que \frac{1}{4}, & que \frac{1}{4} est plus grand que \frac{1}{9}; au contraire la fraction devient plus grande, si on augmente le numérateur sans augmenter le dénominateur: ainsi la fraction \frac{3}{8} est plus petite que \frac{5}{8}, &c. Lorsque le numérateur est égal au dénominateur, la fraction vaut un entier, \frac{5}{6} d'écu valent un écu; de même \frac{7}{7} = 1, parce qu'on a sept parties d'un tout qui n'a que 7 parties: on a donc un tout, fondé sur cet axiome, que le tout est égal à toutes ses parties prises ensemble. Il est bon de faire observer aussi que lorsqu'on voit cette expression \frac{2}{3} d'aune ou de toise, ou d'une quantité quelconque, on doit entendre deux sois la 5° partie d'une aune, d'une toise, &c.

7. Principe. 1°. On n'augmente ni ne diminue la valeur d'une fraction, si on double, triple ou quadruple, &c. les deux termes, ou si on en prend la moitié, le tiers, le quart, la centieme partie, &c.; ainsi $\frac{3}{4} = \frac{36}{48}$, parce que 3 contient 3 fois le quart de 4, comme 36 contient 3 fois le quart de 48; de même si on prend la huitiem e partie des termes de la fraction $\frac{76}{24}$, on aura $\frac{2}{3}$, qui est la même chose que $\frac{16}{24}$; car 16 sont les deux tiers de 24, comme deux sont les deux tiers de 3.

2°. On double, triple, &c. une fraction, si on en double, triple, &c. le numérateur. Par exemple, si on double ou triple le numérateur. de la fraction $\frac{2}{9}$, on aura $\frac{4}{9}$, double de $\frac{2}{9}$, ou $\frac{6}{9}$, triple de $\frac{2}{9}$. On doir concevoir aussi facilement

A iij

que \frac{4}{9} sont doubles de \frac{2}{9}, que l'on conçoit que

4 écus sont doubles de 2 écus, &c.

3°. Si on double, triple, &c. seulement le dénominateur d'une fraction quelconque \(\frac{3}{4}\), on aura une fraction qui ne sera que la moitié, le tiers, &c. de la fraction proposée \(\frac{3}{4}\); il est clair que le huitieme d'un louis d'or n'est que la moitié du quart d'un louis, ainsi \(\frac{3}{8}\) d'un louis sont la moitié de \(\frac{3}{4}\) d'un louis. D'ailleurs, il est évident que si on double, triple, quadruple, &c. le nombre des parties d'un tout, on rend chacune de ces parties deux sois, trois sois, cinq sois plus

petite, &c (1).

8. Déf. On appelle décimales la numération continuée au-dessous de l'unité, c'est-à-dire, que si un chiffre représente des unités, & qu'on le sépare par une virgule des chiffres qui sont à sa droite, le premier chiffre après la virgule représente des dixiemes d'unités; le second, des centiemes; le troisieme, des milliemes; le quatrieme, des dix milliemes; le cinquieme, des cent milliemes; le sixieme, des millioniemes; le septieme, des dix millioniemes, ainsi de suite; ensorte qu'une unité d'un rang vaut toujours dix unités du rang à droite. Si on veut donc exprimer trois entiers & deux mille quatre dix milliemes, on écrira 3,2004; on prononce trentedeux mille quatre dix milliemes, ou trois entiers deux dixiemes & quatre dix milliemes; la premiere expression est la plus en usage. Si on propose d'exprimer trois milliemes, on écrit 0,003; on met un zéro au rang des unités, un zéro au

⁽¹⁾ Les Maitres doivent, par des exemples tensibles, rendre ces principes & ces notions familiers aux Ecoliers. On traitera plus amplement des fractions dans la suite de cet Ouvrage.

rang des dixiemes, un zéro au rang des centiemes, & un 3 au rang des milliemes: de même pour exprimer trois millions quatre mille neuf cens soixante & treize cent-milliemes, on écrit 30,04973; on doit donc écrire le nombre comme s'il n'y avoit point de décimales, & placer la virgule au rang qu'exige la dénomination. Comme dans cet exemple, il s'agit de cent-milliemes, il faut qu'il y ait cinq chiffres après la virgule; on voit donc que si la dénomination désignoit des dixiemes, il faudroit un chiffre après la virgule, les centiemes en exigeroient deux; les milliemes, 3; les dix milliemes, 4; les cent milliemes, 5; les millioniemes, 6; les dix millioniemes, 7, ainsi de suite. On voit donc en général que les décimales ne sont autre chose que des fractions, dont le dénominateur est l'unité, suivie d'un ou de plusieurs zéros, & qu'on supprime, parce que la virgule en tient lieu; ensorte que parce que la virguie en tient neu, emorte que $\frac{34}{1000} = 0.034$; de même $\frac{389}{1000} = 3.89$; $\frac{3}{1000} = 0.3$ = 0.3000; car $\frac{3}{1000} = \frac{300}{1000} = \frac{3000}{10000}$, & $\frac{3000}{10000} = 0.3000$. On voit donc qu'on peut écrire à la suite d'un nombre qui a des décimales, autant de zéros qu'on voudra, sans augmenter la valeur de ce nombre; ainsi 3,8 = 3,80 = 3,800 = 3,8000, &c.; car chacune de ces expressions représente toujours 3 entiers, 8 dixiemes, point de centiemes, point de milliemes: il est donc clair que 38000 dix milliemes, est la même chose que trente-huit dixiemes, &c. Ajoutons que puisque dans les décimales, comme dans les nombres entiers, une unité d'un rang vaut dix unités du rang immédiatement à droite; il s'ensuit, 1°. que si on avance la virgule d'un rang vers la droite, on rend le nombre dix fois plus grand:

ainsi 34,67 est dix fois plus petit que 346,7, puifque le premier ne représente que des centiemes & le second des dixiemes: or un dixieme vaut dix centiemes; 2°. que si on avance la virgule d'un rang vers la gauche, on rend le nombre dix fois plus petit; 3,467 est dix fois plus petit que 34,67; le premier de ces nombres ne présente que des milliemes, le second que des centiemes; or un centieme vaut dix fois un millieme. On prouve de même que si on avance la virgule vers la droite de deux rangs, on rend le nombre cent fois plus grand; si on l'avance de trois rangs, on rend le nombre mille fois plus grand; & au contraire, on rend le nombre cent fois, mille fois, dix mille fois plus petit si on avance la virgule vers la gauche de deux, de trois, de quatre rangs; 489,512 est cent fois plus petit que 48951,2, & celui-ci est dix mille fois plus grand que 4,89512, &c (1).

9. Déf. On appelle raison ou rapport le résultat de la comparaison que l'on fait d'un nombre à un autre de même espece, ou considéré comme tel. Le rapport est de deux especes: il est Arichmétique, si on considere de combien un nombre surpasse un autre nombre, ou en est surpassé. Il est Géométrique, si on considere combien de sois un nombre contient un autre nombre, ou y est contenu: le nombre que l'on compare est l'antécédent, celui auquel on le compare est le conséquent. Dans le rapport arithmétique de 12 à 3, 12 est l'antécédent, 3 est le conséquent, & 9 qui exprime de combien 12 surpasse 3, est la

⁽¹⁾ Les Maîtres doivent rendre ces notions sur les décimales familieres aux Ecoliers. Les propriétés des décimales seront développées dans la suite de cet Ouvrage.

différence ou la raison arithmétique de 12 à 3. On

exprime ainsi ce rapport 12 --- 3 == 9.

Dans le rapport géométrique de 12 à 3, 12 est l'antécédent, 3 est le conséquent, & 4 qui exprime combien de fois 12 contient 3, est la raison géométrique de 12 à 3. On exprime ainsi ce rap-

port 12: 3, ou $\frac{12}{3} = 4$.

10. Déf. Des rapports arithmétiques sont égaux, lorsque les antécédens surpassent également leurs conséquens, ou en sont également surpassés. La comparaison de deux rapports arithmétiques égaux, forme une proportion arithmétique. On l'exprime ainsi 7: 9: 12:14; on prononce 7 est à 9 arithmétiquement comme 12 est à 14, ou 7 est surpassé par 9 comme 12 l'est par 14; le premier & le quatrieme termes sont les extrêmes; le second & le troisieme, les moyens; le premier & le troisieme sont les antécédens; le second & le quatrieme, les conséquens.

÷ 3,5,7,9,11,13,15,&c. ou ÷ 18, 15, 12,9,6,3,0.

Le premier de ces deux exemples est celui d'une progression arithmétique croissante, dont la dissérence est 2; le second exemple est celui d'une progression arithmétique décroissante, dont la dissérence est 3.

11. Déf. Des rapports géométriques sont égaux, lorsque les antécédens contiennent également leurs conséquens, ou y sont également contenus. La comparaison de deux rapports géo-

métriques égaux forme une analogie ou une proportion géométrique; on l'exprime ainsi, 12:3:: 8:2, on prononce 12 est à 3 comme 8 est à 2, ou 12 contient 3 comme 8 contient 2; 12 & 2 font les extrêmes, 3 & 8 les moyens; 12 & 8

sont les antécédens, 3 & 2 les conséquens.

Une suite de nombres qui se contiennent également, forme une progression géométrique. Elle est croissante, si les termes vont en augmentant, ou décroissante, si les termes vont en diminuant. La progression :- 3, 6, 12, 24, 48, 96, &c. dont la raison est 2, est croissante. La progression # 243, 81, 27, 9, 3, 1, &c. dont la raison est 3, est décroissante (1).

12. Nous allons à présent faire connoître les différentes especes d'unités qui sont en usage; leurs parties & les caracteres ou signes qu'on em-

ploie pour les désigner.

Pour les Monnoies.

tt, signifie	livre.	1 livre vaut 20	fols.
f	fol.	1 ^f 12	d deniers.
d	denier.	1 ^d 12	primes.
	prime.	1' 12	" fecondes.
<i>1</i> ^k • • • • •	seconde.	I" 12	" tierces.
***	tierce.	I'''	IV quartes,&c.

Pour les Poids.

th signific poids d'une livre. M. ou m. marc. O. ou Z. once. G. ou 3. gros. D. ou 9. denier ou scrupule g grain.	1° 8 gros. 1° 8 gros. 1° 3 deniers. 1° 24 grains. 18. est le poids d'un
ggrain.	grain de bled.

⁽¹⁾ Ces notions sont nécessaires pour n'etre point arrêté

Pour l'étendue des lignes.

T. ou t. signifie toise.	1 ^t . vaut 6 pieds.
P. ou pi pied.	1 ^{pl} 12 pouces.
P. ou po pouce.	1 ^{po} 12 lignes.
•	11 12 points ou
p ^t . ou' point ou	
	1' 12" secondes.
feconde.	
" tierce.:	1" 12 ¹⁸ quartes, &c.

Pour l'étendue en surface,

TT. ou tt. signifie toise quarrée; 1 toise quarrée vaut 6 pieds de toise quarrée, ou 36 pieds quarrés.

TP. ou tp. signisse toise pied; 1 tp. vaut 6 pp. ou 6

pieds quarrés.

TP. ou tp. sign. toise pouce; 1^{tp}. vaut 72 pouces quarrés ou ½ pp. ou ½ pied quarré.

Tl. ou tl. sign. toise ligne; 1th. vaut 6 pp. ou 864

lignes quarrées.

Tp' ou tp' sign, toise point; 1tpt. vaut i pp ou 72

lignes quarrées.

PP... pied quarré; 1 pp... 144 pouces quarrés. PP... pouce quarré; 1 pp... 144 lignes quarrées. Il... ligne quarrée; 1 ll... 144 points quarrés. p'p'... point quarré; 1 p'p'... 144" quarrées.

Pour l'étendue en solidité.

z^{TTT}, ou ^m. signifie toise cube, ou 6 pieds de toise cube, ou 216 pieds cubes.

1^{TTP}. ou ^{np}. yaut 36 pieds cubes: le pied cube

vaut 1728 pouces cubes.

dans le développement des regles de l'Arithmétique. On traitera ensuite plus au long des propriétés des proportions & progressions Arithmétiques & Géométriques.

TRAITE COMPLET

1^{TTP}. ou ^{ttp}. fignifie 3 pieds cubes: on prononce une toise toise pouce.

1^{TT}!. ou ^{tt}!. signifie une toise toise ligne, & vaut

¹/₄ de pied cube, ou 432 pouces cubes. 1^{TTP}. ou ^{up} fignifie 36 pouces cubes: on pro-

nonce une toise toise point.

1^{TTP#}. une toise toise seconde vaut 3 pouces cubes: le pouce cube vaut 1728 lignes cubes.

1 TTP//. une toise toise tierce vaut 4 de pouce cube, ou 432 lignes cubes.

1^{TTPIV}. une toise toise quarte vaut 36 lignes

cubes.

1^{TTPV}. une toise toise quinte vaut 3 lignes cubes: la ligne cube vaut 1728 points cubes, &c.

Pour le Tems.

Hheure,	un jour vaut 24 heures 24 Heures
feconde,	une minute. 60 secondes60". 1 seconde60 tierces60". 1 tierce60 quartes60!V.
V quinte,	quarte 60 quintes 60 V. quinte 60 fextes 60 VI. t fexte 60 feptiemes . 60 VII , &c.

L'année contient 12 mois, le mois 30 jours, l'année 365 jours; pour les troupes 360 jours.

Pour la circonférence du cercle.

Deg. ou o signifie degré; toute circonférence de cercle a 360 degrés ou 360°.

1 deg. vaut	60 minutes	60'.
1'	60 secondes	6a".
1"	60 tierces	60 ¹¹ .
1"	60 quartes	60 ^{IV} .
	60 quintes	

4°, 2', 7", 3"', 81V, désigne quatre degrés,

2 minutes, 7 secondes, 3 tierces, 8 quartes.

13. En Géographie & en Astronomie, une portion de circonférence de trente degrés se nomme signe, que l'on désigne par S, de sorte que 2^s, 8°, 7', 4", veut dire 68 degrés 7 minutes 4 secondes.

Le degré du globe terrestre est de 25 lieues, ou

de 57060 toises.

Le diametre de la terre est de 6538594^t, le

rayon de 3269297^t.

La lieue de 25 au degré est de 2281^t ; la lieue commune de 2282^t ;.

La lieue marine, ou de 20 au degré, est de

2853°.

La grande lieue d'Allemagne, de 15 au degré, est de 3804^t.

La lieue commune d'Allemagne est de 3333t;

la petite de 3042^t.

Le mille de Flandre est de 3221 toises; celui de France, qui est le même que ceux d'Angleterre & d'Italie, est de 950° 3 pieds.

Le stade est de 85 toises.

La lieue de Paris, qui est la même que celle de Sologne & de Touraine, est de 2000 toises.

L'aune de Paris est de 3 pieds 8 pouces de Roi. L'arpent est de 100 perches quarrées, qui valent 900 toises quarrées. La perche à Paris est de 18 pieds de roi; mais elle varie selon les lieux: aux environs de Paris, elle est de 22 pieds, & la perche étant de 22 pieds, l'arpent contient 1344 \frac{4}{9} de toise quarrée.

Le boisseau à Paris est une mesure cylindrique qui doit avoir huit pouces deux lignes & demie de hauteur intérieurement, & dix pouces de diametre; il en faut 3 pour un minot, 12 pour un

14 TRAITÉ COMPLET

setier, & 144 pour un muid. La capacité du boisseau varie selon les lieux.

Le muid d'avoine est double de celui de froment, il contient 12 setiers; mais le setier d'a-

voine contient 24 boisseaux.

Le muid de charbon de bois contient 20 mines, ou charges, ou sacs; chaque mine deux minots, chaque minot 8 boisseaux, chaque boisseau 4 quarts ou 16 litrons, & chaque litron 36 pouces cubes.

Le muid de vin se divise en 2 demi-muids ou 36 setiers, & le setier en 8 pintes de Paris; ensorte que le muid de vin de Paris contient 288 pintes de Paris; la pinte est de 36 pouces cubes.

Le pas dont on fait usage à l'armée pour les

campemens est de 3 pieds.

Le pas pour les manœuvres du soldat est de 2 pieds; le pas ordinaire de 2 pieds, se sait dans une seconde, ou dans le tems qu'on pro-

nonce un, deux.

Le pas redoublé se fait dans une demi-seconde, ou bien on fait deux pas par seconde; ainsi une troupe qui marche au pas redoublé sait 120 pas, & parcourt un espace de 240 pieds ou 40 toises par minute; elle parcourra donc dans une heure 2400 toises.

Le petit pas est d'un pied, d'un talon à l'autre; il se fait dans une seconde; on le nomme le pas

grave.

Le pas géométrique est de 5 pieds.

Le pas ordinaire d'un homme qui marche est

de 2 pieds & demi.

La brasse dont on fait usage dans la marine est de 6 pieds, c'est la grande brasse; la moyenne est de 5 pieds & demi; la petite est de 5 pieds.

La palme est une mesure dont on fait usage à Rome & dans presque toute l'Italie; sa longueur est de 8 pouces 3 lignes 6 points.

La coudée est une mesure d'un pied 6 pouces.

La canne de Provence, d'Avignon & du bas-Languedoc est une mesure d'une aune de Paris & deux tiers; à Gènes, la canne a un pouce de moins.

La canne de Toulouse, de Montauban, d'Agen est d'une aune & demie de Paris.

La canne de Rome & de Naples est de deux

aunes de Paris moins un dix-septieme.

14. Quoique la plupart des mesures, dont nous venons de parler, soient généralement connues, ainsi que la figure d'un quarré, nous ajouterons les définitions suivantes, que nous accompagnerons de figures pour les rendre plus sensibles.

15. Déf. La toise quarrée est une surface plané ABCD, ou un quarré qui a une toise ou 6 pieds de longueur AB, & une toise de largeur AD. Elle contient 36 pieds quarrés tels que Abcd; la toise quarrée contient aussi 6 toises-pieds Fig. 1. quarrés, tels que ABMd ou 6TP; & une TP contient 6PP ou 6 pieds quarrés, tels que Abcd; on appelle reclangle ou quarré-long, une étendue plus longue que large ABMd, qui a ses angles droits.

Déf. Une toise-pouce est un rectangle qui a une toise de longueur & un pouce de largeur. C'est la douzieme partie d'une toise-pied. Elle vaut 72 pouces quarrés ABHI, ou un demi-pied quarré AbRV.

16. DEF. La toise cube est un corps ou solide, qui a la forme d'un dé à jouer; elle 6 a pieds de

1. 1, fig. 2 & 3.

longueur, 6 pieds de hauteur & spieds d'épaisseur, & contient 216 pieds cubes; ou c'est un solide terminé par 6 faces, dont chacune est une toise quarrée: ABCDNMOP est une toise cube.

Fig. 1.

La toise cube se divise en six parties égales, qu'on appelle toise toise pieds TTP, & chaque toise toise pied en 36 pieds cubes, 36 PPP; chaque pied cube est représenté par Abcandom, c'est la 216^e partie de la toise cube ABCDNMOP; la toise toise pied TTP est représentée par AbKDNHVP, & vaut 36 pieds cubes, tels que Abcandom.

La toise pied pied ou TPP est représentée par

'AbcaELVP, & contient 6 pieds cubes.

On trouvera demême qu'une toise toise pouce est un corps qui a une toise quarrée de base & un pouce d'épaisseur, & qu'une toise toise ligne, qui en est la douzieme partie, est un corps qui a une toise quarrée de base & une ligne d'épaisseur, &c.

17. La solive est une piece de bois ou un corps qui a une toise de longueur AE, un pied de largeur AB, & 6 pouces d'épaisseur AD; ensorte Fig. 4. que la solive ABCDHEFG contient 3 pieds cubes; ou la solive est un corps ou un solide rectangle, dont la base ABCD contient 72 pouces quarrés, tels que AILc, & qui a une toise AE de longueur; ou la solive est composée de 72 parallélipipedes ou baguettes d'un pouce quarré de base AlLc, & de 6 pieds de longueur AE.

La solive se divise en six parties égales, télfes que ABCDVPRK, qu'on nomme pieds de solive; le pied de solive a donc 72 pouces quarrés de

base ABCD, & un pied AP de hauteur.

Le pouce de solive, qui est la douzieme partie du

du pied de solive, a donc 72 pouces quarrés de base ABCD, & un pouce de hauteur, ou c'est un parallélipipede d'un pouce de base AILc, & d'une toise AE de longueur; c'est la 72 partie de la solive ABCDHEFG.

Une ligne de solive est la douzieme partie d'un pouce de solive, ou c'est un corps qui a 72 pouces quarrés de base, & une ligne de hauteur.

Si on fait attention que la toise cube vaut 216 pieds cubes, & la solive 3 pieds cubes, 72° partie de la toise cube, on verra qu'un pied de solive, qui est un demi-pied cube ABCDVPRK, est la 72° partie d'un pied de toise cube, qui vaut 36 pieds cubes, ou 72 demi-pieds cubes, ou 72 pieds de solive; conséquemment que le pouce de toise cube, 12° partie du pied de toise cube, vaut 72 fois un pouce de solive, 12° partie du pied de solive. Il en est de même des lignes & des points. &c. c'est-à-dire, qu'une toise cube vaut 72 solives; un pied de toise cube, 72 pieds de solive; un pouce de toise cube, 72 pouces de solive; une ligne de toise cube, 72 lignes de solive; un point de toise cube, 72 points de solive; un point de toise cube, 72 lignes de solive; un point de toise cube, 72 points de solive.

On voit, 1°. par l'inspection de la figure 4, que le pied de solive ABCDVPRK, qui contient six sois la tranche ABMcopRN, est égal au parallélipipede ABMcTEFX, qui a 12 pouces quarrés de base ABMc, & une toise AE de hauteur, c'est-à-dire, la 72° partie du pied de toise cube; 2°. que le pouce de solive AILcTE, qui est la 12° partie du pied de solive ABMcTEFX, ou la 72° partie de la solive ABCDHEFG, est aussi la 72° partie du pouce de toise cube; car dans une toise toise pouce, il y a 72 baguettes telles que AIL TE: on comprendra aussi aisé-

ment qu'une ligne de pouce de solive est la 72e

partie de la ligne de toise cube, &c.

Si on rencontre quelque difficulté qui arrête dans une premiere lecture des articles 12, 13, 14, 15, 16 & 17, on peut les passer sans incon-

vénient, sauf à y revenir ensuite.

18. AXIOME. Le tout est égal à toutes ses parties prises ensemble. Il est plus grand qu'une de ses parties; & si un tout est composé de deux parties, ce tout moins une de ses parties, est égal à l'autre partie. Si on considere 9 comme un tout composé de deux parties 5 & 4, il est évident que 9 = 5 + 4, & que 9 - 4 = 5, &c.

19. Les opérations de l'Arithmétique se réduisent à quatre : ajouter, soustraire, multiplier & diviser: toutes les autres ne sont que des combinaisons des quatre premieres; il n'y a donc réellement que quatre regles dans l'Arithmétique, savoir, l'Addition, la Soustraction, la Multiplication & la Division. Toutes les autres regles ne sont que des applications de celles-là.

DE L'ADDITION.

PREMIERE REGLE.

20. Déf. L'ADDITION enseigne à trouver un nombre égal à plusieurs autres nombres de même espece, complexes, ou incomplexes: ce nombre ou résultat se nomme somme ou total. L'addition est simple, lorsqu'il ne s'agit que d'ajouter des nombres entiers ou incomplexes; elle est composée, lorsqu'il s'agit d'ajouter des nombres composés ou complexes.

Procédé ou regle générale, qui comprend les deux cas. Il faut écrire les nombres proposés les uns sous les autres en colonne, les unités sous les unités, les dixaines sous les dixaines, les centaines sous les centaines, &c. & les sous-especes. ou les parties de l'entier, sous leurs correspondantes, s'il y en a; & commençant par les unités de la plus petite espece, on examine combien leur nombre forme d'unités de l'espece immédiatement au-dessus; si on en trouve un nombre exact ou sans reste, on pose sous cette colonne un zéro, & on joint à la colonne précédente, allant de droite à gauche, le nombre d'unités qu'elle a fourni, & s'il y a un excès, on le pose sous cette premiere colonne, ainsi de toutes les colonnes des sous-especes; ensorte qu'on joint à la colonne des entiers, le nombre d'entiers que les sous-especes ont donné: on pose sous la premiere colonne des entiers l'excédent des dixaines qu'elle fournit, ou si le nombre des dixaines est exact, on pose un zéro, & on joint à la colonne des dixaines autant d'unités que la premiere colonne des entiers contient de dixaines ! on pose de même sous la seconde colonne l'excès des dixaines, & on joint à la colonne précédente le nombre des dixaines qu'elle a donné, ainsi de suite jusqu'à la dernière colonne de droite à gauche, sous laquelle on écrit ce qui excede les dixaines qu'on pose en avant, & l'Addition est achevée: quelques exemples éclairciront ce procédé.

Premier Exemple de l'Addition simple.

On veut ajouter les quatre nombres suivans.

3648tt 843 9148 795

14434^{tt} fomme.

la somme des quatre nombres proposés.

Procede. Je dis, 8 &z 3 font 11, & 8 font 19, & 5 font 24; je pose 4 sous cette premiere colonne à droite, je retiens les deux dixaines que je joins à la colonne précédente, disant: 2 & 4 font 6, & 4 font 10, & 4 font 14, & 9 font 23; je pose 3 & retiens 2, & 6 font 8, & 8 font 16, & 1 font 17,

14434th preuve. & 7 font 24; je pose 4 & reriens 2, & 3 font 5, & 9 font 14; je pose 4 & j'avance 1, & j'ai pour résultat 14434tt, qui est

DÉMONSTRATION. Il est clair que 14434tt est égal aux quatre nombres proposés, puisque par l'opération qu'on a faite, on a joint ensemble toutes leurs parties correspondantes chacune à chacune; on a donc leur fomme (18). C. Q. F. D.

21. La preuve de l'Addition se fait en posant sous chaque colonne ce qu'elle contient, en commençant de gauche à droite; on fait l'Addition de ces nouveaux nombres, & l'on doit trouver la même somme; dans cet exemple, en additionnant la premiere colonne à gauche, on trouve 12, qu'on écrit au-dessous; en additionnant la suivante, on trouve 22, qu'on écrit au-dessous. savoir, les deux unités sous cette colonne, & les deux dixaines sous la colonne précédente; la colonne suivante donne 21, qu'on pose audessous, savoir, 1 sous cette colonne, & les 2 dixaines sous la colonne précédente; la suivante donne 24, qu'on pose, comme on voit, savoir, le 4 sous cette colonne, & le 2 sous la colonne précédente; on fait l'addition de ces nouveaux nombres, & l'on doit trouver la même

somme 14434tt. La raison de cela, est que dans la premiere addition on a ajouté les colonnes, & dans la seconde addition, on a ajouté les résultats des colonnes, ce qui est absolument la même chose; d'où il saut conclure que la premiere Addition a été bien faite, & que la seconde en est la preuve. C. Q. F. B. R.

Second Exemple d'Addition de livres, sols & deniers.

On a mis dans la caisse d'un régiment les quatre sommes suivantes; on demande à combien elles se montent.

La premiere somme de	7897tt	13 ^f .	. 94
La seconde	79708	_	- ,
La troisieme	37975 • •	17	6
La quatrieme	18443	16	3
Somme ou total	144026tt	6 ¹ .	3.4
	II	\$,	•
	31	ě	*3
	2,8	• ,	*
	20 .	•	1
•	23	•	**
•	3.	4	
_		2	3
Preuve de l'Addition.	144026tt	6 ⁱ	3 ^d

Dans cet exemple d'Addition complexe, la colonne des deniers contient 27 deniers ou 2^f 3^d 2 on pose les 3 den. sous cette colonne, on joint les 2 sols qui en sont provenus à la colonne des unités de sols; on trouve 26 sols, ou 2 dixaines de sols & 6^f: on pose ces 6^f sous cette colonne; on joint les deux dixaines de sols à la colonne des dixaines de sols; on trouve 6 dixaines, qui sont 3^{tt}: on les joint à la colonne des unités de

Biij

livres, on trouve 26th ou 2 dixaines & 6th: on pose les 6th sous cette colonne, on ajoute les 2 dixaines à la colonne précédente vers la gauche; on trouve 22: on pose 2 sous cette colonne; on joint les deux dixaines à la colonne des centaines, on trouve 30, ou 3 dixaines; on pose un zéro sous cette colonne, on joint les 3 dixaines à la colonne précédente vers la gauche; on trouve 34: on pose 4, excès des dixaines, sous cette colonne, on joint les 3 dixaines à la colonne précédente; on trouve 14: on pose 4 sous cette colonne & 1 en avant; on a donc pour le montant de ces quatre sommes, qui sont le fonds de la caisse de ce régiment, 144026th 6st 3^d.

DÉM. Il est clair que 144026^{tt} 6¹ 3^d sont une somme égale à celle des 4 nombres proposés, puisque par l'opération qu'on a faite, on a joint ensemble toutes leurs parties correspondantes chacune à chacune; on a donc leur somme (18).

C. Q. F. D.

Procédé de la preuve : la premiere colonne à gauche est 11, qu'on pose au-dessous; la suivante est 31, qu'on pose sous elle-même, comme on voit, 1 sous cette colonne, & le 3 en avant sous le 1; la colonne suivante est 28, qu'on pose au-dessous; la suivante est 20, qu'on pose de même, & la derniere est 23, qui se pose comme l'on voit, le 3 au rang des unités, & le 2 sous les dixaines: on passe à la colonne des unités de sols, on trouve 24°; on pose au-dessous 4°: on joint les deux dixaines à la colonne des dixaines de sols, ou 3^{tt} qu'on écrit sous le 3 au rang des unités de livre: on passe à la colonne des deniers, où l'on trouve 27^d ou 2° 3^d; on pose les 3^d sous cette colonne, & les 2° sous les 4°: on

fait une addition de tous ces résultats, & l'on trouve la même somme 144026^{tt} 6st 3^d C'est une preuve qu'on a bien fait la premiere addition.

Dans les exemples suivans, on fera la preuve

sans en détailler le procédé.

Troisieme Exemple & Addition de toises, pieds, pouces, lignes, &c.

3pi. 6po. 111. Procédé. Je dis: 111 9 & 9 font 20, & 6 6 font 26, & 5 font 7 2^{pi.} 10^{po.} 311, ou 2^{po} 71; je 867 71 pose les 71 sous la Total 3078t -colonne des lignes; 28... je retiens 2po que je joins à la colonne des pouces, & je dis: 2po & 6 font 8, & 9, 17, & 10, -27, & 7 font 34^{po} Preuve 3078t 2^{pi.} 10^{po.} ou 2^{pi} 10^{po}: je pose l'excès 10^{po} sous

les pouces; je retiens 2^{pl} que je porte à la colonne des pieds; je trouve 14^{pl} ou 2^t 2^{pl}: je pose les 2 pieds sous la colonne des pieds; & je joins les 2^t à la colonne des unités de toise; je trouve 28^t: je pose l'excès 8 des dixaines sous la colonne des unités de toise; je retiens 2 dixaines, que je porte à la colonne précédente vers la gauche; je trouve 27: je pose 7 sous cette colonne; je retiens 2 que joins à la colonne des centaines; je trouve 30: je pose zéro & j'avance 3; j'ai pour total, ou résultat de l'addition, 3078 toises 2 pieds 10 pouces 7 lignes. On voit la preuve au dessous.

Biv

74 TRAITE COMPLET

24 1 1	CALLE	C	O M		LE	F	
					tb.		m,
Quatrieme !	Exemple d	'Add	izion	de l	ivres	, 17	_
O ou		Э			•	g	
	gros, denie	rs ou	Scrup	ules	& gr	ains	•
,	374 ^{tb}	•	-	63	_	29	
•			75)	_	
	794	•	6	7		Į	13
	7 ⁸ 44		7	5		Į	20
771		<u> </u>	-/-			_	14
y otal .	14858tb	o ^m	33	<u>73</u>	<u> </u>	19	20 ⁸
	12	•	•	•	•	•	•
	26	•	•.	•		•	•
	24.	•	•.		•	•	•
	Į5,	•	•.	•		●.	•
	I	1	•	•		•	•
•		· 3	I	•		•	•
		•	2	5		•	•
	•	,	•	Į		2	•
		•				3	4 Q
Preuve.	· 14858tb	; Om	3. 3.7	. 72	ζ.,	19	208
		-					
Cinquieme !	Exemple a	Add	iition	d'ai	nnees	5 7 T	nois e
jours	, heures, 1	nınut	es, je	cona	les,	G.C.	:
	1648ans.	7 ^{m.}	19 ^{j.}	8h.	364	25	//
	247	•	_				
	- 7	0	8	7	4		
Water 1	/		26 ^{i.}	- a h.			
Total.	. 1912 ^{ans.}	<u> </u>	20"	13		11	•
	189.	•	•,	v. •	•.	•	·
	20	•	•	•	•		
	2	4	•	•	•	•	t .
		Ĭ.	25	٩	•	•	,
			Į	12	•		_
			7				?
			7	İ	ąQ	•	
			7	İ	20 Į	ŢI	

Procédé du cinquieme exemple: 25 & 38 font 63, & 8,71 ou 1' & 11"; je pose 11" sous la colonne des secondes, je joins 1' à la colonne des minutes, & je trouve 81' ou 1h 21': je pose 21' sous les minutes, je retiens une heure que je joins à la colonne des heures, & je trouve 37h, ou 1ⁱ & 13^h; je pose 13^h sous les heures, je retiens 1ⁱ, que je joins à la colonne des jours, & je trouve 56 jours, ou 1^m 26^j, je pose 26 jours sous les jours; je retiens 1 mois que je joins à la colonne des mois; je trouve 29 mois ou 2 ans 5 mois; je pose 5 mois sous les mois, je retiens 2 années que je joins à la colonne des unités d'année, & je trouve 22 ans; je pose l'excès 2 des dixaines, & je retiens 2 dixaines, que je joins à la colonne des dixaines, & je trouve 11; je pose 1 & retiens 1, que je joins à la colonne des centaines; je trouve 9 que je pose sous cette colonne; je passe à la colonne des mille, où je ne trouve que 1, je le pose; j'ai pour ré-sultat de l'addition 1912 ans 5^m 26ⁱ 13^h 21' 11".

La preuve se fait comme dans le premier & le

fecond exemple.

DE LA SOUSTRACTION.

SECONDE REGLE.

22. Déf. La soustraction enseigne à ôter un nombre complexe ou incomplexe d'un autre de même espece, pour en connoître la différence ou l'excès ou le reste.

23. Principe. Si à deux nombres quelconques on ajoute un même nombre, on aura deux nouveaux nombres qui auront la même

différence que les deux premiers; si aux nombres 17 & 13, dont la différence est 4, on ajoute un nombre quelconque 9, on aura 26 & 22, dont la différence est encore 4; on peut les exprimer ainsi, 17—13=26—22=4; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

24. De ce principe on déduit une méthode facile de faire la soustraction, c'est la seule dont on fera usage dans ce traité; elle sert d'introduction à la division: en voici le procédé appliqué

à un exemple.

Un particulier a 7054^{tt} 13¹ 3^d de rente; il dépense dans le courant de l'année 5438^{tt} 16¹ 8^d; on demande ce qui lui reste. Pour faire cette regle, je pose le nombre que je veux soustraire sous celui dont je veux l'ôter; les unités sous les unités, les dixaines sous les dixaines, les centaines sous les centaines, &c. & les sous-especes sous leurs correspondantes, comme ou voit ci-dessous.

Revenu 7054^{tt} . . 13^f . . 3^d
Dépense 5438 . . 16 . . 8

Reste . . 1615^{tt} . . 16^f . . 7^d

Preuve . 7054^{tt} . . 13^f . . 3^d

Procèdé. Je commence par la plus petite espece; je dis: qui de 3^d ôte 8^d ne peut; je joins aux 3^d un sol, qui est une unité de l'espece qui précede les deniers, j'ai 15^d; j'en ôte 8^d, il reste 7^d, que j'écris sous les 8^d; je joins ce même sol aux 16^s du nombre inférieur; par ce moyen les deux nombres proposés conservent entr'eux (23) la même dissérence; j'ai 17^s que

je ne puis ôter du nombre supérieur 13^s; je joins à ces 13^s une liv. ou 20^s, qui est une unité de l'espece qui précede les sols, j'ai 33^s, d'où j'ôte 17^s, il reste 16^s, que j'écris sous la co-Ionne des sols, je joins cette même liv. au pre-mier chiffre 8 du nombre inférieur, pour que les nombres proposés 7054^{tt} 13^f 3^d, & 5438^{tt} 16^f 8^d aient toujours entr'eux la même dif-férence (23), & j'ai 9^{tt} que je ne puis ôter du chiffre supérieur correspondant 4, j'ajoute à ce 4 une unité du rang qui précede, c'est à-dire, une dixaine, j'ai 14, d'où j'ôte 9, il reste 5, que j'écris sous le 8; je retiens cette dixaine, je la joins au chissre inférieur précédent 3, j'ai 4 que j'ôte du nombre supérieur 5, il reste 1 que j'écris sous le 3; je passe à la colonne précédente, & je dis: qui de zéro ôte 4 ne peut, je joins à ce zéro une dixaine, j'ai 10 dont j'ôte 4, il reste 6 que j'écris sous le 4: je joins la même unité de dixaine au chiffre inférieur précédent 5, j'ai 6 que j'ôte du chiffre supérieur 7, il reste 1, que j'écris sous le 5, & la regle est faite: on a donc pour dissérence des deux nombres proposés, le nombre 1615^{tt} 16^t 7^d, ce qui est évident par l'opération même & par le (23). C. Q. F. F.

25. La regle générale, pour la soustraction, est donc 1°. d'ajouter au chiffre supérieur, lorsqu'il est plus petit que l'inférieur, une unité de l'espece ou du rang qui précede; 2°. de retenir cette unité & de la joindre au chiffre inférieur de l'espece ou de la colonne précédente; ainsi de suite jusqu'à la fin de l'opération, en observant de ne rien ajouter au nombre ou au chiffre supérieur, & de ne rien retenir lorsque ce chiffre est plus grand que l'inférieur; on écrira seulement dans ce cas, le reste sous cette colonne. C. Q. F. B. R.

26. PROBLÊME. Un homme est né le 7 octobre 1713, il est mort le 23 janvier 1765; combien a-t-il vécu?

SOLUTION. Il est clair que le tems pendant le quel cet homme a vécu est la différence du 7 octobre 1713 au 23 janvier 1765; c'est-à-dire, que si de l'année de sa mort on ôte l'année de sa naissance, on aura le nombre des années qu'il: vécu. Il est clair aussi (23) qu'en regardant comme écoulés, l'année, le mois, le jour, l'heure de sa naissance, de même que l'année, le mois, le jour, &c. où cet homme est mort, on conserve la même différence.

J'écris donc pour le tems de

lamort 1765^{ans.} Pour celui de la naissance.. 1713

Reste, ou nombre des années qu'il a vécu.....

Preuve 1765 ans. 23^j

Procédé. Je dis: qui de 23 ôte 7, il reste 16, que j'écris sous les jours; qui d'un mois ôte 10 mois ne peut, j'y joins un an ou 12 mois, & j'ai 13 mois, d'où j'ôte 10 mois, il reste 3^m que j'écris sous les mois; je retiens un an, que je joins au chiffre inférieur 3 des unités d'année, & j'ai 4, que j'ôte du chiffre supérieur 5, il reste 1, que j'écris sous le 3. Je passe aux dixaines, & je dis: qui de 6 ôte 1, il reste 5, que j'écris sous 1, & la regle est achevée; parce que, qui de 17 ôte 17, il ne reste rien : cet homme a donc vécu 51 ans 3 mois 16 jours. C. Q. F. Dét.

27. La preuve de la soustraction se fait en ajoutant le nombre que l'on ôte, avec la dissérence ou le reste, on doit trouver le nombre supérieur; car ce nombre supérieur peut être regardé comme un tout, dont le nombre inférieur & le reste sont les parties: or la somme des parties tloit égaler le tout (18). Dans cet exemple, le nombre inférieur 1713 ans 10 7 joint au reste 51 ans 3 m 16 égale le nombre supérieur 1765 ans 1 m. 23 i.; donc la regle est bien faite. C. Q. F. B. R.

28. PROB. On a fait faire 2034^t 2^{pl} 6^{ro} de tranchée; on en a payé 918^t 5^{pl} 11^{po}: on demande combien il en reste à payer?

SOLUTION. Il est clair que

Procédé. Je dis: qui de 6^{po} ôte 11^{po} ne peut; je joins un pied ou 12^{po} aux 6^{po}, & j'ai 18^{po}, dont j'ôte 11^{po}, il reste 7^{po}, que j'écris sous les pouces, & je retiens 1^{pi}, que je joins aux 5^{pi}; j'ai 6^{pi}, que je ne puis ôter du chiffre supérieur 2^{pi}; j'y joins une toise, j'ai 8^{pi}, dont j'ôte 6^{pi}, il reste 2^{pi}, que j'écris sous les pieds; je retiens une toise que je joins aux unités de toise 8, & j'ai 9, que je ne puis ôter du chiffre correspondant 4, j'y joins une dixaine, & j'ai 14; j'en ôte 9, il reste 5, que j'écris au dessous; je retiens 1, que je joins au chiffre précédent 1, & j'ai 2 que j'ôte du chiffre

supérieur correspondant 3; il reste 1, que je pole au dessous: je ne retiens rien; je passe aux centaines; je dis: qui de zéro ôte 9 ne peut; je join au zéro une dixaine, j'en ôte 9, il reste 1, que j'écris au dessous, je retiens 1 que j'ôte du chisse supérieur précédent 2, il reste 1 que j'écris au dessous, & la regle est achevée : il reste donc 1115^t 2^{pi} 7^{po}; ce qui est vrai : car si on les ajoute au nombre inférieur 918^t 5^{pi} 11^{po}, on t 2034^t 2^{pi} 6^{po}. C. Q. F. Dét.

29. PROBLEME. Un particulier fait un emprunt de 30000tt; il paie à compte 19804tt 17 9 9, que

redoit-il?

... 30000tt.. ot...od On a payé à compte . . 19804 . . . 17 . . . 9 Reste à payer 10195tt . 21... Preuve 30000tt . . of . . . od

Procédé. Qui de zéro ôte 9^d ne peut, j'ajoute 12^f ou 12^d au zéro, j'en ôte 9, il reste 3^d que j'écris sous le 9; je retiens 1 que je joins aux 17, 'ai 18 que je ne puis ôter de zéro, j'y joins 1tt ou 20', j'en ôte 18', il reste 2', que j'écris sous 17'; ie retiens 1tt que je joins au 4, & j'ai 5, que je ne puis ôter du chiffre supérieur correspondant o, j'y joins une dixaine, j'en ôte 5, il reste 5 que j'é cris sous le 4; je retiens 1 que j'ajoute au chisse inférieur précédent o, j'ai i que j'ôte de zéro, ou plutôt d'une dixaine que j'y joins, il reste, que j'écris sous zéro; je retiens 1 que je joins au 8; j'ai 9 que j'ôte de zéro, ou plutôt de 10, il reste 1, que j'écris sous le 8; je retiens 1 que je joins au 9, j'ai 10 que j'ôte de zéro, ou plutôt de 10, il reste zero, que j'ecris sous le 9; je retiens i que je joins au chiffre précédent inférieur

D'ARITHMÉTIQUE. 31° 1, j'ai 2 que j'ôte du chiffre supérieur correspondant 3, il reste 1; la regle est achevée: on redoit donc 10195^{tt} 2^c 3^d; car ce nombre joint à 19804^{tt} 17^c 9^d, donne le nombre supérieur, ou la dette 30000^{tt}. C. Q. F. Dét.

30. PROB. Un Marchand

a 13^{tb} 1^m 3⁷ 4⁷ 1⁹ 20⁸ de carmin 3 1 en vend 8 1 7 5 2 22

Il lui reste 4th 1m 3\frac{3}{3} 63 19 218

Preuve . . 13th 1m 3\frac{3}{4}3 19 208

Procédé. Qui de 208 en ôte 23 ne peut, j'y joins 19 ou 24^g; j'ai 44^g, j'en ôte 23, il reste 218 que je pose sous les grains, je retiens 19 que je joins aux 29, j'ai 39 que je ne puis ôter de 19; j'y joins un gros qui vaut 39, j'ai 49, j'en ôte 3, il reste 19 que j'écris au dessous; je retiens 13 que je joins aux 53, j'ai 63 que je ne puis ôter de 43; j'y joins 13 ou 83, j'ai 123, j'en ôte 6, il reste 63, que j'écris au dessous; je retiens 13 que je joins aux 73, j'ai 83 que je ne puis ôter de 3\(\frac{7}{3}\); j'y joins 1^m ou 8\(\frac{7}{3}\), j'ai 1 1\(\frac{7}{3}\), j'en ôte 8, il reste 33 que j'écris au dessous; je retiens 1^m que je joins au chiffre inférieur précédent 1, j'ai 2m que je ne puis ôter du chiffre supérieur 1, j'y joins 1th ou 2m, j'ai 3m d'où j'ôte 2^m, il reste 1^m que j'écris au dessous; je retiens 1 th que je joins au chiffre inférieur 8, j'ai 9th que j'ôte de 13th, il reste 4th, que j'écris au dessous; la regle est achevée: il reste donc à ce Marchand 4th 1m 3 3 63 19 218 de carmin (1). C. Q. F. Dét.

⁽¹⁾ Le détail dans lequel on vient d'entrer ne laisse aucune difficulté sur la soustraction. Il ne s'agit que d'exercer les commençans par plusieurs exemples.

DE LA MULTIPLICATION.

TROISIEME REGLE.

21. DÉF. La multiplication est une regle qui enseigne à répéter un nombre simple ou composé autant de sois & de parties de sois, qu'il ya d'unités & de parties d'unité dans un nombre quelconque. Multiplier un nombre par un autre, c'est donc répéter le premier autant de sois & de parties de sois qu'il y a d'unités & de parties d'unité dans le second; ou c'est répéter le second autant de sois & de parties de sois qu'il y a d'unités & de parties d'unités & de parties d'unités & de parties d'unités & de parties d'unités & de parties d'unité dans le premier; et général, le nombre qu'on doit répéter se nomme multiplicande, l'autre multiplicateur, le résultat produit; le multiplicande & le multiplicateur se nomment aussi les termes de la multiplication, ou les produit duis sou les facteurs, ou les racines du produit.

32. En proposant de multiplier 4 par 3, on peut avoir deux intentions; 1°. de répéter 4 unités 3 fois; ou 2°. de répéter 3 unités 4 fois; & il est évident que dans ces deux cas, le résulta est 12 unités; mais dans le premier cas, ces 11 unités sont de même espece que le 4, & dansk second cas, les 12 unités du produit sont de même espece que le 3; d'où il résulte 10. que dans toute multiplication on doit considérer un des nombres comme concret, & l'autre comme abstrait; 2°. que c'est par l'état de la question qu'on reconnoît le nombre concret, c'est celui qui a ses unités de même espece que celles qu'on cherche, c'est le multiplicande; l'autre appellé multiplicateur, est le nombre abstrait, ou celui qui désigne

D'ARITHE E

déligne combien de tois man de plicande.

rique, l'état de la multiplicance des nombres abilitaits.

abflirait; 2° fi le multiplicance des nombres abilitaits.

teur sont des nomines du produit au celles du produit au duisans est concre au produit sont de me produit sont de me duisans est concre au produit sont de me duisans

DÉM. Il est de mombres abstrait de mombre abstrait

duisant concre-

ront sames he was a series of the same of

Combien a result of the little of the least of the least of the latest of the least
34 Traité complet

3°. Si on propose de multiplier 6th par se nombre abstrait 5, on aura 30th pour produit puisqu'il s'agit seulement de répéter 6th 5 sois On auroit trouvé de même 30th, si on avoit proposé de prendre 6 sois 5th; donc,&c. C.Q.F.3°.D

34. Dans la pratique, pour abréger, on prend pour multiplicande le plus grand nombre, l'autre pour multiplicateur; c'est pourquoi les unités du produit peuvent être de même espece que celles du multiplicande ou du multiplicateur, si ce dernier est concret : c'est l'état de la question

qui le décide.

35. Pour faire & entendre facilement la multiplication des nombres simples ou composés, il faut savoir par mémoire quel est le produit de deux nombres quelconques, dont le plus grand n'excede pas 12: on trouvera tous ces produits dans la table suivante, dont on attribue l'invention à Pythagore; il est essentiel de se la rendre familiere.

A				R	ang	ho	rifo	ntal.	,			D
	1	2	3_	4	5	6	7	8	9	10		12
	2	4	6	8_	10	12	14	16	18	120	22	24
	1		9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
-3	4	<u> </u>		16	20	24	28	32	36	40	44	48
202					25	30	35	40	45	50	55	60
vertical	6		•	4		36	43	48	54	60	66	72
	7					•	49	156	63	70	77	84
4770	8				•		•	64	72	80	88	96
K	9			•	. •	•	•	•	81	90	99	108
	10			•		+		•	•	$\overline{}$	IIO	_
- 1	II					•	•			• 1	121	122
B	12	•		•		4				-	- 1	144
_												

Usage de cette Table.

36. Pour trouver le produit de deux nom= bres, dont le plus grand n'excede pas 12, il faut prendre le plus petit des deux nombres proposés dans la colonne verticale AB, & le plus grand dans la colonne supérieure horisontale AD; la rencontre des colonnes correspondantes à ces deux nombres donnera leur produit; si on veut savoir quel est le produit de 7 par 9, on suivra la colonne horisontale qui répond à 7 pris dans la colonne verticale AB jusque sous le 9 pris dans la colonne supérieure horisontale AD: on trouvera 63, qui est le produit de 9 par 7; ainsi des autres.

Lorsqu'on se sera rendu familiers les produits de deux nombres, dont le plus grand n'excede pas 12; on s'exercera à connoître dans chacun de ces produits & dans tout nombre au dessous de 99, combien un nombre au dessous de 10 y est contenu de fois, & ce qui reste: par exemple, connoître que 8 est contenu six fois dans 49, & un de reste; que 8 est contenu 9 sois dans 78, & 6 de reste; que 7 est contenu 6 sois dans 47, &

5 de reste; ainsi des autres.

37. Il est bon de faire connoître qu'à l'aide des doigts des deux mains, on trouve facilement le produit de deux nombres au dessous de 10 & au dessus de 4: 10, on prend la dissérence du premier nombre à 10, qu'on exprime par autant de doigts ouverts d'une main; 2° on prend la différence du second nombre à 10, qu'on exprime par autant de doigts ouverts de l'autre main; le nombre des doigts fermés des deux mains marque le nombre des dixaines du produit, au-

38. Il est bon aussi de faire connoître qu'on distingue dans chaque entier deux sortes de parties; 1°. celles qui sont contenues une ou ple sieurs fois exactement dans l'entier, se nomment parties exactes ou parties aliquotes de l'entier; 29. celles qui n'y sont pas contenues exactement sont nommées parties non exactes ou parties als quantes de l'entier; & que toute partie non exact ou aliquante se partage en parties exactes ou alquotes: par exemple, 7º ne sont pas contents exactement dans la livre qui vaut 20°, mais se parties 5 & 2 sont des parties exactes de la livre; 5s en sont le quart, & 2s le dixieme. De même 5^{pi} ne sont pas une partie exacte de la toise qui vaut 6^{pi}; mais les parties 3^{pi}, 2^{pi}, de 5^{pi} sont des parties exactes de la toise; 3^{pi} en sont la moitié, & 2pi le tiers; il sera donc toujours facile de réduire les parties non exactes en parties exactes. dès qu'on saura combien l'entier contient de parties. C. Q. F. B. R.

39. Principe. Des dixaines multipliées par des unités, ou des unités multipliées par des dixaines produisent des dixaines; 10 × 4=40, ou quatre dixaines; de même des centaines, des mille, des dixaines de mille, multipliées par des unités produires de mille, multipliées par des unités pro-

duisent des centaines, des mille, des dixaines de mille, &c; c'est-à-dire, que des dixaines, des centaines, des mille, des dixaines de mille, &c. multipliées par des unités, donnent des produits qui doivent être mis au rang des dixaines, des centaines, des mille, des dixaines de mille, &c. Il est clair que 2000 multipliés par 3, ou, ce qui est la même chose, pris 3 sois, donnent 6000, c'est-à-dire 6 unités, qui doivent occuper le rang des mille, &c. C. Q. F. B. R.

40. PROB. Trouver le produit de deux nombres quelconques; ce qui renferme 3 cas: 1°. les deux nombres proposés peuvent être simples; 2°. l'un peut être simple & l'autre composé;

3°. tous deux peuvent être composés.

Regle générale qui comprend les trois cas.

1°. On pose les unités, les dixaines, les centaines, &c. du multiplicateur sous les nombres correspondans du multiplicande, & à leur suite,

leurs sous-especes, s'il y en a.

2°. Il faut que chaque chiffre des entiers du multiplicateur, à commencer par les unités, multiplie les unités, les dixaines, les centaines, &c. du multiplicande. Pour cet effet, on écrira de droite à gauche, au rang que donne chaque produit particulier (39), l'excès des dixaines; on retiendra le nombre des dixaines confidéré comme des unités du rang précédent vers la gauche, &c on les ajoutera au produit suivant vers la gauche; si le produit donne un nombre exact de dixaines, on pose au dessous un zéro, &c on retient ce nombre de dixaines pour le joindre de même au produit suivant vers la gauche; ainsi des autres jusqu'au premier chissre à gauche, du C iij

multiplicande, où étant arrivé, on pose aux rangs qui leur conviennent (39) l'excès des dixaines, & les dixaines qu'on retient, considérées comme des unités d'un rang en avant, ven la gauche.

39. Les parties du produisant concret ne multiplient que les entiers du nombre abstrait, con-

sidérés comme unités concretes.

4°. Les parties du produisant abstrait multiplient les entiers & les parties du nombre concret; c'est-à-dire, que si les parties du nombre abstrait sont la moitié, le tiers ou le quart, &c. de l'unité abstraite; il faudra prendre la moitié, le tiers ou le quart, &c. des entiers & des parties du nombre concret : deux ou trois exemples éclairciront ces principes.

41. Premier Exemple qui répond au premier cas. On demande combien coûte une remonte de

6709 chevaux, à raison de 308# chacun?

SOLUTION. Il est clair, par l'état de la question, que la remonte coûte autant de fois 308# qu'il y a de chevaux: on doit donc répéter 308#, 6709 fois. Le nombre concret est donc 308#, & l'abstrait est le nombre de chevaux 6709; mais (32 & 33) soit qu'on multiplie 308# par 6709, ou 6709 par 308, on a le même produit. Je prends donc pour abréger 6709 pour multiplicande, & 308 pour multiplicateur, & les dispose comme on voit.

Multiplicande. 6709 chevaux, nombre abstrait Multiplicateur. 308tt nombre concret.

53672 201270

Produit . . . 2066372^{tt} prix de la remonte.

Procédé. Après avoir posé les unités, les dixaines, les centaines du multiplicateur, sous les nombres correspondans du multiplicande, je dis: 8 fois 9 font 72; je pose 2 & retiens 7 dixaines; 8 fois o est zéro, & 7 dixaines de retenues font 7, que je pose au rang des dixaines; 8 fois 7 centaines font 56 centaines; je pose 6 au rang des centaines, & retiens 5: 8 fois 6 font 48, & 5 de retenus font 53; je pose 3 excès des dixaines au rang des mille, & avance 5 : j'ai pour produit de 6709 par 8, 53672: je passe au second chiffre o, du multiplicateur; j'observe que zéro multipliant un nombre quelconque ne peut produire que zéro; je pose donc o au rang des dixaines sous 7, parce que o est au rang des dixaines dans le multiplicateur; je passe au 3 du multiplicateur, qui est au rang des centaines; je dis: 3 fois 9 font 27, je pose 7 au rang des centaines (39), & retiens 2; 3 fois 0 est 0, & 2 de retenus font 2, que je pose au rang des mille; 3 sois 7 font 21, je pose l'excès 1 des dixaines au rang des dixaines de mille, & retiens 2; 3 fois 6 font 18, & 2 de retenus font 20; je pose o au rang des centaines de mille, & avance 2 au rang des millions: je fais l'addition de ces produits, & j'ai 2066372# pour le prix de la remonte.

Dans la pratique on s'abstient de prononcer les mots, unités, dixaines, centaines, mille, &c: pour abréger, on sous-entend ces dénominations, mais on doit observer de placer l'excès des dixaines aux rangs où répondent ces dénominations; c'est-à-dire, les dixaines, les centaines, &c. sous les dixaines, les centaines, &c.

42. REMARQUE. Lorsqu'on multiplie un nombre entier par 10, on écrit un zéro à la suite du nombre proposé, car c'est rendre ce nombre dix sois plus grand: ainsi 34 multiplié par 10 produit 340: si on multiplie par 100, on écrit deux zéros; par mille, 3 zéros, &c. Ainsi 38 x 100 = 3800; de même 38 x 1000 = 38000; cela est évident, puisque c'est répéter 38, cent sois, mille sois, &c.

Si on multiplie un nombre par 20, on double les chiffres du nombre proposé, & on écrit un zéro à la suite: 38 x 20=760, cela est évident; car en doublant les chiffres du nombre proposé, & écrivant un zéro à la suite, on rend le nombre deux fois, dix fois, ou vingt fois plus grand. En général, quand on multiplie deux nombres qui se terminent par des zéros, on doit multiplier les deux nombres comme s'ils étoient sans zéros, & écrire à la suite du produit autant de zéros qu'il y en a dans les deux produisans, ou qu'on en a négligé. Si on propose de multiplier 3400 par 600; je multiplie 34 par 6, & j'écris à la suite du produit 204, les 4 zéros négligés, j'ai 2040000 pour le produit de 3400 par 600; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

43. Si on fait attention que la livre vaut 20 sols, on réduira les livres en sols, en les multipliant par 20; c'est-à-dire, qu'on doublera le nombre proposé de livres, & on écrira un zéro à la suite; ainsi on trouvera que 12tt valent 240s; que 9206tt valent 184120s, &c; mais si le nombre de livres est accompagné de sols, on écrit les unités de sols à la place du zéro, & la dixaine de sols s'ajoute au double des unités de livre; ainsi 48tt 17s valent 960s plus 17s ou 977s de même 9tt 8s valent 188s, & 6tt 10s valent 130s ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

41

'44. Faisons aussi remarquer qu'on réduit les sols en deniers, en les multipliant par 12; parce que le sol vaut 12^d: ainsi pour réduire 289^s en deniers, je multiplie ce nombre par 12; je dis: 12 sois 9 sont 108, je pose l'excès 8, des dixaines, & retiens 10; 12 sois 8 sont 96, & 10 de retenus sont 106, je pose 6 & retiens 10; 12 sois 2 sont 24, & 10 de retenus sont 34, je pose 4 & avance 3; je trouve que 289^s valent 3468^d.

Pour abréger, lorsqu'on multiplie un nombre par 12, ou par un plus petit nombre, on n'écrit point le muliplicateur. C. Q. F. B. R.

45. Deuxieme exemple qui répond au second cas de la regle générale (40).

PROB. Combien coûteront 208 muids de vin à raison de 106# 14^s 6^d le muid?

SOLUTION. Je vois par l'état de la question qu'il faut répéter le prix du muid 106th 14¹6^d autant de sois qu'il y a d'unités dans 208 muids, savoir 208 sois; ainsi 106th 14¹6^d est le produisant concret, le multiplicande ou le nombre à multiplier, & 208 le produisant abstrait ou le multiplicateur; je dispose ces termes comme on le voit au haut de la page suivante.

Multiplicande... 106^{tt} 14^f 6^d, nombre concret. Multiplicateur... 208 muids, nombre abstrait.

848 2120 104 20 . . . 16 20 . . . 16 5 . . . 4 Produit . . 22198# . . . 16^c

Procédé. Ayant multiplié les entiers par les entiers, 106 par 208, comme dans le premier exemple (41), je passe aux sols & deniers. J'observe que je dois répéter 14⁶ 6^d 208 fois, & comme 14^t ne sont pas une partie exacte de la lîvre, je les partage en 3 parties exactes, 10⁶, 2⁶ & 21; cela fait, je considere que si j'avois 1# à multiplier par 208, j'aurois pour produit 208# puisque j'aurois 1tt à répéter 208 fois; ainsi so étant la moitié de la livre, doivent donner la moitié de 208t, savoir 104t; ainsi pour 10^f, je dis : la moitié de 2 est 1, que je pose au rang des centaines; la moitié de o est o, que je pose au rang des dixaines; la moitié de 8 est 4, que je pose au rang des unités; pour la seconde partie 2^f, qui sont la 10^e partie de 1^{tt}, je prends le 10e de 208, considérés comme des livres, & j'ai 20tt 16^s, que je trouve en disant : la 10e partie de 2 n'est point un entier; la 10° partie de 20 est 2, que j'écris sous le zéro au rang des dixaines: la 10° partie de 8 n'est point un entier; je pose un zéro sous le 8; ce dernier chissre 8 du multiplicateur représente 8^{tt} ou au rang des sols. La troisseme partie 2st donne le même produit 20st 16st; je l'écris au dessous; il reste à multiplier 6^{dt} : j'observe que 6^{dt} étant le quart de 2st, ils doivent donner le quart du produit de 2st; je prends donc le quart de 20st 16st, & j'ai 5st 4st pour le produit des 6^{dt}. J'ajoute tous ces produits particuliers, leur somme 22198st 16st est le produit cherché ou le prix des 208 muids de vin; ce qui est évident par l'opération même, puisqu'on a pris autant de sois le multiplicande 106st 14st 6st qu'il y a d'unités dans le multiplicateur 208 muids. C. Q. F. Dét.

46. Pour abréger, lorsqu'on prend pour 2^f, on met un point sur le chiffre des unités (ce seroit sur le 8 dans l'exemple précédent), & l'on a pour produit les chiffres précédens, qu'on écrit en rétrogradant d'un rang vers la droite; le chiffre marqué d'un point se double & se met au rang des sols. La raison de cette opération est qu'en retranchant le chiffre des unités, on rend les chiffres précédens dix sois plus petits, & par conséquent on prend la dixieme partie du nombre. Il faut donc écrire ces chiffres en rétrogradant d'un rang vers la droite; & comme le chiffre retranché représente des livres, & que la dixieme partie d'une livre est 2 sols, on doit le doubler pour avoir des sols.

47. Pour un sol, qui est la 20° partie de la livre, on retranche le dernier chiffre, on prend la moitié de ceux qui précedent, en rétrogradant d'un rang vers la droite; le chiffre retranché se met au rang des sols; la raison en est, qu'en retranchant le dernier chiffre, on rend les précédens 10 fois plus petits, & qu'en prenant la moitié de ces chiffres, on les rend 2 fois 10 fois, ou 20 fois plus petits, & qu'on en prend par conséquent la 20° partie; & comme le dernier chiffre représente des livres, & que la vingtieme partie d'une livre est 1°, on doit donc mettre le dernier chiffre au rang des sols: ceci nous fournit un moyen bien simple de réduire un nombre de sols en livres. Si on demande combien de livres.

valent . . . 37549¹

on trouvera . 1877# 9f

Procédé. On retranche le dernier chiffre 9 en le marquant d'un point; & pour prendre la moitié de ceux qui précedent, on dit: la moitié de 3 est 1; il reste 1 qui vaut 10 par rapport au chiffre suivant 7 qu'on y ajoute, & l'on a 17, dont la moitié est 8; il reste 1 qui vaut 10 par rapport au chiffre suivant 5 qu'on y ajoute, & l'on a 15, dont la moitié est 7, il reste 1 qui vaut 10, & 4 font 14, 'dont la moitié est 7; il reste le chiffre retranché 9, qu'on écrit à la suite des livres au rang des sols: on a donc 1877# 9, qui valent 37549; on trouvera de même que 3478 valent 173# 18; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

4°. Pour faciliter la pratique de la multiplication complexe, il est bon de donner la table des parties exactes de la livre, du sol & de la toise; & d'enseigner la partie du nombre à multiplier qu'il faut prendre pour chacune de ces parties.

Table des parties de la livre.

Parties.

1 sol est le 20° de la livre; il faut prendre le 20° du nombre à multiplier.

2 sols... le 10° de la livre; il faut prendre le 10° du nombre à multiplier. Parties.

3 sols. On prend pour 2 le 10e du nombre à multiplier; & pour 1^e, le 20^e ou la moitié du produit de 2^c.

4. Le 5e du nombre à multiplier, ou 2 fois

pour 21.

🔭 . . Le quart du nombre à multiplier, ou 🕍 moitié du produit de 10¹.

6. On prend pour 5¹, & pour 1¹, ou 3 fois pour 2' ou pour 4' & pour 2'.

7. On prend pour 5 & pour 2.

8 . . 2 fois pour 4^t ou pour 5^t, 2^t & 1^t.

9... On prend pour 5' & pour 4', ou pour 5° & deux fois pour 2°.

10 . L'on prend la moitié du nombre à multi-

plier.

11 ... On prend pour 10^t & pour 1^t.

12. Op prend pour 10° & pour 2°.

43 . . On prend pour 10', 2' & 1'.

14. On prend pour 10 & 4 ou pour 10, 2, 2,

15. Pour 10⁶ & pour 5⁶ la moitié du produit de 10^f.

16. On prend pour 10^t, 5^t & 1^t; ou pour 10^f, 2^f, 2^f & 2^f.

17 . . On prend pour 10°, 5° & 2°.

18. On prend pour 10', 5', 2' & 1'; ou pour 10, 4, & 4.

19 . . On prend pour 10, 5 & 4; ou 10, 5, 21, 86 21.

Table des deniers par rapport aux sols.

Parties.

1 denier. Le 12^e du produit d'un sol.

2 Le 6°.

3 . . . Le quart,

TRAITE COMPEER 46

Parties.

5 deniers. Pour 4 & 1, ou 3 & 2.

6 ... La moitié du produit de 1, ou le quart du produit de 1.

... Pour 4 & 3, ou pour 6 & 1.

3 Pour 4 & 4, ou 6 & 2; ou pour 8, le tiers du produit de 25.

9 Pour 6 & 3.

10 . . . Pour 6 & 4.

11 Pour 6, 3 & 2; ou pour 4, 4 & 3

Il est bon d'ajouter que 2^s 6^d sont le 8^e de la livre; 3º 4d le 6c, ou le tiers du produit de 101; & que 6'8d sont le tiers de la livre; ainsi pour 6'8 on prend le tiers du nombre à multiplier.

Table des parties de la toise.

Pieds.

1. Le 6e du nombre à multiplier.

2 . . Le tiers.

3 . . La moitié.

4.. Deux fois le tiers, ou pour 3 &z x

5. Pour 3 & pour 2.

Pouces.

1 . . Le 12° du produit d'un pied.

2 . . Le 6e.

3 . . Le quart.

4. Le tiers.

3 . . Pour 4 & 1, on pour 3 & 2.

6. La moitié, ou le quart du produit de 24.

7... Pour 6 & 1, ou pour 4 & 3. 8... Pour 6 & 2; ou pour 8, le tiers du produit de 2 ppi.

9 . . Pour 6 & 3.

10 . . Pour 6 & pour 4.

31 . . Pour 6, 3 & 2, ou pour 4, 4 & 3.

Troisieme exemple qui répond au troisieme cas de la regle générale (40).

49. PROB. Un Entrepreneur a fait construire, par ordre du Roi, 867^t 2 pl 8 po de revêtement de fortification, à raison de 89^{tt} 13^f 6^d la toise;

que doit-on à cet Entrepreneur?

trepreneur autant de fois 89^{tt} 13^t 6^d qu'il y a d'unités dans 867^t, c'est-à-dire, 867 fois 89^{tt} 13^t 6^d; plus, la même partie de 89^{tt} 13^t 6^d, que 2^{pi} 8^{po} sont de la toise; & comme 2^{pi} sont le tiers de la toise, & 8^{po} le tiers de 2^{pi}, il faudra prendre pour ces deux pieds, le tiers de 89^{tt} 13^t 6^d, & le tiers de ce tiers pour les 8^{po}. On voit donc (33 & 34) qu'il s'agit de multiplier 867^t 2^{pi} 8^{po} considérés comme nombre abstrait par le nombre concret 89^{tt} 13^t 6^d; 2° que les unités du produit seront de même espece que celles du multipli-pateur, savoir des livres, &c.

Multiplicande ... 867^t 2^{pi} 8^{po}, nombre abstrait. Multiplicateur ... 89^{tt} 13^f 6^d, nombre concret.

```
7803<sup>tt</sup>...prod. de 9 unités.
6936
          ..... de
                          8 dixaines.
          10'.... de 10'
                .... de
                           2<sup>f</sup> (prod. de
                ....de i
          7
               61 de
     2 I
                10 de 2pi prod. de
          17
     29
                 3 \frac{1}{3} \text{de } 8^{po} \int_{0}^{\infty} 2^{pi} 8^{po}.
          19
            1 7 d 1 ou somme due à l'Entrept.
```

Procèdé. Je dis: 9 fois 7 font 63, je pose 3 au rang des unités, & retiens 6 dixaines, ou simplement 6; 9 sois 6 font 54, & 6 de re-

tenus font 60, je pose zéro au rang des dixaines & retiens les 6 dixaines; 9 fois 8 font 72, & 6 de retenus font 78, je pose 8 au rang des centaines & avance 7; je passe aux 8 dixaines du multiplicateur, & je dis: 8 fois 7 font 56, je pose 6 au rang des dixaines sous 0, & retiens 5; 8 fois 6 font 48, & 5 de retenus sont 53, je pose 3 & retiens 5; 8 fois 8 font 64, & 5 de retenus font 69,

je pose 9 & avance 6.

, Je passe aux 13^s qui ne sont pas une partie exacte de la livre; mais ils se partagent en 3 parties exactes, 10¹, 2¹ & 1¹: j'observe que si on donnoit une livre de chaque toise, il faudroit donner 867tt pour les 867t du multiplicande; & comme 10^s sont la moitié de la livre, il faut prendre la moitié du produit de la livre; savoir, la moitié des entiers du multiplicande 867^t considérés comme des livres. Je dis donc : la moitié de 8 est 4, que je mets au rang des centaines, parce que 8 est au rang des centaines, & que la moitié de 800 est 400; par une raison semblable, j'écris 3 moitié de 6 dixaines au rang des dixaines, & 3 moitié de 7 unités au rang des unités; il reste 1tt, dont la moitié est 10s, que j'écris au rang des sols; j'ai donc 433# 10 pour le produit de 10°.

La seconde partie 2^{s'}étant la 10^e partie de la livre, je retranche le dernier chiffre 7, j'écris les précédens 86 en rétrogradant d'un rang vers la droite; je double le chiffre retranché 7 & j'ai 14 que j'écris au rang des sols; ainsi les 2 produisent 86# 141; la 3e partie 1 étant la moitié de 2¹, doit donner la moitié de ce produit 86tt 14^t, savoir 43[#] 7^t que j'écris au dessous.

Les 6 deniers du multiplicateur étant la moitié

d'un

d'un sol, donnent la moitié du produit d'un sol,

Savoir 21# 13º 6d, moitié de 43# 7º.

Je passe aux parties 2 pieds & 8 pouces du nombre abstrait; 2^{pi} étant le tiers de la toise, doivent donner le tiers du prix de la toise 89th 13^{ch} 6^d; je dis donc : le tiers de 8 est 2, que j'écris au rang des dixaines, il reste 2 dixaines qui étant jointes aux 9 unités font 29, dont le tiers est 9 unités; il reste 2tt, qui valent 40^{ch} & 13^{ch} font 53, dont le tiers est 17^{ch}, que j'écris au rang des sols; il reste 2 sols qui valent 24 deniers & 6^{dh} font 30^{dh}, dont le tiers est 10^{dh}; ainsi les 2 pieds produisent 29th 17^{ch} 10^{dh}.

Je passe aux 8 pouces qui sont le tiers de 2 pieds; je prends donc pour ces 8 pouces le tiers du produit de 2 pieds, savoir le tiers de 29^{tt} 17^t 10^d; je dis donc: le tiers de 29^{tt} est 9tt, que je pose sous le 9; il reste 2^{tt} qui valent 40^t, & 17^t sont 57^t, dont le tiers est 19^t sans reste; le tiers de 10^d est 3^d ; ainsi les 8 pouces produisent 9^{tt} 19^t 3^d ; je fais la somme de tous ces produits particuliers, & je trouve 77788^{tt} 1^t 7^d; pour la somme due à cet Entrepreneur; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

80. Lorsqu'on sait prendre pour 10¹, pour 2¹ & pour 1¹, il est facile de prendre pour toutes les autres parties de la livre; il s'agit seulement d'obferver qu'en prenant la moitié, le tiers, le quart, &c. d'un nombre, les unités qui restent représentent des dixaines par rapport au chissre qui est à la droite & auquel on les joint. Par exemple, si je veux prendre la 5^e partie de 978^{tt}, je dis : la 5^e partie de 9 est 1, il reste 4 dixaines par rapport au chissre 7 qui suit; ainsi ce reste 4 & ce chissre 7 valent 47, dont la 5^e partie est 9, que j'écris à la suite de l'unité déjà trouvée; il reste

2 dixaines, que je joins au dernier chiffre 8, & j'ai 28, dont la 5° partie est 5 pour 25; il reste 5 unités de la même espece que celles du nombre proposé; si ce sont des livres, ces 3 unités valent 60°, dont la 5° partie est 12°, que j'écris au rang des sols; conséquemment la 5° partie de 978^{tt} est 195^{tt} 12°; ainsi des autres. C.Q.F.B.R.

51. La preuve de la multiplication se fait par la multiplication même; pour cet effet on double un des produisans, on prend la moitié de l'autre, on fait une nouvelle multiplication de ces deux nombres, le produit doit être le même que celui de la premiere multiplication: la raison est, pat exemple, que 12, multipliés par 4, doivent donner le même produit que 24, double du multiplicande 12 par 2, moitié du multiplicateur 4: on voit que chacun de ces produits est. 48. Lorsqu'on aura appris la division, on sera en état de faire, par cette regle, la preuve de la multiplication. Cette derniere preuve est la plus usitée. Donnons en attendant, d'autres exemples de multiplication complexes avec leurs preuves, pour exercer les jeunes gens au calcul numérique dont on a généralement besoin dans tous les états.

52. PROB. On a 19^t 1^{pi} 6^{po} de terrein pour une livre, combien en aura-t-on pour 378tt

1268d}

SOLUTION. On voit par l'état de la question, qu'on aura autant de fois 19^t 1^{pi} 6^{po} qu'il y a d'unités dans 378^{tt}, & la même partie de 19^t 1^{pi} 6^{po} que 12^f 8^d sont de la livre; & comme 10^f sont la moitié de la livre, ils produiront la moitié de 19^t 1^{pi} 6^{po}; 2 sols sont la 10^e partie de la livre, ils produiront donc la 10^e partie de ce que produiroit la livre; savoir, dans cet exemple, la

toe partie de 19t 1pi 6po, les 8d étant le tiers de 21, donneront le tiers du produit de 21; ainsi prenant le plus grand nombre 378tt 12 8d pour multiplicande, le moindre 19t 1pi 6po pour multiplicateur, les unités du produit seront de même espece que celles du multiplicateur.

Mulcande 378tt 12f 8d . abstrait. 19^t Produit de 9 unités.

Produit de une dixaine. Produit de 1 pi. 6 po. le quare des entiers du multiplicande. Produit de 10 f. la moitié du nombre concret. Produit pour 2 f., le dixieme du multiplicateur. Produit de 8 d., le tiers du

produit de 2 s.

4^{pi} 1 po Prod. 7288t

1

189tt Moitié du multiplicande abstrait. Double du multiplicateur concret.

Produit de 8 unités.

De 3 dixaines.

De 3 pi., moitié des entiers du nombre abstrait. De s f., quart du nombre concret. İ De i f , le cinquieme du pro-duit de , sols,

10 De 4 d., le tiers du produit de 1 fol.

Prod. 7288t Preuve.

Procédé. Je multiplie les entiers à l'ordinaire (40 & 41); je regarde le multiplicande comme un nombre abstrait; j'observe que 1pi 6po étant le quart de la toise, doivent produire le quart des entiers du multiplicande considérés comme unités concretes, & ici comme des toises; je

dis donc: le quart de 37 est 9, il reste 1 qui vaut 10 & 8 font 18, dont le quart est 4; il reste 2 toises, qui valent 12 pieds, dont le quart est 3 pieds; je passe aux parties abstraites du multiplicande; j'observe que 12 8 font composés de 10°, moitié de la livre, de 2°, 10e partie de la livre, & de 8d, tiers de 2f; & comme une livre produiroit le multiplicateur 19t 1pi 6po, 10t donneront la moitié de ce nombre, 9^t 3^{pi} 6^{po}; 2^f produiront la 10e partie, savoir 1t 5pi 6po 71 i de ligne, & les 8^d donneront le tiers de ce produit, savoir 3^{pl} 10^{po} 2¹ 2; j'observe de placer, comme on le voitici, ces produits particuliers dans l'ordre de la numération; j'en fais l'addition, & j'ai pour résultat 7288^t 3^{pi} 1^{po} 9¹ 3/5, terrein qu'on aura pour 378# 12 8d. C. Q. F. Dét.

Pour la preuve, je prends la moitié 189^{te} 6^t 4^d du multiplicande 37^{8^{te}} 12^t 8^d, & le double 38^t 3^{pi} du multiplicateur 19^t 1^{pi} 6^{po}; je multiplie les entiers à l'ordinaire (40 & 41); je prends pour 3^{pi} la moitié de 189, considérés comme des toises, & j'ai 94^t 3^{pi}, pour les 6^t 4^d du multiplicande; je prends pour 5^t le quart du multiplicateur 38^t 3^{pi}, & j'ai 9^t 3^{pi} 9^{po}; pour 1^t, le 5^e de ce produit, j'ai 1^t 5^{pi} 6^{po} 7^t ½; pour 4^d, le tiers de ce produit, j'ai 3^{pi} 10^{po} 2^t ½; j'ajoute tous ces produits, & j'ai 7288^t 4^{pi} 1^{po} 9^t ¾, qui est le même produit qu'on a trouvé dans la premiere multiplication, ce qui prouve qu'elle a été bien faite.

C. Q. F. Dér.

53. PROBLÊME. On demande combien coûteront 76985 rations \(\frac{1}{4}\) de pain, à raison de 6\(^1\) 4\(^2\) la ration.

SOLUTION. On voit par l'état de la question, que les unités du produit seront des livres, ou

BARRETTE TE

des fois, it is the man and the line of the last of th

Time I	i j	1 	T		
I TOTAL		_	-	~	****
1.33	-	_			
	<u>.</u>	1			
7	-				

Proceed Comme i a re con me me me concernante in manage

de la irre: pour et suit e reconse se seine précedent, en remperature de mair le se droite (4000 e les sous e maire et mair le se droite (4000 e le maire et

TRAITE COMPLET

dis donc : le quart de 37 est 9, il reste I qui vaut 10 & 8 font 18, dont le quart est 4; il reste 2 toises, qui valent 12 pieds, dont le quart est 3 pieds; je passe aux parties abstraites du multit composés de rtie de la livre, plicande; l'observe que 12 10, moitie de lativre, de 2 vre P com & de 8d, tiers ner Br 61 la le multiplica Dro tié de ce n 2 11 pl 10^e partie , 8^d donnero it le 10° 2'; e 15 voitici, c de la numé : réfultat 72 pour 378 ₺ Pour la 6 4d du mu 3813 pt du 12 les entiers Pour 3pi la des toises . & tiplicande;] cateur 381 3 de ce produi de ce produ produits, & roduit qui ation,

des sols, & qu'on aura autant de sois 6^c 4^d qu'ik y a de rations, ou d'unités dans le multiplicande 76985 rations \(\frac{1}{4}\) de ration. Il s'agit donc de multiplier 76985 rat. \(\frac{1}{4}\) par 6^c 4^d.

ott 6 4 multiplicateur conc.

19246tt

3849

5. Produit de 5 f. de quart du mula tiplicande.

Produit de 1 f. de vingtieme des entiers du multiplicande.

Produit de 4 d de tiers du produit de 1 f.

O I 7 Produit de 1 quart de ration, quart du multiplicateur.

eduit 24378tt 13^f 3^d ou prix des 76985 rations x

Procédé. Comme 6' 4d ne sont pas une partie site de la livre, je partage 6' en parties exactes; bserve que si on donnoit une livre de chaque son, il saudroit donner 76985 pour 76985 sons; & comme 5º sont le quart de la livre, produiront le quart de cette somme; je dis nc: le quart de 7 est 1, il reste 3 dixaines, & le stre suivant 6 sont 36, dont le quart est 9, je pose sous le 6; le quart du chissre suivant 2, il reste 1, & le chissre suivant 8 sont 18, te quart est 4; il reste 2 dixaines, que je au chissre suivant 5; j'ai 25, dont le quart est 3; il reste 1th qui vaut 20', dont le quart est que je pose au rang des sols.

livre; pour cet esset je retranche le dernier

5; je prends la moitié des chissres qui

ent, en rétrogradant d'un rang sur la

7); je dis donc: la moitié de 7 est 3,

e sous le rang suivant; il reste 1 qui

26 sont 16, dont la moitié est 8; la

Dij

moitié de 9 est 4, il reste 1 qui vaut 10, & sont 18, dont la moitié est 9; je pose le chissire retranché 5 au rang des sols; ainsi le produit d'un sol est 3849 tt 5; les 4 donnent le tiers de ce produit, savoir, 1283 tt 18 ti 8 ti et de ration donn le quart du prix de la ration ou du multiplicateur 6 4; je dis donc: le quart de 6 est 1, il reste 2, qui valent 24 que je joins aux 4 du multiplicateur, & j'ai 28 d, dont le quart est 7 Le résultat de tous ces produits est 24378 tt 13 3 ti valeur de 76985 rations \(\frac{1}{4} \), à raison de 6 4 ti ration. C. Q. F. Dét.

54. Pour faire la preuve, je multiplie le double du nombre des rations 76985 \(\frac{1}{4}\) par la moitié du prix 6⁶ 4^d de la ration, savoir, 153970 rations \(\frac{1}{2}\) par 3⁶ 2^d, comme on voit.

153970 rat. \(\frac{1}{2}\) multiplicande abstrat

ott 3\) 2\) multiplicateur com

15397 · · 7698 1283	 10. 1	8 ^d 7	Produit de 2 f., & dixienté multiplicande. De 1 f., & moitié du produit a f. De 2 d., & fixieme du produit de 1 f. De demi ration, & moitié du produit de 1 f.
0++	(- d	multiplicateur.

Produit 24378tt 13¹ 3^d Preuve.

Procédé. Je prends pour 2 le 10° des entiet du multiplicande, considérés comme des livres je retranche donc le dernier chissre zéro, à j'écris les précédens tels qu'ils sont; j'ai 15397 je prends pour 1 la moitié de ce produit, disant la moitié de 15 est 7, que je pose sous le 5; reste 1 qui vaut 10, & 3 sont 13, dont la moitie est 6; il reste 1 qui vaut 10, & 9 sont 19, dont la moitié est 9; il reste 1 qui vaut 10, & 7 sort la moitié est 9;

dont la moitié est 8; il reste 1st qui vaut 20^c, dont la moitié est 10^c, que j'écris au rang des sols; je passe aux 2^d, qui sont la 6^e partie de 1^c; je prends donc la 6^e partie du produit 7698st 10^c, d'un sol; disant le 6^c de 7 est 1, il reste 1 qui vaut 10, & 6 sont 16, dont le 6^e est 2; il reste 4 qui valent 40, & 9 sont 40, dont le 6^e est 8; il reste 1 qui vaut 10, & 8 sont 18, dont le 6^e est 3st; le 6^e de 10^e est 1^c; il reste 4^e qui valent 48^d, dont le 6^e est 8^d, que je pose au rang des deniers: la demi-ration donne la moitié de 3^c 2^d, prix de la ration, savoir 1^c 7^d: la somme de tous ces produits est 24378st 13^c 3^d, comme dans la premiere regle, ce qui en est la preuve. C. Q. F. Dét.

55. DÉF. Un nombre multiplié par lui-même produit son quarré, & ce nombre en est la racine quarrée; le cube d'un nombre est le résultat de ce nombre multiplié successivement deux sois par lui-même; & ce nombre en est la racine cube; 6 est la racine quarrée de 36 = 6 × 6; 5 est la racine quarrée de 25 = 5 × 5; 9 est celle de 81 = 9 × 9; de même 6 est la racine cube de 216 = 6 × 6 × 6; 9 est la racine cube de 729 = 9 × 9 × 9; 10 est la racine quarrée de 100 = 10 × 10, & la racine cube de 100 = 10 × 10, & la racine cube de 1000 = 10 × 10 × 10.

56. Principe dont on sera usage pour extraire la

racine quarrée d'un nombre quelconque.

Le quarré d'un nombre composé de dixaines & d'unités, contient, soile quarré des dixaines qui occupe le rang des centaines (parce que des dixaines multipliées par des dixaines donnent des centaines); 2º le double des dixaines multiplié par les unités, qui occupe le rang des dixaines; D iv

36 TRAITÉ COMPLET 3°. le quarré des unités, qui occupe le rang des unités.

48 nombre composé de 4 dixaines & de 8 unit.

Pl. 1, 16.. = 4×4.. quarré des 4 dixaines ABOF.

fig. 5. $64 = 2 \times 4 \times 8$ double des 4 dixaines multip. par les 8 un. OBCH+OFEG.

64 = 8 x 8.. quarré des 8 unités OHDG.

2304 quarré de 48; on trouvera en effet, qu'en multipliant 48 par 48, on aura le même résultat 2304, comme on voit ci-dessous.

2304 comme ci-dess. quarré de 48. C. Q. F. B. R.

57. Principe dont on fera usage pour tirer la

racine cube d'un nombre quelconque.

Le cube d'un nombre composé de dixaines & d'unités, contient, 1°. le cube des dixaines qui occupe le rang des mille (parce que le cube de 10 est 1000); 2° trois fois le quarré des dixaines multiplié par les unités, qui occupe le rang des centaines; 3°, trois fois les dixaines multipliées par le quarré des unités, qui occupent le rang des dixaines; 4°. le cube des unités, qui occupe le rang des unités.

46 = 64 ... Cube des 4 dixaines. 4×4×4 3×4×4×6= 288... 3 fois le quarré des dixaines multip. par les unit. $3 \times 4 \times 6 \times 6 = .432 \cdot 3$ fois les dixaines multip. par le quarré des unit. 6×6×6..=.. 216 Cube des unités. 97336 Cube de 46.

D'ARITHMÉTIQUÉ: 57

Si on fait la multiplication à l'ordinaire, on trouvera que 46 × 46 × 46=97336; comme on le verra ci-après développé de deux manieres.

Premiere	maniere	46		·
,		46	.	
	18	276 34	Quarré	
#1 5 1. /	•	116		
•		46	•	
•	126 846	59 6 54	•	•
	97	336	Cube de	46.
2 ^e maniere. 46 46 36:. 24			144 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•
	•	6	-	Cube des dixaines.
		9	7336	Cub e de 46.

On voit dans la seconde maniere que le cube d'un nombre 46, composé de quatre dixaines & de six unités, contient huit produits partiels.

48 TRAITÉ COMPLET

- des unités.
- 2°. Trois fois 144, quarré des 6 unités multiplié par les 4 dixaines, qui est au rang des dixaines.
- 3°. Trois fois 96, quarré des 4 dixaines multiplié par les 6 unités, qui occupe le rang des centaines.

4°. Le cube 64 des 4 dixaines, qui occupe le rang des mille; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

58. Déf. On appelle, en général, puissance d'un nombre, le résultat de ce nombre multiplié successivement une, ou plusieurs fois par lui-même; ce nombre est la racine de cette puissance qui prend son nom de la quantité de fois que le nombre est facteur ou produisant; 8 x 8=64, est le quarré ou la seconde puissance de 8; de même 9 x 9 x 9=729, est le cube ou la 3^e puissance de 9; la 4° puissance est 9 x 9 x 9 x 9 = 94=6561; la 5° puissance est $9 \times 9 \times 9 \times 9 \times 9 = 9^{5} = 59049$; cette expression 95 désigne qu'on doit élever 9 à la 5° puissance; le nombre 5 écrit à la suite de 9, un peu au dessus, se nomme exposant de la puissance de 9; il indique que 9 est 5 sois facteur dans sa 5 puissance, 6 fois dans sa 6°, 7 fois dans sa 7º puissance, &c. Si on veut indiquer la 4º, 5°, 6°, 7° puissance d'un nombre composé de dixaines & d'unités, on tire une ligne sur le nombre, & à l'extrémité on écrit l'exposant; par exemple, 248 désigne qu'on doit élever 248 à la 5° puissance; 19 indique la 7° puissance de 19, & 37 la 12^e puissance de 37, &c. Ceci nous servira dans la suite; il est essentiel de s'en J'ai 54^t 5^{pi} 4^{po} . Multiplicande concret; je prends la moitié du multiplicateur. J'ai 9^t 1^{pi} 9^{po} . Multiplicateur abstrait.

494^t 0^{tpi} 0^{tpo}. Produit de 54^t 5^{pi} 4^{po} par les entiers 9 du multiplicateur. 9 0 10 8^{ulig} Produit de 1^{pi}, la 6^e partie du multiplicande. 4 3 5 4. Produit de 6^{po}, la moitié de celui d'un pied. 2 1 8 8. Produit de 3^{po}, la moitié de celui de 6^{po}.

510tt otpi otpo 8tlig Preuve.

1

Procédé. Toutes les fois que le multiplicateur n'excede pas 12, ou qu'il n'a qu'un chiffre, il doit multiplier le multiplicande, commençant par la plus petite espece; cela abrege; je dis donc: 9 sois 4 sont 36 spois 5 spi, je pose zéro, je retiens 3 spi; je dis: 9 sois 5 spi sont 45 spi, & 3 spi de retenus sont 48 spi ou 8 spi ; je pose zéro au rang des toises pieds, je retiens 8 spi : 9 sois 4 sont 36, & 8 de retenus sont 44, je pose 4, je retiens 4: 9 sois 5 sont 45, & 4 de retenus sont 49; je pose 9 se avance 4; je prends pour un pied le 6 du multiplicande, ce qui me donne 9 spois spi lo spois 8 spi j'ai 4 spi 5 spo 4 spi je prends pour 3 po la moitié du produit d'un pied, & j'ai 4 spi 5 spo 4 spi j'ai 2 spi 8 spo 8 spi j'ajoute ensemble tous ces produits: le résultat est 5 son o spi o spi o spo 8 sti comme ci-dessus; ce qui prouve que les deux regles sont bien faites.

60A. PROB. Combien coûteront 5^{pl} 7^{po} d'un certain fossé, à raison de 19^s 9^d la toise?

Multiplicande ott 19^f 9^d concret.

Multiplicateur ot 5^{pi} 7^{po} abstrait.

Ott 9^f 10^d $\frac{1}{2}$ ou $\frac{1 \cdot 2}{2 \cdot 4}$ 6 7

I 7 $\frac{3}{4}$ ou $\frac{1}{2}$ $\frac{8}{4}$ Ott 18^t 4^d $\frac{13}{2 \cdot 4}$ Produit.

Procédé. Je prends pour 3^{pi} la moitié du multiplicande 19^c 9^d; j'ai 9^c 10^d 1/2, que j'écris sous la ligne; je prends pour 2^{pi} le tiers du multiplicante 19^c 9^d; j'ai 6^c 7^d; je prends pour 6^{po} le quart du produit de 2^{pi}, j'ai 1^c 7^d 3/4 de denier; je prends pour 1^{po} le 6^e du produit des 6^{po}, j'ai 3^d 1/2, de de nier; je fais l'addition de tous ces produits particuliers, j'ai 18^c 4^d 1/2, de denier. On fera la preux par la division dans la suite.

61. PROB. Multiplier successivement l'une par l'autre les trois lignes qui forment les dimensions

d'un corps.

SOLUTION. 1°. On considere une de ces 3 lignes comme contenant des unités & des parties d'unités cubes (1); les deux autres lignes comme ne contenant que des unités & des parties d'unités abstraites.

Par exemple, on propose de multiplier une ligne

⁽¹⁾ Parce que dans la mesure des corps, on cherche combien ce corps renserme de toises cubes, toises, toises-pieds, &c. & que ce nombre est donné par le produi des trois dimensions du corps,

Le produit des trois lignes proposées est donc de 21685 toises cubes 5 pi. 8 po. 10 lign. 8 points de toise cube: donc (48^t 3^{pi} 8^{po}) × (24^t 2^{pi} 8^{po}) × (18^t 1^{pi} 6^{po}) = 21685 toises cubes 5 pi. 8 pou. 10 lignes 8 points de toise cube; ainsi des autres.

62. Rem. & Déf. On a vu (55, 56, 57, 58 & 59) 1°. qu'une ligne multipliée par elle-même étoit le quarré de cette ligne; ainsi une toise multipliée par une toise produit une toise quarrée ou 36 pieds quarrés, ou 6 pieds de toise quarrée, ou 6 toises pieds; 2°. qu'une toise multipliée successivement deux fois par elle-même, produit une toise cube, c'est-à-dire un corps ou solide qui a une toise quarrée de base & une toise ou 6 pieds de hauteur; de sorte qu'une toise cube contient 216 pieds cubes, ou 6 pieds de toise cube, dont chacun vaut 36 pieds cubes: on voit donc que le pied de toise cube est un solide qui a une toise quarrée de base & un pied de hauteur; que le pouce de toise cube est un solide qui a une toise quarrée de base & un pouce de hauteur; ainsi des lignes & des points de toise cube.

63. On a vu aussi (17) qu'une solive est un corps ou solide rectangulaire qui a un pied de largeur, six pouces d'épaisseur & une toise de hauteur, & qui contient trois pieds cubes, ou, ce qui revient au même, qu'une solive est un corps de 72 pouces quarrés de base & une toise de hauteur: donc le pied de solive, qui est la sixieme partie de la solive, est un corps qui a un pouce d'épaisseur, un pied de largeur, & une toise de hauteur; & comme le pouce de solive est le douzieme du pied de solive, il a un pouce quarré de base & une toise de hauteur, &c; ensorte 1° qu'un pied cube vaut deux pieds de

solive i

folive; 2°, qu'un pouce de pied cube vaut deux pouces de solive; 3°, qu'une ligne de pied cube vaut deux lignes de folive, &c. Cela bien compris, il fera facile de faire le toisé des furfaces, des folides, & celui des bois qui se fait en folives, dès qu'on faura les élémens de Géométrie; sur-tout si l'on fait attention, 1º. qu'une toise cube, contenant 216 pieds cubes, vaut 72 solives, tiers de 216; 20. que le pied de toise cube étant de 36 pieds cubes, vaut 72 pieds de solive, puisque le pied de solive ne vaut qu'un demi-pied cube; 3°. conséquemment que le pouce de toise cube, 12° partie du pied de toise cube, vaut 72 fois un pouce de folive, 12° partie d'un pied de solive; ainsi des lignes & des points, &c; c'est-à-dire qu'il n'y a qu'à multiplier les toifes cubes, les pieds, les pouces, les lignes, les points de toise cube par 72, confidéré comme nombre abstrait; le produit donnera des solives, des pieds, des pouces, des lignes, &c. de folive; ou si l'on fait attention qu'une toise vaut 72 pouces, on pourra, pour abréger le calcul dans le toifé des bois, regarder une des dimensions de l'équarrissage, prise en pouces, comme des toises, & les lignes, s'il y en a, comme des demi-pieds chacune, & multiplier fuccessivement les trois dimensions ensemble (61); le réfultat donnera des folives, des pieds. des pouces, des lignes de folive. L'exemple fuiwant va éclaircir ce principe.

64. PROB. Déterminer combien une poutre de 34 pieds de longueur sur 18 & 10 pouces d'équarrissage contient de solives, de pieds, de

pouces, &c. de folive.

ŕ

1

ប្រ

مكاله

É.

۲Ķ

SOLUTION. Je regarde les 20 pouces d'une

66 TRAITÉ COMPLET

des dimensions de l'équarrissage comme 20 toises, & je fais la multiplication à l'ordinaire.

20°.		ultiplicande. ultiplicateur, longueut e la poutre.
100t .	Pr	oduit de 5 toises.
6	4 Pr	od. de 2 ^{pi} , le tiers du nutiplicande.
6	4 Id	em.
113	2 ^{pi}	
O ^c		e 18 ^{po} , 2 ^e dimension de équarrissage; mult ^{teur} . od. de 1 ^{pi} 6 ^{po} , le quart
28 foli		od. de 1 ^{pl} 6 ^{po} , le quart lu multiplicande.

Cette piece de bois contient donc 28 solives

& 2 pieds de solive.

... 1st 2^{tpi} 6^{tpo} ... que je multiplie par 20^{po} = 1^{pi} 8^{po}.

ot 1^{pi} 8^{po}

O 1 5 · · · Prod. de 1^{pi}, le 6^e du multiplicande.

5 8 · Prod. de 4^{po}, le tiers de celui de 1^{pi}.

5 8 · · Idem.

otte 2^{ttpl} 4^{ttpo} 4^{ttllg} résultat des 3 dimensions qu'il faut multiplier par le nombre abstrait 72, considéré comme des solives.

72 folives
cube; le tiers du multip ^{cande} . Prod. de 2 ^{ttpi} , tiers de la toise cube; le tiers du multip ^{cande} . Prod. de 4 ^{ttpo} , le 6 ^e de celui
de 2 ^{ttpi} . o 2 ^{pi. de solive} Prod. de 4 ^{ttlig} , le 12 ^e du prod. de 4 ^{ttpo} .
28 solives 2pi. de solive, contenu de la piece de bois
proposée, qui est le même que ci-dessus; on doit donc conclure que ces deux méthodes de calculer les bois sont exactes; nous aurons occasion d'en faire l'application dans la Géométrie. 65. PROB. On demande le prix de 368 cordes un quart de bois, à raison de 38t o 8d la corde. SOLUTION. On voit par l'état de la question qu'on doit répéter 38t o 8d autant de fois qu'il y a d'unités & de parties d'unité dans 368 \frac{1}{4} re-
gardé comme un nombre abstrait; j'écris donc:
368 cordes † Multiplicande abstrait. 38th of 8d Multiplicateur concret.
2944 Prod. de 8 unités. 1104 de 3 dixaines. 36 16 Faux prod. de 2 ^f , le 10 ^e des entiers du multiplicande.
produit de 2 ^f . 9 10 2 . Prod. du quart de la corde, le quart de tout le mul ^{teur} .
14005# 15 ^f 6 ^d Prod. yaleur des 368 cordes 7, à 38# 15 ^f 6 ^d la corde.

Dans cet exemple, comme il n'y a pas de sols; je fais un faux produit de 2 sols; c'est-à-dire, que j'opere comme s'il y avoit 2 sols : je prends donc le 10e des entiers du multiplicande, confidérés comme des livres, j'ai 36tt 16^s, dont je coupe les chiffres par un trait, pour ne point les comprendre dans l'addition, & j'observe que 8d. étant le tiers de 2¹, doivent donner le tiers de ce faux produit, savoir 12tt 5^s 4^d; le quart de la corde doit donner le quart de la valeur de la corde, savoir 9tt 1012d, quart de 38tt of 8d, &c.

Pour faire la preuve, j'écris.

736 cordes † . . . Double du multiplicande abstrait.

19tt of 4d.. Moitié du multiplicateur concret.

6624tt 736 10 2 .. Produit de la demi-corde; la moitié du multiplicateur. 26. . . . Faux prod. de 1¹, le 20^e des entiers du multiplicande. 5 4... Prod. de 4d, le tiers du faux produit d'un sol.

14005# 15f 6d ... Preuve.

66. Il est bon de prévenir une difficulté qui pourroit arrêter les commençans: on sait que si on multiplie un tout par lui-même d'une part, & toutes ses parties par elles-mêmes d'une autre part, les produits doivent être égaux; car le tout est égal à toutes ses parties prises ensemble; & si on multiplie des grandeurs égales par des grandeurs égales, les produits feront égaux : cela polé, 1#=20': or, dira-t-on, 1# multipliée par 1th ne produit que 1th, parce que l'unité multipliée par elle-même une ou plutieurs fois né produit que l'unité; au contraîre 20 multipliés par 20 produisent 400 ou 20th; il faudroit donc que le prod. 1tt, de 1tt multipliée par 1tt égal at 20th. ce qui est absurde; cependant ces deux produits devroient être égaux. Ils le seroient aussi, parce que 1 "multipliée par 1 "donne une unité quarrée (55), c'est-à-dire une livre quarrée; & comme une livre simple, vaut 20 sols, une livre quarrée vaut vingt fois 20 fols ou 400 fols quarres; mais comme il n'y a ni fols ni livres quarrés dans la nature, ces fortes de produits n'existent pas; aussi n'arrive-t-il jamais qu'on ait à multiplier 1# uniquement par 1#, mais bien 1# à prendre une fois ou plusieurs fois; alors la difficulté cidessus disparoît : car prendre 1th une sois donne 1#, & prendre sa valeur 20° une fois donne 20° == 1*. Ainfi toutes les fois qu'on aura des livres. fols & deniers, &c. à multiplier par des livres. sols & deniers, &c. l'état de la question fera connoître qu'un des deux nombres proposés dois être regardé comme abstrait. Par exemple, on fait qu'une livre gagne dans un commerce de mes 29#6' 8d par an : on demande combien gagneront 69# 6' 3ª.

SOLUTION. On voit par l'état de la question, qu'on doit répéter le gain d'une livre, savoir, 29th 6'8d autant de fois qu'il y a de livres & de parties de livre dans 69th 6'3d; savoir, 69 fois, un quart de fois pour 5', & un quart du produit

de 5 fols pour 1'3d.

70 TRAITÉ COMPLET

29tt 6f 8d 69tt 6f 3d	Multiplicande concret. Multiplicateur abstrait.
	Produit de 9 unités. de 6 dixaines.
23	Prod. de 6 ¹ 8 ^a , le tiers des entiers du multiplicateur.
7 6 8	Prod. de 5 ^f , le quart de tout le multiplicande.
ı 16 8	Prod. de 1 ^f 3 ^d , le quart du produit de 5 ^f .
2033# 3f 4d	Produit.

67. Principe. 1°. Si des unités font multipliées par des pieces de deux sols, ou des pieces de deux sols par des unités, le produit donne autant de livres qu'il contient de dixaines, & le double de l'excédent des dixaines donne des sols; 2°. si des dixaines sont multipliées par des pieces de deux sols, ou des pieces de deux sols par des dixaines, le produit sera des livres (parce que deux sois 10 sols sont une livre); 3°. si des pieces de 2° multiplient des centaines, le produit est des dixaines (parce que cent sois 2° sont 10^{tt}); 4°. si des pieces de 2° multiplient des mille, le produit est des centaines, parce que mille pieces de 2° sont 100^{tt}; ainsi des dix mille, des cent mille, &c.

68. Ce principe fera connoître aux Financiers, aux Commerçans & Gens d'affaires, la raison de la méthode abrégée dont ils font usage dans la multiplication par les sols, pour avoir au produit des livres, & cela par une seule opération, si le nombre des sols est pair, ou par deux opérations, s'il est impair. Par exemple, 1°, on de-

mande combien coûteront 47; 8th de fucre à 18°

hande combien couteront 47; 840 de sucre, a 180 la livre; on voit par l'état de la question, qu'il faut répéter 18° autant de fois qu'il y a d'unités dans 4758. Je dispose ces nombres à l'ordinaire.

4758th de fucre.. Multiplicande abstrait.

o 18f ... Multiplicateur concret.

4282# 4f. Produit.

Procédé. Pobserve que 18' font 9 pieces de 2'; après avoir posé ce 9 sur les unités du multiplicande, je le coupe par un trait, & je multiplie par ce même 9 le multiplicande. Je dis donc : neuf sois 8 sont 72 pieces de 2', ou 7th 4'; je pose 4 au rang des sols, & retiens 7th; neuf sois 5 sont 45, & 7 de retenus sont 52th, je pose 2th au zang des unités; je retiens 5: 9 sois 7 sont 63, & 5 de retenus sont 68 dixaines, je pose 8 & retiens 6: neuf sois 4 sont 36, & 6 de retenus, sont 42, je pose 2 & avance 4; le produit est donc 4282th 4', valeur de 4758 livres de sucre, à 18' la livre.

2°. Combien coûteront 79047# de casé à 17.

79047 café . . . Multiplicande abstrait.

0 17 . . . Multiplicateur concret.

63237# 12f . . . Prod. de 16f, ou de 8 pieces de 2f.

3952 7... Prod. de 1^f, le 20^e du saultiplicande.

67189# 19f . . . Prod. ou valeur de 79047# de café, à 17f la livre.

72 TRAITÉ COMPLET

69. PROB. Faire la retenue des 4 deniers pour livre d'une somme quelconque:

79048tt par exemple:

1317^{tt} 9^f 4^d.. Résultat de la retenue de 4^d pour livre de 79048^{tt}.

SOLUTION. J'observe que 4^d étant le tiers de 1^f, sont la 60^e partie de 20^f ou d'une livre; ainsi que pour résoudre cette question il ne s'agit que de prendre d'une maniere simple le 60e de 79048; pour cet effet, je considere que si je retranche le chiffre des unités 8 par un trait, je rends ma somme dix fois plus petite, & qu'en prenant le 6^e de ceux qui précedent le chiffre retranché, je les rends soixante sois plus petits, ou j'en prends le 60e, & le résultat sera des livres; je dis donc : le 6e de 7 est 1, que j'écris sous le 7; il reste 1 qui vaut 10, par rapport au chiffre 9 qui suit, j'ai 19, dont le 6e est 3, que j'écris sous 9; il reste 1 qui vaut 10, & o font 10, dont le 6e est 1; il reste 4 qui valent 40, & 4 font 44, dont le 6e est 7tt; il reste 2, qui valent deux sixiemes ou le tiers de la livre, ou 6^f 8^d, à quoi j'ajoure autant de fois 4^d qu'il y a d'unités dans le chiffre retranché 8; ici 26 8d; j'ai donc pour ces deux restes 9s 4d, que j'écris à la suite de 1317#; ainsi la retenue des 4^d pour livre sur la somme de 79048# est 1317# 9^f 4^d.

AUTRE SOLUTION. Je regarde le nombre de livres proposé 79048th comme des sols, j'en prends le tiers, j'ai 26349^f 4^d que je réduis en livres (47), & j'ai 1317th 9^f 4^d comme cidessus.

79048# Regardées comme des sols.

26349^f 4^d . . . Valeur en sols de la 60^e partie de 79048^{tt}.

1317# 9^f 4^d.. Résultat, qui est la retenue des 4^d pour livre sur la somme de 79048#; ainsi des autres.

La raison de ce procédé est qu'en regardant le nombre des livres comme des sols, on rend ce nombre vingt sois plus petit, & qu'en prenant le tiers de ce 20^e, on prend le 60^e du nombre des livres proposé; ce qui en donne les 4 deniers pour livre.

70. Prélevons encore les 4 deniers pour livre sur la somme 13745[#] 15^s.

13745^{tt} 15^f... Somme regardée comme des fols.

4582^f 8^d . . . Valeur des 4^d pour livre en fols.

229# 1f 11d.. Valeur des 4d pour livre, en livres, sous & deniers.

J'agis sans avoir égard aux 15^f; je prends donc le tiers de 13745th, & j'ai 4581^f 8^d, qui donnent 229th 1^f 8^d, à quoi j'ajoute 3^d que produisent les 15^f, puisqu'une livre produit 4^d; ainsi les 4^d pour livre de 13745th 15^f donnent la somme de 229th 1^f 11^d.

Après les détails & les principes qu'on a établis, un plus grand nombre d'exemples seroit superflu; passons à la division. que $\frac{36 \times 20 \times 6 \times 3}{9 \times 20 \times 6 \times 3} = \frac{36}{9} = 4$, quotient de 36 divisé par 9; ceci est fondé sur cet axiôme, on n'augmente ni ne diminue un nombre en le multipliant & le divisant par un même nombre quelconque. Il est clair que $8 \times 5 \times 5 = \frac{49}{3} = 8$; que $\frac{4 \times 100}{3 \times 100} = \frac{24}{6} = 4$; c'est-à-dire, que 8 multiplié par 5, donne 40, qui étant divisé par 5, donne le même nombre 8; que 4 multiplié successivement par 3 & par 2, donne 24, qui étant divisé par 3 multiplié par 2, ou par le produit 6, donne le même nombre

4, &c. C. Q. F. B. R.

75. Ce principe sert à changer un diviseur complexe en diviseur simple: par exemple, si on propose de diviser 59tt 9f 6d par 4 toises 2 pieds, ce qui renferme cette question, si 4^t 2^{p‡} coûtent 59# 9f 6d, combien coûte une toise? Pour rendre simple ce diviseur complexe 4t 2pi; j'observe que 2^{pi} étant le tiers de la toise, il faut multiplier par 3 les deux nombres proposés 59th 9^f 6^d, & 4^t 2^{pi}, & j'aurai pour dividende 178^{te} 8f 6d, nombre concret, & pour diviseur 13t, que je regarde comme un nombre abstrait : je suis donc assuré que 13t sont contenues autant de fois dans 178th 8f 6d, que 4 toises 2 pieds sont contenus dans 59# 9f 6d, puisque j'ai multiplié ces deux derniers nombres par 3. Il ne s'agit donc que de diviser 178tt 8f 6d par 13t: je les dispose, comme on le voit au haut de la page suivante.

D'ARITHMETIQUE. 7

Divid. conc. 178# 8f 6d 3 13t diviseur simp. abst.

Reste . 9tt

188
13
188
13
16
16
16
16
16
178tt 8f 6d Preuve:

76. Pour faire cette division & toute autre, j'é: cris 1°. le diviseur 13 à la suite du dividende 178te 8f 6d, en les séparant par une accolade; 2°. je fais répondre le premier chiffre 1 du diviseur 13, au premier chiffre i du dividende; le second ; du diviseur, au second 7 du dividende; je dis: en 17 combien de fois 13? Une fois. J'écris 1 au quotient; je multiplie le diviseur 13 par le quozient 1; j'ôte le produit 13 de 17; il reste 4, que j'écris sous le 7, & le 8 à la suite; j'ai pour reste 48, que je regarde comme un dividende: pour rouver le second chiffre du quotient, je dis : le 3 du diviseur répond au 8, & le 1 au 4; en 4 combien de fois i? J'observe qu'il ne peut y être contenu que trois fois, quoiqu'il y soit contenu réellement quatre fois, parce que le second chiffre 3 du diviseur n'est pas contenu quatre fois dans le chiffre correspondant 8 du dividende; j'écris donc 3 au quotient, & je dis: trois fois 3 sont 9, qui ôtés de 18, il reste 9, & je retiens une dixaine, que j'ai joint au 8, ou simplement 1; rois fois 1 font 3, & 1 de retenu font 4, que j'ôte de 4, il ne reste rien; j'ai donc pour reste

9^{tt} 8^f, que je réduis en sols (43), & j'ai 188^f que je regarde comme un dividende; je dis: l premier chiffre i du diviseur répond au premie chiffre 1 du dividende, le 3 au 8; en 1 combia de fois 1,? une fois : j'écris 1 au rang des dixaine de sols; & je dis: une fois 3 ôtés de 8, il restes, que j'écris sous le 8; une fois 1 est 1, qui ôt de 1, il ne reste rien ou zéro; je descends le s qui est au rang des unités, à la suite du 5, & j'ai 58, que je regarde comme un dividende; le 1 du diviseur répond au 8, & le 1 au 5; en 5 com bien de fois 1? Je trouve 4, que j'écris au quo tient; je dis: quatre fois 3 font 12, qui ôtés de 18, il reste 6, que j'écris sous le 8, je retiens 1 quatre fois 1 font 4, & 1 de retenu font 5, qui ôtés de 5, il reste zéro; je réduis les 61 6d qui restent, en deniers (44), & j'ai 78d, que je re garde comme un dividende; le 1 du diviser répond au 7, le 3 au 8; en 7 combien de fois si Je trouve qu'il n'y est que six fois; j'écris 64 a quotient, & je dis: six fois 3 sont 18, qui ôté de 18, il reste zéro, je retiens 1; six sois 1 fon 6, & 1 de retenu font 7, que j'ôte de 7, il rest zéro, & la regle est achevée; c'est-à-dire quel toise coûte 13^{tt} 14^s 6^d: la preuve en est, qu'es multipliant le quotient 13^{tt} 14^s 6^d par le divi seur 13, on trouve au produit le dividend 178# 8f 6d.

Autre preuve : il faut qu'en multipliant le quo tient 13th 14^f 6^d par 4^t 2^{pi}, on trouve pour produit 59th 9^f 6^d; ce qu'on trouve en effet.

L'exemple de division qu'on vient de détaille facilitera l'intelligence de la regle générale qu'os va établir pour faire toutes sortes de division simples ou composées.

77. Regle générale. 1°. Si les nombres sont complexes, il faut les multiplier par un nombre qui fasse disparoître les parties du diviseur (74 & 75); & écrire le diviseur simple à la suite de son dividende, qui peut être simple ou composé, observant de les séparer par une accolade.

2°. On fait répondre le premier chiffre du diviseur, en commençant par la gauche, au premier chiffre du dividende ou aux deux premiers, si le premier chiffre du dividende est plus petit que le premier du diviseur; & les chiffres suivans du diviseur aux suivans du dividende, cha-

cun à chacun.

3°. Il faut prévoir combien de fois le diviseur est contenu dans les chiffres correspondans du dividende, mettre au quotient le chiffre qui exprime ce nombre de fois; multiplier successivement chaque chiffre du diviseur, commençant par la droite, par le chiffre qu'on a écrit au quotient; ôter chaque produit particulier du chiffre correspondant du dividende, ajoutant à ce chiffre du dividende le nombre suffisant de dixaines pour pouvoir en ôter ce produit particulier & retenir le nombre de dixaines qu'on a ajouté à ce chiffre du dividende; on joindra le nombre de ces dixaines retenues au produit particulier du chiffre qu'on a écrit au quotient, par le chiffre précédent du diviseur, pour ôter le tout du chiffre correspondant du dividende, auquel on ajoutera le nombre de dixaines nécessaires pour pouvoir en soustraire ce produit particulier: on retiendra ce nombre de dixaines considérées comme des unités, pour les joindre de même au produit particulier précédent, & ainsi de suite jusqu'à la fin: on écrira à la suite

du reste le chiffre suivant du dividende, en allant vers la droite, auquel on fera répondre le premier chiffre à droite du diviseur, & les autres chiffres du diviseur aux chiffres correspondans du reste, qu'on regardera comme un dividende: on examinera combien de fois les chiffres du diviteur sont contenus dans leurs correspondans de ce nouveau dividende : on écrira au quotient, à la suite du premier, le chiffre qui exprime ce nombre de fois, & on opérera comme pour le premier chiffre, c'est-à-dire qu'on ôtera chaque produit particulier de ce second chiffre du quotient par chaque chiffre du diviseur, du chiffre correspondant du dividende, auquel on joindra les dixaines nécessaires pour pouvoir faire la soustraction, en observant de retenir autant d'unités qu'on a ajouté de dixaines à ce chiffre du dividende, pour les ajouter au produit particulier précédent : on réitérera la même opération autant de fois qu'on aura à descendre de chiffres du dividende, ce qui donnera autant de chiffres à mettre au quotient; en conséquence, le quotient contiendra autant de chiffres, plus un, qu'il y a de chiffres du dividende à descendre dans chaque division. C.Q.F.B.R.

4°. Pour abréger, on ne considere jamais que le premier chiffre du diviseur, & le premier ou les deux premiers chiffres du dividende (en allant de gauche à droite). On décide du chiffre qu'on doit écrire au quotient, en prévoyant que les unités qui resteront du chiffre ou des deux chiffres du dividende correspondans au premier chiffre à gauche du diviseur, jointes aux chiffres suivans du dividende, puissent contenir les produits particuliers des chiffres suivans du diviseur

écrit au quotient. Il faut encore observer que le reste soit toujours plus petit que le diviseur; car si ce reste étoit égal ou plus grand que le diviseur, il le contiendroit au moins une sois de plus; ainsi le chiffre qu'on auroit mis au quotient, seroit trop petit, au moins d'une unité; il faudroit donc l'augmenter. C'est proprement dans le choix du chiffre qu'il faut mettre au quotient, que consiste toute la difficulté de la division; difficulté que quelques exemples raisonnés & un peu de pratique auront bientôt applanie.

5°. Lorsqu'on divise un nombre quelconque par l'unité suivie d'un ou de plusieurs zéros, on retranche de droite à gauche, autant de chiffres du dividende qu'il y a de zéros dans le diviseur; les chiffres précédens du dividende sont le quotient, & les chiffres retranchés représentent un reste, qui doit être réduit en sous-especes; il faut ensuite diviser ces sous-especes de la même maniere, & suivre l'opération de sous-espece en sous-espece aussi loin qu'il se pourra. En général, lorsque les derniers chiffres du diviseur sont un ou plusieurs zéros, on retranche autant de chiffres du dividende qu'il y en a dans le diviseur; & on divise les chiffres précédens du dividende par le diviseur dont on a retranché les derniers zéros; ce qui simplifie la regle: on observe seulement d'écrire à la suite du dernier reste, les chiffres retranchés du dividende, pour les réduire en sous-especes, & suivre de la même maniere l'opération de sous-espece en sous-espece jusqu'à la fin.

Eclaircissons ces principes par quelques exemples qui feront disparoître toutes les difficultés qu'aura pu d'abord présenter la regle générale

qu'on vient d'établir.

78. PROB. Dix-huit grenadiers se sont distingués dans une action; le Général, pour les récompenser, leur fait distribuer 4656^{tt} 3^f; on

demande ce qui revient à chacun.

SOLUTION. On voit par l'état de la question que chaque grenadier doit avoir la 18^e partie de 4656^{tt} 3^f, & conséquemment qu'il s'agit de diviser cette somme par 18. Le quotient exprimera donc en livres, sols, &c. la part de chaque grenadier.

Divid.	4656# 35°	18 Diviseur	simple & abstrait.
Reste	105 156 12 ^{tt}	258# 13 ^f 6 ^d	Quotient: part de chaque grenad. Mult ^{teur} abstrait.
Reste	243 ^f 63 9 108 ^d 00	258 9 1 16f	Prod de 8 unités d'une dixaine. Pr. de 10 ^f la moitié du multip ^{teur} . Prod. de 2 ^f , le 10 ^e du multiplicateur. Prod. de 1 ^f , la moitié de celui de 2 ^f . de 6 ^d , la moitié de celui de 1 ^f .
		4656tt 3 ^f	Preuve.

Procédé. Le premier chiffre 1 du diviseur répond au premier 4 du dividende; le second 8 du diviseur au second 9 du dividende; je prévois que 1 ne peut être contenu dans 4 que deux sois, je pose 2 au quotient; & je multiplie le diviseur

18 par ce 2, disant: 2 sois 8 sont 16, que j'ôte du chiffre correspondant 6, après avoir ajouté une dixaine, il reste zéro, que j'écris sous le 6, & je retiens i; 2 fois 1 font 2 & un de retenu font 3, que j'ôte de 4, il reste 1, que j'étris sous le 4; j'écris à la suite du reste 10, le 5 du dividende; j'ai 105 que je regarde comme un nouveau dividende; je dis donc: le 8 répond au 5, & le 1 au 10 qui précede; en 10, combien de fois 1? Je prévois qu'il n'y est contenu que 5 fois, que j'écris au quotient à la suite du 2; je multiplie les chiffres du diviseur 18 par 5; disant: 5 fois 8 font 40, que j'ôte du chiffre correspondant 5, ou plutôt de 45, il reste 5, que j'écris au-dessous, & je retiens les 4 dixaines que j'ai ajoutées au 5 pour avoir 45, dont j'ai ôté mon produit particulier 40; 5 fois 1 font 5, & 4 de retenus font 9, que j'ôte de 10, il reste 1, que j'écris sous zéro. J'écris le chiffre 6 du dividende à la suite du reste 15, & j'ai 156, que je regarde comme un nouveau dividende; je dis donc: le 8 répond au 6 & le 1 à 15: en 15 combien de fois 1? Je prévois qu'il n'y est que 8 fois; je dis donc: 8 fois 8 font 64, que j'ôte de 66, parce que j'ajoute 6 dixaines au chiffre 6 du dividende, il reste 2 que j'écris sous le 6, & je retiens les 6 dixaines ou simplement 6: 8 fois 1 font 8, & 6 de retenus font 14, que j'ôte de 15, il reste 1 que j'écris sous le 5, & j'ai 12# de reste, que je réduis en sols (43); j'y joins les 3 sols du dividende, & j'ai 243^f, que je divise par 18. En 2 combien de fois 1? Je l'y trouve une fois; j'écris 1 au rang des sols: 1 sois 8 sont 8, qui ôtés de 14, il reste 6; je retiens 1: une sois 1 est 1, & 1 de retenu sont 2, qui ôtés de 2, il reste 0;

J'écris le 3 à la suite du reste 6; j'ai 63 pour un nouveau dividende, le 8 répond au 3 & le 1 au 6; en 6 combien de fois 1? je l'y trouve 3 fois; j'écris 3 au rang des unités de sols, & je dis;.3 fois 8 font 24, qui ôtés de 33, il reste 9, je retiens 3; 3 fois 1 font 3, & 3 de retenus font 6, qui ôtés de 6, il reste zéro; je réduis ce reste 9^s en deniers (44), & j'ai 108 deniers, que je divise par 18: le 1 répond au 10 & le 8 au 8; en 10. combien de fois 1? je prévois qu'il y est 6 fois; j'écris 6 au rang des deniers; & je multiplie le diviseur 18 par ce chiffre 6, disant: 6 sois 8 font 48, qui ôtés de 48, il reste zéro; je retiens 4; 6 fois 1 font 6, & 4 de retenus font 10, qui ôtés de 10, il ne reste rien: & la regle est achevée; c'est-à-dire que chaque grenadier aura 258# 13r 6d. C. Q. F. Dét.

79. La preuve de la division se fait en multipliant le quotient par le diviseur: on doit trouver au produit le dividende; c'est une suite de la nature de la division (71). Dans cet exemple, en multipliant la part de chaque grenadier 258# 13st 6^d par le nombre de grenadiers 18, on a pour produit la somme de 4656# 3st qu'on

leur a distribuée.

80. PROB. 208 muids de vin coûtent 22198th

16^f; à combien revient le muid?

SOLUTION. Il est clair par l'état de la question, que si 208 muids de vin coûtent 22198# 16st, un muid coûtera la 208^e partie de 22198# 16st; il s'agit donc de partager 22198# 16st en 208 parties égales, ou de diviser 22198# 16st par 208. Je dispose ces nombres comme on voit.

37

me reste rien: la regle est achevée; c'est-à-dire, que le muid de vin coûte 106# 14^f 6d; c'est la preuve de la multiplication du n°.45.C.Q.F.Dét.

81. PROB. On a fait faire 867 toises 2 pieds 8 pouces de toise cube de revêtement de fortise-cation, qui coûte au Roi 77788# 1 7 7 d 1/3. On de-

mande le prix de la toise.

SOLUTION. On voit par l'état de la question, qu'il s'agit de diviser 77788# 1 7 7 d 1 , valeur des 867 t 2 si 8 se. Par ce nombre de toises, de pieds & de pouces, pour avoir au quotient le prix d'une toise, je les écris comme on voit.

Divid. comp. concret.	77788tt	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	867 ^t 2 ^{pi} 8 ^p	Diviseur comp. ablitait. Multiplicateur ablitait.
	233364 ^{tt}	4 ^f 10 ^d	3 · ·	. Nouv. diviseur complexe Multiplicateur abstrait.
	700092 ^{tt}	14 ^f 6d.	7807t	Divileur simple abstrait.
·	75532. 5269#		(89# 13f 6d	• Quotient : prlx de la toise.
	1053945	,		
•	27324			•
	3903		•	
	46842d	•		•
	00,00			

Procede. Pour rendre le diviseur simple, je multiplie le dividende & le diviseur par 3, pour faire d'abord disparoître les pouces; le dividende 77788^{tt} 1st 7^d; devient 233364^{tt} 4st 10^d, & le diviseur 2602^t 2^{pi}; je multiplie ces deux nombres encore par 3, parce que 2 pieds pris trois sois donnent une toise; j'ai pour dividende 700092th

88

14^f 6^d, & pour diviseur simple 7807^t; ce nombres sont nonuples des deux nombres sés, ils se contiennent donc comme ces de miers nombres (74); cela posé, je fais répo premier chiffre 7 du diviseur aux deux pr chiffres 70 du dividende, le 8 au zéro suiv zéro du diviseur au zéro du dividende qu cede le 9, & le dernier chiffre 7 du divisei du dividende; & je dis : en 70 combien de Je prévois qu'il y est huit fois, & j'écris premier chiffre du quotient; huit fois 7 so qui ôtés de 59, il reste 3, que j'écris sou huit sois zéro est zéro, & 5 de retenus s qui ôtés de 10, il reste 5, que j'écris sous correspondant; je retiens 1: huit fois 8 fo & 1 de retenu font 65, qui ôtés de 70, il 1 que j'écris sous le zéro auquel le 8 du d répond, & je retiens 7: huit fois 7 font 7 de retenus font 63, qui ôtés de 70, il 1 que j'écris sous le zéro de 70; j'écris à 1 du reste 7553 le dernier chissre 2 du divid & j'ai 75532, que je regarde comme un dende, auquel je fais répondre les chiffres viseur 7807; & je dis: en 75 combien de s Je prévois qu'il y est 9 fois, je l'écris au tient à la suite du 8, & je dis: 9 fois 7 foi qui ôtés de 72, il reste 9, que j'écris sous je retiens les 7 dixaines que j'avois ajoutée pouvoir soustraire mon produit particulie

'D'ARITHMETIQUE. ôtes de 75, il reste 5, & j'ai pour reste 5269tt 14¹, que je réduis en sols (43): j'ai 105394¹, que je divise par 7807; je dis donc, après avoir fait répondre les chiffres du diviseur 7807 aux 5 premiers chiffres du dividende 105394: en 10 combien de fois 7? une fois; j'écris 1 au rang des dixaines de sols : une fois 7 ôté de 9, il reste. 2, que j'écris sous le 9: une fois o ôté de 3, il reste 3; une sois 8 ôté de 15, il reste 7, & je retiens 1; une fois 7 & 1 de retenu sont 8, qui ôtés de 10, il reste 2 : je descends le dernier chiffre 4; le dernier chiffre 7 du diviseur répond au 4, le zéro au 2, le 8 au 3, & le 7 à 27: en 27 combien de fois 7? Je l'y trouve 3 fois, j'écris 3 au rang des unités de sols, & je dis: 3 fois 7 font 21, qui ôtés de 24, il reste 3; je retiens 2:3 fois zéro est zéro, & 2 de retenus font 2, qui ôtés de 2, il reste zéro: 3 fois 8 font 24, qui ôtés de 33, il reste 9, que j'écris sous le 3; je retiens 3: 3 fois 7 font 21, & 3 de retenus font 24, qui ôtés de 27, il reste 3: il reste donc 3903[£] 6d, que je réduis en deniers (44) en les multipliant par 12; j'ai 46842d, que je divise par 7807; je dis donc : en 46 combien de fois 7? Je l'y trouve 6 fois: j'écris donc 6d au quotient, & je dis: 6 fois 7 font 42, qui ôtés de 42 il ne reste rien, & je retiens 4:6 sois zéro & 4 de rerenus font 4, qui ôtés du chiffre correspondant 4 du dividende, il reste zéro: 6 sois 8 sont 48, qui ôtés de 48, il reste zéro, & je retiens 4: 6 fois 7 font 42, & 4 de retenus font 46, qui ôtés de 46, à quoi répond le premier chiffre 7 du diviseur, il ne reste rien. La regle est achevée; le prix de la toise cube est donc de 89# 135 6d. Cette division est la preuve de la multiplication du n° 49. C, Q. F. Dét.

90 TRAITÉ COMPLET

Autre exemple. Un Seigneur, pour s'ac d'une dette de 3440^{tt} 8^f 7^d, cede à fon cier du terrein propre à bâtir, à raison 6^f 8^d la toise quarrée; combien ce craura-t-il de toises quarrées de terrein?

SOLUTION. On reconnoît par l'état de tion, qu'on aura autant de toises, que le 38[#]6^f8^d est contenu de fois dans 3440[#] Il s'agit donc de diviser 3440[#]8^f 7^d par 8^d, & le quotient sera de toises quarrées.

Divid. comp. abfirait.	3440 ^{tt} 8f 7 ^d	38#6f 8d Division 3
	10321# 5f 9d	115 Divi
Reste	86# 5 ^f 9 ^d	89tt 4tpi 6tpo Qu
2e reste	517# 14f 6d 57# 14f 6d	
a€ rest e	692 ^{tt} 14 ^f	 -

Procédé. Je commence par rendre le c simple de complexe qu'il étoit, & cela en tipliant par 3; ensuite, après avoir m

renus font 12, que j'ôte de 13, il reste 1, que j'écris sous le 3; je retiens 1:8 fois 1 font 8. & 1 de retenu sont 9, que j'ôte de 10, il reste 1, que je pose sous le zéro; je descends le dernier chiffre 1, & j'ai 1121, que je regarde comme un dividende. Le 5 répond à 1, le 1 à 2, & le 1 1 11: en 11 combien de fois 1? Je l'y trouve g fois; je pose 9 au quotient, & je dis: 9 fois 5 font 45, que j'ôte de 51, il reste 6, que je pose Lous 1; je retiens 5: 9 sois 1 sont 9, & 5 de re-tenus sont 14, que j'ôte de 22, il reste 8, que je pose sous le 2: 9 fois 1 font 9, & 2 de retenus font 11, que j'ôte de 11, il ne reste rien: le quotient est donc 89 toises quarrées, & il reste 86th 5^f 9^d, que je multiplie par 6 pieds, valeur de la toise, c'est-à-dire que je rends le nombre 86tt 5^f 9^d six fois plus grand, & j'ai 517# 14^f 6^d, que je regarde comme un nouveau dividende, que je divise par le même diviseur 115. Ici les unités doivent être 6 fois plus petites que des toises; ce sont donc des pieds. Le premier chiffre 1 du ' diviseur répond au 5; le second 1 à 1, & le 5 au 7: en 5 combien de fois 1? Je trouve qu'il y est 4 sois, que j'écris au quotient au rang des pieds: 4 fois ; font 20, que j'ôte de 27; il reste 7, que j'écris sous le 7, je retiens 2: 4 fois 1 font 4, & 2 de retenus font 6, que j'ôte de 11, il reste 5, que j'écris sous le 1:4 fois 1 font 4, & 1 de retenu sont 5, que j'ôte de 5, il ne reste rien: je multiplie le reste 57# 14s 6d par 12po, ou par le nombre abstrait 12, c'est-à-dire, je le rends 12 fois plus grand, & j'ai 692# 14^s, que je regarde comme un dividende, qui doit donner au quotient des unités 12 fois plus petites que des pieds, savoir des pouces; je dis donc : en 692 combien

de sois 115? Je l'y trouve 6 sois, que je pos au rang des pouces, & j'ai pour reste 1# 14 ou 648d, qu'il faut diviser par 216=3 x 6x12 produit successif des nombres 3, 6, 12, qui or multiplié le nombre proposé 3440# 61 8d & ls restes, & qui ont rendu ce dernier reste 2# 141= 648d 216 fais trop grand: je divise donc 64 par 216, le quotient est 3d sans reste, & la ret est achevée. Ainsi ce Seigneur, pour s'acquitt envers son créancier, lui cédera 80t 4pi 6po le terrein, & lui donnera 3d. La preuve en est, que si on multiplie 89t 4pi 6po par le prix 38#61# de chaque toise, on aura pour produit 340 8^f 4^d, à quoi ajoutant les 3^d de reste, on an la somme de 3440# 85 7d, à laquelle la des montoit. C. Q. F. Dét.

Autre exemple de Division complexe dans les des

On sait que o# 18s 4d 13 est le prix de o' s' 77°, à combien revient la toise?

SOLUTION. On reconnoît par l'état de li question, que ott 18¹ 4^d 13¹ sont le produit de prix de la toise multipliée par ot 5^{pi} 7^{po}; & mait que si on divise le produit de deux nombre quesconques par un de ces nombres, on a pour quotient l'autre nombre (71): conséquentent, si on divise le produit 18¹ 5^d 13 par le produisant ot 5^{pi} 7^{po}, on aura pour quotient l'autre produisant, savoir, le prix de la toise; il s'agit donc de diviser le nombre complexe concre 18¹ 4^d 13 par le nombre complexe abstrat ot 5^{pi} 7^{po}; je les dispose comme on voit.

Procedé. Je multiplie les deux termes de la division of 18f 4d 13 &c ot 5pl 7po successivement par 12 & par 6, & j'ai pour dividende 66th 31 3d, & pour diviseur simple 67; comme le diviseur excede le dividende, je pose un zéro aus rang des livres; je réduis 66# 3f en fols, & j'af 23231, que je divise par 67; le quotient est 191, avec un refte 50f 3d, que je réduis en deniers ; j'ai 603d, que je divise par 67; pour cet effet je dis: le 6 répond à 60 & le 7 à 3 : en 60 combien de fois 6? je l'y trouve 9 fois, que je pose au quotient au rang des deniers; 9 fois 7 font 63, qui otés de 63, reste zéro; 9 fois 6 font 54, 82 6 de retenus font 60, que j'ôte de 60, il reste zéro; la regle est achevée. Ainsi le prix de la toile est 191 9d; c'est la preuve de la multiplication du nº 60A. C. Q. F. Dét.

82. PROB. Combien aura-t-on d'aunes de ve lours pour la somme de 560th 10^s, à raison 19th 13^s 4^d l'aune de 44 pouces.

SOLUTION. On voit par l'état de la questique on aura autant d'aunes & de parties de

94 TRAITÉ COMPLET que 19^{tt} 13^f 4^d seront contenus dans 560^{tt} 10^f; il s'agit donc de diviser 560^{tt} 10^f par 19^{tt} 13^f 4^d.

Divid, comp. abstrait.	560#	10 ^f 3	19# 13.f 4d Divis. comp.abstrait:
	1681#	101	59tt Diviseur simple abstrait.
	501 29#	tof	28 aunes 22 po Quotienti Multiplicateur abstrait.
	44 · · 116 116		wininpiicateur abitiait.
	1298		•
	118		•

Procede. J'observe qu'en multipliant le diviseur complexe par 3, je le rends simple; je multiplie aussi le dividende 560[#] 10^f par 3, & j'ai pour nouveau dividende 1681[#] 10^f, & pour diviseur simple 59; je dis donc: le 5 répond à 16, le 9 au 8; j'examine combien de fois 5 est contenu dans 16; je trouve qu'il n'y est que 2 fois, à cause du second chiffre 9 du diviseur, & j'écris 2 au quotient; je multiplie le diviseur 59 par 2, disant: 2 sois 9 sont 18, que j'ôte du chiffre correspondant 8 du dividende, ou plutôt de 18; il reste zéro que j'écris sous le 8, & je retiens la dixaine ajoutée, ou seulement 1: 2 fois 5 font 10, & 1 de retenu font 11, que j'ôte de 16, il reste 5, que j'écris sous le 6; je descends à la suite du reste 50 le dernier chiffre 1 du dividende; & je dis: lé 9 du diviseur répond à 1, le 5 à 50; en 50 combien de fois 5 ? je trouve qu'il

n'y est que 8 fois; je pose 8 au quotient; & je dis: 8 fois 9 font 72, que j'ôte du chiffre correspondant 1, ou plutôt de 81, il reste 9, & je retiens 8; 8 fois 5 font 40, & 8 de retenus font. 48, que j'ôte de 50, il reste 2, que j'écris sous le zéro, & j'ai pour reste 19# 10 sols, que je multiplie par 44 pouces, c'est-à-dire, que je rends le nombre 29tt 10', 44 fois plus grand, & j'ai 1298, que je regarde comme un nouveau dividende, que je divise par 59. Ici les unités du quotient doivent être 44 fois plus petites que des aunes; ce sont donc des pouces; le 5 répond à 12, le 9 au 9; en 12 combien de fois ; ? je trouve qu'il y est 2 fois, & j'écris 2 au rang des pouces; 2 fois 9 font 18 que j'ôte de 19, il reste 1 que j'écris sous le 9; 1 sois 5 sont 10, & 1 de retenu font 11, que j'ôte de 12, il reste 1, que j'écris sous le 2 ; je descends le dernier chiffre 8 du dividende ; & je dis : en 11 combien de fois f ? 2 fois, & j'écris 2 au quotient; 2 fois 9 font 18, que j'ôte de 18, il reste zéro, & je retiens 1; 2 fois s font 10, & un de retenu font 11. que j'ôte de 11, il ne reste rien : la regle est achevée; on aura donc 18 aunes & 22 pouces de velours pour la somme de 560# 101, à raison de 19th 13t 4d l'aune. C. Q. F. Dét.

83. Lorsque le dividende & le diviseur complexes sont de même espece, & que les unités du quotient sont d'une espece différente, il est bon, pour éviter tout embarras, de réduire les unités à la plus petite espece, & de considérer les unités du nouveau dividende comme étant de l'espece des unités qu'on doit trouver au quotient, & le nouveau diviseur comme un nombre abstrait. Reprenons l'exemple précédent; je

95 TRAITÉ COMPLET

réduis les deux nombres proposés 560# 10^f & 19^{ff} 13^f 4^d en deniers, & j'ai 560^{ff} 10^f = 134520^d & 19^{ff} 13^f 4^d = 4720^d; je regarde 134520 comme des aunes, que je dois diviser par le nombre abstrait 4720.

Divid. 134520 4720 Diviseur abstrait.

4012 28 aunes 22 po, ou 28 aun. & demie.

Reste. 236 Quotient.

944
944
10384 pouces.

944
00

Procédé. Comme le dernier chiffre du diviseur est zéro, je retranche le dernier chiffre zéro du dividende, & je fais répondre le premier chiffre 4 du diviseur aux deux premiers 13 du dividende, le 7 au 4, & le 2 au 5; je cherche combien de fois 4 est contenu dans 13, je l'y trouve 2 fois: je pose 2 au quotient; je multiplie par ce chiffre 2 le diviseur 472, & j'ôte les produits particuliers des chiffres correspondans du dividende, auxquels on ajoute les dixaines nécessaires, que l'on retient. Je dis donc: 2 sois 2 sont 4, que j'ôte de 5, il reste 1, que j'écris sous le 5 : 2 sois 7 sont 14, que j'ôte de 14, il ne reste rien; je pose un zéro sous le 4, & je retiens 1 : 2 sois 4 sont 8, & 1 de retenu font 9, que j'ôte de 13, il reste 4; je descends le 2 & j'ai 4012, que je regarde comme un dividende; le 2 répond à 2, le 7 à 1, & le A à 40: en 40 combien de fois 4? Je l'y trouve fois; je pose 8 au quotient, & je dis: 8 fc

font 16, que j'ôte de 22, il reste 6, que je pose fous le 2:8 fois 7 font 56, & 2 de retenus font 58, que j'ôte de 61, il reste 3: 8 sois 4 sont 32, & 6 de retenus font 38, que j'ôte de 40, il reste 2; le quotient est donc 28 aunes, & il reste 236 aunes, que je réduis en pouces, en les mulri ripliant par 44°, valeur de l'aune; j'ai 10384°, que je divise par 432; le 4 répond à 10, le 7 au 3, & le 2 au 8: en 10 combien de fois 4? Je l'y trouve 2 fois, que j'écris au quotient au rang des pouces, & je dis: 2 fois 2 font 4, que j'ôte de 8, il reste 4, que j'écris sous le 8: 2 sois 7 sont 14, que j'ôte de 23, il reste 9, que j'écris sous le 3, & je retiens 2: 2 fois 4 font 8, & 2 de retenus sont 10, que j'ôte de 10, il reste zéro. Je descends le dernier chiffre 4; le 2 répond à ce 4, le 7 au 4 qui précede, & le 4 du diviseur au 9: en 9 combien de fois 4? Je l'y trouve 2 fois; je pose 2 au quotient, & je dis: 2 sois 2 font 4, que j'ôte de 4, il reste zéro: 2 sois 7 font 14, que j'ôte de 14, il reste zéro, & je retiens 1:2 fois 4 font 8, & 1 de retenu font 9, que j'ôte de 9, il reste zéro; le quotient est donc 28 aunes 22 pouces, ou 28 aunes & demie, comme on l'a trouvé n°. 82. C. Q. F. Dét.

84. Il y a donc deux méthodes de faire la Division complexe; la premiere est de multiplier le dividende & le diviseur par un nombre qui fasse disparoître les parties du diviseur; la seconde consiste à réduire les termes de la Division à la plus petite espece; elles sont toutes deux exactes & générales : la premiere est plus expéditive; la seconde conduit au même résultat; mais elle est ordinairement moins expéditive, parce que le dividende & le diviseur y de-

viennent de grands nombres.

de

'n

145

Œ:

M

DE

je

7:

fei

ni

ret

业

E,

III

:1

98 TRAITE COMPLET

85. Proposons - nous encore, pour den exemple de Division, de distribuer 58# 128 à 19 particuliers. On voit qu'il s'agit, de div le nombre concret 58# 128 9d par le nom abstrait 19, & qu'on aura des livres, &c. quotient.

Procédé. Ayant fait répondre les chiffres d diviseur à ceux du dividende, je dis: en 5 com bien de fois 1? Je l'y trouve 3 fois, que j'éci au quotient: 3 fois 9 font 27, que j'ôte de 1 il reste 1, que je pose sous le 8; je retiens: 3 fois 1, & 2 de retenus font 5, que j'ôte des il reste zéro; je réduis 1# 12s en sols, & ji 32s, que je divise par 19; je trouve 1s au que tient, & 131 9d de reste, que je réduis en de niers, & j'ai 165 deniers, que je divise par 19; je trouve 8d au quotient, avec 13d de reste, qu ne peuvent être distribués à 19 particuliers; ce pourquoi on les néglige où ce reste est le nume rateur d'une fraction dont le diviseur est le de nominateur: on l'exprime ainsi, 13, 82 on pro nonce 13 dix-neuviemes de denier; le quois est donc 3tt 1f 8d & 13 de denier; c'est la par de chaque particulier.

86. Le détail dans lequel on est entré dans le théorie & la pratique des quatre regles d'arithmétique ne laisse rien à desirer; mais il nous

paru nécessaire pour ne point être arrêté dans la fuite; il est essentiel de se rendre ces principes familiers.

C'est pour la même raison que nous allons faire connoître les quantités positives & les négatives, & développer en peu de mots leurs propriétés; quoique personne, sans en excepter les Savans de nos jours, n'en ait parlé jusqu'ici

que dans les traités d'algebres

87. Déf. Une quantité ou une grandeur, en général, est positive ou négative; elle est positive prise dans un sens; elle est négative prise dans un sens opposé. Par exemple, étant à Versailles, je me propose d'aller à Paris; le chemin que je sais de Versailles vers Paris est un chemin positif par rapport à mon objet de me rendre à à Paris; au contraire, si avec le dessein d'aller à Paris, je prends la route de Saint-Cyr, tout le chemin que je serai sur cette route sera un chemin négatif par rapport à mon objet.

La grandeur positive, ou n'est précédée d'aus cun signe, ou est précédée du signe plus +; si j'ai fait 1000' de Versailles vers Paris, mon chemin est exprimé par 1000' ou par + 1000'; si au contraire j'ai fait 1000' de chemin vers Saint-Cyr; mon chemin est négatif, & il sera précédé du signe moins -; je l'exprimerai par - 1000 toises: il est clair que tant que je resterai à Versailles, mon chemin sera nul, je pourrai l'exprimer par 0; c'est dans ce sens que o trent un milieu entre les grandeurs positives & les négatives, ou entre les nombres positives & les négatifs. Rendons ceci sensible: Paul n'a rien & ne doit rien, son bien est o.

Pierre possede 100000 écus; son bien est pe sitis ou + 100000 écus. G ij

102 TRAITÉ COMPLET

quelconque — 5, le reste est ce nombre conque — 5 moins le nombre 7; on a donc reste — 5 — 7 = — 12. A l'égard du 3^e ple, où l'on se propose d'ôter — 11 de on voit qu'il s'en faut de 11 qu'on veuill quelque chose de — 8, c'est donc — 11 veut ajouter à — 8; le reste est donc — 11 = +3. En général, il faut chan signe du nombre qu'on veut ôter, & fair addition: dans le 4^e exemple, on dira d'h 9 ôte — 13 (qui deviennent plus 13), i — 4; de même qui de 2.876345

Il reste — 1.072411.

Ce dernier exemple fait voir que lors ôte un grand nombre d'un petit, le res négatif. C. Q. F. B. R.

90. 3°. Lorsqu'il s'agit de multiplier un bre positif par un négatif, ou un négatif positif, le produit est négatif: +4× -3= -4×+3=

La raison en est, que multiplier le no positif — 4 par le nombre négatif — 3 répéter le nombre positif — 4 autant de foi a d'unités dans — 3, mais c'est le répéter a de sois négativement: donc le produit est positif — $4 \times -3 = +12$: la raison en est que multiplier le nombre négatif — 4 par le négatif — 3, ce n'est pas prendre ce nombre négatif — 4 autant de sois qu'il y a d'unités dans le négatif — 3; c'est le prendre moins autant de sois. Or prendre — 4, moins autant de sois qu'il y a d'unités dans — 3, c'est rétablir autant de sois — 4; donc le produit doit être — 4+4+4=+12. Donc si les termes d'une multiplication sont tous deux positifs, ou tous deux négatifs, le produit est positif; si au contraire l'un est positif & l'autre négatif, le produit est négatif & doit être précédé du signe moins. C. Q. F. B. R.

91. Dans la division, c'est la même regle; se le dividende & le diviseur sont tous deux positifs, ou tous deux négatifs, le quotient est positif; se l'autre positif, le quotient est négatif.

+ 12 * -3 = -4; car -3 × -4 = +12 -12 * -3 = +4; car -3 × +4 = -12 (90). D'ailleurs, dans toute division, le quotient multiplié par le diviseur doit produire le dividende; donc, &c. C. Q. F. B. R.

Nous allons donner ici, en faveur de nos lecteurs qui veulent devenir Mathématiciens, une notion de l'algebre & des quatre regles sur les grandeurs algébriques.

92. DÉF. L'Algebre n'est autre chose que le calcul sur les grandeurs en général, exprimées parles lettres de l'Alphabet.

On défigne les quantités connues par les premieres lettres a, b, c, d, f, g, &c. & les inconnues par les dernieres <math>u, x, y, z, &c.

nues par les dernieres u, x, y, z, &c.

Tout nombre qui précede une grandeur litté.

Giv

104 TRAITÉ COMPLET

rale, se nomme coëfficient. Il indique combien de fois la grandeur est répétée. Le nombre qui est écrit après une grandeur, un peu au-dessus, est son exposant. Il désigne combien de fois la grandeur s'est multipliée successivement, plus un, ou combien de fois cette grandeur est produisant; dans 3 a, le coëfficient 3 indique qu'on prend trois sois la quantité représentée par a; si a=10, 3 a=30; dans a³ l'exposant 3 indique que a est multiplié 2 sois successivement, ou que a est trois sois produisant, ou que c'est le cube de a; si a=10, a³=1000. Toute grandeur b, qui est sans coëfficient ni exposant, est censée avoir l'unité pour coëfficient & pour exposant: a=1 a¹; b=1 b¹, &c.

Une grandeur qui n'a qu'un terme est un monome, ou une grandeur simple ou incomplexe, comme a, 3 ab, 5 c³ d, &c. Celle qui est composée de deux termes séparés par les signes — ou — est un binome: a — b, c — d; 8 a — 4 d,

6 a b - 3 c d, sont des binomes.

Une grandeur qui a plusieurs termes séparés par les signes + ou — est en général un multinome, ou un polynome, ou une grandeur complexe; a+b+c, $4a^2b+2abc-8bcd+4cdn$, &c. sont des grandeurs complexes, des multinomes.

L'avantage de l'Algebre sur le calcul numérique, est qu'on opere sur les grandeurs inconnues comme sur les grandeurs connues, & qu'en suivant l'état d'une question & les rapports que les grandeurs inconnues ont avec les grandeurs connues, on parvient à un résultat qui résout nonfeulement la question, mais encore toutes celles de même espece qu'on peut faire sur le même sujet, &c.

D'ARITHMÉTIQUE. 105

93. La regle générale de l'addition est, 1°. d'écrire les grandeurs de suite avec leurs signes; pour ajouter +a avec -b, on écrit a-b; a avec +5b & -2c, on écrit a -5b -2c; a°. si les grandeurs sont de même nom, & qu'elles aient le même signe, on ajoute leur coëfficient précédé de leur signe. Ainsi +5a & +3a sont a; a°. si les signes sont différens, on ôte du plus grand coëfficient le moindre, & on écrit le reste avec le signe du plus grand coëfficient; il est clair que a0 a0 a1 a2 a5 a6.

On observe les mêmes regles pour l'addition des grandeurs complexes; on écrit les uns sous les autres les termes de même nom avec leurs signes, comme on voit dans les exemples suivans.

I^{er} Ex.
$$3a^{2}b$$
— $5c^{2}d$ + $7mn^{2}$ + $8gfr$
 $4a^{2}b$ + $7c^{2}d$ — $11mn^{2}$ — $5gfu$

Somme $7a^{2}b$ + $2c^{2}d$ — $4mn^{2}$ + $8gfr$ — $5gfu$.

2^e Ex. $5ab$ — $7cd$ — $2mn$ + $4bd$ — $3ab$ + $7cd$ — $5mn$ — $3bg$

Somme $2ab$ * — $7mn$ + $4bd$ — $3bg$.

On voit que $3a^3b$ & $4a^3b$ sont $7a^3b$, que $-5c^2d$ & $+7c^2d$ se réduisent à $2c^2d$, que $+7mn^2$ & $-11mn^2$ sont $-4mn^2$; que 8gfr n'étant pas de même nom que -5gfu, il faut les écrire de suite avec leurs signes.

On voit de même que +5ab & -3ab, sont 2ab; que -7cd & +7cd se détruisent; que -2mn & -5mn sont -7mn; que les bd n'étant pas les bg, il faut les éc avec leurs signes; ainsi des autres.

avec leurs fignes; ainsi des autres.

94. Lorsqu'on voit cette expression a

106 TRAITE COMPLET

on doit concevoir que b est ôté de a, & que dans a il y a deux grandeurs, savoir la grandeur b & un reste, qui est positif si a excede b, ou négatif si a est plus petit que b, ou zéro si a = b; ce principe entendu, la regle générale de la souftraction est de changer les signes de la grandeur qu'on soustrait, & de saire une addition.

Qui de ... 3 a ôte ... a-b Il reste ... 2a+b

Preuve . 3 a La raison en est que si de 3 a on en retranche a, le reste 2 a est trop petit de b, parce que ce n'étoit point a, mais seulement le reste de a, après en avoir ôté b, qu'on devroit retrancher de 3 a; il saut donc restituer ce b, & écrire plus b : le reste est donc 2 a + b; en estet, si on ajoute a - b avec le reste 2 a - 1 b; on aura la premiere grandeur 3 a,

Qui de ... 3a-2b+7c-2nôte ... 2a-5b+2c-5nIl reste ... a+3b+5c+3nPreuve ... 3a-2b+7c-2n

Autre Exemple,

Qui de ... 7a-2b+4c-3d-3môte... 4a-2b+7c-2d+7mIl reste... 3a + 3c - d - 10mPreuve... 7a-2b+4c-3d-3m

Procédé. Qui de 3 a ôte 2 a, il reste a; mais ôtant ces 2 a, j'ôte trop de — 5 b, lesquels de-

viennent par conséquent positifs; ainsi + 5 h --- 2b laissent pour reste + 3 b; qui de + 7c, ôte + 2c il reste + 5c; qui de --- 3n, ôte ---5n, qui deviennent positifs, il reste --- 3n; le

reste est donc a + 3b + 5c + 3n.

Procédé du 2º Exemple. Qui de 7 a ôte 4a, il reste 3 a; qui — 2b ôte — 2b, qui devienment + 2b, il reste o; qui de + 4 c ôte 7c, il reste — 3c; qui de — 3d ôte — 2d, qui deviennent + 2d, il reste — d; qui de — 3 m ôte + 7 m, qui deviennent — 7 m, il reste — 10 m; le reste est donc 3 a * — 3 c — d — 10 m. La preuve de la soustraction algébrique se fait comme celle des nombres: on ajoute au reste, ou à la dissérence, la grandeur qu'on a retranchée, & l'on doit avoir pour somme la première grandeur.

95. Dans la multiplication algébrique, 1°. les fignes égaux donnent plus, les fignes inégaux donnent moins (90); 2°. les coefficiens se multiplient, les exposans s'ajoutent; 3°. si les grandeurs sont différentes, on les écrit de suite. Ainsi $3a \times 4b = +12ab$; $+3a \times -5b = -15ab$; $-2c \times +4b = -8bc$; $-4a \times -4b = +16ab$; $2a \times 3a = 6aa = 6a^2$; $4a^2 \times 2a^5 = 16ab$; $2a \times 3a = 6aa = 6a^2$; $4a^2 \times 2a^5 = 16ab$;

 $8a^7$; $3a^2c \times -2c^2d = -6a^2c^3d$.

On fait la multiplication des grandeurs complexes, 1° en multipliant tous les termes du multiplicande par chaque terme du multiplicateur, en allant de gauche à droite; 2° on observe la regle des signes, celle des coëfficiens & celle des exposans.

Pour rendre plus sensibles les différens produits du quarré d'un binome, nous allons supposer que $4 \Rightarrow$ la ligne AB, & b = la ligne BC.

fig. 5.

AB+BC

Exemple a + b Multiplicande. a + b Multiplicateur. a + ab +ab +bb aa + 2ab + bb produit: quarré du

Pl. I.

binome a-t-b, re-

présenté par le quarré ACDE.

Autre
$$a + b$$

$$a - b$$

$$a + ab$$

$$-ab - bb$$

$$aa - bk$$
Produit.

Procédé. a multiplié par +a donne +aa; a multiplié par +b donne +ab; +b multiplié par +b multiplié par +b multiplié par +b donne +ab; la somme de ces produits particuliers est aa + 2ab + bb; on trouve de même que $(a+b) \times (a-b)$ produit aa-bb.

Fig. 2 & 3. Autre Ex. aa + 2ab + bb = ADNP. Multip^{ande}: a + b = AB. Multiplicateur. $a^{3} + 2aab + abb$ + aab + 2abb + bbb.

 $a^3+3a^2b+3ab^2+b^3$ Prod. Cube dubinome a+b,

représenté par le corps ABCDNPOM.

Procédé. aa multiplié par a, donne a^3 ; 2ab multiplié par +a, donne 2aab; $a \times bb = abb$; aa multiplié par +b, donne +aab; +2ab, multiplié par +b, donne +2abb; +bb multiplié par +b, donne $+b^3$. La somme de tous

D'ARITHMÉTIQUE: 109

Les produits particuliers est $a^3 + 3a^2b + 3ab$ b^3 , cube du binome a + b.

Autre Ex. 3a - 2b + 4d 2a + 3b - 5d 6aa - 4ab + 8ad +9ab - 6bb + 12bd-15ad + 10bd - 20dd

Produit. 6aa+5ab- 7ad-6bb+22bd-20dd

Procédé. 3 a multiplié par 2 a, donne 6 a a;

— 2 b multiplié par + 2 a, donne — 4 a b;

— 4 d multiplié par + 2 a, donne + 8 a d; + 3 a

multiplié par + 3 b, donne + 9 a b; — 2 b multiplié par + 3 b, donne — 6 b b; + 4 d multiplié par + 3 b, donne — 12 b d; + 3 a multiplié par — 5 d, donne — 15 a d; — 2 b x —

5 d = + 10 b d; + 4 d x — 5 d = 20 d d;

La fomme de tous ces produits particuliers est

6 a a + 5 a b — 7 a d — 6 b b + 22 b d — 20 d d;

ainsi des autres.

96. La division algébrique incomplexe ne souffre aucune difficulté; les signes égaux donnent
plus, les inégaux donnent moins; le coëfficient
du diviseur divise celui du dividende; les lettres
du diviseur détruisent les mêmes lettres du dividende à dimensions égales; ainsi + 12 ab +

1 2 ab +

1 3 a = 4b; 5 a² c³ + 3 ac² = 5 ac ou donne
pour quotient 5 ac que ac² du diviseur
détruit ac² du dividende 5 a² c³, & comme le
coëfficient 3 du diviseur n'est pas contenu exactement dans le coëfficient 5 du dividende, ils
subsistent au quotient 5 du dividende quotient

de — 18 a b²c divisé par + 6 a b d est, — 3 b c la preuve en est qu'en multipliant le diviseur + 6 a b d par le quotient — 3 b c on a pour produit le dividende — 18 a b²c; on peut aussi, pour trouver le quotient d'une grandeur incomplexe + 20 a² b c² divisée par une incomplexe — 5 a b c, dire, quelle est la grandeur qui, multipliée par le diviseur — 5 a b c, produit 20 a² b c²; on trouve que c'est — 4 a c; car — 4 a c x — 5 a b c + 20 a² b c². Donc = 20 a² b c² divisés par — 5 a b c, donnent pour quotient — 4 a c.

Dans la division complexe, on n'opere que fur le premier terme du dividende & sur le premier terme du diviseur (après les avoir ordonnés, c'est-à-dire, disposés de maniere que les mêmes grandeurs se trouvent dans ces premiers termes); on observe, 1°. la regle des signes; 2°. on divise le coefficient du premier terme du dividende, par le coëfficient du premier terme du diviseur, 3°. les grandeurs du premier terme du diviseur détruisent leurs égales dans le premier terme du dividende; 4°. le terme qu'on met au quotient multiplie tous les termes du diviseur; 5° on ôte les produits particuliers des termes correspondans du dividende; 6°. on descend à la suite du reste les termes restans du dividende, & on regarde le tout comme un nouveau dividende; on divise le premier terme du reste par le premier terme du diviseur; on a le second terme du quotient, qui multiplie tous les termes du diviseur; on ôte les produits particuliers des termes de même espece du nouveau. dividende, & on continue ainsi l'opération jusqu'à la fin.

D'ARITHMÉTIQUE. III

Exemple.

Dividende. $9a^2-4b^2$ 3a-2b Diviseur. 3a+2b Quotient.

Procédé. + 9 a² divisé par plus 3 a donne + 3 a au quotient; ce quotient + 3 a multiplié par + 3 a, donne + 9 a² que j'ôte de 9 a² du dividende, il ne reste rien *; plus 3 a multiplié par - 2 b, donne - 6 a b, qui ôté de - 4 b², il reste +6ab - 4b2 pour nouveau dividende; +6 ab divisé par +3 a, donne + 2b au quo-tient; ce terme du quotient + 2b multiplié par + 3 a, donne plus 6 a b que j'ôte de 6 a b, & il ne reste rien; + 2 b multiplié par - 2 b, donne - 4 b b, qui ôté de - 4 b, il ne reste rien; la division est achevée. Ainsi en divisant 9 aa - 4bb par 3 a - 2b, le quotient est 3 a - 2b; cet exemple fournit ce principe, qu'en divisant la différence de deux quarrés par la différence de leurs racines, on a la somme de leurs racines, & réciproquement.

Autre exemple.

Divid. $a^3-3a^2b+3ab^2-b^3$ a - b Divifeur. $a^3-3a^2b+3ab^2-b^3$ $a^2-2ab+b^2$ Quot. $a^3-3a^2b+3ab^2-b^3$

Procédé. a' divisé par a donne a' au quotient; a² multiplié par a donne a³, qui ôté de a³, il né reste rien; — b multiplié par a^2 , donne — a^2b ; qui ôté de — $3a^2b$, il reste — $2a^2b$: j'écris à la suite — $3ab^2-b^3$; — $2a^2b$ divisé par — a^2 ; donne - 2 a b au quotient; - a multiplié par

-2ab, donnent $-2a^2b$, qui ôtés de $-2a^2b$, il ne reste rien; -b multiplié par -2ab, donne $+2ab^2$, qui ôté de $+3ab^2$, il reste $+ab^2$; il reste $+ab^2$; il reste $+ab^2$; il quo dividende ab^2-b^3 ; ab^2 divisé par a, donne $+b^2$ au quo tient; $+a \times +b^2$ donne $+ab^2$, qui ôté de $+ab^2$, il ne reste rien; -b multiplié par $+b^2$, donne $-b^3$, qui ôté de $-b^3$, il ne reste rien; la division est achevée. Ainsi $a^3-3a^2b+3ab^2-b^3$ divisé par a-b, donne pour quotient $a^2-2ab+b^2$; ainsi des autres. Revenons à l'Arithmétique.

Axiomes, ou Principes dont on fait usage dans toutes les parties des Mathématiques.

97. Si on multiplie ou divise, un nombre ou une grandeur d'une part, & toutes ses parties de l'autre, par un même nombre ou une même grandeur, les produits ou les quotiens sont égaux.

98. Si deux ou plusieurs grandeurs sont égales chacune à une même grandeur, elles sont égales

entr'elles.

99. Si de deux grandeurs égales on ôte une même grandeur ou des grandeurs égales; les restes sont égaux; si on en ôte d'inégales, les restes sont inégaux, & celle dont on ôte le plus, demeure la moindre.

égales entr'elles, on ajoute une même grandeur ou des grandeurs égales, les sommes seront égales; si on leur ajoute des grandeurs inégales, les résultats seront inégaux, & celle à laquelle on a ajouté le plus, sera la plus grande.

101. Si deux grandeurs sont inégales, & qu'on

leur

leur ajoure à chacune une même grandeur, les résultats sont inégaux, & le plus grand résultat est celui qui renferme la plus grande des deux grandeurs proposées; si on en ôte une même grandeur, le reste de la plus grande sera le plus grand.

102. Si deux grandeurs sont inégales, leurs moitiés, leurs tiers, leurs quarts le seront aussi; & la moitié, le tiers, le quart, &c. de la plus grande, sera plus grand que la moitié, le tiers, le quart, &c. de la plus petite; il en est de même de leurs doubles, de leurs triples, de leurs qua-

druples, &c.

égales par une même grandeur, les produits ou les quotiens seront égaux. Ainsi deux grandeurs étant égales, leurs moitiés, leurs tiers, leurs quarts, &c. le seront aussi : il en est de même de leurs doubles, de leurs triples, & en général de leurs parties correspondantes quelconques. Il est de même évident que si on multiplie des grandeurs égales par des grandeurs égales, les résultats sont égaux.

Si une grandeur est double, triple, quadruple. &c. d'une autre grandeur, la moitié, le
tiers, le quart, &c. de la premiere grandeur sera
double, triple, &c. de la moitié, du tiers, du
quart, &c. de la seconde grandeur: 48 est quadruple de 12; on voit que 24, moitié de ce premier nombre 48, est quadruple de 6, moitié du
second nombre 12, &c.: il n'est pas moins évident que le double, le triple, le quadruple, &c.
de la premiere grandeur sera double, triple,
quadruple, &c. du double, du triple, du quadruple de la seconde grandeur.

TIA TRAITÉ COMPLET

chacune de la premiere suite, soit double, triple, quadruple, &c. de sa correspondante dans la seconde suite; il est évident que la somme des grandeurs de la premiere suite sera double, triple, quadruple, &c. de la somme de celles de la seconde suite.

Soit la premiere suite..... 4, 15, 27, 33, &c. La seconde suite..... 4, 5, 9, 11, &c.

On voit que 12 + 15 + 27 + 33 = 87, somme des nombres de la premiere suite, est triple de celle des nombres de la seconde suite 4+5+9+11=29, ainsi des autres.

105. L'unité ne multiplie ni ne divise; 12XI == 12; 12 == 12; 12 multiplié par 1, produit 12; 12 divisé par 1, donne 12 pour quotient:

donc, &c.

106. Si on multiplie ou divise deux grandeurs inégales par une même grandeur, ou par des grandeurs égales, les résultats sont inégaux, & le plus grand répond à la plus grande de ces deux

grandeurs inégales.

mettre son égale, ou toutes ses parties; 2°. ce qui renserme est plus grand que ce qui est rensermé; 3°. si on a deux grandeurs inégales d'une part, & deux autres grandeurs inégales d'une autre part, & qu'on ajoute l'une à l'autre les deux plus grandes, leur somme sera plus grande que celle des deux petites jointes ensemble.

108. 1°. Deux grandeurs sont égales lorsqu'étant appliquées l'une sur l'autre, elles conviennent en tout sens; 2°. deux grandeurs sont égales, lorsqu'on ne peut augmenter ni diminuer

D'ARITHMETIQUE. 119

l'une sans la rendre plus grande, ou plus petite que l'autre; 3° elles sont encore égales, si après leur avoir ajouté, ou en avoir ôté une même grandeur, les résultats sont égaux à une même grandeur.

109. Si de trois grandeurs exprimées par a, b, c, la premiere a est plus grande que la se-conde b, & la seconde b plus grande que la troisseme c; on en peut conclure que la premiere a est beaucoup plus grande que la troisseme c, puisqu'elle est plus grande, qu'une plus grande que c.

82 ne soit pas en même tems égale à une autre grandeur; 2°. une grandeur moins elle-même;

où moins sa valeur, égale zéro.

effets, c'est-à-dire, qu'une cause double, triple, quadruple, &c. d'une autre cause, produit un esset double, triple, quadruple, &c. de celui que produit cette autre cause. Pour rendre sensible cet axiôme, il est bon d'observer qu'ort appelle cause en général tout ce qui produit quelqu'esset. Un particulier achete 4 aunes de velours, qu'il paye 100^{tt}; il est clair que ces 4 aunes de velours sont la cause du déboursé 100^{tt}, qui est l'esset; il n'est pas moins évident que si ce particulier avoit acheté le double de velours, c'est-à-dire, 8 aunes, il auroit déboursé 200^{tt}, ou le double de ce qu'il a dépensé.

Ces principes sont de la plus grande utilité dans toutes les parties des mathématiques; on ne peut se les rendre trop familiers; c'est par leur secours qu'on est parvenu à faire les décou-

vertes les plus intéressantes.

naires ce qu'on entendoit par équation: ajoutons ici, 1° que si on ajoute à chaque membre d'une équation une même quantité, l'équation subsisse; si on a cette équation 12+3=20-5 & qu'on ajoute de part & d'autre 5, on aura 12+3+5=20-5+5, ou 12+3+5=20, parce que (110)-5+5=0.

2°. Si de chaque membre d'une équation on ôte une même grandeur, les restes sont égaux, & l'équation subsiste; si on a 14 + 3 = 9 + 8, & qu'on ôte 3 de part & d'autre, on aura 14 + 3 - 3 = 9 + 8 - 3, ou 14 = 9 + 8 - 3, parce que + 3 - 3 = 0 (110); on appelle cela corriger l'expression, ce qui rend l'équation plus

simple.

113. On déduit de ce qui précede, ce principe: pour faire passer un terme d'un des membres d'une équation dans l'autre, il faut l'écrire dans cet autre membre avec un signe contraire, & l'équation subsistera; si dans l'équation 20 — 5 = 12 + 3, je fais passer — 5 dans le second membre, & + 3 dans le premier, on aura 20 — 3 = 12 + 5; de même, si dans l'équation 19 + 2 = 21 on fait passer + 2 dans le second membre, on aura 19 = 21 — 2. De même l'équation 9 — 3 = 4 + 2, devient, en transposant, 9 — 2 = 4 + 3, ou 9 — 4 = 3 + 2.

Quand on fait passer un terme d'un des membres de l'équation dans l'autre, cela s'appelle transposer. C'est à l'aide de cette transposition de termes qu'on parvient à dégager une quantité inconnue. Par exemple, on sait qu'un nombre inconnu, exprimé par x, plus 7, est égal à 20 plus 3, ou l'on a cette équation, x+7=20+3;

D'ARITHMETIQUE. 117

transposant 7, on aura le nombre cherché x = 20 + 3 - 7 = 16; de même, si on cherche un nombre inconnu x, qui ôté de 20 donne 8, on le trouvera en formant, d'après l'état de la question, cette équation: 20 - x = 8; transposant x & 8, on aura x = 20 - 8 = 12. C. Q. F. Dét. & B. R.

114. Si on multiplie ou divise les termes d'une équation par une même grandeur ou par des grandeurs égales, les produits ou les quotiens forment une équation. Si on a $\frac{3x}{4} = 36$, en multipliant par 4, on aura 3x = 144, & divisant par 3, on aura $x = \frac{144}{3} = 48$; ce qui est évident (103). On appelle cela dégager l'inconnue.

115. 1°. Si à la place d'un terme d'une équation, on substitue sa valeur, l'équation substitue; si dans l'équation 8 +6=12+2, à la place de 12 on met 9+3, on aura 8+6=9+3+2, ce qui est évident (107); 2°. si on éleve les deux membres d'une équation au quarré, au cube ou à une même puissance quelconque, l'équation substitera; car c'est multiplier successivement une ou plusieurs fois des grandeurs égales par elles-mêmes; d'où il suit encore, 3°. que si on tire la même racine de chaque membre d'une équation, les racines seront en équation; car deux quantités égales ont nécessairement la même racine.

Ces principes sur les équations suffisent pour l'intelligence de l'Arithmétique & de la Géométrie : on en traitera plus amplement dans l'Algebre.

DES FRACTIONS.

dit (3 & 6), qu'une fraction représente une ou plusieurs parties égales d'un entier, & ajoutons qu'une fraction est un nombre divisé par un plus grand; \(\frac{3}{4}\) d'écu indique qu'on a 3 fois le quart d'un écu; or 3 fois le quart d'un écu, est la même chose que le quart de 3 écus, ou c'est 3 écus divisés par 4; de même \(\frac{4}{7}\) de toise représentent 4 fois la 7° partie d'une toise; ou, ce qui est la même chose, 4 toises divisées par le nombre abstrait 7; on peut dire aussi qu'une fraction est un rapport géométrique, dont le numérateur est l'antécédent, & le dénominateur le conséquent (9).

117. D'où il suit que lorsque le numérateur est égal au dénominateur, la fraction vaut un entier, on voit que $\frac{3}{3} = 1$; $\frac{4}{4} = 1$; $\frac{6}{6} = 1$;

 $\frac{11}{11} = 1; \frac{1000}{1000} = 1, &c.$

2°. Que lorsque le numérateur excede le dénominateur, la fraction vaut plus d'un entier, & que pour savoir combien elle en vaut, il faut diviser le numérateur par le dénominateur; ainsi 17-4-1; car dans cet exemple l'entier a 4 parties, & on en a 17; on a donc 4 entiers & 1, &c.

3°. Que pour réduire un nombre en fraction, il n'y a qu'à multiplier ce nombre par le dénominateur proposé; ajouter le numérateur s'il y en a un, au produit; & écrire dessous le dénominateur donné. Ainsi 5 aunes $\frac{2}{7} = \frac{37}{7}$; de même, 9 toises $\frac{1}{8} = \frac{73}{8}$ de toise; ce qui est évident par l'article précédent.

D'ARITHMÉTIQUE. 119

4°. Que pour trouver la valeur d'une fraction, il n'y a qu'à multiplier le numérateur par les parties de l'entier dont on parle, & diviser le produit par se dénominateur; le quotient donnera les parties que l'on cherche, ou la valeur de la fraction; car le numérateur peut être confidéré (116) comme des entiers qu'il faut diviser par le dénominateur considéré comme un nombre abstrait ou absolu; or diviser un nombre ou toutes ses parties, c'est la même chose: donc, &c. Ainsi \(\frac{7}{7}\) d'écu = \(\frac{12}{7}\) = 24\sqrt{1}\; de même \(\frac{7}{12}\) de toise = \(\frac{42p!}{12}\) = 3\(\frac{1}{7}\) 6\(\frac{6}{7}\). Par la même raison \(\frac{3}{7}\) de livre = \(\frac{60}{7}\) = 8\sqrt{6}\(\frac{6}{7}\) de de-nier, &c.

118. Principe. Si on multiplie ou divise les termes d'une fraction par un même nombre, on ne change rien à la valeur de la fraction; il est clair, 10. que si le numérateur est la moitié, le tiers, le quart, &c. du dénominateur, le double, le triple, &c. de ce numérateur sera la moitié, le tiers, le quart, &c. du double, du triple, &c. du dénominateur; 20. que la moitié, le tiers, le quart, &c. du numérateur sera la même partie de la moitié, du tiers, du quart, &c. du dénominateur; il est évident, 1° que 2 == $\frac{2 \times 5}{3 \times 5} = \frac{10}{15}$; on voit que so est les deux tiers de 15, comme 2 est les deux tiers de 3; 2°. que $\frac{48}{71}$ = $\frac{48*6}{72*6} = \frac{8}{12} = \frac{8*4}{12*4} = \frac{2}{3}$; on voit encore que 2est les 2 tiers de 3, comme 48 est les deux tiers de 72, comme 8 est les deux tiers de 12; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

119. Principe. 1°. Si on multiplie le numérateur d'une fraction par un nombre quelconque, ou qu'on divise son dénominateur par ce même

Hiv

nombre, la nouvelle fraction, qui en résulte; contiendra autant de fois la premiere que ce nombre contient d'unités: on voit que si on multiplie par 3 le numérateur de la fraction 4, on aura 18 qui valent 3 fois 6 ; de même, si on divise par 3 le dénominateur de la fraction $\frac{6}{21}$, on aura $\frac{6}{7}$, qui valent 3 sois $\frac{6}{21}$; car la 7^e partie d'un tout vaut 3 sois la 21e partie de ce même tout; $\frac{1}{7} = \frac{3}{21}$ (118); donc $\frac{6}{7}$ est triple de $\frac{6}{21}$: donc, &c. Donc pour multiplier une fraction par un nombre entier, il n'y a qu'à multiplier le numérateur par ce nombre, & donner au produit le même dénominateur; ainsi $\frac{1}{29} \times 4 = \frac{20}{29}$; $\frac{3}{40} \times 7 = \frac{21}{40}$, &c. On multiplie aussi une fraction par un nombre entier, en divisant le dénominateur par ce nombre, lorsque cette division se fait sans reste; si on multiplie 7/40 par 5, on pourra diviser 40 par 5, on aura pour produit $\frac{7}{8} = \frac{7}{48}$ $\times 5 = \frac{35}{40} = \frac{7}{8}$ (118). Donc, &c. C. Q. F. B. R. 2°. Si on divise le numérateur par un nombre entier, lorsque la division peut se faire exacte-ment, ou qu'on multiplie le dénominateur par ce nombre, on aura une nouvelle fraction, qui sera contenue dans la premiere autant de fois que ce nombre contient d'unités: on voit que si on divise par 4 le numérateur de la fraction &, on aura 2, qui est une fraction contenue visiblement 4 fois dans \frac{8}{12}; de même, si on multiplie par 4 le dénominateur de la fraction 8, on aura d'un tout vaut 4 fois la 48e partie de ce tout; \(\frac{1}{12} = \frac{4}{48} \); donc \(\frac{8}{12}\) valent 4 fois \(\frac{8}{48}\); donc en général, pour diviser une fraction par un nombre entier, il n'y a qu'à multiplier le dénominateur de la fraction proposée par ce nombre;

ainsi $\frac{3}{4}$, divisé par 5, donne pour quotient $\frac{3}{20}$; de même, $\frac{7}{9} \times 8 = \frac{7}{72}$; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

- 120. Principe. Si on multiplie ou divise successivement un nombre, par deux ou plusieurs nombres, ou par le produit de ces nombres, on aura le même résultat.
- 1°. Il est clair que $4 \times 3 \times 2 = 24$; de même, $4 \times 6 = 24$; mais 6 est le produit des nombres 2 & 3 qui multiplient successivement le nombre 4; donc, &c.; 2°. on voit de même que $48 \times 2 = 24 \times 24 \times 3 = 8$, quotient de 48 divisé successivement par 2 & par 3; de même $48 \times 6 = 8$; donc, &c. C. Q. F. B. R.
- entr'eux, lorsqu'ils n'ont pour commun diviseur que l'unité; & toute fraction, dont les termes sont premiers entr'eux, est dite réduite à ses moindres termes ou à sa plus simple expression; $\frac{3}{5}$; $\frac{2}{7}$; $\frac{9}{13}$; $\frac{5}{11}$, &c. sont des fractions réduites à leurs moindres termes; il est bon de réduire toujours les fractions à leurs moindres termes : leurs expressions sont plus simples & plus intelligibles: la fraction $\frac{21}{28}$ se réduit à $\frac{3}{4}$, si on en divise les deux termes par 7; or, trois quarts d'un entier est une expression plus simple & plus intelligible que vingt & un vingt huitieme de cet entier. On reconnoît d'abord que $\frac{3}{4}$ d'une livre sont 15 sols, & on n'apperçoit pas aussi facilement que $\frac{21}{28}$ d'une livre sont aussi 15 sols, &c.

122. PROB. Réduire une fraction à ses moindres termes, ou trouver le plus grand nombre qui divise exactement les deux termes d'une fraction.

Il est clair qu'en divisant les deux termes d'une

fraction par le plus grand diviseur commun, la fraction se réduira à ses moindres termes; il ne s'agit donc que de trouver le plus grand diviseur commun des deux nombres donnés.

Regle générale. Il faut, 1°. diviser le dénominateur par le numérateur; si la division se fair exactement, le numérateur est le diviseur cherché; 2°. s'il y a un reste, il faut diviser le numérateur par ce premier reste; si la division est exacte, ce premier reste est le diviseur demandé; 3°. en général, il faut diviser le premier reste par le second, le second par le troisieme, le troisieme par le quatrieme, ainsi de suite, jusqu'à ce qu'on en trouve un qui divise exacte ment le précédent; ce dernier diviseur serale plus grand commun diviseur des termes de la fraction proposée : si ce dernier diviseur est l'unité, les termes de la fraction proposée sont premiers entr'eux; elle ne peut donc alors se réduire à une plus simple expression.

Exemple. Soit proposé de réduire la fraction

168 noindres termes.

Je divise le dénominateur 240 par le numérateur 168, il reste 72; je divise le numérateur 168 par ce premier reste 72, il reste 24; je divise ce premier reste 72 par ce second reste 24; la division est exacte: d'où je conclus que 24 est le plus grand commun diviseur des termes de la fraction $\frac{168}{240}$, ou des nombres proposés 168 & 240, & la fraction $\frac{168}{240}$ est réduite à $\frac{7}{10}$.

DÉM. Il est clair, 1°. que 24 est le plus grand nombre qui puisse se diviser lui-même; il divise exactement 72; il divisera donc 168, qui n'est autre chose que 2 sois 72 + 24; conséquemment il divisera 240 = 168 + 72; donc ensur

24 est le plus grand commun diviseur des deux-termes de la fraction $\frac{168}{240}$, qui se réduit à $\frac{7}{10}$; ou des deux nombres 168 & 240; donc la regle générale est exacte. C. Q. F. Dét.

AUTRE DÉM. Soit la même fraction 168 à ré-

duire à ses moindres termes.

1°. On a 240 × 168== 1 avec un reste 72, d'où (71) $168 \times 1 + 72 = 240$, 1" équation.

2°. 168 × 72 = 2 avec un reste 24, d'où

72 × 2 + 24 == 168, 2' équation.

3°. 72 × 24 == 3 sans reste, d'où

 $24 \times 3 = 72, 3'$ equation.

Si on substitue dans la seconde équation, à la place de 72, sa valeur 24 × 3, on aura 24 × 3 × 2+24=168, &, si dans la premiere équation on substitue la valeur de 168 & celle de 72, on aura 24 \times 3 \times 2 + 24 + 24 \times 3 = 240.

On a donc enfin ces deux nouvelles équations :

240=24 × 3 × 2-1-24-1-24 × 3.7 dans lesquelles 168=24 × 3 × 2+24. on voit que les valeurs de 240 & de 168 sont divisibles par 24, qui en est en même tems le plus grand diviseur possible. Cette démonstration est générale. Si on divise 240 & 168 par 24, on aura $\frac{168}{240} = \frac{7}{10}$, comme ci-dessus. C. Q. F. Dét.

123. On réduit aussi une fraction à ses moindres termes, en prenant successivement la moitié de chaque terme, ensuite le tiers, le 5e, le 7e, le 11e, &c. on trouve que $\frac{168}{240} = \frac{84}{120} = \frac{41}{60} = \frac{21}{30}$ $=\frac{7}{10}$, comme ci-dessus; de même, $\frac{42}{90}$, se réduit

 $\frac{\lambda}{13}$; car $\frac{4242}{9042} = \frac{21}{43}$, & $\frac{2143}{4343} = \frac{7}{13}$, &c.

Pour rendre cette méthode plus facile, on ajoutera, 1°. que tout nombre qui se termine par un chissre pair, se divise par 2; qu'un nombre, dont la somme des chiffres est divisible par

3 ou par 9, se divise par 3 ou par 9; 3° qu'un nombre qui se termine par un 5, se divise par 5; que tout nombre qui finit par 0, se divise par 10

& par 5 exactement.

124. DÉF. On dit que des fractions sont réduites à une même dénomination, lorsque sans en changer la valeur, on leur a donné le même dénominateur. Ainsi les fractions $\frac{2}{3}$ & $\frac{3}{4}$ étant changées en celles-ci $\frac{8}{12}$ & $\frac{9}{12}$, dont les valeurs sont les mêmes, on dira que ces deux fractions sont réduites à la même dénomination.

125. PROB. Réduire deux ou phusieurs frac-

tions à une même dénomination.

Regle générale. Il faut 1°. multiplier successivement tous les dénominateurs ensemble; le résultat est le dénominateur commun; 29. multiplier chaque numérateur par les dénominateurs de toutes les autres fractions; chaque produit est le numérateur d'une nouvelle fraction égale à fa correspondante. Soient les fractions 1, 3, 5, 1 réduire à la même dénomination. Je multiplie l'un par l'autre les dénominateurs 2, 4 & 6; leur produit 2 × 4 × 6=48 est le dénominateur commun. Je l'écris sous un trait horisontal; je multiplie le numérateur 1 de la premiere fraction ; successivement par les dénominateurs 4 & 6 des autres fractions, le produit 24 est le numérateur de la fraction $\frac{24}{48} = \frac{1}{2}$; je multiplie 3, numérateur de la seconde fraction 3, par les dénominateurs 2 & 6 des deux autres fractions, le produit 36 est le numérateur de la fraction $\frac{3.6}{4.8} = \frac{3}{4}$. Je multiplie enfin le numérateur 5 de la fraction 5 par les dénominateurs 2 & 4 des deux autres fractions, le produit 40 est le numérateur de la fraction 49 $=\frac{5}{6}$; les 3 fractions $\frac{1}{2}$, $\frac{3}{6}$, font donc changées

en celles-ci $\frac{24}{48}$, $\frac{36}{48}$, $\frac{40}{48}$, qui leur sont égales, &

qui ont le même dénominateur 48.

DÉM. On a multiplié le numérateur & le dénominateur de chaque fraction par les mêmes nombres; savoir, les termes de la fraction ½ par 4 & par 6; ceux de la fraction ¾ par 2 & par 6, & les termes de la fraction ¼ par 2 & par 4; donc (118) les produits donnent des fractions de même valeur. C. Q. F. D.

Pour réduire les fractions à la même dénomination, on les dispose comme on voit ci-des-

Lous.

126. REMARQUE. Il n'est pas toujours nécessaire de multiplier successivement tous les dénominateurs ensemble, pour avoir le dénominateur commun; il sussit de prendre un nombre qui contienne exactement chacun des dénominateurs des fractions proposées. Comme dans le premier exemple, 12 contient exactement les dénominateurs 2, 4 & 6; alors ce nombre 12 peut être pris pour dénominateur commun. Dans ce cas, il faut diviser ce nombre 12 par chaque dénominateur, & multiplier chaque quotient par son numérateur; le produit est le numérateur d'une nouvelle fraction égale à sa correspondante. D'après ce principe, les trois frac-tions $\frac{1}{2}$, $\frac{3}{4}$, $\frac{5}{6}$ deviennent $\frac{6}{12}$, $\frac{9}{12}$, $\frac{10}{12}$, qui se pré-sentent sous des expressions plus simples : on voit encore qu'on n'a fait que multiplier les deux termes de chaque fraction par un même nombre,

ceux de 1/2 par 6, ceux de 3/4 par 3, & ceux de 1/4 par 2: donc (118), &c. C. Q. F. B. R.

Addition des Fractions.

127. REGLE GÉNÉRALE. 1°. Si les fractions proposées sont réduites à la même dénomination, il faut faire une somme des numérateurs, & écrire dessous le dénominateur commun; il est clair que $\frac{1}{12} + \frac{3}{12} = \frac{8}{12}$ ou $\frac{2}{3}$ (122).

2°. Si les fractions n'ont pas la même dénomination, il faut les y réduire (125), & faire comme ci-dessus; ainsi $\frac{3}{4} + \frac{2}{5} = \frac{15}{20} + \frac{8}{20} = \frac{13}{20}$

 $= 1 + \frac{3}{10} (117)$; ainsi des autres.

D'où il suit, que pour ajouter des nombres composés d'entiers & de fractions, avec d'autres nombres composés d'entiers & de fractions; il faut joindre à la somme des entiers celle des fractions, ce qui donnera la somme totale; ainsi 3 toises \(\frac{1}{3}\), ajoutées avec 4 toises \(\frac{6}{7}\), donnent 7 toises \(\frac{1}{3}\), ou 8^t \(\frac{16}{35}\); ainsi des autres.

Soustradion des Fradions.

128. REGLE GÉNÉRALE. Il faut, 1°. que les fractions aient la même dénomination, ou les y réduire (125); 2°. ôter le numérateur de la fraction qu'on veut soustraire, du numérateur de la fraction dont on veut l'ôter, & écrire sous le reste le dénominateur commun; il est clair, 1°. que $\frac{7}{11} - \frac{4}{11} = \frac{3}{11}$; 2°. Si on se propose d'ôter $\frac{3}{5}$ de $\frac{6}{7}$, on les réduira à la même dénomination (125), & on aura $\frac{6}{7} - \frac{3}{3} = \frac{30-21}{35} = \frac{9}{35}$; il est clair que $\frac{3}{35}$ moins $\frac{23}{35}$ égalent $\frac{9}{35}$; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

romposé d'entiers & de fractions d'un nombre entier ou d'un nombre composé d'entiers & de fractions, il n'y aura qu'à soustraire la fraction de la fraction, & le nombre entier du nombre entier; ou bien on réduira en fraction les entiers & les fractions (117), & on leur donnera le même dénominateur (125); & on opérera comme ci-dessus.

Qui de 2^t $\frac{1}{2}$ ôte 1^t $\frac{3}{4}$, il reste $\frac{6}{8} = \frac{3}{4}$; car 2^t $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$ & 1^t $\frac{3}{4} = \frac{7}{4}$, & $\frac{5}{2} - \frac{7}{4}$, $= \frac{20-14}{8} = \frac{6}{8} = \frac{3}{4}$ de toise; de même, pour ôter 3th $\frac{4}{7}$ de 8th $\frac{8}{9}$, je réduis ces nombres en fractions, & j'ai (117) 8th $\frac{8}{9} = \frac{89}{9}$ & 3th $\frac{4}{7} = \frac{25}{7}$; & en seur donnant le même dénominateur (125), j'ai $\frac{89}{9} = \frac{169}{63}$ & $\frac{25}{7}$, $= \frac{225}{63}$ que je soustrais de $\frac{169}{63}$, il reste $\frac{335}{63} = 5^{th}$ $\frac{29}{63}$ de sivre; ainsi qui de $\frac{169}{8^{th}}$ ôte 3th $\frac{4}{7}$, il reste $\frac{29}{63}$; ainsi des autres.

Multiplication des Fradions.

130. PROB. Multiplier deux ou plusieurs frac-

Regle générale. Soit que les fractions aient la même dénomination ou non, il faut, 1° . multiplier successivement tous les numérateurs enfemble, le résultat est le numérateur du produit; 2° . multiplier successivement les dénominateurs ensemble, le résultat est le dénominateur du produit; ainsi $\frac{3}{4} \times \frac{2}{5} = \frac{6}{20} = \frac{3}{10}$; il reste à démontrer que $\frac{3}{4} \times \frac{2}{5} = \frac{6}{20}$.

DÉM. Îl est clair que si on proposoit de multiplier \(\frac{1}{4}\) par 2 entiers, on prendroit \(\frac{3}{4}\) deux sois, & on auroit \(\frac{6}{4}\); mais ce n'est que par la 5^e partie de 2 qu'on veut multiplier \(\frac{3}{4}\); le produit \(\frac{6}{4}\) est

donc cinq fois trop grand; il faut donc le rendre cinq fois plus petit, ou, ce qui est la même chose, le diviser par 5; mais & représente 6 divisé par 4, qui doit encore être divisé par 5; il doit donc être divisé par 4 fois 5 ou par 20 (120); donc $\frac{3}{4} \times \frac{2}{5} = \frac{6}{10}$, qui se réduisent à $\frac{3}{10}$ (118); donc la regle générale est exacte; donc $\frac{7}{9} \times \frac{3}{8} \times \frac{1}{2}$ $= \frac{21}{144}$; de même $\frac{5}{7} \times \frac{2}{3} \times \frac{4}{9} \times \frac{6}{11} = \frac{240}{2079}$, qui se réduisent à $\frac{80}{693}$; ainsi des autres.

131. Il est bon de faire observer que multiplier un nombre, ou une fraction quelconque par une fraction dont le dénominateur excede le numérateur, c'est rendre ce nombre ou cette premiere fraction plus petits; car c'est multiplier ce nombre, ou la fraction multiplicande, par le numérateur de la fraction multiplicateur, & diviser le produit par son dénominateur : or, il est évident qu'on rend un nombre plus petit qu'il n'est, si on le multiplie par un nombre quelconque, & qu'on divise le produit par un plus grand nombre : on ne doit donc pas être surpris de trouver qu'en multipliant ½ par ½, le produit foit $\frac{1}{4}$, ou que $\frac{1}{3} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{12}$; on voit d'ailleurs que dans $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2}$, on ne prend $\frac{1}{2}$ que la moitié d'une sois: donc le produit doit être la moitié de 1 ou $\frac{1}{4}$; de même dans $\frac{1}{3} \times \frac{1}{4}$ on ne prend le multiplicande ; que le quart d'une fois; le produit doit donc être le quart de 1/3 ou 1/12, &c.

132. PROB. Multiplier un nombre composé d'entiers & d'une fraction, réduite à ses moindres termes, par un nombre composé d'entiers

& de fractions.

1°. Comme c'est une multiplication complexe qu'on propose de faire, on agira selon la regle établie (40); ainsi on trouvera que le produit ele 5 aunes $\frac{2}{3}$ par 3 aunes $\frac{3}{4}$ est 21^{au} . $\frac{1}{4}$; ou bien 32°. on réduit les entiers en fraction, & on multiplie les fractions à l'ordinaire (130). Reprenons le même exemple: on a (117) 5^{aunes} $\frac{2}{3} = \frac{17}{3}$; 3^{aunes} $\frac{3}{4} = \frac{15}{4}$. Or $\frac{17}{3} \times \frac{15}{4} = \frac{255}{12} = 21^{aunes}$ $\frac{1}{4}$, comme ci-dessus; de même; si on multiplie par lui-même un nombre complexe, composé d'entiers & d'une fraction réduite à ses moindres termes, on aura son quarré (55), qui sera composé d'entiers & de fraction; on voit que $4\frac{3}{5} \times 4\frac{3}{5} = 21\frac{4}{25}$; car $4\frac{3}{5} = \frac{23}{5}$, $8\frac{23}{5} \times \frac{23}{5} = \frac{729}{25} = 21 + \frac{4}{255}$; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

133. D'où il suit que si on ajoute au numérateur d'une fraction réduite à ses moindres termes, le produit du dénominateur multiplié par un nombre quelconque d'entiers, & qu'on éleve la somme à son quarré, on aura un résultat composé d'entiers & d'une fraction, qui aura pour dénominateur le quarré du dénominateur de la

fraction réduite à ses moindres termes.

Soit la fraction $\frac{3}{7}$ réduite à ses moindres termes; si on ajoute à son numérateur 3 le produit du dénominateur 7 par un nombre quelconque 5; savoir, 35, on aura $\frac{38}{7}$, dont le quarré $\frac{38}{7} \times \frac{38}{7} = \frac{1444}{49} = 29^{\frac{1}{4}} = \frac{29^{\frac{1}{4}}}{49}$. Ainsi de tout autre nombre; donc en général le quarré d'un nombre complexe est un nombre complexe. C. Q. F. B. R.

Division des Fractions.

134. PROB. Diviser une fraction par une fraction, ou faire la division des fractions.

La fraction à diviser est le dividende, l'autre

est le diviseur. Cela posé:

Regle générale. Il faut 1° multiplier le numérateur du dividende par le dénominateur du diviseur, le produit est le numérateur du quotient; 2°. il faut multiplier le dénominateur du dividende par le numérateur du diviseur, le produit est le dénominateur du quotient; ainsi $\frac{3}{4} \times \frac{1}{5} =$ $\frac{11}{8} = 1 + \frac{7}{8} (117); il reste à démontrer que <math display="block">\frac{3}{4} \times \frac{1}{5} = \frac{15}{8}.$

DEM. Il est clair que si on proposoit de dviser 3 par 2 entiers, le quotient seroit 3; car 3 n'est autre chose que 3 divisé par 4, qui étant encore divisé par 2, doit être divisé par 4 sois 2, ou par 8 (120); mais ce n'est que par 2, ou par la 5e partie de 2 qu'on propose de diviser ; on a donc divisé par un nombre 5 fois trop grand; le quotient est donc 5 fois trop petit; il faut donc le rétablir & le rendre 5 fois plus grand, c'est-à-dire, le multiplier par 5; or ;, multiplié par 5, ou pris 5 fois, donne 35; donc 15 est le vrai quotient de 3 divisé par 3; la regle générale qu'on vient d'établir est donc exacte: d'ailleurs, diviser une fraction par une fraction, c'est réellement diviser la fraction dividende par le numérateur de la fraction à diviser, & multiplier le résultat par son dénominateur. C. Q. F. D.

135. PROBLÈME. Diviser un nombre composé d'entiers & de fractions, par un nombre

composé d'entiers & de fractions.

SOLUTION. Il faut 1°. réduire les nombres proposés en fractions (117), & faire la division comme ci-dessus (134); on propose de diviser 12 ½ par 4 ½; je les réduis en fractions, & j'ai $12\frac{7}{7} = \frac{87}{7}$, & $4\frac{3}{8} = \frac{35}{8}(117)$; je fais la divi-fion, & j'ai $\frac{89}{7} \times \frac{35}{8} = \frac{712}{245}$, quotient qui se ré-duit à $2 + \frac{222}{245}$; de même $8^{\text{aunes}} = \frac{7}{7} \times 2\frac{4}{7}$, don-nent $\frac{43}{5} \times \frac{18}{7} = \frac{3}{90} = 3\frac{31}{90}$, quotient cherché; ainsi des autres.

D'où l'on déduit, 1° que pour diviser un nombre entier par une fraction, il faut le multiplier par le dénominateur de la fraction, & diviser le produit par le numérateur; $12 \times \frac{3}{4} = \frac{42}{3} = 16$; 2° que pour diviser une fraction par un nombre entier, il faut multiplier son dénominateur par ce nombre $\frac{5}{7} \times 4 = \frac{5}{28}$, quotient cherché; car c'est diviser 5 successivement par 7 & par 4, ou par 28 (120). Donc le quotient de la fraction $\frac{5}{7}$, divisé par 4, est $\frac{5}{28}$, &c. C. Q. F. B. R.

Des Fradions de Fractions.

parties quelconques d'une fractions de fractions les parties quelconques d'une fraction, comme \(\frac{1}{4}\) de \(\frac{2}{5}\); \(\frac{1}{7}\) de \(\frac{2}{9}\); \(\frac{3}{8}\) de \(\frac{11}{12}\), sont des fractions de fractions; on prononce trois quarts de deux cinquiemes, cinq septiemes de deux neuviemes, & trois huitiemes de onze douziemes.

137. PROB. Réduire les fractions de fractions en fractions de l'entier.

Regle générale. Il faut 1° multiplier successivement les numérateurs ensemble, le produit est le numérateur cherché; 2° il faut multiplier successivement les dénominateurs ensemble, le produit est le dénominateur de la fraction réduite; ainsi $\frac{3}{4}$ de $\frac{5}{6} = \frac{15}{24}$ de l'entier.

Dém. Il est clair que si on prenoit le quart

DÉM. Il est clair que si on prenoit le quart de $\frac{1}{6}$, on auroit $\frac{1}{24}$; car ce seroit diviser par 4 le numérateur qui est déjà divisé par 6, ou le diviser par six sois 4 = 24; mais c'est trois sois le quart de $\frac{1}{6}$ qu'on se propose de prendre; c'est donc trois sois $\frac{1}{24}$ qu'on doit avoir, ou $\frac{1}{24}$; ainsi des autres. C. Q. F. Dém.

138. D'où il suit qu'on peut faire sur les fractions de fractions toutes les opérations qu'on peut

faire sur les fractions ordinaires; il n'y a d'abord qu'à les réduire en fractions de l'entier (137); ensuite les ajouter, les soustraire, les multiplier, les diviser, les évaluer, les réduire à leurs moindres termes, &c. comme les fractions ordinaires.

Il est indispensable de se rendre familier le calcul des fractions: on en fait usage dans toutes les parties des Mathématiques, dans le commerce, la finance, &c. Au moyen de ce calcul, on résoud des questions intéressantes, tandis que les moindres difficultés arrêtent ceux qui ont négligé de l'apprendre. Pour inviter les commençans à s'y exercer, on leur proposera les problèmes suivans.

Application de la théorie des Fractions à la solution de quelques questions intéressantes.

139. PROB. Un détachement de soixante grenadiers, commandé par un Capitaine & un Lieutenant, s'est distingué dans une action; le Général
leur fait distribuer une somme de 12000⁴⁴, ensorte que le Capitaine doit en avoir les ²/₅, le Lieutenant les ³/₈, & le reste doit être distribué également aux soixante grenadiers; que revient-il à
chacun?

SOLUTION. Je réduis les fractions $\frac{2}{3}$ & $\frac{3}{8}$ à la même dénomination (125). J'ai $\frac{2}{5} = \frac{16}{40}$, & $\frac{3}{8} = \frac{15}{40}$; ainsi le Capitaine & le Lieutenant auront enfemble $\frac{31}{40}$ de la récompense, les Soldats $\frac{2}{40}$; cat $\frac{16}{40} + \frac{15}{40} + \frac{2}{40} = \frac{40}{40} =$ l'entier dont il est question, c'est-à-dire, 12000#; il ne s'agit donc que de partager 12000# en 40 parties égales, d'en donner 16 au Capitaine, 15 au Lieutenant, & de distribuer les 9 autres aux 60 Soldats; or

la 40° partie de 12000^{tt} est $\frac{12000}{40}$ = 300^{tt}; conféquemment le Capitaine aura 300 × 16 = 4800^{tt}; le Lieutenant 300 × 15 = 4500^{tt}, & les Soldats 300 × 9 = 2700^{tt}, ce qui fait pour chacun d'eux $\frac{2700}{60}$ = 45^{tt}, & ces trois sommes 4800 + 4500 + 2700 = 12000^{tt}. C. Q. F. Dét.

140. PROB. Les 3/4 de 5/6 d'un vaisseau sont plongés dans l'eau, & il y a 18 pieds hors de

leau, quelle est la hauteur du vaisseau?

SOLUTION. $\frac{3}{4}$ de $\frac{5}{6} = \frac{13}{24}$; mais par l'état de la question $\frac{15}{24} + 18^{pi} = \frac{24}{24}$, hauteur du vaisseau; donc $18^{pi} = \frac{9}{24}$; si on multiplie de part & d'autre par 24, on aura 24 × $18^{pi} = 9$ sois la hauteur du vaisseau; donc, en divisant par 9, on aura la hauteur $= \frac{24 \times 18pi}{9} = 48$ pieds. Ce vaisseau a donc 48^{pi} de hauteur; en esset les $\frac{5}{6}$ de 48 sont 40, les $\frac{3}{4}$ de 40 sont 30, qui avec les 18 pieds qui sont hors de l'eau, sont 48 pieds. C.Q.F.Dét.

AUTRE SOLUTION. Si on exprime par x la hauteur du vaisseau, on aura, selon l'état de la question, $\frac{11}{14}x + 18^{pi} = x$, & multipliant l'équation par 24, on aura $15x + 24 \times 18^{pi} = 24x$, ôtant 15x de part & d'autre, on aura $24 \times 18^{pi} = 9x$, d'où $x = \frac{14 \times 18^{pi}}{9} = 48$ pieds, hauteur du vaisseau, comme ci-dessus. C. Q. F. Dét.

141. PROB. L'eau d'un réservoir s'écoule par trois tuyaux. Elle s'écoule par le premier dans douze heures, par le second dans dix heures, & par le troisseme dans six heures: on demande en combien de tems le réservoir se vuidera, les trois tuyaux étant ouverts.

SOLUTION. l'observe que si l'eau du réservoir s'écoule par le premier tuyau dans douze heures.

il s'en écoulera $\frac{1}{12}$ dans une heure; par la même raison il s'en écoulera $\frac{1}{10}$ par le second tuyau, & $\frac{1}{6}$ par le troisieme; ainsi l'eau qui sortira par ce trois tuyaux dans une heure sera $\frac{1}{12} + \frac{1}{10} + \frac{1}{12} = \frac{1}{10} + \frac{1}{10} = \frac{1}{60} + \frac{1}{60} = \frac{21}{60}$; mais toute l'eau du réservoir est exprimée par 1; il saut donc pour determiner le tems nécessaire à l'écoulement de toute l'eau, diviser 1 par les $\frac{21}{60}$ de soute l'eau qui s'écoule dans une heure. Or, $1 \times \frac{21}{60} = \frac{60}{21} = \frac{2}{10$

une tempête, fait une voie d'eau capable de remplir la cale en 18 heures; on fait jouer deux pompes, dont la premiere la vuideroit en 36 heures, & la seconde en 24 heures. L'eau qui est entrée dans le vaisseau lorsque les pompes commencent, à jouer, est les \(\frac{3}{8}\) de la capacité de la cale; on demande en combien de tems la cale sera vuidée.

SOLUTION. D'après l'état de la question, la premiere pompe vuide $\frac{1}{36} = \frac{2}{72}$ d'eau dans une heure; la seconde $\frac{1}{14} = \frac{3}{72}$, & il en entre dans la cale $\frac{1}{18} = \frac{4}{72}$; donc l'eau qui se vuidera dans une heure sera $\frac{2}{72} + \frac{3}{72} = \frac{4}{72} = \frac{1}{72}$; mais l'eau qui est dans la cale est exprimée par $\frac{3}{8}$; donc le tems qu'il faudra pour la vuider sera $\frac{3}{8} \times \frac{1}{72} = \frac{216}{8} = 27$ heures. Ainsi l'équipage sera obligé de faire jouer les pompes pendant 27 heures; car si dans une heure il sort $\frac{1}{72}$ d'eau, dans 27 heures il en sortira $\frac{27}{72} = \frac{2}{8}$ (122). Donc, &c. C. Q. F. Dét.

143. PROB. La sixieme partie d'une armée a resté sur le champ de bataille, les 4 ont pris la suite, & 10000 ont été faits prisonniers, de combien d'hommes l'armée étoit-elle composée?

SOLUTION. Il est clair que $\frac{1}{6} + \frac{3}{4}$ d'une armée en sont les $\frac{11}{12}$ (127), il reste donc $\frac{1}{12}$; parce que l'entier, qui est ici l'armée, est exprimé par $\frac{32}{32}$; mais ce reste $\frac{1}{12}$ contient 10000 hommes. Donc cette armée étoit composée de 12 sois 10000 hommes, ou de 120000 hommes; car le $\frac{1}{6}$ de morts qui est 20000, les $\frac{3}{4}$ de suyards qui sont 90000, & les 10000 prisonniers, sont ensemble les 120000 hommes.

AUTRE SOLUTION. Si on exprime l'armée par x, on aura $\frac{1}{6}x + \frac{3}{4}x + 10000 = x$, ou $\frac{1}{12}x + \frac{9}{12}x + 10000 = x$, ou $\frac{1}{12}x + 10000 = x$. Si on multiplie l'équation par 12, on aura 11x + 120000 = 12x; ôtant 11 x de part & d'autre, on aura x = 120000 hommes. C.Q. F. Dét.

144. PROB. L'aiguille des minutes va douze fois plus vûte que celle des heures; elles partent enfemble du point de midi; il s'agit de déterminer tous les points où elles doivent se rencontrer dans le tems que l'aiguille des heures sait le tour du cadran.

SOLUTION. 1°. Il est clair que lorsque l'aiguille des heures marque une heure, celle des minutes aura fait le tour du cadran, & sera au point de midi; ainsi l'intervalle qui séparera les deux aiguilles sera ; du cadran; 2°. si l'on fait attention que l'aiguille des minutes ne peut atteindre celle des heures que par son excès de vîtesse, on remarquera que la vîtesse de l'aiguille des heures étant 1, celle des minutes 12, l'excès de vîtesse

sera 11; conséquemment si on divise l'intervalle 1 qu'il y a entre une heure & l'heure suivante en 11 parties égales, ou en 🚻; tandis que l'aiguille des heures parcourra 1, celle des minutes parcourra 12 ; mais l'intervalle qu'il y a entre les deux aiguilles est 11; donc elles se rencontreront à - de la seconde heure, c'est-à-dire, à 11h. 11; ces deux aiguilles partant de ce point, se trouveront à la fin du second tour du cadran, favoir, celle des minutes au point de 1h. 1, & celle des heures au point de 2^{h.}; l'intervalle qui les sépare est de 1 heure = ; & tandis que l'aiguille des heures fera le second onzieme de la seconde heure, celle des minutes fera 12; donc ces aiguilles se rencontreront à 2h; 3; par la même raison elles se rencontreront à 3^h . $\frac{1}{1}$; à 4^h . $\frac{4}{1}$; à 5^h . $\frac{1}{1}$; à 6^h . $\frac{6}{1}$; à 7^h . $\frac{7}{1}$; à 8^h . $\frac{8}{1}$; à 9^h . $\frac{9}{1}$; à 10^h . $\frac{10}{1}$; à 11^h . $\frac{11}{1}$ = midi. On résoud aussi ces sortes de questions par les propriétés des progressions géométriques, ou par les loix du mouvement. C. Q. F. Dét.

145. On veut distribuer des pommes à six particuliers; on donne au premier les \(\frac{2}{3}\) du tout, au second les \(\frac{2}{3}\) du reste, au troisseme les \(\frac{2}{3}\) du reste, ainsi de suite, il arrive que le sixieme n'a qu'une pomme, combien y en avoit-il?

SOLUTION. Si on exprime par x le nombre des pommes, on trouvera que la part du premier est $\frac{2}{3}x$, celle du second $\frac{2}{9}x$, celle du 3^e , $\frac{2}{27}x$; celle du 4^e , $\frac{2}{81}x$; celle du 5^e , $\frac{2}{243}x$, & celle du 6^e , 1 pomme; & comme toutes ces parts font le nombre total des pommes, on aura cette équation, $\frac{2}{3}x + \frac{2}{9}x + \frac{2}{17}x + \frac{2}{81}x + \frac{2}{81}x + \frac{2}{17}x +$

D'ARITHMÉTIQUE.

+54x+18x+6x+2x+243=243xou corrigeant 242 x + 243 = 243 x, & ôtant 242 x de part & d'autre, on aura x = 243. nombre des pommes. Car les 2 de 243 sont 162, part du premier; il reste 81, dont les \frac{2}{3} sont 54, part du second; il reste 27, dont les 2 sont 18, part du 3e; il reste 9 pommes, dont les i sont 6, part du 4e; il reste 3 pommes, dont les 2 sont 2, part du 5e; & il reste 1 pomme, part du 6e. C. Q. F. Det.

Des Fractions continues.

146. Déf. Si on a une fraction dont les termes soient premiers entr'eux, & exprimés par de grands nombres, & qu'on en veuille désigner en petits nombres la valeur très-approchée, on transformera la fraction en une seule décroissante qui formera une fraction continue; les fractions particulieres qui entrent dans son expression peuvent en être appellées les fractions intégrantes, parce qu'à leur aide on rétablit la fraction proposée. Eclaircissons ceci par un exemple: soit le rapport approché du diametre du cercle à sa circonférence exprimée par cette fraction 100000 , dont le numérateur représente le diametre, & le dénominateur sa circonférence.

Procédé. 1°. Je divise les 2 termes de la fraction 100000 par le numérateur, on a pour quotient

20. Je divise les termes de la fraction 14119 par le numérateur 14159, & j'ai ! 7 + 887 141)2. Substing

est jointe au dénominateur 3, on aura la fraction ;, qui sera plus grande que la fraction proposée.

ruant, la fraction proposée sera représentée par cette suite 1

7-1- 887

tion 887

qui doit être ajoutée au dénominateur 7, la fraction proposée sera représentée par

 $\frac{1}{7} = \frac{1}{12} = \frac{7}{22}$, qui est un peu trop petite, parce

que le dénominateur 7 est trop petit de la frac-tion \fraction \f

& j'ai pour la valeur de la fraction proposée

341 7-1-1 15-4-854 887; si je néglige \$54; la fraction pro-

 $\frac{1}{3} + \frac{17}{106} = \frac{1}{333} = \frac{106}{333}$; ainsi la fraction $\frac{100000}{314159}$

représentée par celle-ci 106, qui en approche beaucoup, & qui est un peu trop grande, parce que la fraction négligée \(\frac{814}{887}\) devroit être ajoutée, au dénominateur 15, qui se trouve dans le dénominateur 333.

D'ARITHMÉTIQUE.

4°. Je divise les termes de la fraction \$14 par le numérateur 854, & j'ai 1

 $\frac{-31}{854}$; je substitue,

& pour valeur de la fraction 100000, j'ai

est petit, par rapport à son dénominateur 854, la fraction 100000 sera représentée par

valeur très-approchée de la fraction proposée, mais qui est plus petite, parce que la fraction négligée devroit faire partie du numérateur 113 de la fraction : 13, qui représente la fraction proposée 31+133. Si on suivoit le même procédé, on trouveroit une suite de fractions qui seroit alternativement plus grande & plus petite que la fraction proposée, & qui en approcheroit de plus en plus.

Pour faire voir que la suite, ou fraction con-

tinue, I

 $\frac{1}{7+\frac{1}{15}+\frac{1}{15}} = \frac{100000}{314159}$, fraction proposée, 1°, j'ajoute la mateur 1 de la fraction + 80 j'ai 1 + 33 - 814 887 854 posée, 1°, j'ajoute la fraction 33 au dénomi-

j'ajoute cette fraction \$\frac{854}{887} au dénominateur 15, & j'ai ____

 $\frac{15 \times 887 + 854}{887} = \frac{887}{14159}$; j'ajoute cette fraction

 $\frac{887}{14119}$ au dénominateur 7 de la fraction $\frac{1}{7}$, & j'ai

7×14159-1887 14159. J'ajoute cette fraction

14159 au dénominateur 3 de la fraction 1/3, & j'ai

y 100000 14159 100000 qui est la fraction proposée rétablie.

Ce qu'on vient de dire sur les fractions continues, ainsi que le problème suivant, regardent les Géometres.

147. PROB. Trouver tous les diviseurs possibles exacts d'un nombre donné.

Regle générale. Il faut diviser le nombre proposé par 2, le premier quotient-encore par 2, le troisieme par 2, jusqu'à ce que le quotient ne soit plus divisible par 2; alors il faut tenter la division du dernier quotient par 3, ou par 5, ou par 7, c'est-à-dire par les nombres premiers, & diviser toujours les quotiens successifs par le même nombre, autant qu'il est possible; on parvient à un quotient qui n'est divisible que par lui-même, & qui donne l'unité pour quotient; cela fait, on multiplie le premier diviseur simple par le second, on met le produit à la suite du second; le 3^e diviseur simple multiplie tous les diviseurs. simples qui le précedent, & les produits se mettent à la suite; le 4° diviseur simple multiplie de même tous les diviseurs simples qui le précedent, ainsi que ceux écrits à leur suite, les produits s'écrivent à la suite de ce 4e diviseur simple, &

sont tous diviseurs du nombre proposé; ainsi du reste. Un exemple éclaircira tout ceci. On propose de trouver tous les diviseurs exacts de 360.

Proc. 360 2
180 2.. 4
90 2.. 8
45 3.. 6..12..24
15 3.. 9..18..36..72
5 ..10..15..20..40..30..60.120.45.90.180.360;

Les diviseurs de 360 sont donc au nombre de 24; savoir, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 18, 20, 24, 30, 36, 40, 45, 60, 72, 90,

120, 180, 360.

DÉM. On voit que 90 étant contenu deux fois dans 180, & 180 deux fois dans 360, sera contenu quatre fois dans 360; donc 4 est diviseur de 360: 2°. 45 étant contenu deux fois dans 90, & 90 quatre fois dans 360, est contenu huit fois dans 360; donc 8 est diviseur de 360. Par un semblable raisonnement, on prouvera que les autres nombres qu'on a trouvés par la regle générale, dès l'unité jusqu'à 360 sont tous diviseurs de 360; il n'est pas moins clair qu'en suivant cette regle on a trouvé tous les diviseurs possibles du nombre proposé 360; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

Des Fractions Décimales.

148. DÉF. Les fractions décimales ou les parties décimales, comme on l'a vu (8), ne sont autre chose que la numération continuée au dessous de l'unité, ou ce sont des fractions qui ont pour dénominateur l'unité, suivie d'un ou de plusieurs zéros, & dont le dénominateur est sup-

primé. Comme les fractions décimales s'écrièvent à la suite des entiers, on sépare les unes des autres par une virgule. Pour lire ces sortes de fractions, on supplée au dessous d'elles l'unité suivie d'autant de zéros qu'il y a de chistres après la virgule; ainsi 3,8 représente 3 entiers & 8 dixiemes, ou 38 dixiemes; 0,75 représente 75 centiemes; 42,73589 représente quatre millions deux cents soixante & treize mille cinq cents quatre-vingt-neus cents-milliemes, &c. voyez le n° 8. Cela posé, il n'y aura plus de difficulté pour écrire une fraction décimale quelconque. C. Q. F. B. R.

149. PROB. Changer une fraction ordinaire en fraction décimale.

Regle générale. 1°. On réduira le numérateur, considéré comme des entiers, en dixiemes, en le multipliant par 10; on divisera le produit par le dénominateur, le quotient donnera des dixiemes, qu'on écrira au rang des dixiemes, c'est-à-dire immédiatement après la virgule; 2°. on réduira le reste en centiemes, en le multipliant par 10, parce que des dixiemes multipliés par des dixiemes donnent des centiemes; on divisera le produit par le même dénominateur, on mettra le quotient au rang des centiemes; 3°. s'il y a un reste on le multipliera par 10, pour avoir des milliemes, qu'on divisera par le dénominateur; on mettra le quotient au rang des milliemes; enfin on suivra l'opération en multipliant chaque reste par 10, & divisant le produit par le dénominateur, chaque quotient se mettra au rang de sa dénomination, jusqu'à ce que le reste soit si petit, qu'il ne differe pas de zéro, ou qu'il puisse être négligé sans erreur sensible, ou jusqu'à ce

D'ARITHMÉTIQUE. 143] qu'il ne reste rien, si la chose est possible: on trouvera donc que

1°...
$$\frac{3}{5}$$
 = 0,6 ... ou $\frac{6}{10}$
2°... $\frac{7}{8}$ = 0,875... ou $\frac{875}{100}$
3°... $\frac{12}{25}$ = 0,48 ... ou $\frac{48}{100}$
4°... $\frac{1}{15}$ = 0,13333333 &c. à l'infini.
5°... $\frac{3}{24}$ = $\frac{1}{8}$ = 0,125 ... ou $\frac{125}{1000}$
6°... $\frac{1}{7}$ = 0,142857142857 &c. à l'infini.

 7° ... $\frac{26}{99}$ = 0,262626 &c. à l'infini; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

ordinaire en fraction décimale, on retrouve les mêmes chiffres, ces chiffres se nomment période; dans le sixieme exemple la période est de six chiffres, 142857; dans le quatrieme, la période n'a qu'un chiffre; dans le dernier exemple la période a deux chiffres, 26, &c.

151. THÉORÊME. Tout dividende plus petit que son diviseur, composé d'un ou de plusieurs 9, donne pour quotient une suite infinie de périodes où le dividende se trouve répété. & dont chacune contient autant de chissres qu'il

y a de 9 dans le diviseur.

2°. Ét réciproquement, toute suite infinie de périodes décimales est égale au quotient d'une période divisée par un nombre composé d'autant de 9 qu'il y a de chiffres dans la période, à la suite desquels on mettra autant de zéros qu'il y a de chiffres décimaux avant la premiere période.

A demontrer 1°. Que 2×99 = 0,02020202; &c. à l'infini.

DÉMONST. Il est évident que pour diviser un

nombre plus petit que 99 par 99, il faut le résoudre en centiemes, & qu'on aura autant de cent centiemes que le dividende contient d'unités, & que chaque cent centieme divisé par 99 donne un centieme au quotient & un centieme de reste, le quotient aura donc autant de centiemes que le dividende contient d'unités; mais pour exprimer des centiemes il faut deux chiffres décimaux: on aura donc dans cet exemple deux centiemes pour premiere période & deux centiemes de reste, qu'il faudra réduire en centiemes de centiemes, ou les multiplier par cent, pour pouvoir les diviser par 99, & on aura autant de centiemes de centiemes au quotient que · le dividende contient d'unités, ce qui donne les deux mêmes chiffres pour la seconde période; ainsi de suite; ce qui est consirmé par la division même. On démontrera par un semblable raisonnement que $\frac{37}{99}$ =0,37373737, &c. & que

2°. Le second cas est évident; car si 0,373737, &c. est le résultat de 37 × 99, il faut que la suite infinie de périodes décimales soit égale à une période divisée par autant de 9 qu'elle contient de chiffres; ici, par exemple, la période est égale à ³⁷/₉₉: il ne s'agit donc que de démontrer qu'une fraction décimale composée de dixiemes, de centiemes, &c. & d'une suite de périodes égales, est égale à la fraction décimale qui précede la premiere période, plus une de ces périodes divisée par un nombre composé d'autant de 9 qu'el-le contient de chiffres, & à la suite desquels 9 on écrira autant de zéros qu'il y a de chiffres décimaux avant la premiere période.

A démontrer que 0,004262626 &c. est égale $\frac{4}{1000} + \frac{26}{2000}$.

D'ARITHMETIQUE. 145

DÉM. Si la premiere période 26 occupoit le premier rang après la virgule, la suite infinie seroit, comme on vient de voir, $\frac{26}{79}$; mais comme elle ne commence qu'après le rang des mille, le nombre $\frac{26}{99}$ se trouve mille sois trop grand; il saut donc le rendre mille sois plus petit en le divisant par 1000; ainsi la valeur de toutes les périodes de cette fraction décimale 0,004262626 &c. est $\frac{26}{99000}$ e mais la fraction décimale 0,004 qui précede les périodes en est indépendante; elle sait donc partie de la fraction totale; il saut donc l'ajouter à ce quotient $\frac{26}{99000}$, pour avoir sa valeur entière $\frac{4}{1000}$ e $\frac{26}{99000}$. C. Q. F. 2°. Dét.

153. 1°. Une fraction décimale ne change point de valeur, si après le dernier chiffre on écrit un ou plusieurs zéros; 2°. on multiplie une fraction décimale par 10, par 100, par 1000, par 1000, etc. en avançant la virgule vers la droite d'autant de rangs qu'il y a de zéros dans le nombre qui multiplie; 3°. on divise une fraction décimale par 10, par 100, par 1000, &c. en avançant la virgule vers la gauche d'autant

de rangs qu'il y a de zéros dans le nombre qui divise.

DÉM. 1°. Il est clair que 2,4 = 2,400000, car 2 entiers & 400000 millioniemes ne sont autre chose que 2 entiers & 4 dixiemes, puisque 2,400000 = $\frac{1400000}{10000000} = \frac{14}{10} = 2\frac{4}{10} = 2,4$ (148). C. Q. F. 1°. D.

dix fois plus grand en écrivant 23,459; car 9 qui représentoit des dix milliemes, représente des milliemes; par la même raison chaque chiffre devient dix fois plus grand : donc 23,459 est dix fois plus grand que 2,3459 : on prouvera de même que 234,59 est cent fois plus grand que 2,3459; que 2345,9 est mille fois plus grand que 2,3459; ensin, que 23459 est dix mille fois plus grand que 2,3459; ensin, que 23459 est dix mille fois plus grand que 2,3459; car 23459 entiers valent dix mille fois 23459. C. Q. F. 2°. D.

3°. Par une raison contraire, on rend le nombre 4567,8 dix sois plus petit en écrivant 456,78; car 8 qui représentoit des dixiemes, ne représente plus que des centiemes; par la même raison, chaque chissre devient dix sois plus petit: donc 456,78 est dix sois plus petit que 4567,8:

donc, &c. C. Q. F. 3°. D.

rapport de deux fractions décimales, il n'y a qu'à leur donner la même dénomination, & regarder les deux nouvelles fractions comme des nombres entiers; les deux fractions proposées seront entr'elles géométriquement comme ces deux nombres.

Soient les fractions décimales 2,34 & 0,19234; on aura 2,34=2,34000, & je dis que 2,34000: 0,19234:: 234000: 19234; car on a multiplié

D'ARITHMETIQUE. 147

les 2 premiers termes de cette proportion par 100000, pour en faire les termes du second rapport : or, deux grandeurs qui deviennent 100000 fois plus grandes ne changent point de rapport : donc, &c. C. Q. F. B. R.

155. PROB. Trouver la valeur d'une fraction

décimale en parties de l'entier.

SOLUTION. Regle générale. Il faut 1° multiplier la fraction décimale, considérée comme des entiers, par les parties de l'entier, & diviser le produit par le dénominateur de la fraction décimale, le quotient donne les parties que l'on cher, che, ou la valeur de la fraction.

Proposons-nous de savoir ce que valent de pieds, de pouces, de lignes, &c. 0,787 de toise; je multiplie 787 par 6 pieds, je divise le produit 4722 pieds par 1000, le quotient est 4 pieds, & il y a un reste de 722^{pi}, que je multiplie par 12 pouces; j'ai 8664^{po}, que je divise par 1000; & j'ai 8^{po} au quotient & 664^{po} de reste, que je multiplie par 12 lignes; j'ai 7968^{lig}, que je divise par 1000, le quotient est 7 lignes & 968 de ligne, que je néglige. Ainsi la fraction décimale 0,787 de toise —4^{pi} 8^{po} 7^{lig} & 968 de ligne; on trouvera de même que 0,27 de livre valent 5^f 4^d 8^o/₁₀₀; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

156. Les principes précédens étant bien entendus, il sera facile d'additionner, de soustraire, de multiplier & de diviser les fractions décimales ou les nombres composés d'entiers & de parties décimales.

1°. L'addition & la soustraction ne soustrent aucune difficulté: on écrit les dixiemes sous les dixiemes, les centiemes sous les centiemes, les unités sous les unités, les dixaines sous les dixai-

148 TRAITE COMPLET

nes, &c. & on opere comme dans l'addition & la soustraction ordinaire; la démonstration est aussi la même: il sussit de donner un exemple de chacune avec leur preuve.

Exemple d'Addition.	Ex. de Soustraction.		
246,34 84,7824	9402,7802 00 87,998765		
9,0.74 572,8	9314,781435	Reste.	
912,9964 Somme.	9402,780200	Preuve	
7 19		-	
18			
912,9964 Preuve:			

De la multiplication des Fractions Décimales.

157. PROB. Multiplier deux nombres décimaux, ou faire la multiplication des fractions décimales.

Regle générale. Il faut multiplier les deux nombres considérés comme des entiers, & donner au produit autant de décimales qu'il y en a dans le multiplicande & le multiplicateur; c'est-àdire, que s'il y a 3 chissres écrits après la virgule dans le multiplicande, & 2 dans le multiplicateur, il y en aura 5 dans le produit.

D'ARITHMETIQUE. 149

Exemple. 23, 283 Milliemes, multiplicande.
0, 28 Centiemes, multiplicateur.

186 264. 46566.

Produit. 6,5 1924 Cent milliemes.

Il s'agit donc de démontrer que des milliemes multipliés par des centiemes produisent des cent milliemes. Or si on multiplioit des milliemes par des unités, le produit seroit des milliemes, puisqu'on prendroit autant de fois ces milliemes qu'il y auroit d'unités dans le multiplicateur; mais ce n'est que par des centiemes d'unités qu'onpropose de multiplier ces milliemes; le produit doit donc être cent fois plus petit que si on multiplioit ces milliemes par des unités: or, une partie cent fois plus petite que des milliemes. est un cent-millieme; donc des milliemes multipliés par des centiernes donnent des cent-milliemes; la virgule doit donc laisser cinq chiffres à sa droite, c'est-à-dire le nombre des décimales du multiplicande & du multiplicateur. Par un semblable raisonnement on prouvera 10. que des unités multipliées par des dixiemes, par des cen-. tiemes, par des milliemes, &c. produiront des dixiemes, des centiemes, &c; 2°. que des dixiemes multipliés par des dixiemes produiront des centiemes; 3°. que des centiemes multipliés par des dixiemes produiront des milliemes, & qu'en général les décimales du produit seront la somme. des décimales du multiplicande & du multiplicateur; donc la regle générale est exacte. C.Q.F.D.

150 TRAITE COMPLET

2^e Exemple. 0,003 Milliemes. 0,0004 Dix milliemes.

3° Exemple. 4,094 Milliemes. 0,006 Milliemes.

Produit. 0,024564 Millioniemes;

parce que des milliemes multipliés par des milliemes, produisent des millioniemes: $\frac{7}{1000}$ +

4^e Exemple. 37,708 Milliemes.
1,9354 Dix milliemes.

Produit. 72,9800632 Dix millioniemes;

parce que des milliemes multipliés par des dix milliemes, produisent des dix millioniemes: on voit que $\frac{8}{1000} \times \frac{11}{10000} = \frac{88}{1000000} = 0,0000088$. Ces exemples suffisent.

158. Observation sur la multiplication des fractions décimales.

Souvent on a deux nombres composés de plusieurs chiffres décimaux, & on ne veut au produit qu'un certain nombre de décimales:

par exemple, on a des billioniemes, savoir-128,258978274 à multiplier par des cent-mil-lioniemes 82,00045721, & il sussit d'avoir au produit des millioniemes, parce qu'on peut, sans erreur sensible, regarder comme zéro ce qui viendroit au dessous des millioniemes; dans ce cas, il n'est pas nécessaire de multiplier tous les chiffres du multiplicande par chaque chiffre du multiplicateur; il faut seulement multiplier. par chaque chiffre du multiplicateur, en commençant par le premier chiffre à gauche, le chiffre du multiplicande, qui donne un produit d'un degré au dessous des décimales qu'on demande, & suivre la multiplication des chiffres précédens du multiplicande à l'ordinaire. Dans cet exemple, le premier chiffre & du multiplicateur étant au rang des dixaines, doit commencer à multiplier le chiffre 7 du multiplicande qui est au rang des cent-millioniemes, pour avoir au produit des dix-millioniemes; parce que si l'on multi-plioit des cent-millioniemes par des unités, le produit seroit des cent-millioniemes, mais on les multiplie par des dixaines d'unités; le produit doit donc être dix fois plus grand, c'est-àdire des dix-millioniemes. La multiplication, par ces 8 dixaines, donnera donc 10260,7182616. Par un semblable raisonnement, on trouvera 1°. que les unités du multiplicateur doivent commencer à multiplier le chiffre 2 du multiplicande qui est au rang des dix-millioniemes; 2° que le 4 du multiplicateur qui est au rang des dix-milliemes, doit commencer à multiplier le chiffre 8 du multiplicande qui est au rang des milliemes, pour avoir au produit des dix-millioniemes; parce que des dix-milliemes mukic Kiv

152 TRAITE COMPLET

pliant des milliemes, donnent des dix-millioniemes; 3°. que le 5 du multiplicateur qui est au rang des cent-milliemes, doit commencer à multiplier le chiffre 5 du multiplicande qui est au rang des centiemes, pour avoir des dix-millioniemes; 4°. que le 7 du multiplicateur qui est au rang, des millioniemes, doit commencer à multiplier le 2 du multiplicande qui est au rang des dixiemes, pour avoir au produit des dixmillioniemes; 5°. que le 2 du multiplicateur qui est au rang des dix-millioniemes, doit commencer à multiplier le 8 du multiplicande qui est au rang des unités; enfin 6°. que le dernier chissre 1 du multiplicateur qui est au rang des cent-millioniemes, doit commencer à multiplier le chiffre a du multiplicande qui occupe le rang des dixaines, pour avoir au produit des dix - millioniemes; ainsi de tout autre exemple. Pour rendre ceci sensible, voici le produit de chaque chiffre du multiplicande.

328, 258978274 82,00045721	Multiplicande. Multiplicateur.
10260,7182616	Prod. de 8 dixaines.
	de 2 unités.
0,0513032.	de 4 dix milliemes.
	de 5 cent milliemes.
0,0008974.	de 7 millioniemes.
	de 2 dix millioniemes.
0,0000012.	de 1 cent millioniemes.

Produit total, ou bien 10517,294858, mettant à la place de 9 dix millioniemes, un millionieme. Si ce dernier chiffre 9 étoit 5, ou plus

D'ARITHMÉTIQUE. 153

petit que 5, on le négligeroit totalement, & on prendroit pour le vrai produit 10517,294857; mais dès que ce dernier chiffre est plus grand que 5, on le supprime, & on augmente le chiffre précédent d'une unité, & cela sans erreur sensible.

159. On déduit de l'observation précédente une méthode facile de faire ces sortes de multiplications de décimales, où l'on détermine la dénomination du produit : voici la regle générale. 1°. On pose le multiplicande à l'ordinaire. 2°. On renverse les chiffres du multiplicateur, observant d'écrire le chiffre des unités du multiplicateur sous le chiffre du multiplicande qui occupe le rang immédiatement d'un degré au defsous de la dénomination demandée; c'est-à-dire, que si on veut des cent milliemes au produit, on écrit le chiffre des unités du multiplicateur sous les millioniemes, celui des dixaines sous les dix millioniemes, celui des centaines à la droite du précédent, ainsi de suite, écrivant des zéros au dessus, s'il n'y a pas de décimales; & les décimales du multiplicateur s'écrivent dans l'ordre naturel, les dixiemes à gauche des unités, les centiemes à la gauche des dixiemes, &c. 3°. Chaque chiffre du multiplicateur commence à multiplier son chiffre correspondant du multiplicande, & le produit se met sous le chiffre des unités, & les autres produits à gauche, à l'ordinaire. Un exemple éclaircira cette méthode.

Proposons-nous de multiplier 37,721354 par 12,345, & de n'avoir au produit que des cent-milliemes; je les dispose comme on le voit au haut de la page suivante.

156 TRAITÉ COMPLET

23,283 Multiplicande.

0,28 Multiplicateur.

186264 46566 6,51924 Preuve.

Il s'agit de démontrer que des cent milliemes divisés par des centiemes donnent pour quotient des milliemes.

DEM. 1°. Si on divisoit des cent milliemes par des unités, on auroit des cent milliemes au quotient, car c'est partager ce nombre de cent milliemes en autant de parties égales qu'il y a d'unités abstraites dans le divifeur ; ainfiles unités. du quotient doivent être de même espece que celles du dividende, favoir des cent milliemes; mais ce n'est pas par des unités qu'on propose de diviser ces cent-milliemes, c'est par des centiemes d'unités ou par un diviseur cent sois plus petit que des unités; donc le quotient doit êtrecent fois plus grand; car en général, plus le diviseur est petit, plus le quotient est grand : or, un quotient eent fois plus grand- que des centmilliemes, est des milliemes; la virgule doit donc avoir trois chiffres à sa droite, au quotient. Par un semblable raisonnement, on prouvera que des centiemes divisés par des dixiemes donnent des dixiemes au quotient; que des milliemes divisés par des dixiemes donnent des centiernes; ainsi des autres : donc la regle générale est exacte. C. Q. F. D.

Autre Exemple.

Divid. 0,024144 4,024 Diviseur. Milliemes.

D'ARITHMETIQUE. 157, 3° Exemple.

Divid. 37,000000 30,045 Diviseur. Milliemes.

100

100

100

100

10, reste qu'on néglige:

On voit dans ce troisieme exemple qu'on propose de diviser 37 entiers par 0,045 milliemes, & qu'on a écrit six zéros à la suite de 37, qui en sont séparés par une virgule; on a par là des millioniemes à diviser par des milliemes, ce qui donne des milliemes au quotient : donc en général, plus il y aura de décimales dans le divisende, & moins il y en aura dans le diviseur, plus le quotient sera exact. C. Q. F. B. R.

Quatrieme exemple. On propose de diviser 0,003569 par 27 entiers. Il est évident que le quotient sera des millioniemes, puisque c'est partager des millioniemes en 27 parties égales ; d'ailleurs, en divisant un nombre quelconque par un nombre abstrait 27, les unités du quotient sont de même espece que celles du dividende,

& par conséquent ici des millioniemes.

Divid. 0,003569 27 Diviseur.

086 50,000132 Millionieme, quot.

059
05 reste qu'on néglige.

Ces exemples suffisent pour qu'il ne reste plus de dissiculté à placer la virgule où il convient. C. Q. F. B. R.

158 TRAITE COMPLET

161. PROB. 1°. Approcher autant qu'on voudra du vrai quotient d'une division de fraction décimale; 2°. trouver la valeur d'une fraction

décimale quelconque. SOLUTION. 1°. On écrira à la suite du dividende autant de zéros qu'il en faudra pour que les décimales du dividende excedent celles du diviseur, de la dénomination que l'on veut, c'est-à-dire que si l'on en veut approcher à un cent millieme près, il faut qu'il y air 5 décimales de plus dans le dividende que dans le di-viseur; ce qui est évident, &c. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Il faut multiplier la fraction décimale regardée comme des entiers, par les parties de l'entier dont on parle, & diviser le produit par la dénomination: si ce sont des dixiemes, on divisera par 10; des centiemes, par 100; des milliemes, par 1000, &c. Ceci a déjà été en-

seigné (155). C. Q. F. 2°. Dét.

162. PROB. Changer les entiers & parties d'en-

tiers en fractions décimales.

Regle générale. Il faut 1°. réduire les parties de l'entier en fractions ordinaires; 2°. réduire ces fractions ordinaires en fractions décimales (149), & les écrire à la suite des entiers, en les séparant par une virgule: soit 1°. 13t 1pi 6po à réduire en décimales; j'observe que 1^{pi} 6^{po} est le ‡ de la toise; mais ‡=0,25 (155): donc 13^t 1^{pl} 6°=13,25.

· Soit 2°. 8° 9° à changer en décimales; j'observe que la toise vaut 72 pouces, & que 9 pouces en sont la huitieme partie : or $\frac{1}{8} = 0, 125$;

ainsi 8^t 0^{pl} 9^{po}=8,125.

3°. Si on propose de réduire en décimale 34tt if 4d, j'observe que 4 deniers valent to de la li-

D'ARITHMÉTIQUE. 159 vre; $1^{f} = \frac{1}{20} = \frac{3}{60}$; j'ai donc $1^{f} 4^{d} = \frac{4}{60} = \frac{1}{11}$; or $\frac{1}{15} = 0.06666$ &c : donc 34^{H} 1^{f} $4^{d} =$ 34,066666 &c.

On trouvera de même que 14th 7³=14⁷=14,4375; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

Le calcul des décimales est très-commode: on en fait un usage fréquent dans toutes les parties des Mathématiques; il est bon de se le rendre familier.

DE LA FORMATION DES NOMBRES QUARRES ET DE L'EXTRACTION DE LEURS RACINES.

163. Déf. On a vu (55) que le quarre d'un nombre est le produit de ce nombre multiplié par lui-même, & que ce nombre en est la racine; 5 est la racine quarrée de 25=5 x 5=5.5; 6 est celle du quarré 36=6 x 6=6.6; 9 est celle du quarré 81=9.9; 10 est la racine quarrée de 100=10.10: ajoutons que tout nombre quarré composé de deux chiffres n'a qu'un seul chiffre pour racine, & que tout nombre composé de 3 chiffres a deux chiffres pour racine, puisque 100, qui est le plus petit nombre composé de 3 chiffres, a 10 pour racine; & que 9, qui est le plus grand nombre des dix caractères de l'arithmétique, n'a pour son quarré 81 qu'un nombre composé de deux chiffres. C. Q. F. B. R.

164. On a vu (56) que le quarré d'un nombre composé de dixaines & d'unités, contient 1°. le quarré des unités qui occupe le rang des unités; 2°. le double des dixaines multiplié par les unités qui occupe le rang des dixaines; 3°. le quarté des dixaines qui occupe le rang des centaines.

DÉM. En multipliant 64 par 64, ou 6 dixaines & 4 unités par 6 dixaines & 4 unités, les 4 unités du multiplicateur multiplient les 4 unités du multiplicande; ce qui donne 1°. le quarré des unités qui occupe le rang des unités, parce que des unités multipliées par des unités donnent des unités; le 4 multiplie aussi les 6 dixaines du multiplicande, ce qui donne une fois le produit des dixaines par les unités; les 6 dixaines du multiplicande, ce qui donne un second produit des dixaines par les unités; ces 6 dixaines du multiplicande, ce qui donne un second produit des dixaines par les unités; ces 6 dixaines du multiplicateur multiplient aussi les dixaines du multiplicateur multiplient aussi les dixaines du multiplicande, ce qui donne le quarré des dixaines qui occupe le rang des centaines (56).

Le détail de l'opération ci-dessus rend cette

démonstration sensible.

64 Multiplicande.

64 Multiplicateur.

16 Produit de 4 × 4, quarré des unités.

Prod. des 4 unités du multiplicateur, par les 6 dixaines du multiplicande.

2 4 Prod. des 6 dixaines du multiplicateur, par les 4 unités du multiplicande.

Prod. des 6 dixaines du multiplicateur, par les 6 dixaines du multiplicande.

40 96 quarré de 64, ou de 6 dixaines &z de 4

On trouvera de même, par la nature de la multiplication, qu'en général le quarré d'un nombre composé de plusieurs chisfres, contient le quarré du premier, allant de gauche à droite,

le double du premier par le second, le quarré du second; le double des 2 premiers par le 3°, le quarré du 3°; le double des 3 premiers multiplié par le 4°, le quarré du 4°; le double des 4 premiers multiplié par le 5°, le quarré du 5°; ainsi de suite. C. Q. F. B.R.

On trouve que le quarré de 243, nombre

composé de 3 chiffres, contient:

243 . .

4.... Quarre du premier chiffre 2.

16...Double du premier multiplié par le fecond.

16. Quarré du second chiffre 4.

multiplié par le 3^e chiffre 3.

9 Quarré du 3e chiffre 3.

59049 Quarré de 243; ainsi des autres.

165. D'où il suit que dans le quarré 40/96 de 64, le premier chiffre 6, à droite, représentele quarré des unités; le précédent 9, le double des dixaines multiplié par les unités, & les chiffres précédens 40, le quarré des dixaines; c'est pourquoi si on sépare ces deux derniers chiffres 96 par un trait, les chiffres 40 qui précedent, contiennent le quarré des dixaines. En général, si dans ces chiffres qui précedent il y en a plus de 2, la racine aura plus d'un chiffre (163), on en séparera deux par un trait, ce qui précédera représentera de nouveau le quarre des dixaines; s'il y a encore plus de deux chiffres, on en séparera deux par un trait; ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il ne reste plus que deux chiffres ou un seul à gauche du trait; le nombre quarre proposé étant séparé de deux en deux chiffres allant de droite à gauche, il aura autant de chiffres à sa racine qu'il y a de tranches; ainsi dans le quarré 40/96, il n'y a que deux tranches, aussi sa racine 64 ne contient que 2 chiffres. Si on proposoit de tire la racine quarrée de 59049, ayant séparé a nombre de deux en deux chiffres, allant de droite à gauche, on auroit 5/90/49; ce qui indiqueroit que sa racine seroit composée de 3 chiffres, parce qu'il y a trois tranches dans ce nombre; ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

166. THÉORÊME. Si un nombre excede un autre nombre d'une unité, le quarré du plus grand surpasse le quarré du plus petit, de 2 sois le petit

nombre, plus une unité.

A démontrer que le quarré de 5=4-1 surpasse le quarré de 4, de deux fois 4, plus une unité.

DÉM. On a 5 × 5 = (4+1) × (4+1) ou 15 = 16+2 × 4+1; car si on multiplie 4+1 par 4+1 à l'ordinaire, comme on voit ci-dessous, le produit sera 16+2 × 4+1=25; & le quarré de 4 n'est que 16=4 × 4; il est donc évident que le quarré 16+2 × 4+1=25 surpasse le quarré 16 de deux fois le petit nombre 4, plus une unité.

4+1 = 5 Multiplicande. 4+1 = 5 Multiplicateur.

16-1 × 4 · · Prod. du 4 du multiplicateur, par le multiplicande 4-1.

+1×4+1 Prod. de l'unité du multiplicateur, par le multiplicande 4+1.

^{16+2×4+1 ==25..} quarré de 4+1 ou de 5; ainsi des autres: donc, &c. C. Q. F. Dét.

D'ARITHMÉTIQUE. 163

d'un nombre & du produit de ce nombre par un autre nombre quelconque, & qu'on ajoute à cette somme le quarré de la moitié de cet autre nombre quelconque, on aura un quarré parfait, dont la racine sera le premier nombre plus la racine du quarré ajouté.

2°. Si à la différence du quarré d'un nombre au produit de ce nombre par un autre nombre quelconque, on ajoute le quarré de la moitié de cet autre nombre, on aura aussi un quarré exact, dont la racine sera la différence du premier nom-

bre à la racine du quarré ajouté.

DÉM. Soit la somme $4 \times 4 + 6 \times 4$; si on ajoute à cette somme le quarré $3 \times 3 = 9$ de la moitié 3 du produisant 6 du terme 6×4 , on aura $4 \times 4 + 6 \times 4 + 9 = 49$, quarré parfait, dont la racine 7 est égale au premier nombre 4, racine du quarré 4×4 plus à la racine 3 du quarré ajouté 9. C'est une suite évidente de la sormation du quarré d'un binome; car on n'a fait que completer les dissérens produits que renserme ce quarré. Aussi en faisant la multiplication on aura

4×4+6×4+3×3=49, quarré exact. C. Q. F. 1°. D.

^{2°.} Si on a 5 × 5 — 4× 5, & qu'on ajoute 2×2=4, quarré de la moitié 2 du produisant 4 du terme—4× 5, on aura 5× 5—4× 5+2× 2 =9, quarré exact, dont la racine 3=5-2; or L if

164 TRAITÉ COMPLET

5—2 est la différence de la racine 5 du premier nombre à la racine 2 du quarré ajouté 2 × 2=4. Il en est de même de tout autre exemple: à l'aide de cette proposition on peut résoudre les problêmes du second degré. C. Q. F. 2°. D. & B. R.

168. On déduit des principes précédens la méthode de tirer la racine quarrée d'un nombre quelconque: avant d'établir la regle générale, il est bon, pour en faciliter la pratique, de savoir par mémoire les quarrés & les cubes des nombres naturels jusqu'à 10: on les a insérés dans la table suivante.

cin**es.** 1arrés.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
I	4	9	16	25	36	49	64	81	100
1	8	27	64	125	216	343	51,2	729	1000

lubes.

On voit dans cette table que le quarré de 2 est 4, son cube 8; que le quarré de 5 est 25, son cube 125; que le quarré de 9 est 81, son cube 729; ainsi des autres.

169. PROB. Tirer la racine quarrée d'un nom-

bre entier quelconque.

Regle générale. Il faut 1°. séparer les chissres de deux en deux, allant de droite à gauche (165); 2°. on mettra au quotient la racine quarrée du plus grand quarré contenu dans la premiere tranche à gauche; on ôtera ce plus grand quarré de cette premiere tranche; on écrira au-dessous le reste, & à sa suite la tranche suivante: on regardera ce nombre comme un dividende, on le divisera par le double du chissre qu'on a écrit pour racine, qui représente des dixaines; on écrira ce

diviseur sous ce dividende au rang des dixaines, c'est-à-dire, en laissant un chiffre sur la droite (parce que ce premier chiffre de la racine est des dixaines par rapport au chiffre qu'on cherche); 3°. on examinera combien ce double de dixaines est contenu de fois dans les chiffres correspondans de ce dividende; on écrira ce nombre au quotient pour le second chiffre de la racine; on l'écrira aussi, à la suite du diviseur, sous le chiffre qu'on a laissé sur la droite; on multipliera ce diviseur ainsi augmenté, par le chiffre qu'on a mis au quotient; on fera la foustraction à chaque produit particulier, comme dans la division ordinaire; on écrira le reste au-dessous, & à la suite la tranche suivante; on regardera ce nombre comme un nouveau dividende; 4° on doublera les deux chiffres de la racine qui représentent des dixaines; on aura un nouveau diviseur, qu'on écrira sous ce nouveau dividende. en laissant un chiffre fur la droite; on examinera combien de fois ce divifeur est contenu dans les chiffres correspondans du dividende; on écrira ce nombre pour 3^e chiffre de la racine, & à la suite du diviseur, & on agira comme ci-dessus; ainsi de suite, jusqu'à la derniere tranche: si à la fin de la derniere opération il ne reste rien, le nombre proposé est un quarré parfait, s'il y a un reste, le nombre proposé est nommé quarré imparfait. On peut dans ce cas suivre l'opération aussi loin qu'on voudra, en écrivant à la suite du reste deux zéros; le chiffre qu'on trouvera pour racine représentera des dixiemes d'unité, car écrire deux zéros à la suite d'un nombre, c'est le multiplier par 100, dont la racine est 10: donc le chiffre qu'on trouve est dix sois trop

166 TRAITÉ COMPEET

grand; il faut donc le mettre au rang des dixiemes pour le réduire à sa juste valeur. Il y aura toujours un nouveau reste, autrement le quarré d'un nombre complexe donneroit un nombre entier, ce qui est impossible (132 & 133): si on ajoute à ce nouveau reste deux zéros, & qu'on suive le même procédé, on aura des centiemes à la racine; ainsi de suite à l'infini: c'est će qu'on appelle l'approximation des racines, &c.

170. Démonstration de la regle générale qu'on

vient d'établir.

DÉM. Par la formation (165), le quarré 40/96, étant séparé de deux en deux chiffres, contient dans sa premiere tranche 40, le quarré des dixaines avec un reste, qui, suivi du premier chiffre 9 de la tranche suivante, contient le double des dixaines multiplié par les unités qu'on cherche, avec un reste, qui, suivi du second chissre 6 de cette tranche, contient le quarré des unités; il est donc clair qu'ayant mis la racine 6 du plus grand quarré 36, contenu dans 40, au quotient, ôté ce quarré 36 de 40, & descendu la tranche suivante 96 à la suite du reste 4, on aura un nombre 496, dont les deux premiers chiffres à gauche 49, contiennent le double des 6 dixaines qu'on a écrit au quotient, multiplié par les unités qu'on cherche; il faut donc, pour trouver ces unités, diviser 49 par le double 12 de la racine 6; le quotient 4 est les unités qu'on cherche; il faut donc les écrire à la racine & à la suite du diviseur, sous les unités du dividende, & multiplier ce diviseur ainsi augmenté, par ce chiffre 4 qu'on vient d'écrire au quotient, pour avoir au produit le double des dixaines multiplié par les unités & le quarré des unités, qu'il faut ôter de

D'ARITHMETIQUE. 167

496, qui contient ces deux produits. Comme il ne reste rien, le nombre 4096 est un quarré parfait, dont la racine est 64. La regle générale est donc exacte. C.Q.F.D.

On voit ci-dessous l'opération détaillée.

Nombre proposé 40/96764 Racine.

Reste 4965 Diviseur 124 0.0.0

171. Procédé. Je sépare les chiffres de deux en deux; & je dis: le plus grand quarré contenu dans 40 est 36; je pose sa racine 6 au quotient; j'ôte 36 de 40, il reste 4; j'écris à sa suite 96; j'ai un dividende 496, & pour diviseur 12, double de la racine 6, que j'écris sous 49, laissant un chissre à la droite; je trouve que ce diviseur est contenu 4 fois dans les chiffres correspondans 49 du dividende; j'écris 4 pour second chiffre de la zacine, & sous le 6; je dis: 4 fois 4 font 16; ôtés de 16, il reste zéro; 4 sois 2 sont 8, & un de retenu font 9, qui ôtés de 9, il reste zéro; 4 fois 1 font 4, qui ôtés de 4, il reste zéro. La xacine est donc 64. La preuve se fait en multipliant la racine par elle-même, & en ajoutant au produit le reste, s'il y en a; on doit trouver le nombre proposé. En esset ici 64 x 64 = 4096.

172. Théor. Si on multiplie un nombre quarré quelconque par un autre nombre quarré. le produit est un quarré, qui a pour racine le produit des racines des quarrés qui se sont multipliés: ou, la racine du premier quarré est rendue autant de fois plus grande qu'il y a d'unités dans la racine du quarré qui multiplie.

Liv

168 TRAITÉ COMPLET

DÉM. Si on multiplie le quarré 8 × 8=64 par le quarré 10 × 10 = 100, on aura pour produit 8 × 8 × 10 × 10 = 6400, qui est visiblement un quarré parsait, dont la racine 8 × 10 est le produit des racines 8 & 10 des deux quarrés 8 × 8 & 10 × 10, qui se sont multipliés: donc quand on multiplie un quarré quelconque 8 × 8 = 64 par un quarré 10 × 10 = 100, on rend dans cet exemple la racine 8 du premier quarré dix sois plus grande, ou dix sois trop grande; en esset la racine quarrée du produit 8 × 8 × 10 × 10 = 6400, est 80 = 8 × 10: donc, &c. C. Q. F. D. & B. R.

173. Tirer la racine quarrée du nombre 87646,

8/76/46 \ 296,05 Racine.

Premier reste. 4 76

ier diviseur . . 49

2^e reste.... 35 46 ou nouveau dividende.

2e diviseur. 5 86

30 reste.

3000 reste à la suite duquel on aécrit deux zéros. 5920 diviseur.

3000000 dividende. 59205 divifeur. 03975 restequ'on néglige

SOLUTION. Ayant séparé les chisfres de deux en deux (165), j'observe que le plus grand quarré contenu dans la premiere tranche à gauche 8 est 4, dont la racine est 2; j'écris donc 2 à la racine, j'ôte son quarré 4 de 8, il reste 4; j'écris à la suite la tranche suivante 76; j'ai pour dividende

476, dont les deux premiers chiffres contiennent (165) le double des deux dixaines que j'ai écrit au quotient, multiplié par les unités qu'on cherche; ainsi en divisant 47 par le double 4 de ces 2 dixaines, on aura 9 unités pour le second chiffre de la racine; on pose donc 9 à la racine, & à la suite du diviseur 4 sous le 6, & on agit comme dans la division ordinaire, en multipliant le diviseur 49 par le dernier chiffre 9 de la racine; ôtant les produits particuliers des chiffres correspondans du dividende 476, on écrit à la suite du reste 35 la derniere tranche 46; on a pour nouveau dividende 3546; on double la racine 29, considérée comme des dixaines; on a 58, qu'on écrit au rang des dixaines sous le dividende, en laissant un chiffre sur la droite: on examine combien ce nouveau diviseur 58 est contenu de fois dans les chiffres correspondans du dividende 3546: on trouve 6 fois: on écrit 6 à la racine & à la suite du diviseur 58; on multiplie ce nouveau diviseur 586 par ce chiffre 6, qu'on vient d'écrire à la racine; on ôte les produits particuliers des chiffres correspondans du dividende 3546; on a 30 de reste, & la regle est achevée.

Si on ne veut pas négliger le reste 30, on écrit à la suite deux zéros, on a 3000, qu'on regarde comme un nouveau dividende: on divise les chiffres qui précedent le dernier zéro par le double 592 de la racine 296; le quotient est zéro, qu'on écrit à la racine au rang des dixiemes (parce qu'en écrivant deux zéros à la suite d'un nombre, c'est le multiplier par 100. On rend donc la racine dix sois trop grande (171); c'est pourquoi on l'écrit au rang des dixiemes, pour

DÉM. Si on par le quarré produit 8 x s blement un c seft le product 8 x s donc q 8 x 8

OMPE'E'T
crit auffi à la suit
ant multiplié
il reste?
a p

-sψla.

rend

nent d'écrire à la racine; on on particuliers des chiffres correspondividende; on a pour reste a correspondividende; on a pour reste a correspondividende.

dividende; on a pour reste 3975, qu'on glige, parce que ce reste 3975 ne peut augmenter la racine 296,05 d'un centieme de l'unité dont on parle. Car si cela étoit, il faudroit que ce reste 3975 sût égal au double de la racine 296,05 plus à une unité (166). La racine quarrée du nombre proposé 87646 est donc 296,05 avec un reste qui ne vaut pas un centieme de l'unité. On pourroit poursuivre l'opération aussi soin qu'on voudroit, en ajoutant à chaque reste deux zéros; on auroit par ce moyen des milliemes, des dix milliemes, des cent milliemes, &c. à la racine. Cet exemple sussit. C. Q. F. Dét.

174. Tirer la racine quarrée d'une fraction ordinaire.

Regle générale. 1°. Si les termes de la fraction sont des quarrés parfaits, on tirera la racine quarrée du numérateur & celle du dénominateur; elles formeront une nouvelle fraction, qui sera la racine quarrée de la fraction proposée; ainsi la racine quarrée de la fraction $\frac{25}{36}$ est $\frac{1}{6}$, puisque $\frac{5}{6} \times \frac{5}{6} = \frac{25}{36}$; de même la racine quarrée de $\frac{2}{4}$, est $\frac{3}{7}$; car $\frac{3}{7} \times \frac{3}{7} = \frac{9}{49}$: donc, &c. C. Q. F. 1°. Dét.

170 TRAITE COMP-L'ET

la réduire à sa valeur); on l'écrit aussi à la suite du diviseur, on a 5920, qui étant multiplié par 0, donne 0, qui ôté de 3000, il reste 3000; à la suite on écrit deux zéros, on a pour nouveau dividende 300000: on divise les chiffres qui précedent le dernier zéro par le double 5920 de la racine 296,0; le quotient est 5, on l'écrit à la racine au rang des centiemes & à la suite du diviseur 5920; on a 59205: on le multiplie par ce chiffre 5, qu'on vient d'écrire à la racine; on ôte les produits particuliers des chiffres correspondans du dividende; on a pour reste 3975, qu'on néglige, parce que ce reste 3975 ne peut augmenter la racine 296,05 d'un centieme de l'unité dont on parle. Car si cela étoit, il faudroit que ce reste 3975 sût égal au double de la racine 296,05 plus à une unité (166). La racine quarrée du nombre proposé 87646 est donc 296,05 avec un reste qui ne vaut pas un centieme de l'unité. On pourroit poursuivre l'opération aussi loin. qu'on voudroit, en ajoutant à chaque reste deux zéros; on auroit par ce moyen des milliemes, des dix milliemes, des cent milliemes, &c. à la racine. Cet exemple suffit. C. Q. F. Dét.

174. Tirer la racine quarrée d'une fraction

ordinaire.

Regle générale. 1°. Si les termes de la fraction sont des quarrés parfaits, on tirera la racine quarrée du numérateur & celle du dénominateur; elles formeront une nouvelle fraction, qui sera la racine quarrée de la fraction proposée; ainsi la racine quarrée de la fraction $\frac{25}{36}$ est $\frac{1}{6}$, puisque $\frac{1}{6} \times \frac{1}{6} = \frac{25}{36}$; de même la racine quarrée de $\frac{2}{49}$ est $\frac{3}{7}$; car $\frac{3}{7} \times \frac{3}{7} = \frac{9}{49}$; donc, &c. C. Q. F. 1°. Dét.

P'ARITHMETIQUE. 171

2°. Si les termes de la fraction ne sont pas des nombres quarrés, il faut réduire la fraction proposée en fraction décimale d'un nombre pair de chiffres décimaux, & tirer la racine quarrée à l'ordinaire (169).

Soit la fraction $\frac{1}{8}$, dont on veut la racine à un millieme près, je la change en fraction décimale (149). On aura $\frac{5}{8}$ =0,625000, dont on tirera la racine à l'ordinaire, comme dans le problême

précédent (173).

0,62/50/00	0,790 Racine.	
And in case of the last of the	reste, dividende. diviseur.	
0.0900	2 ^e reste : nouveau dividende.	0,790
1580	2e diviseur.	7 1100
900	reste qu'on néglige.	5530 900
	Preuve.	62 5000

La racine quarrée de 0,625000, ou de la fraction $\frac{5}{8}$, est donc 0,790 avec un reste 900, qui ne peut augmenter la racine d'un millieme d'unité, parce qu'il faudroit (166), que ce reste 900 sût égal au double de la racine 790 plus l'unité; la preuve est qu'en multipliant 0,790 par 0,790, & ajoutant le reste 900, on trouve le nombre proposé 0,625000; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

175. Autre méthode de tirer la racine quarrée d'un

nombre quelconque, simple ou complexe.

Regle générale. 1°. On sépare les entiers de deux en deux, de droite à gauche, à l'ordinaire; 2°. on pose au quotient la racine quarrée du

172 TRAITE COMPLET

plus grand quarré contenu dans la premiere tranche à gauche; on ôte son quarré de cette premiere tranche; on écrit à la suite du reste le premier chiffre de la tranche suivante; on regarde ce nombre comme un dividende qu'on divise par le double de la racine, considérée comme des dixaines; le quotient donne le second chissre de la racine; on fait le quarré des chiffres de la racine; on l'ôte des deux premieres tranches à gauche; on écrit à la suite du reste le premier chiffre de la 3e tranche; on a un nouveau dividende, qu'on divise par le double des chiffres du quotient; on a le 3e chiffre de la racine; on fait le quarré des trois chiffres de la racine trouvée; on ôte ce quarré des 3 premieres tranches; on a un reste; on écrit à sa suite le premier chiffre de la tranche suivante, & on suit le même procédé jusqu'à la fin de l'opération. Cette méthode porte sa preuve avec elle.

Si le nombre proposé est complexe, on réduit le dernier reste en sous-especes; on y ajoute celles qu'on a; on regarde ce nombre comme un dividende, qu'on divise par le double de toute la racine trouvée, on a à la racine des sous-especes; on fait le quarré de toute la racine, qu'on ôte de tout le nombre complexe proposé; si on a un reste, on le réduit en sous-especes d'un degré plus petit que les précédentes; on les divise par le double de toute la racine trouvée, on a des sous-especes du degré auquel on a réduit le reste, & on suit le même procédé de sous-especes en sous-especes aussi loin qu'on veut. Appliquons cette méthode à un exemple.

176. PROB. Tirer la racine quarrée de 1173th

otpi 4tpo 6 tlig; j'écris:

D'ARITHMÉTIQUE T3 11/73tt otpi 4tpo 6tts 334t 1 = 6 = 120000 27 dividende. diviseur. 1156 17th othi 2º refte que principales mais mis 102^{tpi} 2º divien. **68**^t 1167tt 2tpl 2tpe 5" 4thi 2the Ges 3e selectes is posses. 410^{ty} 68t 2pi 1173" Otpi 4" 6" 0 00000 34×34=1196 (34' 1") X (34' 1")=150,0 1 34 1× 60 かり 136 1173 2 2 for for

Procede, le vois que le plus grant quarte sur l'enu dans 11 cft 9, je pute la sacure ; su sur l'ient; j'ôte ce quarté 9 de 11, à suite 2: saite à sa suite le premier chaise 7 de la secure e trache, j'ai un dividende que je corste par 6, sousse cles divaines 3 de la racine; je sousse 4 pour second chiffre de la racine, je sais se quarte se moute la racine trouvée 34, su 1146, sur sur des des nombre proposé; il teste so de la cause.

174 TRAITE COMPLET

je réduis en toises-pieds, en les multipliant par 6, j'ai 102^{tpi}, que je divise par 68, double de la racine trouvée, 34^t; j'ai 1 pied, que j'écris à la suite de la racine 34^t; je fais le quarré de 34^t 1 pied; j'ai 1167^{tt} 2^{tpi} 2^{tpo}, que j'ôte du nombre proposé 1173^{tt} 0^{tpi} 4^{tpo} 6^{tlig}. Il reste 5^{tt} 4^{tpi} 2^{tpo} 6^{tlig}, que je réduis en toises-pouces, j'ai 410^{tpo}, que je divise par 68^t 2^{pi}, double de la racine 34^t 1^{pi}; je trouve 6^{po} au quotient, que j'écris à la suite de la racine; j'ai pour racine 34^t 1^{pi} 6^{po}, dont je sais le quarré; j'ai 1173^{tt} 0^{tpi} 4^{tpo} 6^{tlig}; que j'ôte du nombre proposé, il ne reste rien. La regle est achevée & prouvée; ainsi des autres.

177. PROB. Tirer la racine quarrée d'un nombre complexe quelconque, en suivant la premiere méthode. Soit 154^{tt} 5^{tpl} 2^{tpo} 2^{tllg} 8^{tpu}, dont on demande la racine quarrée.

1/54tt 5tpi 2tpo 2 dig 8tpu (12t 2pi 8po racine. Dividend. 0 54 Diviseur. 10tt 5tpl 2tpo 2tlig 8tpts à réduire en toises Reste. pieds; on a 65tpl pour dividende. Dividende. 65tpi 24^t 2^{pl}···· Diviseur. 2^M multiplicateur. Prod. 8tt otpi 8tpo à ôter du reste complexe. 2^e reste. 2^{tt} 4^{tpi} 6^{tpo} 2^{tlig} 8^{tpts}, à réduire en toises pouces. Dividende. 198tpo 24t 4pi 8po Diviseur. 8^{po} multiplicateur.

Prod. 2^{tt} 4^{tpi} 6^{tpo} 2^{tlig} 8^{tpts} à ôter du 2^e reste; le résultat est 0 0 0 0 0 zéro, & la regle est achevée. Ainsi des autres,

On voit par l'exposé de cette opération, que lorsqu'on est arrivé aux sous-especes, on écrit à la suite du diviseur (double de la racine trouvée), le chiffre des sous-especes qu'on a mis à la racine, & qu'on multiplie ce diviseur ainsi augmenté par ce chiffre des sous-especes; on a un produit qu'on ôte d'un prémier reste; on a un reste complexe, qu'on réduit en sous-especes d'un degré plus petit, ici en toises-pouces; on a 198^{tpo}, qu'on a à diviser par le double 24^t 4^{pi} de la racine; on a trouyé 8^{po}, qu'on a écrit à la racine au rang des pouces, & à la suite du diviseur; on a eu 24^t 4^{pi} 8^{po}, qu'on a multiplié par 8 pouces; on a ôté le produit 2^{tt} 4^{tpi} 6^{tpo} 2^{tilg} 8^{tpts} du second reste, le résultat est zéro. La regle est achevée; & le reste zéro indique que se nombre complexe proposé est un quarré parfait, dont la raci-ne est 12^t 2^{pl} 8^{po}. Ces deux exemples sont voir qu'il n'est pas nécessaire de réduire un nombre complexe à sa plus petite espece pour en tirer la racine quarrée. C. Q. F. B. R.
178. REMARQUE. L'extraction de la racine

quarrée est d'un usage très-étendu. On s'en sert dans toutes les parties des Mathématiques, surtout dans la Géométrie, dans la solution d'une infinité de problèmes; & même à la Guerre, pour disposer un corps de troupes en bataillon quarré, à centre plein, à centre vuide. Tout Officier qui veut savoir à fond l'Art Militaire, doit se la rendre familiere: en esset, il peut arriver mille occasions à la guerre où il seroit important de disposer un corps de troupes en bataillon quarré, à centre plein ou à centre vuide: dans le premier cas, pour présenter une masse d'hommes impénétrable, ou capable d'une

176 TRAITÉ COMPLET

impulsion considérable, soit pour forcer un front de troupes sur 3 de hauteur, ou des retranchemens; dans le second cas, pour présenter un plus grand front à l'ennemi, renfermer dans l'intérieur les équipages & paroître plus nombreux. Appliquons ceci aux problèmes suivans.

Pl. 1, in this is a second of the second of

179. PROB. Faire avec un corps de 1379 hommes un bataillon quarré à centre vuide, en sont que ce vuide soit un quarré dont le front puisse contenir 60 hommes; déterminer le front du bataillon & sa hauteur.

SOLUTION. Il faut ajouter au nombre de la troupe 1379^h le quarré 3600, du front 60 du vuide, & tirer la racine quarrée de la somme 4979: elle exprimera le front du bataillon; cette racine est 70 avec un reste 79, ce qui indique que le front du bataillon sera de 70 hommes. Si de ce front 70 on ôte celui du vuide 60, on aura bataillon. Il reste 79 hommes, dont on peut saire 4 pelotons pour renforcer les angles. On peut les disposer, comme l'indique la figure 6, au moment du choc de la cavalerie. L'expérience fait connoître qu'une bonne infanterie, en bataillon quarré à 3 de hauteur, peut résister au choc de la cavalerie; qu'à 4 de hauteur, elle a de l'avantage sur la cavalerie; & qu'à 5 & à 6 de hauteur, elle est impénétrable à tous les efforts de la cavalerie. Dans cet exemple elle sera à 5 de hauteur. C.Q. · F. Dét.

180. PROB. Avec 1639 hommes faire un bataillon quarré de 100 hommes de front; déterminer le front du vuide & la hauteur du bataillon.

SOLUTION. J'observe que le quarré 10000 du front 100 hommes, contient 1639 plus le quarré vuide,

vuide, que j'exprime par xx; j'ai donc certe équation 10000 = 1639 + xx; j'ôte 1639 de part & d'autre, il reste 8361 = xx; tirant la tacine quarrée, j'ai le front du vuide x = 91avec un reste 80; mais comme il faut que ce vuide 8361 soit un quarré parfait, je lui ajoute le double de la racine 91, plus l'unité, moins le reste 80, savoir, 103h, que j'ôte de la troupe 1639; il reste 1536 hommes; j'ai donc pour le vuide, le quarré parfait 8464 (166), dont la racine 92 est le front du vuide, que j'ôte du front 100, il reste 8, dont la moitié 4 est la hauteur du bataillon. La preuve est que 92 × 92 + 1536 = 10000, quarré de 100, front du bataillon. Les 103 hommes qu'on a ôté de la troupe, se divisent en 4 pelotons, que l'on place en avant des angles, comme l'indique la figure 6. Le prolongement des côtés du quarré désigne la direction des feux de chaque front. C. Q. F. Dét.

181. PROB. Avec 1875 hommes faire un bataillon quarré à centre vuide, à 4 hommes de hauteur; quel est le front du bataillon & celui

du quarré vuide?

SOLUTION. Si on connoissoit le front du vuide, en lui ajoutant le double de la hauteur du front, on auroit le front du bataillon. Ainsi si x exprime le front du vuide, celui du bataillon sera x+8, dont le quarré est xx+16x+64; or ce quarré égale le vuide xx plus 1875^h . On a donc cette équation xx+16x+64=xx+1875, ou esfaçant les quantités qui se détruisent, et ôtant de part & d'autre 64, on a 16x=1811; divisant par 16, on a x=113, avec un reste 3, qu'on néglige. Le vuide est donc un quarré capable de contenir 113^h de front; il faut

178 TRAITE COMPLET

donc que 113 × 113 + 1875 = 14644 soit un quarré dont la racine égale 113 + 8 = 121 & 3 de reste, c'est-à-dire, que le front du bataillon doit être de 121^h & 3 hommes de reste; en esset, la racine quarrée de 14644 est 121 & 3 de reste; donc, &c. C. Q. F. Dét.

DE L'EXTRACTION

DE LA RACINE CUBE.

182. Déf. ON a vu (55) que le cube d'un nombre est le résultat de ce nombre multiplié successivement deux fois par lui-même, ou, a qui revient au même, que le cube d'un nombre est le produit de son quarré multiplié par ce nombre; & que ce nombre en est la racine cube; ainsi 4 est la racine cube de 64 = 4 × 4 × 4; 6, celle de 216=6 x 6 x 6; 9, celle de 729 = 9 x 9 x 9, & 10 est la racine cube de 1000 = 10 x 10 x 10; ce qui fait voir, 10. que tout nombre cube, qui n'est composé que de 3 chiffres, n'a qu'un chiffre à sa racine, puisque le plus grand chiffre 9 n'a pour son cube 729, qu'un nombre composé de 3 chiffres; 2°. que tout nombre cube, qui est composé de 4 chissres, ou de plus de 4 chiffres, a plus d'un chiffre à sa racine, puisque 1000, qui est le plus petit nombre de 4 chiffres, a deux chiffres à sa racine 10. C.Q.F.B.R.

183. On a vu (57) que le cube d'un nombre composé de dixaines & d'unités contient, 1° le cube des dixaines qui occupe le rang des mille (parce que le cube de 10 est mille); 2° trois fois le quarré des dixaines multiplié par les unités, qui occupe le rang des centaines; 3° trois

fois les dixaines multipliées par le quarré des unités, qui occupent le rang des dixaines; 4°. le cube des unités, qui occupe le rang des unités. On peut donc dire, quand on voit un nombre cube composé de plusieurs chiffres, 1° que le premier chiffre à droite représente le cube des unités; 20. que le second chiffre, allant de droite à gauche, représente le quarré des unités multiplié par le triple des dixaines; 3°. que le 3° représente 3 fois le quarré des dixaines multiplié par les unités; 4° que ce qui précede représente le cube des dixaines; ainsi qu'en séparant par tranche les chiffres de trois en trois, allant de droite à gauche, on aura autant de chiffres à la racine qu'il y aura de tranches, dont la premiere à gauche peut n'avoir qu'un, ou deux, ou trois chiffres au plus; ceci observé, il faut apprendre par mémoire la table des cubes des nombres naturels qu'on a donnée avec celle des quarrés n°. 168.

183A. Le cube d'une ligne AB, divisée en 2 parties inégales Ab, b'B, contient, 1°. le cube de la premiere partie Ab, représenté par A b c a n m o d; 2° trois fois le quarré de la pre-p₁. I, miere partie A b, multiplié par la seconde partie fig. 2 & 3: bB, savoir, c'd'o'b'B; c"a'n'd"D; d"o"m'n"EP; 3°. trois fois le quarré de la seconde partie b'B, multiplié par la premiere Ab, savoir dcC; d''''n''E'NH, o'''d'''O; 4°. le cube de la seconde partie b'B=H'M, savoir, H'MIXV.

184. Principe. Le cube d'un nombre composé de plusieurs chiffres contient, 1°. le cube du premier chiffre à gauche, plus trois fois le quarré du premier multiplié par le second chiffre, plus 3 fois le premier multiplié par le quarré du second, plus le cube du second;

180 TRAITÉ COMPLÉT

2°. trois fois le quarré des deux premiers chiffres multiplié par le troisieme, plus trois fois les 2 premiers chiffres multipliés par le quarré du 3°, plus le cube du 3°; 3°. trois fois le quarré des 3 premiers chiffres multiplié par le 4°; plus 3 fois les 3 premiers chiffres multipliés par le quarré du 4°; plus le cube du quatrieme; ainsi de suite pour un plus grand nombre de chiffres; ce qui se prouve par la formation: chaque produit avance d'un rang vers la droite.

Proposons-nous de faire le cube de 456 selon

ce principe; on aura.

```
456

64.... = 4×4×4, cube du 1<sup>er</sup> chiffre 4.

240... = 3×4×4×5, triple du quarré du 1<sup>er</sup>

multiplié par le 2<sup>e</sup>, 5.

300... = 3×4×5×5, tripledu 1<sup>er</sup> chiffre multiplié par le quarré du 2<sup>e</sup>, 5.

125... = 5×5×5, cube du second chiffre 5.

36450.. = 3×45×45×6, triple du qu. des 2 1<sup>ers</sup>

45, par le 3<sup>e</sup> chiffre 6.

4860. = 3×45×6×6, triple des 2 1 ers chiffres mul. par le qu. du 3<sup>e</sup>, 6.

216 = 6×6×6 cube du 3<sup>e</sup> chiffre 6.

94818816 Cube de 456.
```

185. Théor. Si deux nombres ne different entr'eux que d'une unité, le cube du plus grand surpasse le cube du petit de 3 sois le quarré du petit, plus 3 sois le petit, plus une unité.

DÉM. Soient les nombres 4 & 5, qui se surpassent d'une unité, le cube de 4 est 4 × 4 × 4

= 64.

Le cube de 5 = 4 + 1 est $(4 + 1) \times (4 + 1)$

X (4+1) = 4 × 4 × 4 + 3 × 4 × 4 × 1 +3 × 4 × 1 × 1+1 = 125, résultat des multiplications indiquées. Or 125 surpasse 64 de 61, & 61 = 3 × 4 × 4 × 1+3 × 4 × 1 × 1+1 = 48 + 12 + 1; cet excès 48 + 12+1 contient 3 fois le quarré du petit nombre 4, savoir, 48, plus 3 fois 4 ou 12, plus l'unité: donc, &c. C. Q. F. Dét.

Donc si au cube d'un nombre on ajoute 3 fois le quarré de sa racine, plus 3 fois sa racine, plus l'unité, on aura un nombre cube, dont la racine sera d'une unité plus grande que celle du premier cube.

186. THÉOR. Le produit de deux cubes est un cube qui a pour racine le produit des racines de ces deux cubes; & en général les mêmes puissances de deux nombres, en se multipliant, donnent une puissance du même degré, qui a pour racine le produit des racines de ces deux puissances.

DÉM. Le cube de 3 est 3 × 3 × 3 = 27; celui de 4 est 4 × 4 × 4 = 64, le produit de ces cubes est 3 × 3 × 3 × 4 × 4 × 4 = 3 × 4 × 3 × 4 × 3 × 4 × 3 × 4 × 12 = 1728; or 12, racine cube de 1728, est le produit des racines 3 & 4 des cubes 27 & 64 qui, en se multipliant; ont produit le cube 1728; il en est de même de toute autre puissance de deux nombres: donc, &c. C. Q. F. Dét.

186A. PROB. Tirer la racine cube d'un nom-

bre entier quelconque.

Regle générale. Il faut, 1° léparer les chiffres de 3 en 3, allant de droite à gauche; on aura autant de chiffres à la racine qu'il y aura de tranches (183); 2° on mettra au quotient la racine du plus grand cube contenu dans la pre-

M iij

182 TRAITÉ COMPLET

miere tranche à gauche; cette racine représente des dixaines; on ôtera son cube de cette premiere tranche; on écrira à la suite du reste le premier chiffre de la seconde tranche; on aura un nombre qui est formé du triple du quarré de la racine trouvée, multiplié par les unités qu'on cherche (183); on regardera ce nombre comme un dividende, qu'on divisera par 3 fois le quarre de la racine trouvée; on écrira pour second chiffre de la racine le nombre de fois que ce diviseur est contenu dans ce dividende, observant, 1°. que ce qui restera suivi du second chiffre de la tranche contienne le triple du quarré du chiffre qu'on met au quotient multiplié par le chissre précédent de la racine; 2°. & que ce qui restera suivi du 3^e chiffre de la tranche contienne au moins le cube du chiffre qu'on écrit au quotient; il faut aussi prévoir que ce qui restera après cette derniere soustraction, n'excede pas trois sois le quarré de la racine trouvée, plus 3 fois cette racine, plus l'unité; autrement le chiffre qu'on auroit mis à la racine seroit trop petit au moins d'une unité (185): 3°. ces choses prévues, on fera le cube des deux chiffres de la racine; on l'ôtera des 2 premieres tranches à gauche du nombre proposé; on écrira à la suite du reste le premier chiffre de la troisieme tranche; on regardera ce nombre comme un dividende; on le divisera par 3 fois le quarré de toute la racine trouvée; on écrira le quotient pour 3e chiffre de la racine, prévoyant, comme ci-dessus, que ce qui reste, suivi du second chiffre de la 3e tranche, contienne 3 fois le quarré du chiffre qu'on met au quotient, multiplié par les chiffres pré-cédens de la racine, & que ce qui restera suivi

du 3^e chiffre de cette troisieme tranche, contienne au moins le cube du chiffre qu'on a écrit à la racine, & enfin qu'après cette derniere soustraction, le reste n'excede pas 3 fois le quarré de toute la racine, plus 3 fois toute la racine, plus l'unité; car dans ce cas ce 3° chiffre de la racine seroit trop petit au moins d'une unité (185). Ce 3e chiffre trouvé, on fera le cube de toute la racine; on l'ôtera des 3 premieres tranches à gauche: on écrira à la suite du reste le 1er chiffre de la 4e tranche: on divisera ce nombre par 3 fois le quarré de la racine trouvée, le quotient sera le 4º chiffre de la racine: on sera le cube de toute la racine trouvée: on l'ôtera des 4 premieres tranches à gauche: on écrira à la suite du reste le 1er chiffre de la se tranche, & on suivra le même procédé jusqu'à la fin. Si le nombre proposé est un cube parfait, il ne restera rien, si-non il y aura un reste; si on ne veut pas le négliger & approcher plus près de la racine, au moyen des décimales, on écrira à la suite du reste trois zéros: on continuera l'extraction de la racine; on trouvera un nouveau reste, auquel, ajoutant de même trois zéros, on suivra l'opération aussi loin qu'on voudra. La raison de cette méthode d'approximation est, qu'en écrivant à la suite du reste trois zéros, c'est le multiplier par 1000, cube de 10: donc le chiffre de la racine, qu'on trouve par ce moyen, est dix fois trop grand: on doît donc le mettre au rang des dixiemes, & le séparer des entiers de la racine par une virgule, pour le réduire à sa juste valeur. Pour éclaircir cette regle générale, on va en faire l'application aux exemples suivans.

187. PROB. Tirer la racine cube du nombre 94818816. Miv

	4- 4- 4- 4-	7
94 818 816 \ 456 racine cube.		•
308 Srefte suivi du prem. chissre de la sec. tranche; divid.	45	
40 diviseur triple de quarre de la racine 4.	45	
	225	
36938 · reste suivi du prem. chissre de la trois. tranches divid. diviseur, triple du quarré	180	di vilat.
94818816 diviseur, triple du quarré de 45.	2025	× 3=6075
0000000	45	•
	10125	•
Correspond Arrent Charles	8100	
SOLUTION. Ayant séparé les chiffres de 3 en 3 (183),	91125	cube de 45.
l'ai trois tranches, ce qui	456	racine.
indique qu'il y aura 3 chif-	456	
fres à la racine; cela posé j'observe que le plus grand	2736	
cube contenu dans la pre-	2280	
miere tranche 94 est 64,	1824	
dont la racine est 4, je	207936	dastię
l'écris au quotient: j'ôte	456	
son cube 64 de 94, il reste	1247616	
30: j'écris à la suite de ce reste le premier chiffre 8	1039680	
de la seconde tranche; j'ai	831744	
308, qui (183) represente	94818816 c	ubę. Prauve.
le triple du quarré des	1. 1. /	•
dixaines 4, du quotient, m		
qu'on cherche; je divise do		
du quarré 16 de la racine 4 n'est contenu dans 308 que		
reste, suivi du second chissi		
contienne 3 fois le quarré d	de 5 multipli	é par 4,
& que le reste, suivi du der		
tranche, contienne le cube	du chittre 5	; l'ecris

donc 5 à la racine, à la suite de 4; je fais le cube de la racine trouvée 45; j'ai 91125, que j'ôte des deux premieres tranches 94/818, du nombre proposé 94/818/816; il reste 3693; j'écris à la suite de ce reste le premier chissre 8 de la 3e tranche, j'ai 36938 que je divise, pour les raisons ci-devant détaillées, par 6075, triple du quarré de la racine trouvée 45; le quotient est 6, que j'écris pour 3e chiffre de la racine, parce que je prévois que le reste suivi du second chiffre 1 de cette 3e tranche, contient le triple du quarré de 6, multiplié par les chiffres précédens 45 de la racine, & que le reste suivi du 3^e chiffre 6 de cette tranche, contient le cube de ce quotient 6; cela prévu, je fais le cube de toutela racine 456; j'ai 94818816, que j'ôte du nombre proposé 94818816, il ne reste rien; ce nombre est donc un cube parsait, qui a pour racine 456. Cette méthode de tirer la racine cube a l'avantage de porter avec elle sa preuve & sa démonstration; c'est la seule qu'on donnera. C. Q. F. Dét.

188. PROB. Le nombre 78965 est un cube imparfait: on demande sa racine cube à plus

d'un dixieme près.

78 965 742,9 racine.

149.. (dividende.

4 8.. diviseur, triple du quarré de la racine 4. 74 088

^{. 4877 000 ..} second dividende.

^{5292...} diviseur, triple du quarré de 42. 78 965 000 nombre proposé, suivi de 3 zéros. 78 953,589 cube de toute la racine 42,9.

^{... 11411.} reste qu'on néglige.

42	42,9
42	42,9
84	386 I
168	858
1764 × 3=5292	1716
42	1840,4 E
3528	4 2,9
7056	1656369
74088	36.80 8 2
74000	736164
	78953,589

Procédé. J'observe que le plus grand cube contenu dans la premiere tranche 78 est 64, dont la racine est 4; j'ecris 4 au quotient; j'ôte ce cube 64 de 78, & j'écris à la suite du reste 14, le premier chissre 9 de la seconde tranche 965: j'ai 149, que je divise par 48, triple du quarré 16 de la racine trouvée 4; je prévois que dans 149 il n'y a que 2 sois 48 avec un reste, qui, suivi du second chissre 6 de la tranche 965, contient le triple du quarré de 2, multiplié par le chissre précédent 4 de la racine, plus un reste, qui, suivi du 3^e chissre 5 de cette tranche, contient le cube du chissre 5 de cette tranche, contient le cube du chissre 5 de cette tranche, contient le cube du chissre 6 la racine; j'ôte du nombre proposé 78965 le cube 74088 de la racine trouvée 42, il reste 4877, & la regle est achevée; mais comme on ne veut pas négliger ce reste 4877, on écrit à sa suite 3 zéros, pour avoir à la racine un 3^e chissre, qu'on écrira au rang des dixiemes. Pour le déterminer, je divise le reste suivi

du premier des 3 zéros, savoir 48770 par 5292, triple du quarré de la racine trouvée 42: on a 9 dixiemes pour 3^e chisfre de la racine; on ôte le cube 78953589 de toute la racine 42,9 du nombre proposé suivi de 3 zéros, savoir de 78965000, sans avoir égard aux décimales; il reste 11411, nombre qui ne peut pas augmenter la racine d'un dixieme d'unité, puisqu'il est plus petit que le triple du quarré de cette racine (185); ainsi on le néglige. Si on vouloit avoir des centiemes, il faudroit écrire à la suite de ce reste 3 zéros, & suivre l'opération; on auroit un reste, à la suite duquel on écriroit 3 zéros, si on vouloit avoir des milliemes; on auroit un reste, qui, suivi de 3 zéros, donneroit des dix milliemes; ainsi de suite à l'insini, sans espérer de trouver la vraie racine. Il y aura toujours un reste, parce que le cube d'un nombre composé d'entiers & de parties de l'entier, ne peut être un nombre entier. Ces deux exemples suffisent.

189. PROB. Tirer la racine cube d'une frac-

tion quelconque.

SOLUTION. 1°. Si les termes de la fraction sont des cubes parfaits, on tirera la racine cube de chacun, & on aura une fraction, qui sera la racine cube de la fraction proposée; on trouve que la race cube de $\frac{27}{64}$ est $\frac{3}{4}$; car $\frac{3}{4} \times \frac{3}{4} \times \frac{3}{4} = \frac{27}{64}$; de même que celle de $\frac{343}{729} = \frac{7}{9}$; car $\frac{7}{9} \times \frac{7}{9} \times \frac{7}{9} = \frac{343}{729}$ &c.

2°. Si les termes de la fraction, ou l'un des deux, ne sont pas des cubes parfaits, il faut réduire la fraction proposée en décimales d'un nombre de chiffres divisible par 3, pour que la dénomination soit le cube de 10, de 100, de

2000, &c. & tirer la racine cube des décimales considérées comme des nombres entiers.

Par exemple, si l'on propose de tirer la racine cube de la fraction $\frac{1}{7}$, & d'en approcher à une centieme près, je la réduis en décimales (149), j'ai $\frac{1}{7}$ = 0,714285, négligeant le reste. Si l'on tire la racine cube de cette fraction décimale à l'ordinaire, on trouvera qu'elle est 0,89, avec un reste 9316, qui ne peut pas augmenter la racine d'un centieme d'unité (185); en voicile calcul.

0,714/285	0,89 racine.	_
512	cube de 8. dividende.	0,89
2022	dividende.	0,89
192	triple du quarré de la racine	801
704969	trouvée 8 : diviseur. cube de la racine trouvée 89. reste qu'on néglige. Preuve.	712
009316		7921
714285		71289
	·	3368.
	79	04969

190. PROB. Tirer la racine cube d'un nombre complexe composé de toises cubes & de parties de toise cube.

Regle générale. 1°. On tirera la racine cube des entiers à l'ordinaire (186A); 2°. on réduira le reste en toises-toises-pieds, on divisera ce nombre par le triple du quarré des toises de la racine, on aura des pieds au quotient; on sera le cube de toute la racine; on l'ôtera de tout le nombre proposé; on aura un reste, qu'on réduira en toises-toises-pouces; on le divisera par le triple du quarré de

toute la racine trouvée, considéré comme un nombre abstrait; on aura des pouces pour quotient; on sera le cube de toute la racine complexe, on l'ôtera de tout le nombre proposé; si on a un reste, on le réduira en toises-toises lignes; on le divisera par le triple du quarré de toute la racine complexe, considéré comme un nombre abstrait, on aura des lignes à la racine; on fera le cube de toute la racine trouvée; on l'ôtera du nombre complexe proposé: s'il y a un reste, on pourra le négliger ou suivre le même procédé; on aura des points ou primes, des secondes, des tierces, &c. Appliquons cette regle générale à un exemple.

191. PROB. Tirer la racine cube du nombre.

complexe.

17ttt Ittpi 5ttpo 8ttlig 6ttpts	2 ^t 3 ^{pi} 6 ^{po} racine.
9 ^{ttt} 1 ^{ttpi} &c	reste qui, réduit en toises toises pieds, devient dividende. diviseur, triple du quarré de la racine 2 ^t .
15ttt 3ttpi 9ttpo	cube de toute la racine trouvée 2 ^t 3 ^{pt}
116ttpo 18tt 4tpi 6ttpo	reste à réduire en toises- toises pou. on a 116 ^{ttpp} . dividende. diviseur, triple du quarré de la racine 2 ^t 3 ^{pi} .
17th 1ttpi 5ttpo 8ttlig 6ttpts	cube de la racine trouvée 2 ^t 3 ^{pi} 6 ^{po} .

Procédé. Le plus grand cube contenu dans 17

est 8, dont la racine est 2: j'écris cette racine at quotient; j'ôte son cube 8 du nombre proposé 17^{ttt} 1^{ttp1}, &c; il reste 9^{ttt} 1^{ttp1}, &c, que je réduis en toises-toises-pieds, j'ai 55^{ttp1} (négligeant pour l'instant les sous-especes au dessous); je divise ces 55^{ttp1} par 12^{tt}, triple du quarré de la racine 2'; j'ai pour quotient 3 pieds, que j'écris à la suite de la racine; j'ôte du nombre proposé le cube 15^{ttt} 3^{ttp1} 9^{ttp0} de la racine trouvée 2^t 3^{p1}; il reste 1^{ttt} 3^{ttp1} 8^{ttp0} &c. que je réduis en toises-toises-pouces (négligeant pareillement les sous-especes audessous des toises-toises-pouces), j'ai 116^{ttp0}, que je divise par 18^{tt} 4^{tp1} 6^{tp0}, triple du quarré de la racine trouvée 2 ^t 3^{p1}; j'ai pour quotient 6 pouces, que j'écris à la racine; je fais le cube de toute la racine 2^t 3^{p1} 6^{p0}, j'ai 17^{ttt} 1^{ttp1} 5^{ttp0} 8^{ttlp0} 6^{ttpts}, que j'ôte du nombre proposé, il ne reste rien; & la regle est achevée. C. Q. F. Dét.

pliquée, on peut réduire les parties du nombre complexe en fraction décimale d'un nombre de chiffres divisible par 3 (162). Par exemple, si l'on propose de tirer la racine cube de 143^{ttt} 5^{ttpi} 11^{ttpo}, j'observe que 5^{ttpi} sont le ½ de la toise cube, & 11^{ttpo} les ½; ces deux fractions font ensemble ½ = 0,986111 &c; je joins ces décimales aux entiers, j'ai 143,986111, dont on tirera la racine cube à l'ordinaire (188); on trouvera pour racine 5,24, avec un reste qu'on né-

gligera.

On peut aussi réduire le nombre complexe à la plus petite espece, ici en pouces cubes, & en tirer la racine cube. On aura pour racine des pouces, qu'on réduira en toises, en les divisant par 72 (parce que la toise a 72 pouces de longueur),

D'ARITHMÉTIQUE. 191

& en pieds, en les divisant par 12. Cette méthode, qui paroît d'abord facile, est très·longue; car la toise cube contient 373248 pouces cubes; la toise-toise-pied 62208 = 72 × 72 × 12, & la toise-toise-pouce 5184 pouces cubes; aussi on ne fait que l'indiquer.

On fait usage de la racine cube dans l'architecture civile & militaire, dans la science des mines, & dans une infinité de problèmes: il est

donc essentiel de se la rendre familiere.

DES RAPPORTS, DES PROPORTIONS, DES PROGRESSIONS ARITHMÉTIQUES & Géométriques, & des Regles qui en dépendent.

194. DÉF. On appelle rapport ou raison le résultat de la comparaison d'un nombre à un autre

nombre de même espece.

1°. Si l'on considere de combien le premier surpasse le second ou en est surpassé, le rapport est arithmétique; il s'exprime par une soustraction. Ainsi le rapport arithmétique de 12 à 9 est 3, ou 12—9 = 3; le premier terme 12 du rapport est l'antécédent, le second 9 le conséquent, & 3 est l'excès, la différence, ou la raison arithmétique de 12 à 9.

Des rapports arithmétiques sont égaux, si les antécédens surpassent également leurs consé-

quens, ou en sont également surpassés.

2°. Si on considere combien de sois le premier nombre contient le second, ou est contenu en lui, le rapport est géométrique, il s'exprime par, une division; ainsi le rapport géométrique de 11à 3 est 4, ou = 4; 12 est l'antécédent, 3 le consequent, 4 est la raison ou l'exposant du rapport géométrique; l'antécédent & le conséquent d'un rapport arithmétique ou géométrique se nomment aussi les termes du rapport.

. Des rapports géométriques sont égaux, lossque les antécédens contiennent également leur conséquens, ou leurs parties correspondantes, comme leurs moitiés, leurs tiers, leurs quarts, &c.

195. Déf. On appelle proportion la comparai-

son de deux rapports égaux.

1°. Si les rapports sont arithmétiques, la proportion est arithmétique; on l'exprime ainsi: 12: 9: 7:4, & on prononce 12 est à 9 arithmétiquement comme 7 est à 4, ou 12 surpasse 9 comme 7 surpasse 4; le premier & le 4e termes sont les extrêmes; le second & le troisieme, les moyens; le premier & le 3e termes sont les antécédens; le second & le 4e les conséquens. Lorsque les moyens sont égaux, la proportion est continue; ainsi cette proportion, 12:9: 9:6 est continue; on peut l'écrire ainsi - 12,9,6. Le second terme 9 se nomme moyen proportionnel arithmétique.

20. Si les deux rapports égaux que l'on compare sont géométriques, la proportion est géométrique; on l'exprime ainsi: 12: 3:: 20:5,& on prononce, 12 est à 3 comme 20 est à 5, ou 12 contient 3 comme 20 contient 5; elle est continue, si le conséquent du premier rapport sert d'antécédent dans le second rapport, comme dans cette proportion: 12:6::6:3; on peut l'écrire ainsi: :: 12,6,3; le second terme de la proportion continue se nomme moyen proportionnel

géométrique.

D'ARITHMETIQUE. 193

passent également se nomme progression arithmétique: elle est croissante si les termes vont en augmentant; elle est décroissante, s'ils vont en diminuant. L'une & l'autre se désignent comme on le voit ci-dessous; le nombre qui exprime de combien un terme surpasse son voisin est la différence.

÷ 2, 5, 8, 11, 14, 17, &c; progression arithm. croissante, dont la différence est 3.

-: 24, 20, 16, 12, 8, 4, &c; progression arithm. décroissante, dont la différence est 4.

bres qui se contiennent également, forme une progression géométrique. La quantité ou le nombre qui exprime combien chaque terme contient le suivant ou est contenu en lui, est la raison ou l'exposant de la progression. Elle est croissante ou décroissante, selon que les termes vont en augmentant ou en diminuant; on exprime ainsi les progressions géométriques:

:. 1,3,9,27,81,243,&c., progression

croissante, dont la raison est 3.

a, b, c, d, f, g, &c., progression géométrique, dont la raison p = 3 dans cet exemple:

ou bien

1:3::3:9::9:27::27:81::81:243, pro-

gression croissante.

a:b::b:c::c:d::d:f::f:g. Cette expression désigne une progression géométrique quelcon-

que.

On voit 1°. que tous les termes, moins le dernier, forment les antécédens de cette suite de rapports égaux; 2°. que tous les termes; moins le premier, forment les conséquens. C. Q. F. B.R.

ment proportionnels à deux autres, ou simplement réciproques à deux autres, lorsque les deux premiers forment les extrêmes d'une proportion, & les deux autres les moyens; ainsi les extrêmes d'une proportion sont réciproques aux deux termes moyens.

199. Principe. On n'augmente ni ne diminue point l'exposant d'un rapport géométrique, en multipliant ou divisant les termes de ce rapport par un même nombre; soit le rapport $\frac{12}{3} = 4$; on aura $\frac{12 \times 2}{3 \times 2} = \frac{24}{6} = 4$; de même $\frac{12 \times 3}{3 \times 3} = \frac{4}{3}$

== 4 &c.

200. Plus l'antécédent d'un rapport contient de fois son conséquent, plus ce rapport est grand; ainsi le rapport de 12 à 3 est plus grand que celui de 10 à 5, parce que 12 contient 3 quatre sois, & que 10 ne contient 5 que deux sois; pour indiquer que le rapport de 12 à 3 est plus grand que celui de 10 à 5, on écrit 12: 3 > 10:5, & on prononce 12 est à 3 plus grand que 10 à 5: on voit qu'en renversant les termes, on aura 5: 10 > 3: 12; car 5 contient la moitié de son conséquent 10, tandis que 3 ne contient que le quart de son conséquent 12. C. Q. F. B. R.

201. DÉF. On appelle rapport composé le produit de deux ou de plusieurs antécédens comparés au produit de leurs conséquens; ainsi le rapport composé des rapports simples $\frac{12}{3}$, $\frac{10}{2}$ est $\frac{12\times10}{3\times2}$ = $\frac{12}{6}$; celui de $\frac{9}{3}$, de $\frac{12}{8}$, de $\frac{4}{2}$, est $\frac{9\times12\times4}{3\times8\times2}$ = $\frac{432}{48}$ &c.

pour exposant le produit des exposans des rapports simples qui le composent. D'ARITHMETIQUE. 195

Soient les rapports simples $\frac{12}{4} = 3$, $\frac{10}{5} = 2$. Il s'agit de démontrer que $\frac{12 \times 10}{4 \times 5} = 3 \times 2$, ou

que $\frac{120}{20} = 6$.

Démonst. On a 12 = 4×3 , 10 = 5×2 (71); & si on multiplie ces deux équations terme par terme, on aura 11 \times 10=4 \times 5 \times 3 \times 2; & divisant de part & d'autre par le produit 4×5 des conséquens, on aura $\frac{12 \times 10}{4 \times 5} = 3 \times 2$, ou $\frac{120}{10}$ = 6. C. Q. F. D.

203. Déf. Un rapport géométrique composé de deux rapports égaux, est un rapport doublé; celui qui est composé de trois rapports égaux, est triplé d'un des rapports simples, &c; ainsi le rapport doublé a pour exposant le quarré d'un des rapports simples qui le forment; le rapport triplé a pour exposant le cube de l'exposant d'un des rapports simples qui le forment. Soient les 3 rapports égaux $\frac{12}{4} = 3$, $\frac{15}{5} = 3$, $\frac{6}{2} = 3$. On aura le rapport doublé $\frac{12 \times 15}{4 \times 5} = 3 \times 3 = 9$, quarré de l'exposant 3 d'un des rapports simples; de même le rapport triplé $\frac{12 \times 15 \times 6}{4 \times 5 \times 2} = 3 \times 3 \times 3$ == 27, cube de l'exposant 3 d'un des rapports simples. C. Q. F. B. R.

204. THÉOR. Dans toute proportion arithmétique, 1°. la somme des extrêmes est égale à celle des moyens; 2°. le quatrieme terme est égal à la somme des moyens moins le premier terme; 3°. si la proportion arithmétique est continue, la somme des extrêmes est double du terme moyen, ou le terme moyen arithmétique entre deux nombres est la moitié de la somme de ces

deux nombres.

Dém. 1°. Si 12:9: 7:4, on aura, puisque ces rapports arithmétiques sont égaux, 12=9 +3, & 7 = 4 + 3; & fi on a joute 12 avec lavaleur de 7, & 7 avec la valeur de 12, on aun (100) des sommes égales, savoir 12 +4+3 =7+9+3; & ôtant la différence 3 de part & d'autre, on aura la somme des extrêmes 13 +4=7+9, sommes des moyens. C. Q. F. 1°. D.

2°. Puisque 12 + 4 = 9 + 7, on aura 4=9 +7-12 (113). C. Q. F. 2°. D.

3°. Si 15: 12: 9, on aura 15 + 9= 12+12. Donc 12 = $\frac{11 \times 9}{2}$. C. Q. F. 3°. D.

205. D'où il suit que si deux nombres sorment une somme égale à celle de deux autres nombres, les deux premiers nombres sont les extrêmes d'une proportion Arithmétique, dont les deux autres sont les moyens. Si on a 17+3 = 11+9, je dis, que 17:11:- 9:3; on voit que la différence 6 de 17 à 11 est la même que celle de 9 à 3; mais pour le démontrer en général, si on ôte les conséquens 11 & 3 de chaque membre de l'équation 17+3 == 11+9, on aura (112) des restes égaux, ainsi 17+3 -11-3=11+9-11-3, ou 17-11 =9-3=6. Donc, &c. C. Q. F. B. R.

206. PROB. 1°. Trouver un 4e proportionnel arithmétique à 3 nombres donnés; 20. trouver un 3^e proportionnel arithmétique à 2 nombres donnés; 3°. trouver un moyen proportionnel arithmétique entre deux nombres donnés.

SOLUTION. 1°. On ajoutera le second avec le 3°, on ôtera de leur somme le premier, le reste sera le 4^e nombre cherché (204), 12: 16: 21: x= 21+16-12=25. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Si aux nombres 11 & 18 on demande un 3^e proportionnel arithmétique, on l'exprimera par x; on aura 11:18: \cdot 18: x = 18 + 18 - 11

= 25. C. Q. F. 2°. Dét.

3°. Si on veut un moyen arithmétique x, entre 11 & 25, on disposera ces nombres en proportion arithmétique continue, comme si x étoit connu, on aura 11: x := x: 25; d'où (204) 11+25 = 2x; divifant par 2, on aura $x = \frac{11 \times 15}{2}$ = 18. On voit donc qu'il n'y a qu'à faire une somme des deux nombres, en prendre la moitié, & l'on aura le moyen proportionnel arithmétique demandé. C. Q. F. 3°. Dét.

207. THÉOR. Dans toute proportion géométrique 1°. le produit des extrêmes est égal à ce-

lui des moyens.

2°. Le 4^ĕ terme est égal au produit des moyen**s**

divisé par le premier terme.

3°. Si la proportion est continue, le produit des extrêmes est égal au quarré du terme moyen, ou le moyen proportionnel géométrique entre deux nombres est égal à la racine quarrée du produit de ces nombres.

Si 12:3::8:2, il faut démontrer:

1°. Que 12 x 2 = 8 x 3.

2°. Que $2 = \frac{8 \times 3}{12}$.

3°. Que fi 12:6::6:3, on aura 12 × 3 == 6×6=36, quarré de 6, & par conséquent 6== $\sqrt{12\times3}=\sqrt{36}.$

DÉM. 1°. on a $\frac{12}{3} = 4$ D'où (71)2°. . . $\frac{8}{2} = 4$ D'où (71)

& multipliant 12 par la valeur de 8, & 8 par la

valeur de 12, on aura des produits égaux; favoir, 12 × 2 × 4=8×3×4; enfin, divifant de part & d'autre par 4, on aura 12 × 1 =8 × 3. C. Q. F. 1°. D.

2°. Si on divise les membres de cette équation 12 \times 2 = 8 \times 3 par 12, on aura 2 = $\frac{8 \times 3}{12}$;

C. Q. F. 2°. D.

3°. Puisqu'on vient de démontrer que dans toute proportion géométrique, le produit des extrêmes est égal à celui des moyens, on aura 12 × 3 = 6 × 6; tirant la racine quarrée de part & d'autre, on aura 6 = $\sqrt{12 \times 3} = \sqrt{36}$; C. Q. F. 3°. D.

Dans la suite, lorsqu'on parlera de rapport, de proportion & de progression, sans en désigner l'espece, ce sera des géométriques dont il

Iera question.

208. Theor. Si le produit de deux nombres égale celui de deux autres nombres, les deux premiers sont réciproquement proportionnels aux deux autres, c'est-à-dire, les deux premiers sorment les extrêmes d'une proportion, & les deux autres les moyens.

Si 12×3=9×4, il faut démontrer que 12:

4::9:3.

DÉM. Si on divise ces deux produits égaux 12 × 3 = 9 × 4 par le produit des conséquens 4 × 3, on aura $\frac{12 \times 3}{4 \times 3} = \frac{9 \times 4}{4 \times 3}$; & corrigeant l'expression, on aura $\frac{12}{4} = \frac{9}{3}$, d'où 12: 4:: 9: 3. C. Q. F. D.

209. Les théorèmes précédens sont le fondement des regles de trois, de compagnie, de change, d'alliage, de fausses positions, &c; on

D'ARTTHMÉTIQUE. 199

en déduit toutes les propriétés des proportions & des progressions géométriques. On en sait usage dans toutes les parties des mathématiques; il est essentiel de se les rendre familiers, de même

que le corollaire qui suit.

210. Cor. Il suit de ce qui précede 1°. que 3 termes quelconques d'une proportion géométrique étant connus, on connoîtra facilement le 4° inconnu : si c'est un des termes moyens qu'on cherche, on divisera le produit des extrêmes par le moyen connu : si c'est un des extrêmes, on divisera le produit des moyens par l'extrême connu. Chaque quotient donnera le terme demandé : si on exprime ce terme inconnu par x, & qu'on ait 20: x: 12:3, on aura (207) 12 × x=20×3, d'où x= $\frac{2^{-×3}}{12}$ =5. De même si x:

24:: 3:18, on aura $x = \frac{24 \times 3}{18} = 4$. Donc, &c.

2°. Qu'on peut disposer les termes d'une proportion géométrique de huit manieres dissérentes, dont chacune sera une proportion. Chaque changement a un nom particulier relativement à la premiere disposition qu'on appelle prepartion directe.

Si 12: 3:: 8:2.. Proportion directe.

12: 8:: 3:2. En alternant: c'est faire des antécédens le 1er rapport, & des conséquens le 2e.

3:12:: 2:8. En raison inverse: c'est faire des conséquens les antéc.

3: 2:: 12:8. En alternant par les conséquens: c'est faire des conséquens le 1^{er} rapport, & des antécédens le 2^e rapp.

N iv

Si 2: 8:: 3:12. En renversant.

2: 3:: 8:12. En renversant & alternant par les conséquens: c'est faire des conséquens renversés le 1 er, & rapport des antécéd. renversés le 2 e.

8: 2::12: 3.. En changeant les rapports.

8:11:: 2: 3.. En renversant & alternant
par les antécédens: c'est
faire des antécédens renversés le 1er rapport, &
des conséquens renversés, le second.

On voit dans ces huit changemens que les antécédens contiennent également leurs conséquens, & que dans chacun le produit des extrêmes égale celui des moyens; donc dans chacun il y a proportion géométrique (208). C. Q. F. B. R.

211. THÉOR. 1°. Dans tout rapport géométrique, l'antécédent est au conséquent comme

l'exposant du rapport est à l'unité.

2°. Dans la division, le dividende est au divi-

seur comme le quotient est à l'unité.

3°. Dans la multiplication, le produit est au multiplicande comme le multiplicateur est à l'unité.

Il faut démontrer que, 1°. [1] = 4, on aura

12:3::4:1.

Dém. Multipliant par 3 les deux termes de l'équation, on a 12 = 3 × 4, ou 12 × 1 = 3 × 4, d'où (208) 12:3::4:1. C. Q F. 1°. D.

2°. Tout rapport géométrique représente une division dans laquelle l'antécédent est le dividende; le conséquent, le diviseur, & l'exposant du rapport, le quotient. Donc le dividende est

au diviseur comme le quotient est à l'unité:

C.Q.F. 2°.D.

3°. Un rapport géométrique $\frac{24}{8}$ == 3 repréfente aussi une multiplication, dans laquelle l'antécédent est le produit; le conséquent, le multiplicande, & l'exposant du rapport, le multiplicateur. Donc le produit est au multiplicande comme le multiplicateur est à l'unité. C. Q. F. 3°. D. & B. R.

212. Théor. Dans toute proportion géométrique, 1°. la fomme des antécédens est à celle des conséquens, comme chaque antécédent est à

son conséquent.

2°. La différence des antécédens est à la différence des conséquens, comme chaque antécédent

est à son conséquent.

3°. La somme des antécédens est à celle des conséquens, comme la différence des antécédens est à la différence des conséquens.

DÉM. Des rapports égaux ont le même exposant.

Donc si on a $\frac{1}{3}$ = 4 \ D'où (71)

on a aussi $\frac{8}{2} = 4$). . . $8 = 2 \times 4$ Ajoutant ces deux équations, on aura 12 + 8 $= 3 \times 4 + 2 \times 4$, divisant de part & d'autre par 3+2, somme des conséquens $\frac{12+8}{3+2} = 4$; mais $\frac{12}{3} = 4$; ainsi ces rapports ayant le même exposant 4, sont égaux; donc 12 + 8: 3 + 2:: 12: 3. C. Q. F. 1°. D.

2°. Si on ôte l'équation $8=2\times4$ de l'équation $12=3\times4$, ou aura $12-8=3\times4-2\times4$; Le l'on divise de part & d'autre par 3-2, différence des conséquens, on aura $\frac{12-8}{3-2}=4$; mais $\frac{12}{3}=4$. Donc 12-8:3-2::12:3. C. Q. F. 2°. D.

3°. On fait que des rapports égaux à un même rapport, sont égaux entr'eux : or le rapport de 12 — 8 à 3 — 2 est égal à celui de 12 à 3, ainsi que celui de 12 + 8 à 3 + 2 : donc 12 + 8 : 3+2 :: 12-8: 3-2; donc, &c. C. Q. F. 3°.D.

213. D'où il suit que si on a plusieurs rapports égaux, la somme des antécédens est à celle des conséquens, comme chaque antécédent est à son conséquent. Si 12:3:8:2::20:5, on démontrera, comme ci-dessus, que 12-4-8+20:3-4-2+5::12:3. On voit que 40:10::12:3. C.Q.F.B.R.

214. THÉOR. Dans toute proportion géométrique, 1°. le premier terme plus ou moins le second, est au second, comme le 3° plus ou moins le 4°, est au 4°.

2°. Le premier terme plus ou moins le second, est au 1er comme le 3° plus ou moins le 4°, est au 3°.

Si
$$12:3::8:2$$
, à démontrer que,
 1° . $\begin{cases} 12+3:3::8+2:2$, & que
 $12-3:3::8-2:2$.
 2° . $\begin{cases} 12+3:12::8+2:8$, & que
 $12-3:12::8-2:8$.

DÉM. On voit que 12 + 3 contient 3 une fois de plus que 12 ne contient 3; de même que 8 + 2 contient 2 une fois de plus que 8 ne contient 2: on voit pareillement que 12 - 3 contient 3 une fois de moins que 12 ne contient 3; par la

même raison 8 — 2 contient 2 une sois de moins que 8 ne contient 2: donc, &c. C.Q.F. 10. D.

2°. Puisque 12: 3::8:2, on aura en alternant 12:8::3:2, d'où (212) 12+3:8+2::12:8, & en alternant, on aura 12+3:12::8+2::8+2:8 on a aussi (212) 12-3:8-2::8-2:8. C. Q. F. 2°. D.

215. THÉOR. Si on multiplie ou divise deux nombres quelconques 12 & 8 par un même nombre 4, les produits & les quotiens sont entreux comme ces nombres.

A dém. 1°. que $12 \times 4:8 \times 4:: 12:8;$ 2°. que $\frac{12}{4}:\frac{8}{4}:: 12:8.$

DÉM. Cela est vrai, puisque dans l'un & l'autre cas le produit des extrêmes égale celui des moyens; car on a, 1°. 12 × 4 × 8 = 8 × 4 × 12; 2°. 12×8 = 8×12. Donc, &c. C. Q F. D.

216. Théor. Si on divise un nombre quelconque, par exemple, 24 par 2 nombres dissérens 4 & 12, les quotiens 24 & 24 sont entreux réciproquement comme les diviseurs 4 & 12.

A démontrer que 24: 14: 12: 4.

DÉM. Cela est vrai, puisque le produit des extrêmes égale celui des moyens; on voit que 14×4 = 1+×12 D'ailleurs, 14 == 6, 34 == 2; or il est évident que 6: 2::12:4. Donc, &c. C Q. F.D.

217. THÉOR. Dans toute proportion géométriqué, 1°. si on multiplie ou divise les termes d'un rapport par un nombre, & les termes de l'autre rapport par un autre nombre quelconque, les produits ou les quotiens sont en proportion.

2°. Si on multiplie ou divise les antécédens

par un nombre, & les conséquens par un autre nombre, les résultats sont en proportion.

Si 12: 3::8: 2, à dem. que, 1°. $\frac{1^2}{4}$: $\frac{3}{4}$::8 × 2:2 × 2; 2°. 12 × 5:3 × 5::8 × 4:2 × 4 3°. $\frac{1^2}{5}$: $\frac{3}{4}$:: $\frac{8}{5}$: $\frac{2}{4}$, 4°. 12 × 2:3 × 4::8 × 2:2 × 4 Déve : Color of ...

DÉM. Cela est vrai, puisque dans chacune de ces proportions le produit des extrêmes égale celui des moyens : en esset, on sait que (207)

12 × 2 = 3 × 8, d'où l'on voit, 1°. que $\frac{12 \times 12 \times 12}{4}$ = $\frac{3 \times 8 \times 1}{4}$ = 12; 2°. que 12 × 5 × 2 × 4=

3×5×8×4= 480; 3°. que $\frac{12 \times 2}{1 \times 4}$ = $\frac{3 \times 8}{5 \times 4}$ = $\frac{24}{20}$; 4°. que 12 × 2 × 2 × 4=3 × 4 × 8 × 2 = 192. Donc, &c. C. Q. F. D.

218. Théor. Si on multiplie ou divise les termes d'une proportion par les termes correspondans d'une autre proportion, les résultats

sont en proportion.

Si on a d'une part 12:3::8:2. de l'autre 6:2::9:3 A dém. que 1°. 12 × 6:3 × 2::8 × 9:2 × 3 2° . $\frac{1^{2}}{6}$: $\frac{3}{2}$:: $\frac{8}{9}$: $\frac{2}{3}$

DÉM. Cela est vrai, puisque dans l'un & l'autre cas, le produit des extrêmes égale celui des moyens: on sait en esset (207) que 12 \times 2 = 3 \times 8, & que 6 \times 3 = 2 \times 9; d'où l'on voit, 1°. que 12 \times 6 \times 2 \times 3 = 3 \times 2 \times 8 \times 9 = 432; 2°. que $\frac{12\times2}{6\times3} = \frac{3\times8}{2\times9} = \frac{24}{18}$. Donc, &c. C. Q. F. D.

219. THÉOR. Si quatre nombres sont en pro-

D'ARITHMETIQUE. 20\$

portion géométrique, 1º. leurs quarrés, leurs cubes & toutes leurs puissances sont en proportion; 2°. leurs racines quelconques le sont aussi:

Si 9:3::6:2, à dem. que: 59×9:3×3::6×6:2×2, ou 81:9::36:4 L9x9x9:3x3x3::6x6x6:2x2x2,0u729:27::216:8 30 5 \\ \bar{9} : \sqrt{3} :: \sqrt{6} : \sqrt{2}

[√9:√3::√6:√2

DÉM. 1°. On a $\frac{9}{3} = \frac{6}{2}$, élevant au quarré les deux termes de cette équation, on aura $\frac{9\times 9}{3\times 3} = \frac{6\times 6}{2\times 2}$, d'où (195) $9\times 9: 3\times 3:: 6\times 6:$ 2 x 2, ou 81:9::36:4; pareillement, élevant au cube les deux termes de l'équation ? $\frac{6}{2}$, on aura $\frac{9\times9\times9}{3\times3\times3} = \frac{6\times6\times6}{2\times2\times2}$, d'où (195) 9×9 ×9:3×3×3::6×6×6:2×2×2, ou 729: 27:: 216:8; il en sera de même de toute autre puissance: donc, &c. C. Q. F. 1°. D.

2°. On fait que si deux grandeurs ou deux nombres quelconques sont égaux, leurs racines quarrées, ou cubiques, & leurs racines quelconques sont égales; mais on a $9 \times 3 = 6 \times 2$,

donc $\sqrt{9} \times \sqrt{3} = \sqrt{6} \times \sqrt{2}$, d'où $\sqrt{9} : \sqrt{3} :$ $\sqrt{6}$: $\sqrt{2}$; on aura auffi $\sqrt[4]{9} \times \sqrt[4]{3} = \sqrt[4]{6} \times \sqrt[4]{2}$,

d'où $\sqrt[3]{9}:\sqrt[3]{3}::\sqrt[3]{6}:\sqrt[3]{2}$; il en sera de même de toute autre racine: donc, &c. C. Q. F. 2°. D.

220. Théor. Dans toute proportion géométrique, 1° le produit des antécédens est à celui des conséquens, comme le quarré de chaque antécédent est au quarré de son conséquent; 2°. si la proportion est continue, le premier

terme est au 3^e comme le quarré du premier terme est au quarré du second terme:

1°. Si 12:3::8:2, à dém. que 12 × 8:3 × 1:;

1,2 × 12:3 × 3:: 144:9.

2°. Si 12:6::6:3, à dem. que 12:3::12

× 12::6×6:144::36.

DEM. On a $\frac{12}{3} = 4 & \frac{8}{2} = 4$. Multipliant ces deux équations terme par terme, on aura $\frac{12 \times 8}{3 \times 3}$ = $4 \times 4 = 16$; mais $\frac{12}{3} = 4$; donc, élevant les termes de cette équation au quarré, on aura $\frac{12 \times 12}{3 \times 3}$ = 4×4 , ou $\frac{144}{7} = 16$. Donc $\frac{12 \times 8}{3 \times 2} = \frac{12 \times 12}{3 \times 3}$; d'où $12 \times 8 : 3 \times 2 :: 12 \times 12 : 3 \times 3 :: 144 : 9$.

C. Q. F. 1°. D. 2°. On a $\frac{12}{6} = 2 & \frac{6}{3} = 2$; multipliant ces deux équations terme par terme, on aura $\frac{12 \times 6}{6 \times 3}$

= 2 × 2, ou $\frac{12}{5}$ = 4; mais $\frac{12}{6}$ = 2, done $\frac{12 \times 12}{6 \times 6}$

=4; conséquemment $\frac{12}{3} = \frac{12 \times 12}{6 \times 6} = \frac{144}{36}$; d'où

l'on déduit cette proportion 12:3:: 12 x 12: 6 x 6, ou 12:3:: 144: 36. Donc, &c. C.Q.

F. 2°. D.

proposition sert à démontrer en géométrie, que les surfaces des sigures semblables sont entr'elles comme les quarrés de leurs côtés correspondans ou homologues: le second cas donne le moyen de faire, sur un plan, une sigure semblable à une sigure donnée & en raison donnée; c'est-à-dire, qui en soit le double, le triple, &c. les Géometres doivent donc se la rendre familiere.

222. THÉOR. Si on a 3 rapports géométri-

ques égaux, le produit des antécédens est au produit des conséquens, comme le cube de chaque antécédent est au cube de son conséquent.

Si 12:6::8:4::10:5, à dém. que 12 × 8 × 10:

6×4×5::12×12×12:6×6×6:: 1728:216. DÉM. On a $\frac{12}{6} = 2$, $\frac{8}{4} = 2$, $\frac{10}{5} = 2$. Si on multiplie ces trois équations terme par terme, on aura $\frac{11\times8\times10}{6\times4\times5}$ = 2 × 2 × 2=8; & fi on fait le cube de la premiere équation, on aura $\frac{12\times12\times12}{6\times6\times6}$ =2 x 2 x 2=8; on a donc deux rapports égaux, qui donnent cette proportion 12 × 8 × 10: 6 × 4 X5:: 12 X 12 X 12: 6 X 6 X 6:: 1728: 216. Donc, &c. C.Q. F.D.

AUTRE Dém. Les 3 rapports égaux 12:6::

8:4::10:5 fournissent ces 3 analogies:

10. 12:6::12:6)

2°. 8:4::12:6 Multipliant terme par

3°. 10:5::12:6)

terme ces 3 analogies, on aura 12×8×10: 6×4×5:: 12×12×12: 6×6×6:: 1728: 216, C. Q. F. D.

223. REMARQUE. Cette proposition sert en géométrie à démontrer, 1°. que les spheres sont entr'elles comme les cubes de leurs rayons ou de leurs diametres; 2°. & en général, que les solidités des corps, ou des solides semblables quelconques, sont entr'eux comme les cubes de leurs côtés homologues ou correspondans. C.Q.F.B.R.

224. THEOR. Si quatre nombres sont en progression géométrique, le premier terme est au 4° comme le cube du premier est au cube du second,

Si on a = 2, 4, 8, 16, ou 2:4::4:8::8:16. A dem. que 2: 16:: 2 × 2 × 2: 4 × 4 × 4:: 8: 64.

DÉM. On a $\frac{1}{4} = \frac{4}{8} = \frac{8}{16}$, ou $\frac{1}{4} = \frac{2}{4}$; $\frac{4}{8} = \frac{1}{4}$; $\frac{8}{16} = \frac{1}{4}$. Si on multiplie terme par terme ces 3 équations, on aura $\frac{2\times4\times8}{4\times8\times16} = \frac{2\times2\times2}{4\times4\times4}$; si on corrige l'expression du premier nombre, on aura $\frac{1}{16} = \frac{2\times2\times2}{4\times4\times4}$, d'où l'on déduit cette analogie 2: $16:2\times2\times2:4\times4\times4:8:64$. Donc, &c. C. Q. F. D.

AUTRE DÉM. Ces 4 nombres en progression géométrique sournissent ces 3 analogies:

1°. 2: 4::2:4 }
2°. 4: 8::2:4 } Si on les multiplie terme
3°. 8: 16::2:4 }
par terme, on aura 2×4×8:4×8×16::2x2
×2:4×4×4, ou 2: 16::8:64. Donc, &c.
C. Q. F. D.

On fait usage de cette proposition, en Géométrie, pour construire un cube double, triple, &c. d'un cube donné, ou en général pour sormer un cube qui soit à un cube donné dans un rapport quelconque; elle fournit aussi la solution du problème suivant.

225. PROB. Trouver entre deux nombres donnés, 8 & 125, deux moyens géométriques continus.

SOLUTION. J'exprime par x & par y ces deux nombres, & j'agis comme s'ils étoient connus. J'ai donc cette progression géométrique de 4 termes $\frac{1}{12}$ 8, x, y, 125; ce qui donne (224) 8: 125:: $8 \times 8 \times 8: x^3$, cube du premier moyen géométrique. Si l'on fait le produit des extrêmes & celui des moyens, on aura $x^3 = 125 \times 8 \times 8 = 8000$; tirant la racine cube de part & d'autre,

on aura x = 20, premier moyen géométrique. Pour trouver le second y, je fais cette analogie 8:20::20: $y = \frac{400}{8} = 50$. Les deux moyer\$ géométriques entre 8 & 125 sont donc 20 & 50. En esset, on a -: 8: 20, 50, 125; on voit que chaque nombre est les $\frac{2}{5}$ du suivant. C. Q. F. Dét.

On voit par cette solution, que pour trouver deux nombres moyens géométriques entre deux nombres donnés, il faut multiplier le quarré du premier nombre par le second nombre donné, tirer la racine cube du produit : cette racine sera la valeur du premier moyen, dont le quarré divisé par le premier nombre, donne le second moyen géométrique. C. Q. F. B. R.

226. THÉOR. Dans toute proportion géométrique, 1° le premier terme est à la moitié du premier plus ou moins le second, comme le troisieme est à la moitié du 3e plus ou moins

20. Le premier est au second, comme la moitié du premier plus ou moins le 3e est à la moitié du second plus ou moins le 4e.

3°. En général, le premier terme est à une partie quelconque du premier terme plus ou moins le second, comme le 3e est à la même partie correspondante du 3^e plus ou moins le 4^e.

Si on a 24:6:18:2, à démontrer, 1° que $\begin{cases} 24: \frac{24}{2} + 6 = 18:: 8: \frac{8}{2} + 2 = 6 \\ 24: \frac{24}{2} - 6 = 6:: 8: \frac{8}{2} - 2 = 2 \\ 2° \text{ que } \begin{cases} 24: 6: 1: \frac{24}{2} + 8 = 20: \frac{6}{2} + 2 = 5 \\ 24: 6: 1: \frac{24}{2} - 8 = 4: \frac{6}{2} - 2 = 1 \end{cases}$

Dém. 1°. Puisque 24:6::8:2, on aura, en alternant, 24:8::6:2, d'où $\frac{24}{2}$:8::6:2, & (212) 24 ±6:3 ± 2::6:1; donc en rape

ports égaux, on aura 24:8:: $\frac{24}{2} + 6: \frac{8}{1} + 2$;

& alternant 24: 24 +6::8:8 + 2. C.Q.F. 10.D. 2°. Si on divise les termes du premier rapport de la proportion 24:6::8:2, par 2 (& il en seroit de même si on les divisoit par tout autre nombre), on aura $\frac{14}{2}$: $\frac{6}{2}$:: 8:: 2, d'où (212) 24 + 8: 6 + 2:: 8: 2; donc en rapports égaux 24:6:: 4 8: 4 ± 2. C.Q.F. 2°. D.

D'après ce qu'on vient de démontrer, le troisieme cas, qui n'est qu'une conséquence du pre-

mier, devient évident. C. Q. F. 3°. D.

227. THÉOR. Dans toute proportion géométrique, si un des extrêmes est le plus grand des termes de la proportion, la somme des extrêmes

est plus grande que celle des moyens.

Si 12:3::8:2, à démontrer que 12 + 2> 3 - 8. Cela est vrai; mais pour le démontrer d'une maniere générale, on aura (212) 12 - 8: 3 — 2:: 12: 3; mais 12 > 3; donc 12 - 8 > 3 — 2. Si on ajoute de part & d'autre 8+1, le résultat du plus grand nombre sera le plus grand (101); on aura donc 12 --- 8 --- 8 --- 2 > 3 - 2+8+2, ou ôtant du premier membre -8+8 qui se détruisent, & du second-2+2, on aura 12+2>3+8. Donc, &c. C.Q.F.D.

228. Théor. Dans la comparaison de deux rapports géométriques inégaux, 1°. si le premier est le plus grand, le produit des extrêmes est plus grand que celui des moyens; au contraire, le produit des moyens sera plus grand que celui des extrêmes, si le premier rapport est le plus petit; 2°. Si l'on fait les quarrés, les cubes, &c. des termes de ces rapports, les quarrés, les cubes des termes du premier rapport forment un rapport plus grand que celui des quarrés,

E. 2:1

e,

ingrag.

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Control

Con

re on terme mayer

res de crizere de 2 dé
proportion actionne-

india 2° au 3°.

4,7, 10, cost 2 cide
-3: 4+3:4+3+3

arré du terme moyez 7=

-2×4×3+3×3=7×7×7

s extrêmes 4, & 10=4+3

-2×4×3=40; or ce temore

r le précédent és procest 3 × 4=

de la différence 3, cm repre cass

O 2

cette proportion continue arithmétique; donc,

&c. C. Q. F. 1°. D.

2°. Puisque le produit des extrêmes 4×10 est plus petit que le quarré 7×7 du terme moyen, on aura $4 \times 10 < 7 \times 7$: si on divise de part & d'autre par 10×7 , on aura $(106) \frac{4 \times 10}{10 \times 7} < \frac{7 \times 7}{10 \times 7}$, & essagnant les nombres qui se détruisent, on aura $\frac{4}{7} < \frac{7}{10}$; d'où 4:7 < 7:10. C. Q. F. 2°. D.

230. On fait usage des proportions dans toutes les parties de Mathématiques; il faudroit des volumes pour développer toutes leurs propriétés. Ceux qui auront bien conçu celles qu'on vient d'établir, ne seront point arrêtés dans la suite, & saissiront sans peines tout ce qu'ils trouveront écrit sur cette matiere. Avant d'exposer les propriétés des progressions Arithmétiques & Géométriques, il est bon de traiter des dissérentes Regles, de Trois, de Compagnie, d'Intérêt, d'Escompte, d'Alliage, de Fausses-Positions, &c. qui sont d'un usage journalier dans le militaire, la sinance & le commerce. Toutes ces dissérentes Regles sont déduites des proportions.

DE LA REGLE DE TROIS,

SIMPLE ET DIRECTE.

231. DÉF. LA Regle de Trois simple & directe, enseigne à déterminer le quatrieme terme d'une proportion géométrique directe, dont trois termes sont connus.

Parmi ces trois termes connus, deux au moins sont de même espece; le 3^e dépend d'un de ces

deux termes de même espece, ou lui est relatif, & il est de même nature que le 4°, qu'on cherche: par conféquent ce quatrieme terme dépend aussi de l'autre de ces deux nombres connus, qui

sont de même espece, ou lui est relatif.

Regle générale. Le premier terme de la proportion est toujours celui des deux de même espece, qui a son terme relatif connu; ce terme relatif & l'autre forment les moyens: l'inconnu, qu'on désigne par x ou par z, est le 4^e terme de la proportion. Il est égal (207) au produit des moyens, divisé par le premier terme.

Pour faciliter la pratique de la regle de Trois, on regarde les deux termes connus de même espece comme deux causes, celui qui est seul & l'inconnu comme leurs effets; ou bien les deux connus de même espece sont regardés comme deux esses, celui qui est seul & le 4e comme leurs causes; par exemple, 60 hommes ont fait 84 toises de tranchée, combien 100 hommes en feront-ils? On voit que 60 hommes sont la premiere cause; que les 84° de tranchée en sont l'effet; que les 100 hommes sont la seconde cause, & que les toises de tranchée que ces 100 hommes doivent saire en sont l'effet demandé; ainsi, si on exprime par x le terme qu'on veut déterminer, & si on se rappelle (111) que les causes sont proportionnelles à leurs effets, on

aura cette proportion, $60^h:84^t::100^h:x=\frac{8400}{60}=140$ toises; ce qui indique que ces 100 hommes feront 140 toises de tranchée. C. Q. F. Dét.

Il peut arriver que dans les trois termes connus, deux soient effets & un cause; dans ce cas, l'effet dont la cause est connue, est le premier

terme de la proportion, sa cause, le second, l'autre esset, le troisieme, & sa cause inconnue, le 4° terme; par exemple, on demande par combien d'hommes 84 toises de tranchée seront saites, si 100 hommes en ont sait 140. On voit que les 140 toises sont l'esset de la cause 100 hommes, & que les 84 toises doivent être l'esset de la cause cherchée, savoir, le nombre d'hommes capable de les saire, la circonstance du tems étant la même; on dira donc:

140': 100h:: 84': $\xi^h = \frac{8400}{140} = 60h$; ce qui est en même tems la preuve du premier exemple.

C, Q. F. B, R,

DE LA REGLE DE TROIS,

SIMPLE ET INVERSE.

132. DÉF. LA Regle de Trois est indirede ou inverse; lorsque par l'état de la question on reconnoît que dans les trois termes donnés, les deux termes connus de même espece sont réciproques au terme qui est seul, & à celui qu'on cherche. Dans ce cas, le terme qui est seul, forme le premier terme de la proportion, & les deux autres, les moyens. On reconnoît que les deux termes connus de même espece, sont réciproques au terme qui est seul & à celui qu'on cherche, toutes les sois que ces deux termes de même espece connus, doivent produire le même esset, ou avoir la même çause ou une pareille, que le terme qui est seul & le terme inconnu.

Par exemple, 8 hommes, dans 15 jours ont

creusé un puits, dans combien de jours 24 hommes

creuseront-ils un pareil puits?

On voit que ces 8 hommes dans 15 jours ont fait le même ouvrage que les 24 hommes doivent faire dans le nombre de jours qu'on cherche, ainsi 8 hommes & 15 jours sont réciproques aux 24 hommes & aux jours x qu'ils doivent employer à creuser un pareil puits. On sera donc cette analogie.

 $24^h: 8^h:: 15^j: x^j = \frac{120}{24} = 5$ jours (208). Ces 24 hommes creuseront donc ce puits dans 5 jours; cela est clair: car un nombre triple d'hommes doit faire le même ouvrage dans un

tems trois fois plus court. C. Q. F. D.

233. REMARQUE. Il est plus facile de déterminer le terme inconnu de la regle de Trois inverse, en formant une équation de l'état de la question. Par exemple, 300 hommes ont vécu 45 jours des vivres d'un magasin, on demande dans combien de jours 400 hommes consommeront une même quantité de vivres. Il est clair que 45 fois 300 hommes ont consommé le magasin dé vivres, ou 45^h x 300 = 13500^h; car 300 hommes dans 45 jours ne consommeront pas plus de vivres que 45 fois 300 hommes dans un jour. Il n'est pas moins clair que 400 hommes, multipliés par le nombre de jours x que l'on cherche, doivent confommer la même quantité de vivres; on aura donc cette équation 400 x x = 13500, d'où, divisant de part & d'autre par 400, on aura x = 33 jours $\frac{3}{4}$ de jour, c'est-àdire, que dans 33 jours 3 de jour les 400 hommes consommeront les vivres du magasin. Ains de toute autre regle de Trois inverse. C. Q. F. B. R.

DE LA REGLE DE TROIS, COMPOSÉE, DIRECTE ET INVERSE.

234. Déf. L. A Regle de Trois est dite complexe ou composée, lorsqu'elle renserme 5 ou 7, ou 9, ou 11 termes, &c. & qu'il s'agit de déterminer le 6°, le 8°, le 10° ou le 12° terme, &c.

Dans chacune de ces questions, on y reconnoît deux causes & un esset donnés, & un esset inconnu, ou deux essets & une cause connus, & une cause qu'on cherche; ce qui fait qu'il n'y a, proprement parlant, que trois termes donnés, & qu'il s'agit d'en déterminer un 4°; c'est pourquoi la question conserve le nom de Regle de Trois.

Si les termes, qui forment une cause & l'effet relatif connus, sont réciproques à ceux qui forment la cause, qui est seule, & l'effet qu'il s'agit de déterminer, ou s'ils doivent produire le même résultat, la regle de Trois composée est inverse; sinon elle est directe. L'une & l'autre se résolvent comme les regles de Trois simples, observant de prendre pour chaque cause le produit des termes de la question qui la forment, & pour chaque esset le produit des termes qui le forment; ce que la nature de la question sait connoître. Un exemple de chacune de ces regles composées, directes & inverses éclaircira ceci.

- 235. Premier exemple de Regle de Trois composés directe.
- 12 hommes, dans 8 jours, travaillant 9 heures par jour, ont fait 180 toises de maçonnerie,

combien 15 hommes dans 5 jours, travaillant 10 heures par jour, en feront-ils?

On reconnoît par l'état de la question, que 12^h 8^j & 9^{heures} sont la cause de l'effet 180^t de maçonnerie, & que 12 hommes dans 8 jours ne font pas plus d'ouvrage que 8 fois 12 hommes dans un jour, ou 96 hommes; & que 96 hommes dans 9 heures ne font pas plus d'ouvrage que 9 fois 96 hommes dans une heure, ou 864 hommes; ainsi la premiere cause est 12 x $8 \times 9 = 864$, & son effet 180 toises: par la même raison, la seconde cause est le produit de 15^h × 5ⁱ × 10^{heures} == 750; mais il est clair (111) que la premiere cause est à son effet connu, comme la seconde cause est à son effet qu'on cherche. On aura donc cette analogie.

ger effet. 2º cause. $12 \times 8 \times 9 = 864: 180'::15 \times 5 \times 10 = 750: x^{2}$ d'où (207) $x = \frac{180 \times 750}{864} = 156^{t} 1^{p_i} 6^{p_o}$. c'est-à-dire que 15 hommes dans 5 jours, travaillant 10 heures par jour, feront 156 12162 de maconnerie. C. Q. F. Dét.

236. Pour abréger le calcul dans les regles de Trois, on réduit les 2 termes de même espece à leur plus simple expression; pour cet effet, on les divise par leur plus grand commun diviseur (122). Dans cet exemple, on divise les causes 864& 750 par 6; elles deviennent 144& 125, & 'analog i e ci-dessus devient

144: 180^t: 3125: $x = \frac{180 \times 125}{144} = 165^{t} 1^{p1} 6^{p0}$. La raison en est, qu'en divisant les antécédens ou les termes d'un rapport par une même quantité, les résultats sont en proportion, & les deux

autres termes restent les mêmes (217); ainsi le résultat qui donne le terme qu'on cherche, reste le même. C. Q. F. B. R.

237. Second exemple de regle de Trois compose

directe.

On sait que 12 hommes, dans 8 jours, travaillant 9 heures par jour, ont sait 180° de maconnerie; on demande dans combien de jours 15 hommes, travaillant 10 heures par jour, seront

156 1/4.

SOLUTION. On voit par l'état de la question, que les deux esses sont donnés avec une cause, & qu'il n'y a d'inconnue qu'une partie de la se conde cause, savoir, le nombre de jours que les 15 hommes mettront à faire le second esset 156' ? On l'exprimera par xi, & on agira comme se cette seconde cause étoit entiérement connue. On aura donc cette analogie,

1ere cause. 1er esset. 2e cause. 3e esset. $12\times8\times9:180^{c}::15\times10\times x^{i}:156^{c}\frac{3}{4}$:

Divisant, pour abréger le calcul, les termes du premier rapport par 36, on aura cette nouvelle proportion 24:5::15×10×xⁱ: 156^t ½ (217). Si on considere tous les termes comme des nombres abstraits, excepté les Durs, & qu'on divise le produit des extrêmes 24×156½ = 3750, par ce qu'il y a de connu dans les moyens, c'està-dire, par 5×15×10 = 750, on aura x = 3750/750 = 5 jours. Donc ces 15 hommes, travaillant 10 heures par jour, emploieront 5 jours à faire 156^t 1^{pi} 6^{po} de maçonnerie. Ainsi de toute autre.

De cet exemple, on doit conclure que toutes les fois que la quantité inconnue x fait partie

d'un des termes de la proportion, il n'y a qu'à former une équation du produit des extrêmes & decelui des moyens, & diviser les deux membres de l'équation par ce qui multiplie l'inconnue x; le quotient donnera sa valeur. C. Q. F. B. R.

238. Premier exemple de Regle de Trois composée

inverse,

300 hommes ont vécu 53 jours des vivres d'un magafin, à raison de 38 onces de pain par jour; on voudroit que 450 hommes vécussent 40 jours d'une pareille quantité de vivres; combien auront-ils chacun d'onces de pain par jour?

SOLUTION. On voit par l'état de la question, que 300^h × 53ⁱ × 38^{oncès} ont consommé les vivres du magasin, & que 450^h × 40ⁱ × x^{oncès} doivent consommer une pareille quantité de vivres; on aura donc cette équation 300 × 53 × 38 = 450 × 40×x, ou 604200=18000x; d'où x = 33 oncès 1°02 d'once; ainsi chaque homme aura 33 oncès 1°02 d'once de pain à manger par jour. On a trouvé la valeur de la quantité inconnue x sans faire de proportion. Si on en veut faire une, on dira, en général, la partie de même espece de la cause connue, est à la partie de même espece de la cause de même espece que l'inconnue, est à l'inconnue x; dans cet exemple on dira:

 $450^{h} \times 40^{i}$: $300^{h} \times 53^{i}$:: 38^{onces} : $x = 33^{onces} \frac{17}{30}$.

C. Q.F. Dét. & B.R.

239. Seçond exemple de regle de Trois composée

& inverse.

On a pavé une salle avec des carreaux de 8 pouces de longueur sur 6 de large, on en a employé 2000; on demande combien il en faudroit

de 10 pouces de longueur sur 7 pouces de largeur

pour paver une pareille salle.

SOLUTION. Si on exprime par x le nombre des carreaux cherchés, on formera de l'état de la question cette équation, 2000 \times 8 \times 6 $= x \times 10$ \times 7, puisque chaque membre de cette équation doit produre le même effet (savoir le carrelage d'un même sallon); ainsi divisant de part & d'autre par $10 \times 7 = 70$, on aura $x = \frac{2000 \times 8 \times 6}{70} = 1371 \frac{3}{7}$; c'est-à-dire, qu'il saudra 1371 carreaux & $\frac{3}{7}$ d'un carreau pour paver la même salle, chaque carreau ayant 10 pouces de longueur sur 7 pouces de largeur. C. Q. F. Dét.

de 8 pouces de long sur 6 pouces de large pour carreler une salle de 60 pieds de longueur & de 40 pieds de largeur; on demande combien il faudra de carreaux de 10 pouces de longueur sur 7 pouces de largeur pour carreler une salle de 42 pieds de longueur sur 30 pieds de largeur.

SOLUTION. En suivant l'état de la question, on voit que la premiere cause est 2000×8×6, & son esset est la surface de la salle 60° × 40°; que la seçonde cause est le nombre de carreaux de 10 pouces de longueur sur 7 de largeur pour carreler la seconde salle, ou sa surface 42° × 30°; cette seconde cause est donc x x 10 x 7, & son esset 42 x 30. On auradonc cette analogie (111):

2000 \times 8 \times 6:60 \times 40:: $x \times 10 \times 7$: 42 \times 30; d'où (237) $60 \times 40 \times 10 \times 7 = 2000 \times 8 \times 6 \times 42 \times 30$, $80 \times x = \frac{2000 \times 8 \times 6 \times 42 \times 30}{60 \times 40 \times 10 \times 7} = 720$; ainsi il faudra 720 carreaux de 10 pouces de longueur sur 7 de largeur pour carreler une salle de 42 pieds de long sur 30 de large. C. Q. F. Dét.

241. Quatrieme exemple de Regle de Trois inverse.

Avec 5 aunes 3 de drap, de 4 de largeur, on a sait un manteau; on demande combien il faudra d'aunes de 4 de largeur pour faire un pareil manteau.

SOLUTION. On voit par l'état de la question, que les 5 aunes 3 multipliées par la largeur 4, ont produit le manteau, & que la largeur 3, mul-tipliée par la quantité d'aunes x, qu'on cherche; doit produire un pareil manteau. Voilà donc deux causes égales, dont l'une est connue & l'autre seulement en partie; donc $(232)^{\frac{1}{9}:\frac{3}{5}:\frac{1}{5}$ de de largeur pour faire un pareil manteau.

AUTRE SOLUTION. En formant de l'état de la question une équation, on aura $\frac{4}{9} \times x = 5\frac{3}{7} \times \frac{4}{5} =$ $\frac{15}{35}$; divisant de part & d'autre par $\frac{4}{9}$, on aura x: $= \frac{15}{35} \times \frac{4}{9} = \frac{1368}{140} = 9 \text{ aunes } \frac{108}{140} = 9^{\text{aun.}} \frac{27}{35}$ comme ci-dessus. C. Q. F. Dét.

241. Exemple de Regle de Trois à onze termes.

On sait que 30 hommes, dans 9 jours, tra-vaillant 7 heures par jour, ont fait un sossé de 60 toises de longueur, 10 pieds de prosondeur & 15 pieds de largeur; on demande combien ilfaudra employer d'hommes pour creuser un fossé de 80t de langueur, de 11 pieds de profondeur & 18 pieds de largeur dans 8 jours, travaillant 13 heures par jour.

SOLUTION. On exprimera le nombre inconnu d'hommes par x. On disposera la regle en causes & en effets, selon l'état de la question, regardant tous les termes qui les composent comme des nombres abstraits, excepté les hommes. On aura:

rere cause. 1er esset, sosse sait. 2e cause. 2e esset, sosse sait 30h x9x7: 60x10x15:: xh x8x13: 80x11x18, ou (217), simplifiant l'expression en divisant les termes du premier rapport par 90, & ceux du second par 8, on aura:

21: 100: 13x: 10x11x18=1980, d'où (237) $x = 31^{h} \frac{118}{130}$ d'homme; & comme il n'y a pas de fraction d'homme, on conclura qu'il faudra 33 hommes pour faire le fossé demandé. C. Q. F. Déta

Après ces exemples, on ne trouvera plus de difficultés dans les Regles de Trois simples & composées, directes ou inverses.

DE LA REGLE DE COMPAGNIE, ou de Société.

243. Déf. L A Regle de Compagnie enseigne à distribuer un gain ou une perte à deux ou à plusieurs associés, proportionnellement à ce que chacun a mis de fonds dans la société; ou en général, c'est diviser un nombre en parties proportionnelles aux parties d'un nombre donné.

Nous allons donc commencer par enseignerà diviser un nombre en parties proportionnelles

aux parties d'un nombre donné.

244. PROB. Diviser un nombre quelconque 72, en parties proportionnelles aux parties 4, 5

& 3 d'un nombre donné 12.

SOLUTION. J'exprime les parties que je cherche par x, y & z, & j'observe que le nombre donné 12, est au nombre proposé 72, comme chaque partie 4, 5 & 3 du nombre donné 12, est à la partie correspondante x, y & z du nombre proposé 72. On aura donc ces 3 analogies:

12:72::4:
$$x = \frac{7^{2} \times 4}{12} = 24$$

12:72::5: $y = \frac{7^{2} \times 5}{12} = 30$
12:72::3: $z = \frac{7^{2} \times 5}{12} = 18$
d'où $x + y + z = 24$
+30+18=72.

On a donc divisé 72 en trois parties 24, 30 & 18, qui sont entr'elles comme les 3 parties 4, 5, 3 du nombre donné 12. On voit évidemment que 4: 24:: 5: 30:: 3: 18; chaque partie du nombre 12 n'est que la 6^e partie de la partie correspondante du nombre proposé 72, de même que le nombre donné 12 n'est que la 6^e partie du nombre proposé 72. C. Q. F. Dér. & B. R.

AUTRE DEM. Il s'agit de faire voir que x + y + z = 24 + 30 + 18 = 72. On a trouvé par les analogies ci-dessus, 1°. que $x = \frac{7^2 \times 4}{12} = 24$, d'où $12x = 72 \times 4 = 24 \times 12$; 2°. que $y = \frac{7^2 \times 5}{12} = 30$, d'où $12y = 72 \times 5 = 12 \times 30$; 3°. que

 $\chi = \frac{7^{1} \times 3}{12} = 18$, d'où $12 \chi = 72 \times 3 = 12 \times 18$. Ajoutant ces 3 équations en semble, on aura 12 x $+ 12 y + 12 \chi = 72 \times 4 + 72 \times 5 + 72 \times 3$ $= 24 \times 12 + 30 \times 12 + 18 \times 12$, ou $12 (x + y + \chi) = 72 (4 + 5 + 3) = 12 (24 + 30 + 18)$; divisant par 12, on aura $x + y + \chi = 72 = 24$ + 30 + 18. C. Q. F. D.

Passons maintenant à la maniere de saire les

Regles de Compagnie.

244A. Regle générale. Pour déterminer ce qui revient à chaque associé, on dira: le sonds total est au gain total ou à la perte, comme le sonds de chaque particulier est à son gain ou à sa perte. On voit donc que ce qui revient à chacun des

associés est le 4è terme d'une proportion, dont le fonds total est le premier terme, le gain total le second, & le sonds de chaque particulier le 3e terme; il y a donc autant de regles de Trois à faire qu'il y a de fonds particuliers dans le fonds total de la société.

Premier exemple. Trois Officiers ont fait un fonds pour jouer dans une assemblée.

Le 1^{er} a mis dans la fociété 300 louis d'or; Le second . .

. . 480 Le 3^e . . .

Total . . . 900 louis d'or.

Avec ce fonds de 900 louis d'or, ils ont gagné 736 louis d'or; on demandece qu'il revient à chacun en raison de sa mise. On le trouvera en faisant les 3 regles de Trois ci-dessous.

Fonds total. Gain total. Fonds particulier.

 x° . 900: 736:: 300: $x=245 \pm 10uis d'or$ Gain du 1ª.

. :: 120: $y = 98 \frac{1}{15} louis d'or.$ Gain dù 26,

. :: 480 : $\zeta = 392 \frac{8}{11}$ louis d'or. Gain du 36,

La preuve est qu'en ajoutant ces 3 gains particuliers $245\frac{1}{3}$, $98\frac{2}{13}$ & $392\frac{8}{13}$, on a le gain

total 736 louis d'or.

Si on divisoit les antécédens de ces 3 analogies par leur plus grand diviseur 60, on abrégeroit le calcul, en conservant cependant les mêmes résultats, & on auroit ces trois regles de Trois.

1°. 15:736::5: $x=245\frac{1}{3}$ louis d'or. Gain du1°, comme ci-dessus.

2°. : ::2: $y=98\frac{2}{15}$ louis d'or. Gain du 2°.

3°. . .:8: 7=392 15 Gain du 3°.

On auroit pu se contenter de faire les deux premieres regles de Trois, & ôter du gain total la somme des gains du premier & du second Officiers; le reste auroit donné le gain du 3e Officier; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

245. Second exemple. Trois Négocians ont fait

société pour 10 mois.

Le premier a mis 120 louis d'or, & a retiré ses

fonds au bout de 7 mois;

Le second ... 248, & a retiré ses fonds au bout de 6 mois;

Le 3^e 82, & n'a retiré ses fonds

qu'au bout de 10 mois.

Ils ont gagné 1200 louis d'or; on demande ce qu'il revient à chacun, ayant égard au tems que

leurs fonds ont resté dans la société.

SOLUTION. Il est clair que 120 louis d'or doivent gagner dans 7 mois ce que 7 fois 120 louis d'or gagnent dans un mois (supposant le tems également favorable au commerce); conséquemment la mise de chacun est le produit du tems & du fonds qu'il a mis dans la société; on peut donc dire que la mise du 1er est 120x 7= 840; Celle du second 244× 6=1488;

Celle du troisieme... 82×10= 820:

Le fonds total sera donc 3148.

On trouvera ce qui revient à chacun (244A) par ces 3 analogies,

1°.3148:1200:: 840: $x=320-\frac{64^{\circ}}{5148}$, gain du 1°? Négociant.

 2° . : :: 1488: $y = 567 + \frac{684}{3148}$ gain du 2° .

3°. : : 820: $\chi = 312 + \frac{1824}{3148}$, gain du 3°.

La somme de ces trois gains est le gain total

est bien sait & selon les conditions de la question. On voit donc que la preuve de la regle de Compagnie est que la somme des gains particuliers doit saire le gain total. C. Q. F. Dét. & B.R.

La regle de Compagnie par tems, est die

Regle de Compagnie composée.

246. 3° Exemple. Un particulier fait des sonts pour saire aller, pendant 14 mois, une manufacture, qui exige 60000th d'avances; au bour de 6 mois, il admet un associé, qui fait un sonts de 24000th, qu'il emploie à un autre objet; 3 mois après, il admet un 3° associé, qui fait un sonds de 15000th pour les 5 mois restans, & qu'il emploie ailleurs. On demande ce qui revient à chacun de ces 3 associés, en raison de leurs sonds & du tems qu'ils ont resté dans la société. A la fin de la société, il y a 50000th de gain.

SOLUTION. J'observe, 1°. qu'il y a eu pendant 14 mois 60000th de fonds dans la société, qui ont gagné autant que 14 sois 60000th dans un mois, ainsi la mise totale est 60000th x 14 = 840000th; 2°. que si on ôte de la mise totale celle du second & du troisseme associés, on aura la mise du premier. Or le second a mis 24000th pour 8 mois, sa mise est donc 24000th x 8 = 192000th. Celle du 3° est de 15000th pour 5 mois = 15000th x 5 = 75000th. Ces deux mises étant ôtées de la mise totale 840000th, il reste 573000th pour celle du premier associé; cela entendu, on trouvera ce qu'il revient à chacun par ces 3 analogies:

Mise totale. Gain total.

 $840000:50000::573000:x=34107\frac{12}{84}$ gain du 1^{er}.

:: 192000: $y=11428\frac{48}{24}$ gain du 2°, 84

:: 75000: $\zeta = 4464 \frac{14}{48}$ gain du 3.

50000 Preuve.

Pour abréger le calcul, on s'est servi du rapport de 84 à 5, au lieu de celui de 840000 à 50000; ce qui ne change rien au 4e terme de chaque analogie (217). C. Q. F. Dét. & B. R. 247. 4^e Exemple. On fait une remonte de

1200 chevaux, qu'on doit distribuer à trois régimens de dragons, en raison de leur sorce; celle du prémier régiment est à celle du second comme 11 est à 8; celle du premier régiment est à celle du 3e comme 9 est à 7. On demande combien

chaque régiment aura de chevaux.

SOLUT. Pour résoudre cette question & ses semblables, je nomme x le nombre de chevaux qu'aura le 1er régiment, y celui du second, & z le nombre de chevaux du 3° régiment; comme ces nombres sont dans la raison des forces de ces régimens, j'aurai, par l'état de la question, ces 2 analogies,

x:y::11:8) & multipliant les termes du 2°

 $x:z:: 9 \times 11:7 \times 11::99:77$ lesquelles læ force du 1er rég. est représentée par 997 ajoutant

on aura . . . 248 pour la som-

me des forces des trois régimens.

de là, l'on déduira ces trois analogies,

248:1200::99: $x=479 \frac{1}{31}$ chev. du 1^{er} rég.

ou 31: 150::72: y=348+\frac{12}{31}...qu'aura le 26

:: 77: $7=372+\frac{18}{31}$... qu'aura le 3⁶.

1200 Preuve.

Dans cet exemple pour que la force du premier régiment sût représentée par un même nombre dans les deux analogies, on a multiplié les termes 11 & 8 du second rapport de la premiere analogie par l'antécédent 9 du second rapport de la seconde analogie, & les termes 9 & 7 de la seconde analogie par l'antécédent 11 du second rapport de la premiere analogie. On a aussi divisé les termes du premer rapport 248 & 1200 par 8, pour abréger le calcul des 3 analogies qui donnent le nombre des chevaux que doit avoir chaque régiment. C. Q. F. B. R.

248. 5° Exemple. Une armée marche à l'ennemi sur 5 colonnes, avec 900 pieces de canon, qu'on doit distribuer à ces colonnes, en raison

de leur force, & l'on sait que

la 1^{ere} colonne x est à la 2^e y comme 1 1 est à 10 la 1^{ere} . . . x est à la 3^e z comme 9 est à 8 la 1^{ere} . . . x est à la 4^e u comme 7 est à 6 la 1^{ere} . . . x est à la 5^e t comme 5 est à 4

la 1 ere x est à la 5 et comme 5 est à 4

Dans chacun de ces rapports, la premiere colonne x étant représentée par un nombre différent, pour la ramener à un même nombre, on multiplie les termes de chaque rapport par le produit des nombres qui expriment la valeur de la premiere colonne x dans les autres rapports, & on aura

```
#: y:: 11:10:: 11 × 9×7×5: 10× 9×7×5

x: z:: 9: 8:: 9×11×7×5: 8×11×7×5

x: u:: 7: 6:: 7×11×9×5: 6×11×9×5

x: t:: 5: 4:: 5×11×9×7: 4×11×9×7

ainfixeft représentée par 11× 9×7×5=3465

y ..... par 10× 9×7×5=3150

z ..... par 8×11×7×5=3080

u ..... par 6×11×9×5=2970

t ..... par 4×11×9×7=2772

Somme de ces 5 colonnes ..... 15437
```

Pour trouver de combien de pieces de canon chaque colonne doit être munie, on fera ces s

analogies, ou regles de Trois,

15437:900::3465:x=202 canons $+\frac{226}{15437}$::3150:y=183... $+\frac{10029}{11437}$::3080:z=179... $+\frac{8777}{15437}$::2970:u=173... $+\frac{2399}{15437}$::2772:t=161... $+\frac{9443}{15437}$ Preuve 900 canons.

L'addition des restes donne 2 canons, dont l'un doit être donné à la seconde colonne y, & l'autre à la derniere t, parce qu'à ces colonnes répondent les plus grands restes. C. Q. F. Dét.

249. 6e Exemple. On emploie trois ouvriers pour faire un ouvrage. Le premier le feroit seul en 12 jours, travaillant 10 heures par jour; le second dans 15 jours, travaillant 6 heures par jour, & le troiseme dans 9 jours, travaillant 8 heures par jour: on demande, 1°. dans combien de tems ces 3 ouvriers, travaillant ensemble y feront cet ouvrage; 2°. ce que chacun en seta;

3°. ce qu'il gagnera, l'ouvrage étant payé 108#. SOLUTION. J'observe que le premier ouvrier feroit seul la besogne dans 12 × 10 heures = 120h, & 1/120 de l'ouvrage dans une heure; pareil lement le second ouvrier feroit seul l'ouvrage dans 90 heures, & 1/90 dans une heure; le 3e, dans 72 heures, & 1/72 dans une heure; ainsi ces 3 ou-vriers, travaillant ensemble, feront dans une heure $\frac{1}{120} + \frac{1}{90} + \frac{1}{72}$ de l'ouvrage. Je réduis ces fractions en 360° (126), & j'ai $\frac{3}{360}$ + $\frac{4}{360}$ + $\frac{1}{360}$ + $\frac{1}{360}$ = $\frac{12}{360}$ = $\frac{1}{30}$; ces ouvriers feront donc $\frac{1}{300}$ de l'ou vrage dans une heure, par conséquent tout l'ouvrage dans 30 heures. Or, dans ces 30 heures, le 1^{et} fera $\frac{3}{360} \times 30 = \frac{90}{360} = \frac{1}{4} = \frac{3}{12}$ de l'ouvrage. le 2° fera $\frac{4}{360} \times 30 = \frac{120}{360} = \frac{1}{3} = \frac{4}{12}$ le 3° fera $\frac{5}{360} \times 30 = \frac{150}{360} = \cdots = \frac{5}{12}$ de l'ouvrage.

Il ne s'agit plus que de distribuer 108# à ces ouvriers, en raison de l'ouvrage que chacuna fait, ou de diviser 108# en 3 parties qui soient entr'elles comme les fractions $\frac{3}{12}$, $\frac{4}{12}$, $\frac{1}{12}$, ou comme leurs numérateurs 3, 4 & 5. On dira donc (244): la somme 12 de ces 3 nombres est à 108th, comme chacun de ces nombres est à la partie correspondante de 108# qu'on cherche; on fera donc ces 3 analogies,

12: 108#:: 3: x = 27# gain du 1er ouvrier.

9::4:y = 36 gain du second. ::5:z = 45 gain du 3°.

Preuve 108# gain total.

On voit qu'en divisant les termes du premier rapport par 12, on réduit les regles de Trois à de simples multiplications des nombres 3, 4,5, par 9, dont les produits donnent le gain de chaque ouvrier.

On a donc satisfait à toutes les demandes du

problême proposé. C. Q. F. Dét.

Ce nombre d'exemples suffit. On ajoutera que la regle de Compagnie est d'un usage très-fréquent. Elle sert aux Commerçans, aux Financiers, à ceux qui sont chargés d'asseoir & de lever des impôts, & généralement dans tous les états de la société. Il faut donc se la rendre samiliere.

DE LA REGLE TESTAMENTAIRE,

250. DÉF. L. A regle Testamentaire ne dissere de la regle de Compagnie que par l'objet auquel on l'applique. Elle enseigne à distribuer un bien ou une somme à des héritiers, selon des condi-

tions données par le testateur.

Par exemple. Un Seigneur laisse en mourant sa femme enceinte; les clauses de son testament sont que si elle accouche d'une fille, la mere aura les de son bien, qui est de 100000 écus, & l'enfant le quart; que si elle accouche d'un sils, la mere n'aura que le quart, & le sils les d'un sils arrive que cette Dame accouche d'un sils & d'une sille; on demande ce qu'il revient à chacun, suivant les intentions du testateur.

Il est clair qu'il a voulu que sa fille ayant 1, sa semme ait 3, triple de la part de la fille, & son fils 9, triple de la part de la mere. La somme de ces trois nombres est 13. Il s'agit donc de partager 100000 écus en trois parties proportionnelles aux parties 1, 3, 9 du nombre 13; ce que l'on

fera (244) par ces 3 analogies,

19. 13: 100000::1: $x = 7692^{6cus} \frac{4}{13}$, part de la fille. 20. . ::3: $y = 23076 + \frac{12}{13}$, part de la mere.

• ::9: $\zeta = 69230 + \frac{10}{13}$, part du fils.

Preuve. 100000 écus. C. Q. F. Dét.

251. 2° Exemple. Quatre héritiers ont 12000th à partager entr'eux, de sorte que le premier, selon le testament, doit avoir les $\frac{2}{5}$, le second $\frac{1}{6}$, le 3° $\frac{4}{9}$, & le 4° $\frac{1}{3}$; on demande ce qu'il revient à chacun.

SOLUTION. Comme ces quatre fractions excedent un tout, & qu'ainsi l'on ne peut pas donner à chacun la part de l'héritage que le testateur lui a assignée, je les réduis à la même dénomination (125); j'ai 108,45,120,90; la somme des numérateurs est 363; il s'agit donc de diviser 12000th en 4 parties proportionnelles atux nombres 108,45, 120 & 90; ce que l'on fera (244) par ces 3 analogies:

1°. 363:12000::108:x=3570#+30/121, part du 1° qui a les 5

2°. ou 121: 4000:: $45:y = 1487 + \frac{73}{121}, \dots du 2^e, \frac{1}{6}$

°. . :: 120: $\tau = 3966 + \frac{114}{121}$, ... du 3°, $\frac{4}{9}$

 4° . :: 90: $u = 2975 + \frac{25}{121}$, ... du_4^{e} , $\frac{1}{3}$

Preuve 12000. C. Q. F. Dét.

Ainsi des autres.

DE LA REGLE D'INTÉRÉT.

252. On appelle intérêt l'argent qu'on retire chaque année d'une somme qu'on a prêtée pour toujours, ou pour un tems déterminé. 1°. On compte l'intérêt à tant pour 100, par exemple, à 4, à 5, à 6½, à 10, &c. pour 100, qu'on exprime ainsi, 4, 5, 6½, &c. p. $\frac{2}{5}$. Si on a prêté 100# à 5 p. 2, au bout de l'année on reçoit 5#

d'intérêt, ou de revenu.

2°. On compte aussi l'intérêt au denier tant; si on prête au denier 10, 12, 15, 20, 25, 30, &c. on retire une livre à la fin de l'année pour un prêt de 10# si c'est au denier 10, & une livre pour 25# si c'est au denier 25; de sorte que si on divise la somme prêtée quelconque 8725# pour le denier de l'intérêt 25, le quotient 249# est ce que rapporte annuellement 8725#, placées au denier 25, ou, ce qui revient au même, à 4 pour 100. Pour connoître le rapport que ces deux manieres de compter l'intérêt ont entr'elles, il n'y a qu'à diviser 100 par le denier qu'on veut comparer; si on veut savoir à combien pour 100 est le denier 20, on divisera 100 par 20, le quotient 5 marque que le denier 20 est la même chose que le 5 pour 100, &c.

253. Il suit de ce qui précede, que déterminer ce que rapporte une somme quelconque, placée à tant pour 100, c'est trouver un nombre qui contienne autant de fois l'intérêt de 100tt. que la somme dont il s'agit contient de 100. Par exemple, on demande ce que rapporte une somme de 27560# à 5 pour 100; il est clair que

cette somme 27560th, rapportera autant de soit 5th, qu'elle contient de sois 100th; ce qu'on déterminera par cette analogie,

100:5::27560*:x=1378*.

Ainsi le revenu d'une somme est égal à cette somme, multipliée par l'intérêt qu'on retire pour 100#, & divisée par 100. C. Q. F. B. R.

254. PROB. Un particulier a prêté 30000# à 4 pour 100; au bout d'un nombre d'années on hui rembourse 37400# pour capital & intérêt; en demande le nombre d'années qui s'est écoulé depuis le jour du prêt jusqu'à celui du paiement.

SOLUTION. J'observe que les 37400th renserment le capital 30000th, & l'intérêt que rend œ capital pendant les années que je cherche. J'ôte donc de ces 37400th le capital 30000th; le reste 7400 est l'intérêt des années écoulées. Pour en connoître le nombre, je détermine ce que rapporte 30000th dans un an, à 4 pour 100, par cette analogie,

100:4::30000: $x = 1200^{tt}$, intérêt d'un an. Je divise l'intérêt total 7400^{tt} par l'intérêt 1200^{tt} d'un an; le quotient $6\frac{1}{6}$ marque qu'il s'est écoulé 6 ans 2 mois. C. Q. F. Dét.

255. PROB. Un particulier a prêté 12000#; au bout de 5 ans 4 mois on lui rend 15200#; on demande à quel intérêt p. ? on a prêté, ou à

quel denier.

SOLUTION. Puisque le prêt est de 12000#, l'intérêt pour les 5 ans 4 mois se monte à 3200#, que je divise par 5 ans 4 mois (77); le quotient 600# est l'intérêt d'un an de 12000#. Pour savoir à combien le 100, je fais cette analogie,

12000:600#::100:6000 == 5.

Ainsi l'emprunt est à 5 pour 100. On trouvera à quel denier est l'emprunt en divisant le capital 12000^{tt} par le revenu 600^{tt} d'une année. Le quotient 20 est le denier d'intérêt. C. Q. F. Dét. & B. R.

256. PROB. Un débiteur paie à son créancier la somme de 22200^{tt}, tant pour le capital que pour l'intérêt d'une somme qu'il a gardée 4 années & 8 mois, à raison de 5 pour 100; on demande

quel est le capital?

fes semblables, je cherche combien rapporte 100th pendant 4 années 8 mois, à raison de 5 pour $\frac{2}{9}$; je trouve $5 \times 4^{\frac{2}{3}} = 23^{th} 6^{f} 8^{d}$, que j'ajoute à 100th; j'ai 123th 6^f 8^d pour le capital & l'intérêt de 100th, à 5 p. $\frac{2}{9}$ pendant 4 ans 8 mois; cela posé, je dis; si 123th 6^f 8^d viennent du capital 100th, de quel capital x, la somme 22200th vient-elle? Je trouverai donc ce capital x par cette analogie, 123th 6^f 8^d: 100:: 22200th: x = 18000th, capital cherché. En esset, 18000th à 5 pour 100, rapporte 900th par an, & dans 4 ans 8 mois la somme de 4200th, qui étant ajoutée au capital 18000th, donne 22200th, somme que le débiteur a payée. Donc, &c. C. Q. F. Dét.

DE LA REGLE D'ESCOMPTE.

257. L'ESCOMPTE differe du simple intérêt en ce que l'escompte d'une somme la diminue, de maniere que cette somme diminuée, mise à intérêt au taux de l'escompte pour cent, jointe à cet

intérêt, donne la somme proposée; ou escompeter à tant pour 100, c'est ôter d'une somme proposée un nombre tel, que le reste mis à intérêt au taux de l'escompte pour 100, donne un nombre qui étant joint au reste, produit la somme proposée; ainsi quand on escompte une somme quelconque à 4, à 5, à 6, à 8 ou à 10 pour 100, il faut entendre que l'on perd sur chaque 104, 105, 106, 108, 110th que la somme contient 4, 5, 6, 8 ou 10th, selon le taux de l'escompte pour 100th; ou que 104th sont réduites à 100th si l'escompte est à 4 p. ê, 105 à 100th s'il est à 6, &c.

Par exemple, un marchand achete du velours pour 17280^{tt} d'un fabricant, à un an de crédit. Ce fabricant, ayant besoin d'argent, propose l'escompte à 8 p. ; combien le marchand doit-il

payer comptant?

SOLUTION. Puisque dans ce cas chaque 108 que contient 17280th se réduisent à 100th; on trouvera à quoi se réduira la somme 17280th par cette analogie,

108:100::17280:x=16000t.

Ce marchand ne paiera donc que 16000#. En esset, 16000# placées à intérêt à 8 p. 2, rapportent 1280#, qui étant ajoutées au capital 16000#, donnent la somme de 17280#, dûe dans un an, à compter du jour de l'achat. Ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

258. PROB. Un particulier doit 14000#, à 17 mois de terme, deux mois s'étant écoulés, il propose à son créancier de le rembourser, en lui passant l'escompte à 6 pour 100, par an. Le créancier l'accepte. A combien doit se réduire

cette somme de 14000#?

SOLUTION. Comme cet escompte porte sur 15 mois au lieu d'un an, & que sur 100th pour un an ou 12 mois le créancier perd 6th, on trouvera ce qu'il doit perdre pour 15 mois par cette analogie, $12:6::15:x=7^{th}$ 10^f; ce qui indique que l'escompte pour les 15 mois dont on anticipe le paiement est de 7th 10^f pour $\frac{1}{9}$. Ainsi pour déterminer à quoi se réduit la somme de 14000th, on sera cette analogie, 107^{th} 10^f: $100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f $100:100::14000:x=13023^{th}$ 5^f 100:100::14000:x

DE LA REGLE DE CHANGE.

259. DÉF, La regle de change est la même que la regle d'escompte. Par exemple, on demande à à un Banquier de Paris de saire payer à Rome une somme de 6000^{tt}. Il consent à donner une lettre de change de pareille somme payable à vue ou à tel terme, moyennant 2 pour 100 de change, c'est-à-dire, que pour chaque 100^{tt} qu'on veut saire toucher à Rome on lui donne 2^{tt} pour son droit de change.

On trouvera ce qu'il faut lui donner pour les 6000^{tt} par cette analogie, 100: 2:: 6000: $x = 120^{tt}$. Il faudra donc remettre au Banquier de Paris une somme de 6120^{tt} pour faire toucher

6000th à Rome à vue de la lettre de change qu'il a délivrée, tirée sur son Correspondant de Rome. Si on ne remet que 6000 te au Banquiet de Paris, son Correspondant de Rome retiendra la valeur du change sur les 6000#; ce qu'il paiera se trouvera par cette analogie, 102: 100:: 6000: $x = 5882 \% 7^{\circ}$ od 36 somme que le Barquier de Rome paiera. On trouvera le change ou ce que le Banquier de Rome doit retenir sur les 6000# par cette anologie,

102:2::6000:x = 117# 12^{f} 11^{d} $\frac{15}{5}$ fomme

à retenir. C. Q. F. Dét.

DE LA REGLE DES TROCS,

OU DES ÉCHANGES.

260. DEF.D ANS les trocs ou échanges, les Marchands vendent plus cher leurs marchandises qu'en argent comptant. Supposons que deux Marchands fassent un troc, que le premier échange du drap qu'il vend 18# l'aune, dont il veuille en troc 21th, & que le second Marchand ait du velours qu'il vend argent comptant 24#; on demande à quel prix il doit le vendre en troc pour ne rien perdre sur sa marchandise dans cet échange.

SOLUTION. On voit par l'état de cette question, que le second Marchand doit augmenter le prix de son velours dans le même rapport que le premier augmente le prix de son drap; ce qu'on trouvera par cette analogie: si 18tt comptant sont portées à 21# en troc, à combien 24# comptant doivent-elles être portées, ou 18:21:: 24:x

= 28# prix de l'aune de velours en troc.

qu'il vend 20^f argent comptant & qu'il veut vendre 24^f en troc, exigeant le quart de ce prix 24^f de la livre argent comptant; on demande à combien un Marchand doit porter le prix de la bouteille de vin de Bourgogne qu'il vend argent comptant 30^f pour troquer son vin avec le premier Marchand.

SOLUTION. Puisque le second Marchand doit payer \(\frac{1}{4} \) du prix du sucre, en argent, il ne doit payer que les \(\frac{3}{4} \) en troc ou 18\(\frac{1}{2} \) de chaque livre de sucre; on doit aussi ôter 6\(\frac{1}{2} \) de 20\(\frac{1}{2} \) prix du sucre argent comptant; car ces 6\(\frac{1}{2} \) payés comptant doivent diminuer les prix du sucre au comptant & en troc de 6\(\frac{1}{2} \). Les prix deviennent donc 14\(\frac{1}{2} \) au comptant & 18\(\frac{1}{2} \) en troc, après quoi il faut faire cette analogie, 14: 18:: 30: \(x = 38\) 6\(\frac{1}{2} \) prix du vin en troc. Si on demandoit combien le Marchand de vin aura de livres de sucre en troc de 1260 bouteilles de vin, & combien il doit payer comptant au Marchand de sucre, on multipliera 1260 bouteilles par le prix en troc 38\(\frac{1}{2} \) de la bouteille, & on diviserale produit 48600\(\frac{1}{2} \) de la bouteille, & on diviserale produit 48600\(\frac{1}{2} \) de la bouteilles; mais il doit payer en outre au Marchand de sucre argent comptant \(\frac{1}{2} \) 700 pièces de 6\(\frac{1}{2} \) ou 810\(\frac{1}{2} \). Ainsi des autres, C. Q. F. Det.

REGLE POUR TIRER LA TARE DES MARCHANDISES.

262. DÉF. On appelle tare ce qui sert d'emballage aux marchandises; tirer la tare des marchandises, c'est diminuer le poids total des marchandises, de celui de l'emballage au gré des Marchands. Les uns rabattent tant pour 100 ou dans le 100; les autres tant au-dessus du 100.

Par exemple, un Marchand achete 15 tonneaux d'huile peiant 14900th, combien doit-il payer de net en rabattant 12 pour 100, ou dans le 100 pour la tare?

On dira: si 100 est réduit à 88, à combiensers réduit 14900th? On trouvera 13112th net.

Si on avoit rabattu 12th au-dessus du 100, on auroit fait cette analogie 112:100:: 14900th:x = 13303th net & 3. On voit qu'il est plus avantageux pour l'acheteur que la tare soit dans le 100 qu'au-dessus du 100. C.Q. F. Dét.

DE LA REGLE D'ALLIAGE.

263. La regle d'alliage enseigne 1°. à mêler plusieurs quantités de dissérentes valeurs données pour en composer une d'une valeur moyenne, qu'il s'agit de déterminer.

2°. Elle enseigne à déterminer ce qu'on doit prendre de différentes quantités, dont la valeur est connue, pour en saire un tout d'une valeur

moyenne donnée.

3°.

D'ARITHMETIQUE. 24t

3°. Elle enseigne à déterminer les parties dont un tout est composé; lorsque la valeur de ce tout est connue, de même que celle des matieres

qui le composent.

Regle générale du premier cas. Il faut ajouter les produits des unités de chaque espece par leux prix, & diviser la somme de ces produits par la somme de toutes les unités des dissérentes grandeurs qu'on veut mêler; le quotient sera le prix de l'unité du mêlange.

Par exemple, on propose de mêler

100 sacs de bled à 8# le sac = 800#;

50 sacs d'orge à 5# 10s = 275;

83 sacs de seigle à 4# ... = 332;

233, Diviseur. Somme des sacs. 1407#. Divid.

On demande le prix du sac du mêlange; il est clair qu'en divisant le prix ou la valeur de tous ces sacs par leur nombre, on aura la valeur du sac du mêlange; or, 1407th divisées par 233, donnent pour quotient 6th of 9th + \frac{63}{233} de denier, valeur du sac du mêlange. Ainsi des autres. C.Q. F. 1°. Dét.

264. Regle générale da second cas. 1°. S'il n'y a que deux quantités à mêler, & qu'on connoisse leur prix particulier & celui du mêlange, la dissérence du prix supérieur au prix moyen donné, marque le nombre d'unités du prix inférieur qu'on doit prendre, & la dissérence du prix inférieur au prix moyen exprime le nombre d'unités de la quantité du prix supérieur qu'on doit prendre, pour faire ensemble autant d'unités du prix moyen qu'il y en a dans ces deux dissérences.

Par exemple, un marchand n'a que deux qua-

lités de vin, à 21^f & à 7^f la bouteille; on lui en demande 1200 bouteilles à 12^f; combien doit-il mêler de vin à 7^f avec celui à 21^f, pour en faire à 12^f la bouteille, sans tromper l'acheteur?

Je dispose la regle comme on voit:

J'agis comme la regle générale le prescrit: j'écris à la suite du prix inférieur 7 la différence 9 du plus haut prix 21 au prix moyen 12, & à la suite du prix supérieur 21 la différence 5 du prix inférieur 7 au prix moyen 12; la somme 14 de ces différences indique que pour faire 14 bouteilles de vin à 12^f, il en faut 5 à 21^f & 9 à 7^f; ce qui est vrai; car sur chaque bouteille à 21f qu'on donne à 12f, on perd 9f; sur les 5 bouteilles, on perd 45^f; & sur chaque bouteille à 7^f qu'on vend 12^f, on gagne 5^f, sur les 9 bouteilles on gagne 45f; ainsi la perte qu'on fait sur le vin à 21^s est égale au gain qu'on fait sur le vin à 7^s. Donc ce mêlange est juste, & la regle géné rale exacte. Mais on veut 1200 bouteilles à 121, au lieu de 14 bouteilles, on trouvera combien il en faut prendre à 21 & à 7 par ces deux analogies.

14:1200::5: $x = 428 \frac{8}{14}$ bouteilles de vin à 21^f. ::9: $y = 771 \frac{6}{14}$ bouteilles de vin à 7^{f} . Preuve 1200 bouteilles à 125

2°. Lorsqu'il y a plus de deux quantités à mêser, la différence du prix moyen à l'un des prix supérieurs, choisi à volonté, se met à la suite

d'un prix inférieur, & la différence de ce prix inférieur au prix moyen s'écrit à la suite du prix supérieur qu'on a choisi. Ces différences expriment le nombre d'unités de chaque prix qu'on doit prendre pour le nombre d'unités du prix moyen, égal à la somme des différences, quand elles ont été toutes prises & comparées.

Par exemple, on veut mêler de la poudre à 15¹, à 21¹, à 29¹ la livre, pour en faire de la

poudre à 201.

Je dispose la regle ainsi,

J'écris la différence 9, du prix supérieur 29 au prix moyen 20, à la suite du prix inférieur 15; j'écris aussi la dissérence 1 du prix supérieur 21s au prix moyen 20, à la suite du même prix inférieur 15, parce qu'il est seul au-dessous du prix moyen 201; & j'écris à la suite des deux nombres supérieurs 29 & 21 la différence 5 du prix inférieur 15s au prix moyen 20. J'ajoute ces différences. La somme 20 indique que pour faire 20 livres de poudre à 20 sols la livre, il en faut prendre 5th à 29^f, autant à 21^f & 10th à 15^f. Si on en vouloit un nombre déterminé, comme 200th, on feroit autant d'analogies qu'il y a de différence, comme dans l'exemple ci-dessus. La preuve que ce mêlange est exact, c'est qu'on gagne sur 10th de poudre à 15s qu'on vend 20s, ce qu'on perd sur 5th de poudre à 29! qu'on donne à 20!, & sur 5th de poudre à 21! qu'on donne à 201; d'une part on gagne 501, de l'autre on les perd Donc, &c. C. Q. F. D.

Autre Exemple. Un commerçant a du vin à 23^f, à 19^f, à 15^f, à 8^f & à 5^f la pinte. On lui demande 2000 pintes de vin à 12^f, & on exige qu'il fasse un mêlange de ces cinq qualités de vin; de sorte qu'il y ait 4 sois autant de vin à 15^f qu'à 19^f: combien faut-il de pintes de chaque qualité pour que le commerçant ne gagne ni ne perde à ce mêlange?

SOLUTION. J'observe, 1°. que 4 pintes à 15se une pinte à 19se sont 5 pintes, qui valent ensemble 79se, dont la 5e partie 15se de sol est la valeur de la pinte de ce mêlange (263). Il ne s'agit donc plus que de mêler du vin à 23se, à 15se de sol est solution de s'agit donc plus que de mêler du vin à 23se, à 15se de solution de so

Pour trouver combien il faut prendre de chaque sorte de vin pour composer les 2000 pintes demandées, on fera les 4 analogies suivantes,

25 \frac{4}{5}: 2000, OU 129: 10000:: 7 : $x = 542 \frac{82}{129} \frac{2}{2} 23^{\frac{1}{2}}$:: 4 : $y = 310 \frac{10}{129} \frac{2}{129} \frac{2}{2} 15^{\frac{4}{5}}$:: 3 \frac{4}{5}: 7 = 294 \frac{74}{129} \frac{2}{2} 85^{\frac{1}{2}} \frac{2}{2} \frac{2}{129} \frac{2}{2

Observons que dans cette regle & dans les semblables, la question est susceptible de plus

d'une solution: car on pouvoit mettre la difsérence 11 du plus haut prix au prix moyen visà-vis le prix 8^f, & conséquemment celle 4 de ces 8^f au prix moyen vis-à-vis le plus sort prix 23; alors la difsérence 3 \frac{4}{5} auroit répondu au prix 5^f, & celle 7 au prix 15^f \frac{4}{5}.

265. Regle générale du 3° cas. 1°. Si le tout est composé de deux matieres, dont la valeur de chacune soit connue, de même que celle du tout, on agira comme dans le second cas. Les dissérences donneront les parties dont le tout est

composé.

Par exemple, on sait que du vin à 12 sa bouteille est fait du mêlange de vins à 21 % à 8 sa bouteille: on demande combien il y a de parties de chacun de ces vins dans la bouteille de vin à 21 s.

Prix moyen 12^f } 13, fomme des différence.

Si on regarde la somme 13 des dissérences comme un tout composé de 13 parties, ces disférences 4 & 9 indiquent qu'il faut $\frac{4}{13}$ de vin à 21^f & $\frac{2}{13}$ à 8^f pour sormer une bouteille à 12^f; en effet, $\frac{4}{13}$ de bouteille à 21^f valent 6^f $\frac{4}{13}$ de souteille de 8^f valent 5^f & $\frac{7}{13}$; or $6 + \frac{6}{13} + 5 + \frac{7}{13} = 12^f$; donc, &c. C. Q. F. Dét.

2°. Lorsque le tout proposé est composé de plus de deux matieres dissérentes, la question devient indéterminée, ou susceptible de plusieurs solutions.

Par exemple, on sait que du vin à 12^s la bouteille est fait du mêlange de 4 sortes de vin à 21^c;

à 19^f, à 10^f & à 7^f la pinte. Combien y en a-til de chaque espece?

La premiere combinaison indique que $\frac{5}{23}$ à $21^{\frac{1}{5}}$, $\frac{2}{23}$ à $19^{\frac{1}{5}}$, $\frac{7}{23}$ à $10^{\frac{1}{5}}$ & $\frac{9}{23}$ à $7^{\frac{1}{5}}$, font un tout à $12^{\frac{1}{5}}$.

La seconde combinaison désigne que $\frac{2}{23}$ à 21^s, $\frac{5}{23}$ à 19^s, $\frac{9}{23}$ à 10^s & $\frac{7}{23}$ à 7^s font un tout à 12^s. L'une & l'autre de ces solutions sont exactes; cependant le mêlange n'est qu'un, & n'est peutêtre ni l'un ni l'autre; car en le faisant, on pouvoit varier les conditions d'une infinité de manieres; par exemple, exiger qu'il y ait 4 sois autant de vin à 7^s qu'à 10, 3 sois autant à 19^s qu'à 21 &c. C.Q.F.D.&B.R.

266. On détermine ces questions d'une maniere plus générale & plus géométrique, à l'aide des équations; on en forme autant qu'il y a de

quantités différentes à mêler.

Reprenons l'exemple du mêlange de poudre à 15° , à 21° & à 29° , pour en faire à 20° la livre. On aura par l'état de la question ces 3 équations, après avoir fait $29^{\circ} = a$, 21 = b, 15 = c, & le prix moyen $20^{\circ} = m$.

1°. a — 9 = m } Il faut faire disparoître les
2°. b — 1 = m } nombres 9, 1 & 5 de ces 3
3°. c + 5 = m } équations; ce qui se fait en
multipliant la première par 5,
& la 3° par 9; la seconde par 5, & la 3° par 1;
on aura,

1°. 5a - 45 = 5m? Ajoutant ces 2 équations, 9c + 45 = 9m on a 5a + 9c = 14m; 2° , 5b - 5 = 5m? Ajoutant ces 2 équations.

2°. 5b - 5 = 5m Ajoutant ces 2 équations, c + 5 = m on a 5b + c = 6m.

Si on ajoute les deux équations résultantes 5a + 9c = 14m, & 5b + c = 6m, on aura 5a + 5b + 10c = 20m; on voit donc que pour faire 20 livres de poudre à 20 sols, il en faut prendre $5tb à 29^{\circ}$, $5tb à 21^{\circ}$, & 10tb à 15°, ou que pour en faire une livre il en faut prendre $\frac{1}{20}$ ou $\frac{1}{4}$ à 20°, autant à 21° & $\frac{1}{20}$, ou une moitié à 15°; ce qui confirme ce qu'on à trouvé n° 264. C. Q. F. Dét.

267. PROB. Des hommes, des femmes & des enfans sont à un spectacle. Les hommes paient 24 sols, les femmes 18 sols & les enfans 6 sols; le Directeur du spectacle n'a reçu que 60^{tt}, il y avoit 60 personnes: on demande combien il y avoit d'hommes, de semmes & d'enfans. Soit

le prix de chaque homme $24^{f} = h$ Le prix moyen celui de chaque femme $18^{f} = f$ $20^{f} = m$; on celui de chaque enfant . $6^{f} = e$ aura,

Combinant la premiere 2°. f + 2 = m equation avec les deux 3°. e + 14 = m autres séparément, en faifant disparoître les nom-

bres 4, 2 & 14, on aura,

1°. 2h - 8 = 2m d'où 2h + 4f = 6m4f + 8 = 4m ou 8h + 16f = 24m

2°. 14h—56=14m d'où 14h + 4e= 18m4e+36=4m5 ou 18h+8e=36m5

d'où ajoutant ces deux équations, on aura

36h + 16f+8e=60m; il y avoit donc, selon cette premiere combinaison, 36 hommes, 16 femmes & 8 enfans: cela est vrai;

car 36 h à 1^{tt}
$$4^f = 43^{tt} 4^f$$
 $16 f$ à $18^f = 14^{tt} 8^f$
 8ϵ à $6^f = 2^{tt} 8^f$
60 personnes & 60^{tt} Preuve.

On auroit en triplant l'équation 14h + 4t = 14m; 42h + 12t = 54m, qui étant ajoutée avec l'équation 2h + 4f = 6m, donne 44h + 4f + 12t = 60m; autre solution. On en trouveroit plusieurs autres en combinant de plusieurs manieres ces équations; ce qui rend le problème indéterminé ou susceptible de plusieurs solutions. C. Q. F. Dét. & B. R.

268. PROB. Un particulier reçoit 40 sols en pieces de 2 sols & de 18 deniers : il compte le nombre de ces pieces, il en trouve 22: on demande combien il y a de chacune de ces pieces ?

SOLUTION. Puisqueces 22 pieces valent 40 sols; si on les suppose de même valeur, chacune vaudra $\frac{40}{12} = 1^{\circ}$ 9 $\frac{d}{11} = 21^{\circ}$ $\frac{d}{11} = m$ valeur moyenne; si on exprime chaque piece de 2 sols par a, chaque piece de 18 deniers par b, on aura ces deux équations,

1°. $a-2\frac{1}{11}=m$ Multipliant la premiere 2°. $b+3\frac{9}{11}=m$ Séquation par $3\frac{9}{11}=\frac{42}{11}$, & la 2° par $2\frac{1}{11}=\frac{24}{11}$, on aura

1°. $\frac{41}{11}a - \frac{24}{11} \times \frac{24}{11} = \frac{42}{11}m$ Ajoutant ces deux 2°. $\frac{24}{11}b + \frac{24}{11} \times \frac{42}{11} = \frac{42}{11}m$ Séquations, on aura $\frac{42}{11}a + \frac{24}{11}b = \frac{66}{11}m$,

d'où faisant disparoître le diviseur 11, 42 a + 24 b = 66 m; prenant le tiers de chaque terme,

14 pieces de 2 sols, qui valent 28 sols, & 8 pieces de 18 deniers, qui valent 12 sols; or 28 + 12 = 40; donc, &c. C.Q. F. Dét.

269. AUTRE SOLUTION. Si je regarde les 22 pieces comme des pieces de 18 deniers, elles ne vaudront que 33 sols que j'ôte de 40 sols, il reste 7 sols qui ne peuvent se trouver qu'en substituant des pieces de 2 sols à la place d'un certain nombre de celles de 18 deniers; cela posé, j'observe qu'en prenant une piece de 2 sols pour une de 18 deniers, je gagne 6 deniers. Je dois donc mettre autant de pieces de 2 sols que 6 deniers sont contenus de fois dans les 7 sols, c'est-à-dire, 14, qui ôté de 22 pieces, il reste 8 pieces; il y a donc 14 pieces de 2 sols & 8 de 18 deniers comme ci - dessus. On déduit de cette solution ce principe: si on multiplie la valeur de la petite piece par le nombre des pieces; qu'on ôte le produit de la somme demandée, & qu'on divise le reste par la différence de la petite piece à la grande, le quotient donnera le nombre des grandes pieces qui entre dans le mêlange; d'où l'ôtant du nombre total des pieces, le reste sera le nombre des petites pieces. C. Q. F. Dét. & B. R.

270. PROB. Une couronne du poids de 96 onces est composée d'un mêlange d'or & d'argent; on propose de déterminer combien il y a de ces métaux.

SOLUTION. Pour résoudre ce problème & ses semblables, il faut être prévenu de ce principe d'hydrostatique; 1°, que tout corps pesé dans l'eau perd de son poids une quantité égale au

poids du volume d'eau dont il occupe la place; 2°. que l'expérience fait connoître que l'or pelé dans l'eau perd de son poids, une quantité représentée par le quotient de son poids hors de l'eau, divisé par 12,387; que l'argent perd le quotient de son poids, divisé par 10,378. Cela posé, on fera peser la couronne dans l'eau; je suppose qu'elle perde 8 onces ou \(\frac{1}{2}\) de son poids, un même poids d'or perdroit \(\frac{96}{12.387}\); ou $7\frac{3}{4}$, & 96 onces d'argent perdroient \(\frac{96}{2378}\), ou 9 onces \(\frac{1}{2}\). Si on regarde ces pertes comme les différentes parties du poids que perdent la couronne & les deux métaux dont elle est composée, la question se réduira à faire avec deux matieres, dont l'une perd 7 onces 3 sur 96 onces, & l'autre 6 onces ; sur le même poids, un mêlange de même poids qui fasse une perte moyenne de 8 onces. C'est donc par une regle d'alliage qu'on déterminera ce qu'il faut prendre de chacune des ces matieres.

Pour résoudre la question, j'opere comme on voit ci-dessous,

Perte de l'or...7 onc. $\frac{3}{4}$. $1\frac{1}{4}$)

Perte de la couronne 8 onces > 1 on. \frac{1}{2}, somme Perte de l'argent 9 onc. \frac{1}{4} \cdots \cdot \frac{1}{4} \cdots \cdot \frac{1}{4} \cdot \

C'est-à-dire, que pour faire 1 once ½ de la matiere de la couronne, il faut 1 once ¼ d'or, & ¼ d'once d'argent; on trouvera donc combien il y a d'or & d'argent dans la couronne par ces deux analogies ou regles de trois.

- 1°. $1^{\frac{1}{2}}$: $1^{\frac{1}{4}}$: : 96: x = 80 onces, or contenudate la couronne.
- 2°. $1\frac{1}{2}$: $\frac{1}{4}$::96:y = 16 onces, argent content dans la couron.

Pour que ce mêlange soit exact, il faut que la perte que sont 80 onces d'or pesées dans l'eau, jointe à celle que les 16 onces d'argent y sont, égale la perte 8 onces que la couronne sait; on trouvera ces deux pertes à l'aide de ces deux regles de trois.

$$96:7\frac{3}{4}::80:\frac{80}{96}\times7\frac{3}{4}=6\frac{11}{24}$$

$$96:9\frac{1}{4}::16:\frac{16}{96}\times 9\frac{1}{4}=1\frac{13}{24}$$

8 onces, somme

des pertes, égale à celle de la couronne.

Donc la solution est exacte. C. Q. F. Dét. & P.

On déterminera de la même maniere combien il y a de cuivre ou de rosette, & d'étain dans une piece d'artillerie.

DE LA REGLE CONJOINTE.

271. DÉF. CETTE regle est un abrégé de plusieurs regles de trois, qu'on seroit obligé de faire

pour résoudre une question proposée.

Regle générale. On dispose en deux colonnes, tous les termes des égalités qui sont proposées, en antécédens & en conséquens, observant que l'antécédent suivant soit de même nom que le conséquent qui le précede immédiatement; & que le dernier conséquent soit de même nom que le premier antécédent. Le terme inconnu est toujours ou le dernier antécédent ou le dernier conséquent. On l'exprime par x; on sorme une équation, dont le premier membre est le produit des antécédens, & le second membre est le

produit des conséquens. Dans cette équation on détermine l'inconnue x, en divisant les deux membres de l'équation par ce qui multiplie cette inconnue; le résultat est sa valeur (+14).

Premier Exemple.

100^L de Venise pesent 70^L de Lyon,
120 de Lyon . . . 100 de Rouen,
80 de Rouen . . . 100 de Toulouse,
50 de Toulouse . . . 37 de Genève,
x de Genève . . . 100 de Venise,

c'est-à-dire qu'on demande combien 100^{L} de Venise valent de livres de Genève. On aura donc, selon la regle générale, cette équation 100×120 $\times 80 \times 50 \times x = 70 \times 100 \times 100 \times 37 \times 100$; son divise les deux membres de l'équation par ce qui multiplie x, on aura,

 $x = \frac{70 \times 100 \times 100 \times 37 \times 100}{100 \times 120 \times 80 \times 50} = \frac{7 \times 10 \times 37 \times 10}{12 \times 8 \times 5} = \frac{25900}{440}$ $= 53^{L} \cdot \frac{23}{24}$; ainsi 100^L de Venise ne pesent que 53^L \tag{23}{24} de livre de Genève. C. Q. F. Dét.

Second Exemple.

10 écus de France valent 800 den. d'Hollande. 83 den. d'Hollande... 48 den. d'Angleterre. 24 den. d'Angleterre.. 42 den. de Hambourg. 128 den. de Hambourg.. 2 duc. de Francfort. ombien 105 ducats de Francfort valent-ils d'ècus x de France?

En suivant la regle générale, on aura cette équation, $10 \times 83 \times 24 \times 128 \times 105 = 800 \times 48 \times 42 \times 2 \times x$, d'où $x = \frac{10 \times 83 \times 24 \times 128 \times 105}{800 \times 48 \times 42 \times 2} = 83$ écus de France; ainsi 105

ducats de Francfort valent 83 écus de France. Ainsi de toutes les autres questions de cette espece. C. Q. F. Dét.

272. Démonstration de la méthode générale pour

la solution des regles conjointes.

Reprenons le second Exemple.

on aura, en suivant l'état de la question, ces équations,

Si on multiplie ces proportions terme par terme, il est clair que les produits seront en pro-

portion (218).

On aura donc $a \times b \times c \times d \times f$: $b \times c \times d \times f$ $\times a$::800 × 48 × 42 × 2 × x: 10 × 83 × 24 × 128 × 105. Mais les termes du premier rapport sont égaux; donc ceux du second le sont aussi. On a donc l'équation que sournit la regle générale, favoir,

 $800 \times 48 \times 42 \times 2 \times x = 10 \times 83 \times 24 \times 128 \times 105$; donc cette regle générale est exacte. C. Q. F. D.



DE LA REGLE DE FAUSSE POSITION

SIMPLE ET DOUBLE.

273. Déf. La regle de fausse position simple ne differe pas de la regle testamentaire (250). Il ne s'agit que de diviser un nombre selon les conditions données.

274. Déf. La regle de fausse position est double, lorsque pour résoudre une question, on est obligé de faire deux suppositions, prenant des nombres au hasard pour les vrais, & qui, en suivant l'état de la question, conduisent à un résultat plus grand ou plus petit que le vrai; ce qui fournit deux erreurs, à l'aide desquelles on détermine le vrai nombre qu'on cherche de la maniere qui suit.

Regle générale. Si le nombre qu'on a choisi donne un résultat trop petit, il faut l'écrire à part, & ce qui manque à la suite avec le signe moins —; s'il donne un résultat trop grand, on

écrit l'excès avec le signe plus +.

On fait la même chose à l'égard du second nombre qu'on a supposé être le vrai; on l'écrit sous le premier, & la seconde erreur sous la premiere, avec le signe moins ou plus, selon que cette seconde erreur est en moins ou en plus; cela fait, on multiplie le premier nombre supposé par la seconde erreur, & le second nombre supposéparla premiere erreur. Si les erreurs ont des fignes différens, on ajoute les deux produits & on en divise la somme par celle des erreurs; le quotient donne le nombre cherché. Si les erreurs ont le même

signe, on ôte le plus petit produit du grand, & on divise le reste par la dissérence des erreurs; le quotient est le vrai nombre cherché.

Exemple. On propose de partager 36# entre trois personnes, de sorte que la seconde ait le triple de la premiere, plus 4#, & la troisieme autant que les deux autres, moins 2#.

Si on suppose que la premiere personne

La premiere supposition donne 14 pour résultat au lieu de 36, l'erreur est donc de 22 en moins qu'on écrit comme on voit; la 2^e supposition donne 54 au lieu de 36, l'erreur est donc de 18 en plus; ainsi ayant multiplié les suppositions par les erreurs, selon la regle générale, on ajoute leurs produits 18 & 132, parce que les erreurs ont des signes dissérens, & on divise leur somme 150 par la somme des erreurs 18 — 22 — 40; le quotient 3 \frac{3}{4} est la part de la premiere personne; celle de la seconde personne est 13 \frac{2}{4} = 15 \frac{1}{4}, & celle de la troisieme 14 \frac{12}{4} = 17; cela est vrai, car ces trois nombres 3 \frac{3}{4}, 15 \frac{1}{4} & 17; cela est vrai, car ces trois nombres 3 \frac{3}{4}, 15 \frac{1}{4} & 5 \f

275. Démonstration de la regle générale qu'on vient d'établir pour la regle de Fausse-Position double.

PREMIER CAS: lorsque les signes sont différens.

La premiere supposition donne pour les pars des 3 personnes,

la 2^e supposition don' ne pour les 3 parts.

2e erreur en plus.

$$6+22+26=36+18$$

Si on multiplie la premiere équation par la feconde erreur 18, & la seconde équation par la premiere erreur 22, on aura,

1°.
$$18 + 126 + 108 = 36 \times 18 - 22 \times 18$$

2°. $132 + 484 + 572 = 36 \times 22 + 22 \times 18$

Ajoutant terme à terme ces deux équations, les produits des erreurs disparoissent, & on aura cette équation, 150 \rightarrow 610 \rightarrow 680 \Rightarrow 36 \times 40; mais le second membre n'est autre chose que le nombre proposé 36 pris 18 fois plus 22 sois, ou 40 sois, nombre de sois que donne la somme des erreurs \rightarrow 22 & 18. Donc pour réduire les trois parts, qui forment le ptemier membre de l'équation, à la valeur qu'elles doivent avoir d'après l'état de la question, il faut diviser l'équation par 40, somme des erreurs 22 & 18, & l'on aura \frac{150}{40} + \frac{610}{40} + \frac{680}{40} \Rightarrow 36 ou 3\frac{3}{4} + 15\frac{1}{4} + 17 \Rightarrow 36, comme on a trouvé ci-dessus. C. Q. F. 1°. D.

D'ARITHMÉTIQUE. 257

SECOND CAS: lorsque les signes sont les mêmes.

2°. Si la 1^{ère} supp. est 1+7+6=36-22

2° erreur en moins.

& que la 2^e supp. soit 2+10+10=36-14

& qu'on multiplie la premiere équation par la seconde erreur 14, & la seconde équation par la premiere erreur, on aura

1°. 14+98+84=36×14-22×147 Sionôte
2°. 44+220+220=36×22-22×14 (terme par
terme la 1^{ere} équation de la seconde, on aura 30
+122+136=36 × 8; or on vient d'ôter 14
fois 36 de 22 fois 36, le reste est donc 8 fois 36;
donc si on divise cette équation 30 + 122+136
= 36 × 8 par 8, différence des erreurs 22 &
14, on réduira les parts à leurs justes valeurs, &
on aura comme ci-dessus 3 \(\frac{3}{4}\) + 15 \(\frac{1}{4}\) + 17
= 36tt, donc la regle générale est exacte dans
les deux cas. C. Q. F. 2°. D.

276. REMARQUE. Il est plus expéditif & plus élégant de résoudre cette question & ses semblables par une équation qu'on déduit de la question, que par deux fausses positions. Reprenons la même question. J'exprime la part de la premiere personne par l'inconnue x; celle de la seconde sera donc 3x+4, & celle de la troisseme . . . 4x+2;

fomme des parts 8x+6; mais ces

3 parts doivent former ensemble la somme de 36%; on aura donc cette équation, 8x+6=36 ou 8x=30. Divisant de part & d'autre par 8, on aura $x=3\frac{3}{4}$ pour la part de la premiere per

sonne; celle de la seconde sera 15 \(\frac{1}{4}\), & celle de la 3^e 17, comme on l'a trouvé par la regle générale de fausse position double. On déterminera, avec la même facilité toutes les regles de fausse position double par des équations formées de l'état de la question.

277. PROB. Pour obliger un ouvrier de travailler journellement, on lui donne 20 sols chaque jour qu'il travaille, & on lui retient 8 sols chaque jour qu'il ne travaille pas. Il arrive qu'au bout de 40 jours, il lui est dû 17# 12^f == 352^f; déterminer combien de jours il n'a pas travaillé.

Premiere solution. Si on exprime par x ke nombre de jours qu'il n'a point travaillé, & qu'on fasse attention, 1°. que chacun de ces jours-làil fait une perte de 28^f , savoir 20^f qu'il omet de gagner & 8^f qu'on lui retient; 2^o . que s'il eût travaillé tous les jours il auroit gagné $40^{tt} = 800^f$, on aura cette équation $800^f - 28x = 352^f$, d'où 448 = 28x; divisant de part & d'autre par 28, on aura x = 16, c'est-à-dire, que cet ouvrier a perdu 16 journées & qu'il n'a travaillé que 24 jours. La preuve est que 24 journées à 20 sols sont 24^{tt} , d'où ôtant 16 sois 8 sols ou 6^{tt} 8^f qu'on lui retient pour les 16 jours qu'il n'a pas travaillé, il reste 17^{tt} 12^f pour le gain qu'il a fait dans ses 40 jours selon les conditions de ce marché. C. Q. F. 1^o . Dét.

SECONDE SOLUTION par la regle de fausse posi-

Supposons qu'il ait travaillé 20 jours, qui à 20st font 20st; il a donc omis de travailler 20 jours, qui à 8st de perte chacun, font 8st: par cette supposition il ne lui est donc dû que 1, st au lieu de 17st 12st, l'erreur est donc 5st 12st en moins.

D'ARITHMÉTIQUE. 259

Supposons en second lieu qu'il ait travaillé 30 jours, qui à 20st font 30^{tt}; il a donc omis de travailler 10 jours, qui à 8 sols chacun sont 4^{tt}; ôtant ces 4^{tt} de 30^{tt}, son gain se trouvera être 26^{tt}, au lieu de 17^{tt} 12st, l'erreur est donc 8^{tt} 8st en plus.

On aura donc

1^{ere} erreur en moins

1^{ere} fupp...20...—5^{tt} 12^f

2^e erreur en plus.

2^e fupp...30...—8^{tt} 8^f

des erreurs.

La somme des produits est 20 × 8# 8s -- 30 × 5# 12s = 336#, qui étant divisées par la somme 14# des erreurs, comme l'indique la regle générale (274), le quotient 24 exprime le nombre de jours que l'ouvrier a travaillé; il n'a donc point travaillé pendant 16 jours, comme on l'a trouvé par l'équation déduite de l'état de la question dans la premiere solution. C. Q. F. Dét.

278. On peut regarder ce qui précede comme un traité d'arithmétique universelle, utile à tous les hommes, dans tel genre d'emplois qu'ils puissent se trouver. Ce que nous allons écrire concerne plus particulièrement le Géometre, le Physicien & le Mathématicien en général. Pour ne pas être arrêté, il est bon de se rendre familier ce qu'on a écrit (87), sur les quantités négatives, sur les quatre regles d'algebre (88 à 97), sur les équations (112), sur les puissances & l'extraction des racines (163 à 192), sur les rapports & proportions (194 à 230).



DES PROGRESSIONS ARITHMÉTIQUES.

279. DÉF. UNE suite de nombres ou de grandeurs qui se surpassent de la même quantité, some une progression arithmétique, qui a pour dissérence la quantité dont chaque terme surpasse celui qui le suit, ou en est surpassé (10).

Si les termes vont en augmentant, la progression arith. est croissante, comme $\div 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20, &c.$ dont la différence est 3.

Si les termes vont en diminuant, elle est décroissante, comme ÷ 26,21,16,11,6,1,&c.

dont la différence est 5.

Pour généraliser les propriétés des progressions arithmétiques, on exprimera le premier terme par a, la dissérence par p, le dernier terme par g, la somme de tous les termes par s, & le nombre des termes par n, le nombre des termes moins un sera (n-1). Les termes intermédiaires s'exprimeront par les lettres b, c, d, f, &c. écrites au-dessus ou au-dessous de chaque nombre que ces caractères représenteront, comme on verra ci-après. 280. On déduit de la nature de la progression

arithmétique croissante,

1°. Que chaque terme égale le premier, plus le produit de la différence par le nombre des termes qui le précedent. Ainsi, le 20° terme égale le premier plus 19 fois la différence; a + 19 p est le vingtieme terme, & le dernier terme égale le premier plus le produit de la différence par le nombre des termes moins un, $g = a + p \times (n-1)$ est l'expression du dernier terme : par conséquent, connoissant le premier terme & la différence, on peut

suivre la progression aussi loin qu'on-voudra, car le second terme égale le premier plus une sois la différence, le 3° égale le premier plus 2 sois la différence, le 20° égale le premier plus 19 sois la différence, &c. L'expression générale d'une progression arith. croissante sera donc $\div a$, a+p, a+2p, a+3p &c...g.

Celle de la décroissante sera :- a, a-p;

a - 2p, a - 3p, a - 4p, &c...g.

2°. On en déduit aussi qu'entre deux termes quelconques il y a autant de fois la différence plus un, qu'il y a de termes intermédiaires; en effet, entre le premier terme a & le 20e, a + 19p, il y a 19 fois la différence p (c'est-à-dire que le 20e terme surpasse le premier terme de 19 sois la dissérence); & il n'y a que 18 termes intermédiaires entre ces deux termes. Donc pour introduire entre deux termes tant de moyens arithmétiques qu'on voudra, il faut ôter te petit du grand, & diviser te reste par le nombre de moyens arithmétiques plus un ; le quotient Sera la valeur de la différence, qui étant ajoutée au petit. terme, donnera le premier moyen arithmétique; & ajou. tant successivement cette différence, on les aura tous. Si on veut 5 moyens arith. entre 2 & 20, on ôtera 2 de 20, on divifera le reste 18 par 6, nombre des moyens arithm. plus un, le quotient 3 sera la différence, & les 5 moyens arith. seront 2 + 3, 8, 11, 14, 17, consequemment on aura cette progression arithmétique,

÷2,5,8,11,14,17,20=g,
ou ÷a,a+p,a+2p,a+3p,a+4p,a+5p=g.

3°. Puisque le dernier terme $g = a + p \times (n-1)$, contient le premier terme, plus le produit de la différence par le nombre de termes

moins un, on aura (113) a = g - p(n-1); ce qui indique que le premier terme égale le dernier moins le produit de la différence par le nombre des termes moins un.

déduit (113 & 114), que $p = \frac{r}{n-1}$. La différence p est donc égale à la différence du premier terme au dernier, divisée par le nombre des termes moins un. On en déduit aussi que $n-1=\frac{r-a}{p}$, c'est-à-dire que le nombre des termes moins un, égale la différence du dernier terme au premier, divisée par la différence p, qui regne dans la progression. C. Q. F.R.

281. Théor. Dans toute progression arithmétique croissante, 1°. la somme des extrêmes égale celle de deux termes également éloignés des extrêmes; 2°. la somme de tous les termes égale celle des extrêmes multipliée par la moitié du nombre des termes, ou le nombre des termes multiplié par la moitié de la somme des extrêmes,

3°. La somme des extrêmes égale la somme de tous les termes divisée par la moitié du nombre des termes, & cette somme des extrêmes égale deux sois le premier terme, plus le produit de la dissérence par le nombre des termes moins un.

÷a,b,c,d,f,g 7dont la diff. Soit cette prog. arith. ÷2,5,8,11,14,175 est 3 = p. Dém. Par la nature de la progression arithmétique, on aura (280),

1er terme 2=2 ou
$$a=a$$

2e . . . $5=2+3\times1...b=a+p$
3e . . . $8=2+3\times2...c=a+2p$
4e . . . $11=2+3\times3...d=a+3p$
5e . . . $14=2+3\times4...f=a+4p$
6e & dern. $17=2+3\times5...g=a+5p=a+p\times(n-1)$

D'ARITHMÉTIQUE.

Si on ajoute d'une part les extrêmes & de l'autre leur valeur, qu'on ajoute aussi d'une part deux termes, également éloignés des extrêmes, & de l'autre leur valeur, on aura,

$$2+17=2+2+3\times5$$

ou $a+g=2a+5p=2a+p\times(n-1)$
 $5+14=2+2+3\times(1+4)$
ou $b+f=2a+5p=2a+p\times(n-1)$
 $8+11=2+2+3\times(2+3)$

ou $c+d = 2a+5p=2a+p \times (n-1)$.

Donc la somme des extrêmes 2 + 17 = a+ g est égale à la somme de deux termes également éloignés des extrêmes, 5 + 14 = b + f, 8 + 11 = ϵ + d, puisque chacune de ces quantités ou de ces sommes égale 2 + 2 + $\times 5 = 2a + p(n-1); donca + g = b +$ $3 \times 5 = 2a + p(n-1);$ $f = c + d.C.Q.F.1^{\circ}.D.$

- 2°. Puisque ces 3 grandeurs égales a+g; b+f, c+d renferment tous les termes de la progression arith., on aura leur somme en multipliant une de ces grandeurs a + g, somme des extrêmes par $3 = \frac{1}{2}n$, moitié du nombre des termes; donc la somme de tous les termes s= $(a+g) \times \frac{1}{2}n$, ou $s = (2+17) \times 3 = 2$ +5+8+11+14+17=57 dans l'exemple proposé; donc aussi $s = \frac{a+g}{2} \times n$; ce qui indique que la somme de tous les termes est égale à la moitié de la somme des extrêmes multipliée par le nombre des termes; donc, &c. C.Q.F. 20 D.
- 3°. Si on divise la somme de tous les termes $s = (a + g)^{\frac{1}{2}} n$ par la moitié du nombre des termes $\frac{1}{2}n$, on aura la somme des extrêmes a+g

$$=\frac{s}{\frac{1}{2}n}$$
; mais le dernier terme $g=a+p\times$

264 TRAITĖ COMPLET (n-1); donc en substituant (115), on aura $a+g=2a+p\times(n-1)=\frac{s}{\frac{1}{2}n}=\frac{2s}{n}$, c'est-àdire, que si on divise le double de la somme de tous les termes par le nombre des termes, on

dire, que si on divise le double de la somme de tous les termes par le nombre des termes, on aura la somme des extrêmes, de laquelle ôtant le produit de la différence par le nombre des termes moins un, on aura le double du 1^{er} terme dans cet exemple s = 57, 2s = 114, n = 6; le quotient de 114 divisé par 6 est 19, somme des extrêmes, d'où ôtant $3 \times 5 = 15$, produit de la différence 3 par 5, nombre des termes moins un, on aura 4 double du premier terme 2. Donc, &c. C. Q.F. 3°. Dét.

282. On déduit de ce qui précede les formules

fuivantes:

1 erc formule
$$s = (a + g) \times \frac{1}{2}n$$
;
2 e $g = a + p \times (n - 1)$;
3 e . . . $a = g - p \times (n - 1)$;
4 e . . . $p = \frac{g - a}{n - 1}$;
5 e . . . $n - 1 = \frac{g - a}{p}$; d'où
6 e . . . $n = \frac{g - a}{p} + 1 = \frac{g - a + p}{p}$;
7 e . . . $a + g = \frac{4}{\frac{1}{2}n} = \frac{2n}{n}$; d'où
8 e $a = \frac{2n}{n} - g$; & $a = \frac{2n}{n} - g$; & $a = \frac{2n}{n} - g$; & $a = \frac{2n}{n} - g$;

Comparant les deux valeurs de g, on aura $\frac{3i}{n}$ $-a = a + p \times (n-1)$; transposant a, multipliant par n & divisant par a, on aura (113, 114 & 115) cette 10^e formule,

$$S = \frac{2 a n + p n^2 - p n}{2}$$

D'ARITHMETIQUE. 265

Comparant de même les valeurs de a, tirées des équations ou formules; $3^e \& 8^e$, on aura $\frac{s_2}{n} - g = g - p \times (n - 1)$; transposant g, multipliant par n & divisant par 2, on aura cette 11^e formule, $s = \frac{2gn - pn^2 + pn}{2}$;

Si on multiplie cette formule par 2, qu'on transpose & qu'on divise par p, on aura $n^2 - \frac{2gn - pn}{p} = -\frac{2}{p}$; si on ajoute de part & d'autre $\frac{4g^2 + 4gp + p^2}{4p^2}$ quarré de $\frac{-2g - p}{2p}$, moitié du coëfficient de n, le 1^{er} membre sera un quarré parfait, & on aura $n^2 - \frac{2gn - pn}{p} + \frac{4g^2 + 4pg + p^2}{4p^2} = \frac{4g^2 + 4gp + p^2}{4p^2}$ tirant la racine quarrée on aura $n - \frac{2g - p}{2p}$ tirant la racine quarrée on aura $n - \frac{2g - p}{2p}$ vera cette 12^e formule:

$$n = \frac{2g + p}{\frac{2p}{p}} + \sqrt{\frac{4g^2 + 4pg + p^2 - 8ps}{4p^2}} = \frac{2g + p}{2p} + \frac{1}{2p}$$

$$\sqrt{\frac{g^2 + pg + \frac{1}{4}p^2 - 2ps}{p^2}}$$

Par un semblable procédé, on déduit de la 10^e formule $s = \frac{2an+pn^2-pn}{2}$ cette 13^e formule, $n = -\frac{2a+p}{2p} + \sqrt{\frac{4a^2-4ap+p^2+8ps}{4p^2}}$ $= -\frac{2a+p}{2p} + \sqrt{\frac{a^2-ap+\frac{1}{4}p^2+2ps}{p^2}}$

De la 10^e formule, on déduit encore les deux suivantes.

$$14^{e} p = \frac{2s - 24n}{n^{2} - n}$$

$$15^{e} a = \frac{2s - pn^{2} + pn}{2n}$$

La 11e formule fournit aussi les deux sui-

$$16^{e} p = \frac{2gn - 2s}{n^{2} - n};$$

$$17^{e} g = \frac{2s + pn^{2} - pn}{2n}.$$

Les valeurs de n tirées des formules 6^e & 11^e donnent $\frac{g-a+p}{p} = \frac{2g+p}{2p} \pm \sqrt{g^2+pg+\frac{1}{4}p^2-2pi}$; multipliant par p, on aura $g-a+p=g+\frac{1}{2}p\pm\sqrt{g^2+pg+\frac{1}{4}p^2-2ps}$; si on change les signes, corrige & transpose, on aura cette 18^e formule,

 $a = \frac{1}{2}p + \sqrt{g^2 + pg + \frac{1}{4}p^2 - 2ps}$;

Par un semblable procédé, les valeurs de n tirées des formules 6e & 13e donnent cette 19e

formule, $g = -\frac{1}{2}p + \sqrt{a^2 - ap} + \frac{1}{2}p^2 + 2ps$; Chacune de ces formules donne la folution d'une question sur les progressions arithmétiques; par exemple, on a distribué aux pauvres pendant un certain nombre de jours 57 écus en progression arith. augmentant chaque jour de 3 écus; on a donné le premier jour 2 écus, combien a-t-on donné le dernier jour, & pendant combien de jours? La 19^e formule $g = -\frac{1}{2}p \pm \sqrt{a^2 - ap + \frac{1}{4}p^2 + 2vs}$ donne la valeur de ce qu'on a distribué le dernier jour exprimé par g; car dans ce cas a = 2, p = 3, s = 57, substituant, on aura $g = -\frac{3}{2} + \sqrt{4 - 6 + \frac{9}{4} + 342} = -\frac{3}{2} + \sqrt{\frac{1369}{4}} = -\frac{3}{2} + \frac{37}{2}$, ou g = 17 écus qu'on a donné le dernier jour; ou trouvera le nombre des jours par la formule 6^e , $n = \frac{e-a+p}{2} = \frac{e-a+$

D'ARITHMÉTIQUE. 267

 $\frac{17-1+3}{3} = \frac{18}{3} = 6$. On a donc donné l'aumône pendant 6 jours.

283. Formules des progressions arithmétiques mises

en ordre.

Somme de/I^{ere}
$$s = (a+g) \times \frac{1}{2}n$$

tous les termes $s = \frac{2an + pn^2 - pn}{2};$
d'une progress. $s = \frac{2gn - pn^2 + pn}{2};$
arithmétique. $s = \frac{2gn - pn^2 + pn}{2};$

Différence qui regne dans la
$$14^{e} p = \frac{g-a}{n-1};$$
 progress. arith.
$$14^{e} p = \frac{2s-2an}{n^{2}-n};$$
 progress. arith.
$$16^{e} p = \frac{2gn-2s}{n^{2}-n};$$

$$1^{\text{er} \text{ terme.}} \begin{cases} 3^{\text{e}} \ a = g - p \times (n - 1); \\ 8^{\text{e}} \ a = \frac{2s}{n} - g; \\ 15^{\text{e}} \ a = \frac{2s - pn^2 + pn}{2n}; \\ 18^{\text{e}} \ a = \frac{1}{2}p + \sqrt{g^2 + gp + \frac{1}{4}p^2 - 2ps}, \end{cases}$$

Nombre
$$\begin{cases} 6^{e} n = \frac{g - a + p}{p}; \\ 12^{e} n = \frac{2g + p}{p^{2}} + \sqrt{\frac{g^{2} + gp + \frac{1}{4}p^{2} - 2ps}{p^{2}}}; \\ \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2g}{p^{2}}; \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2g}{p^{2}}; \\ \frac{2g}{p^{2}} + \frac{2$$

Nombre des termes moins un $\{5^e n - 1 = \frac{8^{-1}}{n}\}$

Dernier
$$\begin{cases} 2^{e} g = a + p \times (n - 1); \\ 9^{e} g = \frac{15}{n} - a; \\ 17^{e} g = \frac{25 + pn^{2} - pn}{2n}; \\ 19^{e} g = -\frac{1}{2}p + \sqrt{2ps + a^{2} - ap + \frac{1}{2}p}; \end{cases}$$

284. Formules des progressions arithmétiques, lorsque le premier terme est zéro.

Somme de tous les ter-
$$s = \frac{pn^2 - pn}{s};$$
mes.
$$s = \frac{2gn - pn^2 + pn}{s};$$

Somme des $\{x + g = g = \frac{2.6}{3}\}$; extrêmes.

Différence
$$p = \frac{g}{n-1}$$
;
qui regne $p = \frac{2s}{n^2 - n}$;
gression. $p = \frac{2gn - 2s}{n^2 - n}$;

Nombre
$$n = \frac{s + p}{p};$$

$$n = \frac{2g + p}{2p} \pm \sqrt{\frac{g^2 + gp + \frac{1}{4}p^2 - 1ps}{p^2}};$$
termes.
$$n = \frac{2s}{s};$$

$$n = \frac{1}{2} + \sqrt{\frac{2s}{p} + \frac{1}{4}};$$
Nombre (

Nombre $n - 1 = \frac{g}{p}$; moins un.

Dernier terme. $g = \frac{p \, n - p}{g}$ $g = \frac{\frac{2 \, s}{n}}{\frac{2 \, s + p \, n^{\, 2} - p \, n}{2 \, n}};$ $g = -\frac{\frac{1}{2} \, p + \sqrt{2 \, p \, s + \frac{1}{4} \, p^{\, 2}}}{\frac{1}{4} \, p^{\, 2}}.$

286. Tout ce qu'on vient de dire regarde les progressions arithmétiques croissantes. Si elles étoient décroissantes, les formules trouvées subsistement toujours, pour vu qu'on observât de prendre g pour le premier terme, & a pour le dernier terme de la progression décroissante. Si on a la progression décroissante \vdots 30, 27, 24; 21, 18, 15, 12, 9, 6, 3, alors g = 30, & a = 3; & l'on aura $s = \frac{gn + an}{2} = 165$; $a = g = \frac{gn + an}{2} = 165$; a =

les autres formules a désigne le plus petit des deux extrêmes, & gle plus grand. On peut ajouter qu'il y a peu de questions sur les progressions arithmétiques que l'on ne puisse résoudre par ces formules générales, ou ramener à ces formules: toutes supposent 3 termes connus, à moins que le 1^{er} terme ne soit zéro; dans ce cas, avec deux termes donnés, on peut connoître les autres l'aide des formules du n° 284. C. Q. F. B. R.

Application des formules à la solution de quelques problèmes.

287. PROB. Il est sorti d'une place 8 détaches mens en progression arithmétique; le premier est de 7 hommes, le second de 5 hommes de plus; on demande combien il y a d'hommes dans ces 8 détachemens?

SOLUTION. On voit qu'il s'agit de déterminer la somme s d'une progression arith. dont le 1^{er} terme est 7 = a, la différence p = 5, & le nombre des termes n = 8. Si dans la 10^e formule $s = \frac{2an + pn^2 - pn}{2}$, on substitue à la place de ces lettres leur valeur, on aura $s = \frac{14 \times 8 + 5 \times 64 - 5 \times 8}{2}$ = 196, nombre d'hommes sortis de la place; en esset, la somme de la progression arith. de 8 termes $\div 7$, 12, 17, 22, 27, 32, 37, 42, est 196. C. Q. F. Dét.

288. PROB. Il est sorti d'une place 196 hommes, en 8 détachemens, qui sorment une progression arithmétique, & dont le dernier est de 42 hommes; on demande de combien d'hommes

est le premier détachement, & quelle est la dif-

férence qui regne dans la progression?

SOLUTION. Il s'agit de déterminer le premier terme d'une progression arith. dont la somme s = 196, le nombre des termes n = 8, & le dernier terme g = 42. On cherchera dans les formules (283) si avec ces données on pourra déterminer la valeur du premier terme a; on trouvera que la 8^e formule $a = \frac{25}{n} - g$ satisfait à la question; car substituant, on aura $a = \frac{392}{8} - 42 = 7$. Le premier détachement étoit donc composé de 7 soldats. Pour trouver la différence p, on fera usage de la formule $p = \frac{5-a}{n-1} = \frac{42-7}{7} = \frac{35}{7} = 5$. Il y avoit donc 5 hommes de plus dans le second détachement que dans le premier 7, &c. C. Q. F. Dét.

289. PROB. Un fantassin fait 10 lieues par jour; un cavalier part en même tems & ne fait que 3 lieues le premier jour, mais chaque jour suivant il fait deux lieues de plus que le précédent; on demande en combien de jours le cavalier atteindra le fantassin, & combien ils auront fait de che-

min chacun?

SOLUTION. Il est clair que le nombre de jours x, que le cavalier emploiera pour atteindre le fantassin étant multiplié par 10 lieues que le fantassin fait par jour, donnera un produit qui exprimera le chemin que chacun aura fait, & en même tems la somme des termes d'une progression arithmétique, dont le premier terme est 3, la dissérence 2 & le nombre des termes x. Le dernier terme sera donc (280) $3+2\times(x-1)$ = 3+2x-2=2x+1, & la somme des

extrêmes sera 2x + 1 + 3 = 2x + 4, qui étant multipliée par la moitié du nombre des termes $\frac{1}{2}x$, donnera $\frac{2xx + 4x}{2} = x^2 + 2x$ pour la somme de tous les termes (281); mais cette somme et déjà exprimée par 10x; on aura donc cette équation $x^2 + 2x = 10x$, ou $x^2 = 8x$, & divisant par x, on aura x = 8, nombre des jours que le cavalier a mis pour atteindre le fantassin, & ils ont fait chacun 80 lieues; en effet la somme des 8 termes de la progression arithmétique $\frac{1}{2}$ 3,5,7,9,11,13,15,17,est 80. C. Q. F. Dét.

290. PROB. Un tas de sable est distant d'une allée d'arbres de 40 toises. Elle exige pour la sabler 100 voitures, un charretier doit déposerle long de l'allée ces 100 voitures à 6 toises d'intervalle l'une de l'autre; on demande le chemin qu'il doit faire, la premiere voiture étant dé-

posée à 40 toises du tas de sable.

Solution. Le charretier fera 40 toises pour conduire sa premiere voiture du tas au lieu où il doit la décharger, & 40 toises pour retourner au tas; son premier voyage sera donc de 80 toises: & comme il doit saire 6 toises de plus pour déposer sa seconde voiture, & 6 toises de plus pour retourner au tas, il fera 92 toises dans son second voyage; par la même raison, le 3' voyage excédera le second de 12 toises; & par l'état de la question chaque voyage excédera le précédent de 12 toises. Il s'agit donc de déterminer la somme des termes d'une progression arith, croissante, dont le premier terme a = 80, la dissérence p = 12, & le nombre des termes n = 100.

On trouve (283) que la 10 formule s = 2 an + pn² - p

D'ARITHMÉTIQUE. 273

fatisfait à la question; car substituant les nombres, on à $s = \frac{160 \times 100 + 12 \times 10000 + 12 \times 100}{2}$

67400 toises, ou 29 lieues communes & 97 chacune de 2282^t 3 pieds. C. Q. F. Dét.

291.PROB. Déterminer le dernier terme d'une progression arith. croissante, dont le premier terme a=4, la différence p=5, & la somme

de tous les termes s == 133.

SOLUTION. On trouve (283) que la 17° formule $g = -\frac{1}{2}p + \sqrt{2ps} + a^2 - ap + \frac{1}{4}p^2$ fatisfait à la question; car substituant les nombres à la place des caractères algébriques, on aura $g = -\frac{5}{2} + \sqrt{10 \times 133 + 16 - 20 + \frac{25}{4}} = -\frac{5}{2} + \sqrt{\frac{1379}{2}} = -\frac{5}{2} + \frac{73}{2} = 34$; ainsi le dernier terme g est 34. C. Q. F. Dét.

292. PROB. Déterminer le premier terme d'une progression arithmétique dont la dissérence 4 = p, le dernier terme g = 30, & la somme de

tous les termes s == 128.

SOLUTION. On trouve (283) que la formule 18^e $a = \frac{1}{2}p \mp \sqrt{g^2 + gp + \frac{1}{4}p^2} - 2ps$ satisfait à la question; en effet substituant, on aura $a = 2 \mp \sqrt{900 + 120 + 4 - 8 \times 128} = 2 \mp \sqrt{1024 - 1024} = 2$. Le premier terme est donc 2. C. Q. F. Dét.

293. PROB. Déterminer le nombre des termes d'une progression arith. dont le dernier terme g=30, la différence p=4, & la somme de tous les termes s=128.

SOLUTION. On trouve (283), que la formule 12^e $n = \frac{2g+p}{2p} \pm \sqrt{\frac{g^2+pg+p^2-2pg}{p^2}}$ satisfait à la question; en effet substituant, on auta n = 1

 $\frac{60+4}{8} \pm \sqrt{\frac{900+120+4-8\times128}{16}} = 8 \pm \sqrt{\frac{1014-1014}{8}}$

= 8, nombre des termes. C. Q. F. Dét.

294. PROB. Déterminer la différence qui regne dans une progression arithmétique dont le nombre des termes n = 8, le dernier terme g = 30, & la somme de tous les termes s === 128.

SOLUTION. On trouve (283) que la 16e formule $p = \frac{2gn - 2s}{n^2 - n}$ fatisfait à la question; car sub-

stituant, on aura $p = \frac{60 \times 8 - 2 \times 118}{64 - 8} = \frac{114}{16} = 4$, différence cherchée. C. Q. F. Dét.

On voit avec quelle facilité les formules (283) donnent la solution de tous les problèmes relatifs aux progressions arithmétiques; on doit la découverte de ces formules au peu de calcul algébrique enseigné, depuis le n°. 87 jusqu'au n°. 97; ce qui doit engager les jeunes gens à cultiver cette science, qui conduit aux plus grandes découvertes dans toutes les parties des mathématiques; ces mêmes formules donnent aussi laméthode générale de disposer une troupe en bataillon triangulaire, comme on vale voir.

295. Un bataillon triangulaire est un corps de troupes disposé en triangle équilatéral ou isoscele, dont les rangs augmentent également & forment une progression arithmétique, dont le premier terme est l'unité. Si la différence qui regne dans la progression est 1, le triangle est équilatéral, le dernier rang est égal au nombre des rangs ou au nombre des termes de la progression, & la somme de tous les termes égale le quarré du nombre des termes plus le nombre des termes, le tout divisé par 2;

tar dans ce cas la premiere formule (283) $s = (a+g) \times \frac{1}{2}n$, devient (à cause de a = 1 & de g = n) $s = (1+n) \times \frac{1}{2}n = \frac{n^2+n}{2}$; ainsi, si le bataillon équilatéral est de 30 rangs, on aura $s = \frac{n^2+n}{2} = \frac{900+30}{2} = 455$ hommes.

296. PROB. Trouver le nombre des rangs d'un bataillon triangulaire équilatéral de 78 hommes.

SOLUTION. La question se réduit à trouver le nombre des termes d'une progression arithmétique, dont le premier terme a = 1, la différence on trouve (283) que la 13° formule $n = \frac{-2a+p}{2p} \pm \sqrt{\frac{2ps+a^2-ap+\frac{1}{2}a}{2p}}$ devient (à cause de a=p=1) $n=-\frac{1}{2} \pm \sqrt{2\times 78+\frac{1}{4}}=-\frac{1}{2}\pm \frac{1}{2}$ $\sqrt{\frac{621}{4}} = -\frac{1}{2} + \frac{21}{2} = 12$. If y a donc 12 rangs, & le 12 rang est de 12 hommes, le 1er n'ayant qu'un homme. Il est bon d'observer que la formule $n = -\frac{1}{2} + \sqrt{2s + \frac{1}{4}}$ indique que si au double du nombre s d'hommes, qu'on propose de ranger en bataillon triangulaire équitatéral, on ajoute \(\frac{1}{4}\), on aura un nombre, dont la racine quarrée moins 1, sera le nombre des rangs du bataillon triangulaire équilatéral, ou le nombre d'hommes du dernier rang. Par exemple, si s= 500 hommes, on aura $n = -\frac{1}{2} + \sqrt{2s + \frac{1}{4}} = \frac{1}{2}$ $-\frac{1}{2} + \sqrt{\frac{4001}{4}} = \frac{63}{2} - \frac{1}{2} = 31$ range; en effet, une progression arith. de 31 termes, dont le premier est 1, le dernier 31, donne pour la somme de tous les termes $s = (31+1) \times \frac{31}{2} =$ $\frac{32 \times 31}{2} = \frac{992}{2} = 496$. Le nombre proposé 500

hommes est donc trop grand de 4 hommes; qu'on peut employer ailleurs. C. Q. F. B.R.

297. PROB. 1°. Déterminer le nombre d'hommes nécessaires pour sormer un bataillon triangulaire, dont la différence est 2, & le nombre des rangs 12; 2°. un nombre d'hommes étant donné, en sormer un bataillon triangulaire dont la différence d'un rang au suivant soit 2.

SOLUTION. Il s'agit de trouver la somme d'une progression arith. dont le premier terme a=1, la différence p=2, & les nombres des terms n=12. On aura (283) la 10° formule $s=\frac{2n+pn^2-pn}{2n+2n^2-2n}=n^2=144$ hom-

mes, somme de tous les termes. C.Q.F. 1°. Dét.

2°. On voit dans ce cas que $s = n^2$; ce qui indique qu'il faut tirer la racine quarrée du nombre proposé. Elle exprimera le nombre des rangs. Si s = 400, la racine 20 exprime le nombre des rangs du bataillon triangulaire dont la différence est 2; en effet les rangs forment cette progression arithmétique $\div 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, dont la somme (281) est (1 - 39) x 10 = 400 (1). C. Q. F. 2°. Dét.$

⁽¹⁾ On aura occasion dans la suite de faire usage de la théorie des progressions arithmétiques. On doit se la rendre familiere. On ajoutera que dans quelques rencontres à la guerre, il peut être avantageux de disposer un corps de troupe en bataillon triangulaire.

DES PROGRESSIONS GÉOMÉTRIQUES.

298. Déf. Une suite de nombres ou de grandeurs qui se contiennent également, sorme une progression géométrique (11); elle est croissante si les termes vont en augmentant, comme,

:: 1, 3, 9, 27, 81, 243 &c.:: a, b, c, d, f, g &c.

La progression est décroissante si les termes vont en diminuant; comme,

:= 243, 81, 27, 9, 3, 1 &c.:= a, b, c, d, f, g &c.

On appelle en général exposant, ou raison de la progression, le quotient du plus grand des deux termes de suite, divisé par l'autre; si a > b, la raison de la progression est $\frac{a}{b}$; si $\frac{a}{b} = \frac{r}{a}$, le rapport $\frac{1}{q}$ est la raison de la progression, & si $\frac{\pi}{r} = \frac{r}{r}$ = p, ce quotient p est l'exposant, ou la raison de la progression. On exprimera par s la somme de tous les termes, par n le nombre des termes. n-1 indiquera le nombre des termes qui précedent le dernier ou qui suivent le premier. Ces dénominations donnent la facilité de généraliser les propriétés des progressions géométriques, dont la premiere est que, si on forme une suite de rapports des termes d'une progression, la somme des antécédens égale celle de tous les termes moins le dernier, & la somme des conséquens égale celle de tous les termes moins le premier; en esset, de la progreftion géométrique : a, b, c, d, f, g, &c. on déduit cette suite de rapports égaux, a:b::b:c a:c:d:d:f::f:g, dont la somme des antécédens est a+b+c+d+f=s-g, & celle des conséquens est b+c+d+f+g=s-a; de cette propriété on déduit les suivantes s-g: s-a: a: b (213), d'où (207), sb-bg=as-aa; transposant & observant que les refes soient positifs, on aura, pour les progressions décroissantes, aa - bg = as - bs; divisant de part & d'autre par a-b, on aura $s=\frac{a-b}{a-b}$. Cette formule fait voir que la somme de tous les termes d'une progression géométrique sinie décroissante, est égale au quarré du premier teme moins le produit du second terme par le desnier, le résultat divisé par le premier terme moins le second. Si on divise les termes de la

fraction
$$\frac{aa-bg}{a-b}$$
, qui représente s par le second
terme b, on aura $s = \frac{\frac{aa-bg}{b}}{\frac{a-b}{b}} = \frac{a \times \frac{a}{b} - g}{\frac{a}{b} - 1}$, for

mule (1) qui indique que si on ôte le dernier terme g d'une progression géométrique décrois-sante du produit du premier par la raison, & qu'on divise le reste par la raison moins un, on

⁽¹⁾ Ces deux formules conviennent également aux progressions croissantes; mais en les suivant, on auroità opérer sur des quantités négatives. Il faut aufsi observer que dans cette derniere formule, a ne représente la raison que dans le cas des progressions décroissantes : si on vouloit l'adapter aux progressions croissantes, il faudroit, à la place de la raison, dire: le premier terme divise per le 2°, ce qui alors donneroit une fraction,

aura la somme de tous les termes. Si la progression est décroissante à l'infini, le dernier terme g = 0. Dans ce cas la formule $s = \frac{aa}{a-b}$ devient $s = \frac{aa}{a-b}$. Elle indique que la somme de tous les termes d'une progression décroissante à l'infini, est égale au quarré du premier terme, divisé par le premier moins le second; & la formule $s = \frac{aa}{a-b}$

 $\frac{a \times \frac{a}{b} - g}{\frac{a}{b} - 1}$ devient $s = \frac{a \times \frac{a}{b}}{\frac{a}{b} - 1}$; elle fait voir que

la somme de tous les termes d'une progression géométrique décroissante à l'infini, est égale au premier terme multiplié par la raison, divisé par la raison diminuée d'une unité. C. Q. F. B.R.

299. Si la progression est croissante, de l'équation bs - bg = as - aa, on déduit, en transposant, bs - as = bg - aa, d'où divisant par b-a, $s = \frac{bg-aa}{b-a}$, sormule qui indique que la somme de tous les termes d'une progression géométrique croissante finie, est égale au produit du fecond terme par le dernier moins le quarré du premier terme, divisé par le second terme moins le premier. Si l'on fait attention que dans la progression géométrique croissante la raison est $\frac{b}{a}$, & qu'on divise les termes de la fraction qui exprime la valeur de $s = \frac{bg-aa}{b-a}$, par le premier

terme a, on aura $s = \frac{bg-aa}{\frac{b}{a}} = \frac{g \times \frac{b}{a} - a}{\frac{b}{a} - 1}$. Cette

formule fait voir que si on ôte le premier terme Siv 280 TRAITÉ COMPLET du produit du dernier terme par la raison, à qu'on divise le résultat par la raison diminute d'une unité, on aura la somme de tous les termes de la progression. C. Q. F. B. R.

300. Les formules des progressions géométriques décroissantes finies (298) s = $\frac{aa-\frac{1}{2}g}{a-\frac{1}{2}}$ & s=

 $\frac{a \times \frac{a}{b} - g}{\frac{a}{b} - 1}$ peuvent aussi s'appliquer aux croissan-

tes. Soit cette progression croissante :: 1,3,9, 27,81,243,&c. dont la raison est 3, on aura en substituant $s = \frac{4a-bg}{a-b} = \frac{1-3\times243}{1-3} = \frac{-7.8}{-1}$ 364 (91), somme de tous les termes 1 + 3 + 9+27+81+243 == 364; on trouvera de même

que
$$s = \frac{a \times \frac{a}{b} - g}{\frac{a}{b} - 1} = \frac{1 \times \frac{1}{3} - 243}{\frac{1}{3} - \frac{719}{\frac{1}{3}}} = \frac{\frac{719}{3}}{\frac{1}{3}}$$

$$\frac{-7^{28}}{\frac{3}{10^{10}}} = 364. \text{ C. Q. F. B. R.}$$

Les formules qu'on a trouvées (298), donnent la solution d'une infinité de questions sur les progressions géométriques sinies ou infinies. On en va voir l'usage dans le problème suivant.

301. PROB. Un cheval Arabe va dix fois plus vîte qu'un cheval Normand; celui-ci a une journée d'avance: on demande dans combien de tems le cheval Arabe atteindra le cheval Normand, & le chemin que chacun aura fait, fachant combien de chemin le cheval Normand a fait le premier jour.

SOLUTION. Par l'état de la question on voit que tandis que le cheval Arabe parcourra le che-

min de la premiere journée du cheval Normand, ce cheval Normand fera la 10° partie de la se-conde journée, & que tandis que le cheval Arabe parcourra cette 10° partie de la seconde journée, le cheval Normand parcourra la 10° partie de cette 10° partie; ainsi de suite à l'infini: d'où il suit que les dissérentes parties du chemin que le cheval Arabe sera obligé de parcourir pour atteindre le Normand, sormeront une progression décroissante à l'infini, dont le premier terme est le chemin fait par le cheval Normand pendant le premier jour, & la raison est 10. Ainsi exprimant le chemin de la premiere journée du cheval Normand par 1, la formule (298) don-

nera
$$s = \frac{a \times \frac{a}{b}}{\frac{a}{b} - 1} = \frac{1 \times 10}{10 - 1} = \frac{10}{9} = 1 + \frac{1}{9}$$
, formme

de tous les termes; ce qui indique que le cheval Arabe atteindra le Normand à la 9^e partie de la seconde journée. Si elle est de 18 lieues, le cheval Arabe aura fait 20 lieues dans le tems que le cheval Normand sera 2 lieues, 9^e partie de sa seconde journée. C. Q. F. Dét.

302. Théor. Dans toute progression géométrique croissante, 1°. chaque terme en général égale le premier terme multiplié par la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes qui le précedent; conséquemment le dernier terme égale le premier multiplié par la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes moins un.

2°. Le premier terme égale le dernier divisé par la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes moins un.

3°. On aura la raison de la progression, si du

quotient du dernier terme divisé par le premier; on tire la racine exprimée par le nombre des termes moins un.

Soit
$$\div a, b, c, d, f, g &c.$$

 $\div 1, 3, 9, 27, 81, 243 &c.$

DÉM. Dans cette progression géométrique, la raison est $\frac{b}{a} = p = 3$ (298), & par sa nature chaque terme égale le précédent, multiplié par la raison. On aura donc

2°. De l'équation $g = ap^{n-1}$, on déduit (114) $a = \frac{g}{p^{n-1}}$. C. Q. F. 2°. D.

3°. De la même équation $g = ap^{n-1}$, on déduit aussi $p^{n-1} = \frac{g}{a}$; tirant la racine n-1 de cette équation, on aura $p = \sqrt{\frac{g}{a}}$, & dans notre

progression $p = \sqrt[6-1]{\frac{1}{1}} = \sqrt[7]{243} = 3$, racine 5^e de 243; ainsi des autres. C. Q. F. 3°. Dém.

303. Théor. Dans toute progression géométrique; 1°. la dissérence du premier terme au second, est au second, comme la dissérence du premier terme au dernier, est à la somme des termes qui suivent le premier; 2°. la dissérence du premier au second, est au premier, comme la

différence du premier au dernier, est à la somme

des termes qui précedent le dernier.

3°. Le premier terme est au dernier, comme le premier terme élevé au degré exprimé par le nombre des termes moins un, est au second terme élevé au même degré; en général le premier terme est à un terme quelconque de la progression, comme le premier terme élevé au degré exprimé par le nombre des termes qui précedent ce terme, est au seçond terme élevé au même degré.

Soit cette progr. #2,6,18,54,162,486 &c. $\therefore a, b, c, d, f., g &c.$

DÉM. Cette progression donne ces rapports égaux a: b::b:c::c:d::d:f::f:gd'où (213) (A) a:b::a+b+c+d+f:b+c+d+f+g, d'où (214) dans les progressions décrois-Santes a - b : b :: a + b + c + d + f - b - c - d - f-g: b+c+d+f+g, ou corrigeant, on aura a-b:b::a-g:b+c+d+f+g; la même analogie (A) donne pour les progressions croissantes

b-a:b::b+c+d+f+g-a-b-c-d-f:

b+c+d+f+g; corrigeant, on aura

 $b-a:b::g-a:b+c+d+f+g.C.Q.F.1^{\circ}.D.$

2°. L'analogie (A) donne aussi pour les progressions décroissantes

a-b:a::a+b+c+d+f-b-c-d-f-g: a+b+c+d+f; corrigeant, on aura

a-b:a::a-g:a+b+c+d+f. Elle donne aussi pour les croissantes

b-a:a::b+c+d+f+g-a-b-c-d-

f: a+b+c+d+f; corrigeant, on aura

 $b-a:a::g-a:a+b+c+d+f.C.Q.F.2^{\circ}.D.$ 3°. A démontrer que a : g :: as : bs :: a"-1: 6n-1

DÉM. Si $\frac{a}{b} = p$, on a aussi $\frac{b}{c} = p$, $\frac{c}{d} = p$, $\frac{d}{f} = p$ $p, \frac{f}{g} = p$; multipliant ces équations terme par terme, on aura $\frac{abcdf}{bcdfg} = p^s$, qui se réduit à p^s ; mais p = p; donc aussi p^s ; donc (98) on aura $\frac{a}{s} = \frac{a}{b}$, d'où . . . $a:g::a_1:b_1::a_1-1:b_1-r$

On démontrera de même que le premier terme est au 3^e, comme le quarré du premier terme est au quarré du second; que le premier est au 4e, comme le cube du premier est au cube du second; que le premier est au 5°, comme la 4° puissance du premier terme est à la 4º puissance

du second terme. C. Q. F. 3°. D.

AUTRE DÉM. de ce 3° cas. On a par la nature de la progression géométrique

1°
$$a:b::a:b$$
? d'où $a^2:b^2::a:c;$
2° $a:b::b:c$?
3° $a:b::c:d$?
4° $a:b::d:f$?
5° $a:b::f:g$?
 $a^3:b^3::a:d;$
 $a^4:b^4::a:f;$
 $a^5:b^5::a:g::a^n-1:b^n-1;$

On voit qu'on a multiplié ces proportions terme par terme, & qu'on a divisé les termes des seconds rapports de chaque proportion, par leur communs multiplicateurs. Cela a donné les proportions annoncées. C.Q.F. 3°.D.

304. Théor. Dans une progression géométrique croissante; 1°. il y a toujours entre deux termes autant de fois la raison qu'il y a de termes intermédiaires plus un, & si on divife par le plus petit, on aura pour quotient la puissance de la

raison exprimée par le nombre des termes intermédiaires plus un; 2°. quatre termes d'une progression géométrique sont en proportion, s'il y a autant de termes intermédiaires entre le premier & le second, qu'entre le 3° & le 4°.

3°. Le produit des deux termes extrêmes est égal à celui de deux termes également éloignés

des extrêmes.

4°. Le produit de tous les termes, multipliés successivement l'un par l'autre, est égal au produit des extrêmes élevé au degré désigné par la moitié du nombre des termes.

Soit la progr. $\div 2, 6, 18, 54, 162, 486 & c.$ ou en général, celle $\div a, b, c, d, f, g & c.$

dont la raison p = 3.

A dém. 1°. que du 2^e terme b, au 5^e f, on a multiplié 3 fois par la raison, & que par conséquent en divisant le plus grand f par b, on aura le cube de la raison.

- 2°. Que a: f::b:g;
- 3°. Que ag = bf;
- 4°. Que a b c d f g = $a^{\frac{n}{2}}g^{\frac{n}{4}} = a^{\frac{n}{3}}g^{\frac{n}{5}}$.

DÉM. 1°. Par la nature de la progression, on a $b = a \times p$, le terme suivant $c = b \times p$ $(a \times p) \times p$, celui $d = c \times p = (a \times p) p \times p = (a \times p) p^2$; enfin le terme $f = d \times p = (a \times p) \times p^2 \times p = (a \times p) p^3$; c'est-à-dire, le terme b multiplié autant de sois par p, qu'il y a de termes intermédiaires $c \otimes d$, & une sois de plus : par conséquent, si on divise ce terme f par b, on aura en substituant leurs valeurs $\frac{f}{b} = \frac{(a \times p)p^3}{a \times p} = p^3$,

puissance de la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes intermédiaires plus 1.

C. Q. F. 1°. D.

3°. On vient de voir que les extrêmes d'une progression sont en proportion avec deux termes à égale distance des extrêmes, c'est-à-dire e: s: b: g; donc faisant le produit des extrêmes & celui des moyens de cette proportion, on aura le produit des extrêmes ag = bf, produit de deux termes également éloignés des extrêmes

(1).C. Q. F. 3°. D.

 4° . Dès qu'on vient de démontrer que ag = bf = cd, on aura le produit de tous les termes $ag \times bf \times cd = ag \times ag \times ag \times ag$, c'est-à-dire, égal au produit des extrêmes, multiplié autant de fois par lui-même qu'il y a de fois deux termes

dans la progression, ainsi $abcdfg = (ag)^{\frac{\pi}{2}} = a^3g^3$. C. Q. F. 4°. D.

305. D'où il suit, 1º. que sion connoît com-

⁽¹⁾ Si la progression étoit composée d'un nombre de termes impairs, le produit des extrêmes égaleroit le quarré du terme du milieu; car alors il y auroit autant de termes intermédiaires entre le premier terme & lui, qu'entre lui & le dernier terme : il seroit donc moyen proportionnel entre ces deux termes; donc (207) son quarré égale le produit des extrêmes.

bien il y a de termes intermédiaires entre deux termes donnés, on trouvera facilement la raison de la progression; car en divisant le plus grand des deux termes par le plus petit, on aura un quotient qui sera la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes intermédiaires plus un; donc si on en tire la racine du même degré, elle sera la raison.

Par exemple. On sait qu'entre les deux termes 6 & 162 d'une progression, il y a deux termes; on divisera donc 162 par 6; le quotient 27 sera la 3^e puissance de la raison, parce qu'il y a deux termes intermédiaires. Ainsi si on tire la racine cube de 27, on aura 3 pour la raison de la progression; s'il y avoit 19 termes intermédiaires, il

faudroit tirer la racine 20e, &c.

2°. Que si on connoît la raison de la progression, on trouvera le nombre des termes compris entre les deux termes donnés; pour cet effet on divisera le plus grand des deux termes par le plus petit, & on multipliera successivement la raison par elle-même, jusqu'à ce qu'on trouve un nombre égal au quotient; si on a été obligé d'élever la raison à la 5e puissance, il y a 4 termes intermédiaires; si on l'a élevé à la 20e puissance, il y a 19 termes entre les deux termes donnés; car par la nature de la progression, ce quotient est la 5° ou la 20° puissance de la raison, & il y a 3 ou 19 termes intermédiaires entre les deux termes donnés. Il suit de tout ce qui précede qu'un terme d'une progression géométrique étant donné avec la raison, on trouvera tous les termes tant au - dessus qu'au - dessous du terme donné, car (302) chaque terme est sait du pré-cédent multiplié par la raison; donc aussi en

divisant le terme donné par la raison, on aura le précédent; ainsi si on appelle a le terme donné, & la raison p, on aura

 $\frac{a}{p}$, $\frac{a}{p}$,

Propriétés des progressions géométriques comparées termes pour termes aux progressions arithmétiques.

306. Si dans la progression ci-dessus, déterminée à l'aide d'un seul terme connu & de la raison, on suppose que ce terme a = 1, & la raison p = 10; & que sous la progression géométrique que donne cette hypothèse, on écrive une progression arithmétique, dont la dissérence soit l'unité & le premier terme zéro; on aurales deux suites ci-dessous.

Dans lesquelles on a fait répondre le terme zéro de la progression arithmétique (B) au terme 1 de la progression géométrique (A), & par conséquent les termes — 1, — 2, &c. aux termes fractionnaires $\frac{1}{10}$, $\frac{1}{100}$, $\frac{1}{1000}$, &c. D'après la nature de ces deux progressions correspondantes, on verra aisément,

1°. Qu'il y aura, entre deux termes quelconques de la progression arith., autant de fois la dissérence qui y regne, qu'il y a de fois la raison entre les deux termes correspondans de la progression géométrique; on voit qu'entre les termes 1 & 5 de la progression arithmétique il y a 3 termes & 4 fois la dissérence 1; de même on voit qu'entre

les termes correspondans 10 & 100000 de la pro-gression géométrique, il y a aussi 3 termes & 4 fois la raison 10.

2°. Que si quatre termes de la progression géométrique sont en proportion, les quatre termes correspondans de la progression arithmétique sen esset ,

1:1000::100:100000 proportion géométi proportion arith. 0: 3 :: 2 :

307. 3°. Si on fait attention que le 4e terme d'une proportion géométrique qui a l'unité pour premier terme est égal au produit des moyens, & que le 4e terme d'une proportion airth, dont le premier terme est zéro, est égale à la somme des moyens, on en conclura que la somme de deux termes de la progression arithmétique est un terme de cette progression, qui répond au pro-duit des termes correspondans de la géométrique; la somme de 5 des termes ci-dessus, x & 3, répond au terme 100000 de la progression géométrique produit de 100 × 1000 termes de cette progression, qui répondent aux termes 2 & 3 de la progression arithmétique. 308. 4°. Si de même on se rappelle que dans

toute division, le diviseur est au dividende, comme l'unité est au quotient (88), & que dans toute soustraction le nombre qu'on ôte est à l'autre arithmétiquement, comme le zéro est au reste, on verra que si on ôte un terme d'un autre, de la progression arithmétique, le reste sera un terme de cette progression qui répond au quotient des deux termes correspondans de la progression géométrique; en esset les termes 2 & 5 de la progression arith. répondent aux termes

MOD TRAFFEROM PERT

a de 5 le reste 3 répond au terme 1000 quotient de 100000, divisé par 100;

... with 100: 10000: : 1 : 10000: ...

Donc la différence de deux termes de la progression arith, donne un terme à cette progressor qui répond au terme de cette progression géométrique, qui est le quotient de la division és deux termes correspondans de la progressor

séométrique.

... 209.5°. Les termes de la progression géométique dès l'unité au-dessus sont faits de la raison mulzipliée fuccessivement par elle-même; le terme qui fuit l'unité est la raison 10, le suivant 100 est le quarré de la raison 10, le 3°après l'unité est le cube rooo de la raison 10, le 46 10000 est la 46 puissant delaraison 10, le 5° 100000 est la 5° puissance de la raison to, & le 6° après l'unité est la 6° mulfance 1000000 de la raifon 10, &c. & dans la progression arith., on voit que les termes qui répondent à ceux-ci, représentent les exposans de ces puissances de la raison 10; de sorte que le terme 5 répond à la 5° puissance 100000 de la raison 10, le terme 3 répond au cube 1000 de la raison 10, &c. Done si on yeut avoit la racine cube d'un terme de la progression géométrique, il a'y a qu'à prendre le tiers du terme correspondant de la progression arithmétique; on aura un terme de cette progression arithmétique qui répondra au terme de la progression géométrique qui sen la racine cube cherchée. Ouveut la racine cube de 1000000, le tiers 2 du terme correspondant 6 est le terme de la progression arithmétique qui répond à la racine cube 100 de 1999000 ¿de même

si on veut la racine quarrée de 10000, on prendra la moitié du terme correspondant 4 de la progression arithmétique; cette moitié 2 répondra à la racine quarrée 100 de 10000, &c. On voit aussi que si on veut trouver le quarré, le cube, &c., d'un des termes de la progression géométrique, il n'y a qu'à doubler ou tripler son terme correspondant de la progression arithmétique; il sera le terme de cette progression arithmétique qui répond au quarré ou au cube de ce terme; c'est une suite de la formation de ces progressions.

310. 6°. Une propriété non moins essentielle à observer, est que les termes au-dessous de l'unité dans la progression géométrique, sont des fractions qui ont l'unité pour numérateur, & dont les dénominateurs sont les mêmes puissances de la raison que celles des termes au-dessus de l'unité à égale distance, & que les termes correspondans de la progression arith. sont les mêmes que ceux au-dessus de zéro à égale distance; avec cette dissérvence, que ceux qui répondent aux termes fractionnaires sont négatifs, — 3 répond au terme

rence, que ceux qui repondent aux termes fractionnaires sont négatifs, — 3 répond au terme — 3 répond à 1000, &c.

311. On déduit de la nature de la progression géométrique (298, 305, 306) & de ce qui précede jusqu'à ce n°, que pour insérer entre chaque terme, & le suivant un nombre de termes quelconques, il faut prendre la raison, & en tirer la racine du degré exprime par le nombre des termes qu'on veut insérer plus un, c'est-à-dire que si entre chaque terme & le sui-vant de la progression géométrique décuple,

on veut introduire 999999 termes, il faudra tirer la racine dix millionieme de la raison 10 de la progression géométrique (A). Cette racine sera la raison de la nouvelle progression géométrique; de sorte qu'on aura le terme qui suit immédiatement l'unité, & les suivans, en multipliant l'unité par cette racine 100000006 de la raison 10, & par ses puissances successives; on trouvera de même les termes intermédiaires entre 10 & 100, entre 100 & 1000, &c., en multipliant 10 & 100 par cette même raison

V 10, & par ses puissances successives.

De même si entre les termes correspondans de la progression arithmétique, on veut introduire 9999999 termes, il saudra diviser la dissérence 1 de la progression arith. (B) par 10000000; le quotient = 0,0000001 sera la dissérence de la nouvelle progression arith. dont les termes seront correspondans chacun à chacun de ceux de la nouvelle progression géométrique; & si l'on fait attention que les termes de cette nouvelle progression géométrique croissent insensiblement, on reconnoîtra 1°. qu'elle renserme la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5..... 1000000; c'est-à-dire que les nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, &c., sont des termes de cette progression géométrique qui ont leurs termes correspondans dans la nouvelle progression arithmétique.

-0;0,0000001...&c. 1;1,0000001...&c. 2; 2,0000001...&c. 3;3,0000001&c.

Car les nombres 2, 3, 4, 5, sont des termes exacts de cette nouvelle progression géométri-

que, ou ils sont entre deux de ces termes; & dans ce dernier cas, comme les termes croissent d'une très-petite quantité, chacun pourra être pris sans erreur sensible pour celui des deux termes voisins, qui en approche le plus; 2°. on reconnoîtra aussi que le rang qu'occupe chaque terme inséré entre ceux de la progression géométrique décuple (A) est désigné par les unités décimales contenues dans le nombre correspondant de la progression arith.; le log. du 468° terme de la progression géométrique après l'unité est 0,0000468; après 1000 est 2,0000468; après 1000 est 2,0000468; après 100 est 2,0000468; après 1000 est 3,0000468; après 10000 est 4,0000468. Si 2 est le 3010300^e terme de la progression géo-métrique après l'origine 1, le terme corres-pondant de la progression arithmétique est 0,3010300; si 12 est le 791812^e terme après 10, le terme correspondant de la progres-sion arithmétique est 1,0791812; de même se 101 occupe le 43214 rang après le terme 100 de la progression géométrique, son terme cor-respondant dans la progression arithmétique est 2,0043214; conséquemment la distance de chaque terme à l'origine 1 de la progression décuple transformée dans la nouvelle progression géométrique, est représentée par le terme entier cor-respondant de la progression arithmétique; le terme 101 de la progression géométrique est le 20043214^e terme après l'unité; le terme 10 occupe le 10000000^e rang après l'unité, ou il est le 10000000^e terme après l'unité; le terme 10000 est le 40000000^e terme après l'unité, ou le 40000001^e terme de la progression géométrique métrique. Tü

Si à l'aide de la racine 10000000 de la raison 10 de la progression géométrique décuple:: 1, 10, 100, 1000, 10000, &c., on déterminoit les 40000000e termes qui suivent le premier s jusqu'au dernier 10000 compris, & qu'on dé terminât en même tems les termes correspondans de la progression arithmétique, ou qu'on se servit à cet effet d'une méthodeplus expéditive (comme on va le voir), il est clair que les termes de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5.... 10000 seroient compris dans cette progression géométrique, & que si on formoit de leurs termes correspondans de la progression arithmétique une table, on auroit une suite de nombres qui auroient les propriétés développées (306, 307, 308, 309, 310). Ces nombres se nomment logarithmes & sont les termes correspondans de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5.... 10000. Ces mêmes logarithmes servent aussi pour les nombres fractionnaires plus petits que l'unité, en les prenant négativement comme on l'a remarqué (310).

DES LOGARITHMES.

312. DÉF. Les logarithmes en général sont des termes en progression arithmétique, répondant termes pour termes à ceux d'une progression géométrique quelconque. Ainsi en se servant de dissérentes progressions arithmétiques & géométriques, on pourra faire correspondre une infinité de logarithmes à un même nombre, & par conséquent saire répondre un même logarithme à une infinité de nombres.

D'ARITHMÉTIQUE. 295

Mais à cause des propriétés ci-dessus développées, on a choisi pour faire des tables de logarithmes, la progression géométrique décuple, & la suite des nombres naturels, 0, 1, 2, &c. pour la progression arithmétique correspondante.

Ainsi dans l'usage actuel, les logarithmes sont des nombres artificiels, représentés par les termes d'une progression arithmétique correspondans terme à terme à ceux de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4 100000, &c. compris dans une progression géométrique; ou si on suppose que l'unité & 100000 sont les extrêmes d'une progression géométrique de 50000001 termes, dans laquelle les nombres 2, 3, 4, 5.... 100000 sont compris, la distance du rang que chacun de ces nombres occupe dans cette progression géométrique au premier terme 1 exclusivement, est le logarithme de ce nombre; ainsi le logarithme de 102 est 2,0086002, parce que le rang que 102 occupe dans la progression géométrique de 50000001 termes est éloigné de l'origine de cette progression de 20086002 ou qu'il est le 20086002 terme après l'unité.

313. PROB. Déterminer les logarithmes des nombres naturels depuis l'unité jusqu'à 100000, les logarithmes des termes de la progression géométrique décuple étant fixés comme on voit ci-dessous.

SOLUTION. Si entre les termes 1 & 10 de la progression décuple on insere, comme on l'a die (311), 9292992 moyens géométriques, & entre T iv

leurs logarithmes, o & 1 un même nombre de moyens arith.; ces moyens arith. seront les logs rithmes des termes correspondans de la progression géométrique; or les nombres 2, 3, 4, 5, &c. seront compris parmi les moyens géométrique, & les termes arithmétiques qui leur répondront seront leurs logarithmes; ils représenteront le rangs que les nombres 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, &c. occuperont dans la progression géométrique après le premier terme ou l'origine 1. C'est de ces logarithmes dont il s'agit de former une table, Il faut donc déterminer le logarithme ou moyes arithmétique qui répond à chacun de ces nombres 2, 3, 4, 5, &c., par exemple, celui de 3; pour cet effet on cherche une moyenne prooyez le portionnelle géométrique (C) entre 1 & 10; leau ci- tirant la racine quarrée du produit 1 × 10 qu'on suit jusqu'à 8 chiffres décimaux, son logarithme est la moyenne arithmétique entre o & 1. Elle est 0,50000000, lui donnant aussi 8 chisfres décimaux. La moyenne géométrique étant plus grande que 3, son logarithme 0,5000000 est plus grand que le logarithme de 3. On cherche donc une moyenne géométrique (D) entre 1 & cette premiere moyenne géométrique plus grande que 3. on cherche aussi son logarithme 0,25000000. On continue de chercher des moyennes proportionnelles géométriques & leurs logarithmes, jusqu'à ce qu'on trouve une moyenne proportionnelle géométrique égale à 3 suivi de 8 zéros. Le logarithme de cette moyenne géométrique sera le logarithme du nombre 3. Il faut trouver 26 moyennes géométriques & autant d'arithmétiques. La 26e moyenne arithmétique est le logarithme du nombre 3, comme on voit dans le procédé cisprès,

ès,

On trouve par un pareil procédé les logarithmes des nombres premiers, compris entre 1 & 10, entre 10 & 100, entre 100 & 1000, entre 1000 & 10000, entre 10000 & 100000, observant 1° que le logarithme d'un nombre étant trouvé, on a celui de toutes ses puissances, en multipliant ce logarithme par le degré de la puissance de ce nombre dont on veut avoir le logarithme; c'est-à-dire, que le double du logarithme de 3 est le logarithme de son quarré 9, le triple du logarithme de 3 est le logarithme de son cube 27, &c.; 2°. que la somme des logarithmes de deux nombres est le logarithme du produit de ces nombres; 3°, que la différence des logarithmes de 2 nombres est le logarithme de leur quotient; 4°, que, si on divise le logarithme d'un nombre par 2, le quotient sera le logarithme de la racine quarrée de ce nombre; si on le divise par 3, le quotient sera la racine cube de ce nombre; enfin, que, si on divise le logarithme d'un nombre par 100, le quotient sera le logarithme de la racine 100e de ce nombre. Tout ceci a été démontré (306, 307, 308, 319 & 310). On voit aussi que cette construction des tables des logarithmes porte avec elle sa démonstration; mais elle est fort longue & pénible. C. Q. F. Dét.

314. Expost du calcul qu'on a été obligé de sa pour déterminer le logarithme du nombre 3.

Į į		Mambassas		54	Nombres	- 1
		Nombresen proportion geométriq. continue,	Logarithm,		Nombres en proportion géométriq continue,	n T overide
	A C B	1,00000000 3,16227766 10,00000000	0,00000000 0,50000000 1,00000000	PON	3,0003565 2,9999349 2,99951334	0,4771116
	ADC	1,000000000 1,77827941 3,16217766	0,00000000 0,25000000 0,50000000	P	3,0001457 3,00035655	0,477141]]
	DEC	1,77827941 2,37137370 3,16227766	0,25000000 0,37500000 0,50000000	R S Q	3,00014572 3,00004031 2,99993491	0,4771170
	FC	2,37137370 2,73841962 3,16227766	0,37500000 0,43750000 0,50000000	STQ	3,00004031 2,99998731 2,99993491	0,47711949 0,47711181
	EGC	2,73841962 2,94272717 3,16127766	0,43750000 0,46875000 0,500000000	T V S	2,99998731 3,00001390 3,00004031	0.47712126
	G H C	2,94271717 3,05052789 3,16227766	0,46875000 0,48437500 0,50000000	X	3,00001390 3,00000070 2,99998731	0,47752326 0,47712131 0,47711945
	H G	3,05052789 2,99614286 2,94272717	0,48437500 0,47656250 0,46875000	Y	3,000000 70 2,99999410 2,99998731	0147712155 0147712040 0147711945
ı	K H	2,99614286 3,02321308 3,03052789	0,47656250 0,48046875 0,48437500	Z X	2,99999410 2,99999739 3,00000070	0,47712040 0,47712088 0,47712135
l	K L I	3,02321308 3,00964753 2,99614286	0,48046875, 0.47851563 0,47656250	Z AA X	2,99999739 2,99999908 3,00000070	0,4771268 0,47712111 0,47712135
	L M I	3,00964753 3,00188762 2,99614186	0,47851563 0,47753906 0,47656250	AA BB X	2,999999989 3,00000070	0,47712111 9,47712123 9,47712135
	M N I	3,00188761 2,99951334 2,99614286	0,47753906 0,47705078 0,47656250	BB CC X	2,99999989 3,00000029 3,00000070	0,47712123 0,47742129 0,47712135
	N O M	2,99951334 3,00120000 3,00288762	0,47705078 0,47719492 0,47753906	DD BB	3,00000029 3,00000009 2,99999989	0,47712119 0,47712116 0,47711113
	O P N	3,00120000 3,00033655 2,99951334	0,47729492 0,47717281 0,47705078	DD EE BB	3,00000000	0,47712126 0,47712125 0,47712121

ľ

Le logarithme du nombre trois est donc 0,47712125 ou simplement 0,477121, négligeant ce qui est au-dessous d'un millionieme d'unité, ce qui est plus que suffisant dans la pratique; aussi les logarithmes dans les Tables de M. l'Abbé de la Caille, faites pour les Géométres en génénéral, & pour les Astronomes en particulier, n'ont que six décimales: on n'a pas été non plus au-dessous dans la Table des logarithmes des nombres naturels depuis 1 jusqu'à 400, insérée ci-après n°, 315A, pour en faciliter l'application.

315. On donnera dans la suite une méthode analytique plus facile, & plus expéditive pour déterminer les logarithmes des nombres naturels & fractionnaires. Il est bon en attendant d'observer qu'en changeant les signes des logarithmes des nombres au-dessus de l'unité, on a ceux des nombres au-dessus de l'unité, de sorte que le logarithme de 10 est l. 10, celui de 10; en général le logarithme de a est l. a; celui de 1 est - l. a.

La lettre l qui précede une grandeur algébrique ou un nombre quelconque désigne que c'est le logarithme de ce nombre ou de cette grandeur dont il est question,

315A. TABLE DES LOGARITHMES des nombres, depuis l'unité jusqu'à 400, pour a faire connoître l'usage.

Nom Logarith. Nom bres. Lo
1 0.000000 34 1.531479 67 1.826075 100 2.00000 2 0.301030 35 1.544068 68 1.832509 101 2.004311 3 0.477121 36 1.556303 69 1.838849 102 2.008600 4 0.602060 37 1.568202 79 1.845008 103 2.012817
1 0.000000 34 1.531479 67 1.826075 100 2.00000 2 0.301030 35 1.544068 68 1.832509 101 2.004311 3 0.477121 36 1.556303 69 1.838849 102 2.008600 4 0.602060 37 1.668202 79 1.845008 103 2.012817
3 0.477121 36 1.556303 69 1.838849 102 2.008600 4 0.602060 37 1.568202 79 1.845008 103 2.012817
4 .0.602060 37 1 r68202 70 1 84 r 008 103 1 0 12817
4 .0.602060 37 1.268202 70 1.842008 103 2.01281 7
5 0.698970 38 1.570784 71 1.851258 104 2.017011
6 0.778151 39 1.591065 72 1.857332 105 2.021189
7 0.845098 40 1.602060 73 1.863323 106 2.025306 8 0.903090 41 11.612784 74 1.869232 107 2.02084
8 0-903090 41 1.612784 74 1.869232 107 2.029384
9 0.954243 42 1.623249 75 1.875061 108, 2.033424
10 1.000000 43 1.633468 76 1.880814 109 2.037416
11 1.041393 44 1.643453 77 1.886491 110 2.04139
12 1.079181 45 1.653213 78 1.892095 211 2.04532
13 1-113943 46 1.662758 79 1.897627 113 2.04911
14 1.146128 47 1.672098 80 1.903090 113 2.05307
15 1.176091 48 1.681241 81 1.908485 114 2.05690
16 1.204120 49 1.690196 82 1.913814 115 2.06069
17 1.230449 50 1.698970 83 1.919078 116 2.06445
18 1-255273 51 1-707570 84 1-924279 117 2.06818
19 1.278754 52 1.716003 85 1.929419 118 2.07188
20 1.301030 53 1.724276 86 1.934498 119 2.07554
21 1.322219 54 1.732394 87 1.939519 120 2.0791
22 1.342423 55 1.740363 88 1.944483 121 2.0817
23 1.361728 56 1.748188 89 1.949390 122 2.0863
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
24 [1.380211 57 [1.755875 90 [1.954243 1.25 [2.0899 25 [1.397940 58 [1.763428 91 [1.959041 1.24 [2.0934
26 1.414973 59 1.770852 92 1.963788 125 2.0969
27 1.431364 60 1.778151 93 1.968483 126 2.1003 28 1.447158 61 1.785330 94 1.973128 127 2.1038
29 1.462398 62 1.792392 95 1.977724 128 2.1972
30 [1.477121] 63 [1.799341] 96 [1.982371 [129 2.1105 31 [1.491362] 64 [1.806180] 97 [1.986772 [130 2.1139
31 1.491362 64 1.806180 97 1.986772 130 2.1139 32 1.505150 65 1.812913 98 1.991226 131 2.1172
1/ 1-1-1-1-1-1-1-1

D'ARITHMÉTIQUE. 301

|

*			
N Logarith	No Logar to	N Logarith	N Totardh.
132 2-120574	171 2.232990		249 2-398199
133 2.123852	[[172]2,23552		250 2.397940
134 2-127105	173 2.23804	5 212 2.326336	251 2-399674
135 2.130334	174 2-24054	21312.328380	252 2.401400
136 2.133539	175 2.24303		253 2.403 121
137 2.136721	176 2.24551		254,2.404834
138 2.139879	177 2.247973		255 2406540
139 1.143015	178 2.250420		256 2.406 240
140 2.146128	179 2.252851		257 2-409933
141 2,149219	180 2.255273		
1.42 2.151288	181 2.2576-0		258 2-411620
143 2-155336	182 2.260071	1 / ' /	259(2-413300
144 2.158362		4) — (- / / / -);	260 2.414973
145 2.161368	183 2.262451	21 12'_J/JI	261 2416641
146 2.164353	185 2.267171	11 1 4 7 1 1 1	262 2-418301
			263 2-419956
147 2-167317	186 2.269513	1) 1 11 11 11	264 2-421604
148 2.170262	187 2,271842		265 2.423246
149 2-173 186	188 2.274158		266 2.424832
150 2-176091	189 2.276462	228 2.357935	267 2.426511
151 2.178897	190 2.278754		268 2.428 135
152 2.181844	191 2.281013		269 2.429-52
153 2-184691	192 2.283301	231 2.363612	270 2.431364
154/2.187521	193 2.28 5557	232 2.365488	271,2.432969
155 2.190332	194 2.287802	233 2.367356	272,2-434569
156 2.193125		234 24260216	
157 2.195900	19612.292256	210/2/27/068	273 2.436163
158 2.198657	197 2.294466	11 231 27 27 11	274 2.43 7751
159 2.201397	198 2.296665		275 2.439333
160 2.204120	199 2.298853	11 751 77374411	276 2,44090 9
161 2.206826	200 2.301030	238 2.376577	277 2-442483
162 2.209515	201 2.303196	-2.2 <u>2.2.3</u>	278 2.444245
163 2.212188	202 2,305351	/	277 2-445604
164 2.214844	207 2.307496	^4* 4*; 720 7	200 2-4471c 8
165 2.217484	204 2.309630	11 24 25000 01 211	231 3-448706
166 2.220108	205 2.311754		282 2.450240
167 2.222716	206 2.313867	11 14 72/03/11	40312s441+98 (1)
168 2.125309	200 21313007	245 24389166	284 2453318
169 2.227887	207 2.315970	24612,390035	285 2 42 19
170/2-230449	208 2.318063	1 247 2-392607	285 2.45 4845
X	209,2,320146		287,2,457852
			1417001

a Lagrania I	To I Taxable 1	a 3° I Logodah I	N. Lauren
N. Logarita	Logarith	N. logarith	N Loganith
238 2.459392	318 2.501427		378 2.57749:
_	319 2-503791		379 2-578639
299[2-4/-2397]	320 2.505150	350 2.544068	380 2-579784
291 2-463895	321 2,506505	351 2545307	381 2,580925
292 2.465353	322 2.507856	352 2546543	382 2.582063
193 2-466868		353 2-547775	383 2.583199
294 2.468347	324 2.510545	354 2-549003	384 2.584331
	325 2.511883	355 2550228	385 2-585461
296 2.471292	326 2.513218	356 2.551450	3861258618-
297 2-472756	327 1.514548	357 2552668	387 2587711
	328 2-515874		3 88 2.588832
299 2-475671			389 2.589950
300 2-467121	330 2518514	360 3.556303	390 2.591065
	331 2.519828		391 2-592177
302 2.480007		362 2.558709	392 2593186
303 2-481443	I	363 2559907	393 2-594393
304 1.481874	334 2-523746		394 2-595496
305 2.484300	335 2.525045		395 2-596597
306 2.48 5721	336 2.526339		396 2.597695
307 2.487138	7 7 7 7 7		3 97 2-198791
308 2-488551	338 2.528917		398 2.199883
309 2.489958	339 2.530200	11 - 1 - 1 - 1 - 1 1	399 2.600973
310 2-491362			400 2.601060
311 2.492760	1	371 2.569374	;
312 2-494155	342 2.534026	372 2.570543	
	343 2-535294	373,2.571709	1
314 2.496930	344 2.536558	374 2.572872	
115 2.498311	345 2.537819	375 2.57403 I	i
116 2400687	1246 2.539070	[[376]2.47 4 [88]]	j 1
317 2-501059	347 2.540329	377 2-576341	f

Récapitulation des propriétés des Logarithmes.

?.

V. Mil

KS TH

316. 1°. La somme des logarithmes de deux nombres est le logarithme du produit de ces deux nombres; ainsi l. a + l.b = l.ab; l. 3 + 1. 5 = 1. (3 × 5) = 1. 15. C'est une suite de ce qu'on a démontré (306 & 307); pareillement la somme des logarithmes de plusieurs nombres est le logarithme du produit de ces nombres, multipliés successivement l'un par l'autre. C. Q. F. B. R.

2°. La différence des logarithmes de deux nomhres est le logarith. du quotient de la division d'un de ces deux nombres par l'autre; l.a-l.b. $= l. \frac{a}{8}$; l. 48 — l. 8=l. $\frac{48}{8}$ = l. 6; de même l. 120 $-1.6 = l.\frac{1.20}{6} = l.20$; ainsi des autres (308)

& 313).

3°. Le double du logarithme d'un nombre est le logarithme du quarré de ce nombre; le triple du logarithme d'un nombre est le logarithme du cube de ce nombre; le centuple du logarithme d'un nombre est le logarithme de la centieme puissance de ce nombre. 2 La = l.aa; 3 l.b = $l. b^3; 100 l.a = l.a^{100}; 3 l. 5 = l. 125; 6 l. 5 =$ $l. 5^6 = l. 15625$; en général, $x l. b = l. b^x (309 &$ 313). Ainsi si on veut la vingtieme puissance d'un nombre, il n'y a qu'à multiplier son logarithme par 20, le résultat sera le logarithme de la 20° puissance de ce nombre. C. Q. F. B. R.

4°. La moitié du logarithme d'un nombre est le logarithme de la racine quarrée de ce nombre; le tiers du logarithme d'un nombre est le loga-

rithme de la racine cube de ce nombre; la centieme partie du logarithme d'un nombre est le logarithme de la racine centieme de ce nombre $\frac{l \cdot a}{l} = l \cdot \sqrt{a}$; $l \cdot \frac{a}{3} = l \cdot \sqrt{a}$; $\frac{l \cdot a}{3} = l \cdot \sqrt{a}$; $\frac{l \cdot a}{3} = l \cdot \sqrt{a}$; $\frac{l \cdot a}{3} = l \cdot \sqrt{a}$; en général $\frac{l \cdot a}{a} = l \cdot \sqrt{a}$, (309 & 313). C. Q. F. B. R.

317. On déduit des propriétés précédents que le logarithme d'une fraction changeant le signe devient le logarithme de la fraction reversée.

Il s'agit de démontrer que l. $\frac{a}{b}$, étant pris négativement, devient — l. $\frac{b}{a}$, ou que — l. $\frac{c}{7}$ = l. $\frac{7}{6}$.

DEM. Par la seconde propriété des logarithmes (316), on a $l.\frac{a}{b} = l.a - l.b$; changeant les signes des termes de cette équation, on aux $-l.\frac{a}{b} = -l.a + l.b$. Mais $l.b. - l.a = l.\frac{b}{a}$.

Donc $-l.\frac{a}{b} = l.\frac{b}{a}$; par la même raison $-l.\frac{b}{a}$

Donc $-l \cdot \frac{a}{b} = l \cdot \frac{b}{a}$; par la même raison $-l \cdot \frac{c}{7} = l \cdot \frac{7}{6}$; car $l \cdot \frac{6}{7} = l \cdot 6 - l \cdot 7$; changeant de signe, on aura $-l \cdot \frac{6}{7} = -l \cdot 6 + l \cdot 7 = l \cdot \frac{6}{7}$; de même $l \cdot \frac{1}{12}$, pris négativement, ou $-l \cdot \frac{1}{12} = l \cdot \frac{1}{11}$. Ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

318. Théor. Toute équation ordinaire peu se transformer en équation logarithmique & réciproquement (1).

DÉM. Il est évident que si deux grandeurs sont égales, leurs logarithmes doivent être égaux; donc si ab = xx, on aura l.a + l.b = 2l.x;

⁽¹⁾ Ceux qui n'auront pas connoissance du calcul algébrique, pourront passer cet article.

D'ARITHMÉTIQUE. 305

de même, si $\frac{ab^3}{d} = x^3$, on aura l. a + 3 l. b -l. d = 3 l. x; si $\frac{aa - bb}{c} = x$, on aura l. (a + b) +l. (a - b) - l. c = l. x; si $\frac{ac - bc}{d} = x$, on aura l. (a - b) + l. c - l. d = l. x; si $\sqrt[3]{\frac{a^2 b^3}{d^2}} = x$, on aura

aura $\frac{2la + 3l \cdot b - 2l \cdot d}{3} = l$. x; conséquemment, si si on a l'équation logarithmique 2 l. a - l. b = l. x; de même l'équation logarithmique $\frac{a^2}{b}$ = x; de même l'équation logarithmique . . . $\frac{2l}{2} = \frac{4l \cdot d - 2l \cdot b}{3} = l$. z devient $\sqrt[3]{\frac{x^2 d}{b^2}} = z$. C. Q. F.D.

Il essentiel d'observer que pour qu'une équation ordinaire puisse se transporter en équation logarithmique, il faut que chaque membre puisse se réduire à un seul terme, ou à des termes qui aient un multiplicateur commun. La raison en est, qu'il n'y a point d'opération sur les log. qui réponde à l'addition & à la soustraction des nombres naturels dont ils sont les logarithmes. Ainsi si on se propose de transformer l'équation $\frac{aa-bA}{c}$ = x en équation logarithmique, comme le numérateur aa - bd de la fraction qui forme le premier membre de l'équation n'a pas de commun multiplicateur, on transformera le terme bd, en un autre terme qui ait pour un de ses facteurs la grandeur a, comprise dans le premier terme, & pour l'autre de ses facteurs une grandeur f, qu'on déterminera en divisant le terme bd par la grandeur a; on aura donc f $\frac{bd}{a}$, d'où $af \Longrightarrow bd$; substituant dans l'équation

proposée à la place de bd sa valeur af, on aux $\frac{aa-ac}{c}=x$, ou $\frac{(a-f)a}{c}=x$, qui donne l'équation logarithmique l.(a-f)+l.a-l.c=l.x. Ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

319. Déf. Dans la table des logarithmes ont séparé par un point les entiers compris dans chaque logarithme. Ces entiers ainsi séparés des décimales de chaque logarithme, sont dans les tables ordnaires exprimés par un seul chiffre qu'on appelle la caractéristique. On appelle ainsi ce chiffreparce qu'il désigne dans quelle décade (1) est le nombre auquel répond un logarithme. En esset, par la nature des progressions dont on s'est servi pour la table des logarithmes, tout logarithme dont la caractéristique est zéro répond à un nombre au-dessous de 10; si la caractéristique est l'unité, le logarithme répond à un nombre audessous de 100 ou compris entre 10 & 100; sielle est 2, le logarithme répond à un nombre entre 100 & 1000; si la caractéristique est 3, le logarithme répond à un nombre entre 1000 & 10000; si elle est 4, le logarithme répond à un nombre entre 10000 & 100000; en général, le nombre auquel répond un logarithme qui renferme des décimales est plus grand que l'unité suivie d'autant de zéros que la caractéristique contient d'unités, & plus petit que l'unité suivie de zéros plus un que la caractéristique renferme d'unités. Le logarithme 2.396199 des Tables de

⁽¹⁾ On appelle décade, tous les nombres compris entre deux termes qui se suivent immédiatement dans la progression décuple 1, 10, 100, 1000, &c.; ainsi tous les nombres depuis 1 jusqu'à 10, sont dans la premiere décade, ceux depuis 10 jusqu'à 100 dans la seconde, &c.

M. l'Abbé de la Caille répond au nombre 249 qui est plus grand que 100 & plus petit que 1000; de même, le logarithme 4.080590 répond au nombre 12039 qui est plus grand que 10000 & plus petit que 10000 & plus petit que 10000 & plus petit que 100000 plus petit que 100000.

3 20. Les Tables des logarithmes ne renferment que la suite des nombres entiers 1, 2, 3, 4, &c. jusqu'à 10000 & 20000 dans les Table ordinaires, ou jusqu'à 102100 dans celle in-folio de Gardiner qui est entre les mains de peu de personnes. de sorte qu'on a souvent à opérer sur des nombres qui excedent le plus grand nombre contenu dans les tables; d'ailleurs les fractions & les nombres composés d'entiers & de fractions, de même que les racines quarrées; cubiques, &c. des nombres qui ne sont point des quarrés, ni des cubes parfaits, ne s'y trouvent pas. Il est cependant essentiel de savoir déterminer les logarithmes de tous ces nombres, ou de trouver ces nombres lorsqu'on connoît leurs logarithmes; c'est ce qu'on va enseigner dans les problêmes suivans.

321. PROB. Trouver le logarithme d'un nom-

bre entier.

SOLUTION. 1°. Si le nombre est au-dessous de 20000, comme 1428, on le trouvera dans la table à la colonne des nombres, & à côté son

logarithme 3.154728. Ainsi des autres.

2°. Si le nombre proposé excede 20000, le plus grand de ceux contenus dans la table de M. l'Abbé de la Caille, on trouvera le logarithme de ce nombre, quelque grand qu'il soit, pourvu que ses produisans soient chacun plus petits que 20000; car (316, art. 1) la somme des logarithmes de tous ces produisans sera le logarithme de ce nombre; ainsi si on propose de trouver le loga-

rithme de 1764517992 qui est fait de 1598 x 1002 × 1102, on ajoutera ensemble les logrithmes 3.203577, 3.000868, 3.042182 de ca produisans, leur somme 9.246627 est le logrithme du nombre 1764517992 (316); de même pour avoir le logarithme de 128640 qui est sir de 640 × 201, on ajoutera le logarithme 2.806180 de 640, avec 2.303196 logarithme de 201, leur somme 5.109376 est le logarithme du nombre proposé 128640. Ainsi des aures.

3°. Si le nombre proposé étoit premier, c'est-dire, s'il n'avoit point de nombre entier pour diviseur exact, on trouvera le logarithme de a nombre, pourvu qu'il ne renferme au plus que 8 chissres (1) tel que 27787713; pour est esse on séparera ce nombre en deux tranches dont la premiere à gauche sera de 4 chissres; en prendra le logarithme de la premiere tranche & celui de cette premiere tranche augmentée d'une unité; on ajoutera à chacun de ces logarithmes le logarithme de l'unité suivie d'autant de zéros que la seconde tranche contient de chissres; en aura deux logarithmes dont on prendra la dissérence, & on fera une regle de Trois dont le premier terme sera l'unité suivie d'autant de premier terme sera l'unité suivie d'autant de

⁽¹⁾ On exige qu'il n'ait que 8 chiffres, afin qu'en le divisant en deux tranches, on n'ait que des mille dans la premiere tranche, c'est-à-dire, un nombre qu'on puisse trouver dans les tables d'Ozanam: si on avoit celles de M. de la Caille, qui sont d'un usage bien plus étendu, & dont la derniere édition, publiée & considérablement augmentée par M. l'Abbé Marie, est recommandable à plus d'un égard, on pourroit saire cette opération sur un nombre composé de neus chissres, pourvu que le premier à gauche sût 1.

D'ARITHMÉTIQUE. 309

zéros que la seconde tranche a de chiffres, le second terme sera la différence des deux logarithmes trouvés, le 3^e terme la seconde tranche, & le 4^e terme étant ajouté au petit de ces deux logarithmes donnera le logarithme du nombre

proposé.

Soit le nombre proposé 27787713. Je le sépare en deux tranches 2778/7713; le logarithme de la premiere tranche 2778 est 3.443732; celui de 2779 est 3.443889; ajoutant à chacun 4.000000, logarithme de 10000, parce que la seconde tranche a 4 chiffres, on aura les logarithmes 7.433732 & 7.443889 dont la différence est 157; on fera donc cette anologie,

10000: 157:: 7713: x = 121, qui étant ajouté au plus petit logarithme 7.443732, on aura 7.4438453 pour le logarithme du nombre

proposé 27787713. Ainsi des autres.

On peut aussi sans ajouter à chaque logarithme celui 4.000000 de 10000, se contenter de trouver la différence entre le logarithme de la premiere tranche, & le logarithme du nombre qui excede cette premiere tranche d'une unité. Cette différence sera le second terme d'une analogie dont le premier terme sera l'unité suivie d'autant de zéros qu'il y a de chiffres dans la seconde tranche, le 3^e terme la seconde tranche; le 4e étant trouvé, on l'ajoutera au logarithme de la premiere tranche, dont alors on augmentera la caractérissique d'autant d'unités qu'il y a de chiffres dans la seconde tranche; le résultat sera le logarithme du nombre proposé: de sorte que si en général on exprime la premiere tranche par p, la seconde par c, l'unité suivie d'autant de zéros que cette seconde tranche a

contient de chiffres, par m, le logarithme de nombre proposé sera exprimé par cette son mule,

l.p+l.m+(l.(p+1)-l.p) \times_{m} , dans cet exemple; substituant, on aura l. 2778+l. 10000+(l. 2779-l. 2778) $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 3.443732+4.000000+(3.443889-3.443732) $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 7.443732+157 $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 7.443732+157 $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 7.443732+157 $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 7.443732+157 $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, ou 7.443732+157 $\times_{\frac{7713}{10000}}^{\frac{7713}{10000}}$, comme ci-deffus. C. Q. F. B. R.

En suivant cette formule, on trouvera que le logarithme de 9757895 est logarithme (9757) + l. (1000) $+ (l. 9758 - l. 9757) \times \frac{895}{1000} =$ 6.989350. Car l. 9757 + l. 1000 = 3.989316 + 3.000000 = 6.989316, & (l. 9758 - l. 9757) $\times \frac{895}{1000} = (3.989316 - 3.989316) \times \frac{895}{1000} = 32,275 = 32$, en négligeant les décimales audessous des millioniemes; ainsi en ajoutant 32 au logarithme 6.989316, on aura 6.989350 pour le logarithme du nombre proposé 9575789; ainsi des autres.

322. PROB. Trouver le logarithme d'une fraction quelconque.

SOLUTION. Si l'on fait attention que toute fraction est une division indiquée, dont le numérateur est le dividende, & le dénominateur le diviseur, on verra (316, art. 2) que le logarithme d'une fraction est égal au logarithme du numérateur moins le logarithme du dénominateur; & comme le dénominateur d'une fraction proprement dite est plus grand que le numérateur, le logarithme d'une fraction est négatif; en esset le logarithme de \frac{7}{11} est \(l. 7 - l. 11 = 0.845098 - 1.041393 = 0.196295; de même le logarithme le logarithme de \frac{7}{11} est \(l. 7 - l. 11 = 0.845098 - 1.041393 = 0.196295; de même le logarithme le lo

rithme de $\frac{371}{9723}$ est 1. 371 — 1. 9723 = 2.569374 -3.987800 = -1.418426 logarithme de la fraction 371 On trouvera aussi que le logarithme $de^{\frac{17}{19}} = l.57 - l.19 = 1.755875 - 1.278754$ == 0.477121, logarith. qui, cherché dans la table no. 315A, répond au nombre 3 quotient de 57 divisé par 19. Le logarithme d'une fraction proprement dite, se trouve donc en ôtant le logarithme de numérateur de celui du dénominateur, & donnant au reste le signe moins -.

Si la fraction est décimale comme 0,789 == 789, on ôtera le logarithme de ce nombre considéré comme entier du logarithme de l'unité suivie d'autant de zéros que la fraction décimale. a de chiffres décimaux; le reste précédé du signe moins sera le logarithme de la fraction décimale proposée; dans cet exemple, le logarithme de $0.789 = \frac{789}{1000}$ est 1.789 - 1.1000 = 2.897077-3.000000 = -0.102923, logarithme de la.

traction 0,789, &c.

Si la fraction décimale a plus de 5 chiffres. comme 0,789787 = $\frac{789787}{1000000}$, on trouvera (321) art. 2) que le logarithme de 789787 est 5.897565; on l'ôtera de 6.000000 logarithme de 1000000; le reste - 0.102635 est le logarithme de la fraction proposée 0,789787; donc en général si les termes de la fraction excedent 20000, on trouvera leurs logarithmes (321, art. 2). On ôtera. celui du numérateur du logarithme du dénominateur; le reste précédé du signe moins sera le logarithme de la fraction proposée. C. Q. F. Dét.

. 323. PROB. Trouver le logarithme d'un nom-

bre composé d'entiers & de fractions.

SOLUTION. Pour déterminer le logarithme d'un nombre composé d'entiers & de fractions, il

faut le réduire en fraction (117); si les termes sont chacun au-dessous de 20000, on prendra leur logarithmes dans la table; on ôtera celui du dénominateur du logarithme du numérateur; le reste sera le logarithme du nombre proposé; ainsi le logarithme de $3\frac{2}{5} = \frac{17}{5}$ est (316, arc. 2) l. 17—l. 9 = 1.230449 — 0.698970 = 0.531479; celui de $54\frac{76}{51} = \frac{1699}{51}$ est l. 1699 — l. 31 = 3.230193 — 1.491362 = 1.738831. Ainsi des autres.

Si le nombre proposé étant réduit en fraction a un de ses termes plus grand que 20000 ou les deux, on trouvera (321, urt. 2) le logarithme de chaque terme. Leur différence sera le logarithme du nombre proposé (316, art. 2); ainsi le logarithme de 1378 $\frac{27}{82} = \frac{113023}{32}$ est 2. 113283 – 2. 82 = 5.053167 — 1.913814 = 3.139353, logarithme du nombre proposé 1378 $\frac{27}{82}$. Ainsi des autres.

Trouvons encore, pour aplanir toutes les dificultés, le logarithme d'un nombre qui renferme des entiers & des décimales, tel que 3789,742 qui est égal à 3789742. On trouvera (321, art. 2) le logarithme de 3789742 considéré comme nombre entier; on aura 6.578609 duquel on ôtera 3.000000 logarithme du dénominateur 1000; le reste 3.578609 est le logarithme du nombre proposé 3789,742. Ainsi des autres C. Q. F. Dét.

324. Nous ferons observer, pour rendre la solution de ce problème plus simple, que les logarithmes des nombres au-dessus de mille croissent assez uniformément & à peu près de la même quantité; qu'ainsi si on ajoute au plus petit de deux logarithmes de suite la moitié de leur dissé-

rence, on aura le logarithme d'un nombre qui excedera le petit de la moitié de l'unité; si on lui ajoute la 8e, la 100e partie de la différence, on aura le logarithme d'un nombre qui excedera le petit d'une 8° ou d'une 100° partie de l'unité, &c. Si on veut donc avoir le logarithme de 1878 ;, on ôtera le logarithme 3.273696 de 1878, du logarithme 3.273927 de 1879; la différence sera 231, dont la moitié 115 étant ajoutée au logarithme de 1878, on aura 3.273811 pour le logarithme de 1878 ½; si on lui ajoute la 8° partie 28 de cette différence 231, on aura 3.273724 qui sera le logarithme de 1878 1.

Cette méthode indique que pour trouver le logarithme d'un nombre qui est entre deux nombres de suite compris dans la table, il faut faire cette analogie: l'unité, différence des deux nombres de suite, est à la différence du petit nombreà celui dont on cherche le logarithme, comme' la différence des logarithmes des deux nombres compris dans la table, est à la différence du logarithme du petit nombre au logarithme du nombre proposé; ainsi pour trouver le logarithme de 1878 ½, compris entre les logarithmes des nom-

bres 1878 & 1879, on dira,

 $1:\frac{1}{8}::231:x=\frac{231}{1}\times\frac{1}{8}=231\times\frac{1}{8}=$ 28 différence qui étant ajoutée au logarithme 3.273696 de 1878, donnera 3.273724 pour le logarithme de 1878 $\frac{1}{8}$; ainsi des autres.

Pour faire voir que cette méthode donne le logarithme assez exactement; trouvons, selon la méthode enseignée n°. 322, le logarithme de ce nombre $1878 \frac{1}{8} = \frac{15025}{8} = \frac{3005 \times 5}{8}$, en ajoutant les logarithmes 3.477844, 0.698970 des produisans 3005 & 5, & ôtant de leur somme 4.176814, le logarithme 0.903090 du diviseur 8, le reste 3.273724 est le log. du nombre proposé 1878 $\frac{1}{8}$. Ce logarith. est le même qu'on a trouvé par l'analogie ci-dessus; donc, en général, si on exprime l'unité par a, la dissérence du petit nombre à celui dont on cherche le logarithme par b, & la dissérence des deux logarithme qu'on cherche sur celui du petit nombre, sera exprimé par cette formule $x = \frac{b}{a}$, qui, à cause de a = 1, devient x = bd. C. Q. F. B. R.

325. PROB. Déterminer à quel nombre un lo

garithme donné appartient.

SOLUTION. 1°. Si le logarithme proposé se trouve dans la table exactement ou qu'on en trouve un qui n'en dissere que d'une ou de quelques uuités du dernier rang, le nombre correspondant sera celui auquel répond le logarithme donné; ainsi le logarithme 3.394802 répond au nombre 2482; de même, le logarithme 2.442483 étant cherché dans la table, on trouve que le logarithme qui en approche le plus est 2.442480; & comme ils ne different entr'eux que de 3 unités, ils peuvent être pris l'un pour l'autre; ainsi le nombre 277 qu'on trouve dans la table à côté du logarithme 2.442480 est le nombre qui, sans erreur sensible, répond au logarithme proposé 2.442483.

Si on se rappelle qu'en augmentant la caractéristique d'un logarithme donné d'une unité, on multiplie par 10 le nombre auquel il répond; que lorsqu'on lui ajoute 2 unités, on le multiplie par 100; que lorsqu'on lui ajoute 3 unités on le multipie par 1000 (316, art. 1), on conclura que si au 'ieu de chercher dans la table le logarithme 2.442483, on cherche celui de 3,443483, on trouvera qu'il répond au nombre 2770 qui est 20 fois trop grand (316, art. 1); il devient donc comme ci-dessus 277,0 = 277.

Il est bon de chercher le logarithme donné avec la plus grande caractéristique 3 de la table d'Oza-nam, ou 4 dans la table de l'Abbé de la Caille si le chiffre qui suit la caractéristique du logarithme donné n'excede pas 2, & diviser le nombre correspondant par l'unité suivie d'autant de zéros qu'on a ajouté d'unités à la caractéristique du logarithme proposé pour qu'elle devienne 3 ou 4; ainsi si on propose de trouver à quel nombre répond le logarithme 0.273001, on le cherchera comme s'il étoit 4.273001; ce logarithme répond à 18750 qui est 10000 fois trop grand (316), puisqu'au logarithme 0.273001, on a ajouté le logarithme 4.000000 de 10000; donc le nombre auquel répond le logarithme donné 0.173001 est $\frac{18710}{10000} = 1,8750 = 1,875$. Ainsi des autres. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Si le logarithme proposé se trouve entre deux logarithmes de suite de la table, & qu'il différe de chacun d'eux de plus de 10 unités, on se rappellera la formule (324)x = bd, d'où l'on déduit $b = \frac{\pi}{d}$; ce qui indique que si on divise l'excès x d'un logarithme qui se trouve entre deux logarithmes de suite de la table sur le petit; par la différence de ces deux logarithmes de la table, on aura une fraction $\frac{\pi}{d}$, qui étant jointe au plus petit des nombres auxquels répondent les deux logarithmes de la table, on aura le nombre qui appartient au logarithme donné; ainsi, si on

veut savoir à quel nombre appartient le logarithme 3.427729, qui se trouve dans la table entre les logarithmes 3.427648 & 3.427811 des nombres 2677 & 2678, la différence de leurs logarithmes est d = 162, celle du logarithme de 2677 au logarithme donné 3.427729 est x = 81; donc ce logarithme répond au nombre

 $2677 \frac{81}{162} = 2677 \frac{1}{2}$

Si la caractéristique du logarithme données 0, 1 ou 2, comme est le logarithme 0.273950, alors ce logarithme répond à un nombre audessous de mille; & comme la différence des logarith. de ces nombres ne peut pas, sans erreut sensible, être regardée comme proportionnelle à la différence de ces nombres, on ajoutera 3 à la caractéristique, & on aura 3.273950, log. d'un nombre 1000 fois plus grand que le nombre auquel répond le log. proposé (316); or ce log. 3.273950 se trouve entre les log. 3.274158 & 3.273927 des nombres 1880 & 1879; la différence de ces logarithmes est d = 231, & celle du logarithme donné 3.273950 au logarithme de 1879 est x = 23. Donc le logarithme proposé avec 3, pour caractéristique, répond au nombre $1879\frac{23}{231}$; mais ce nombre est mille fois trop grand: le nombre cherché est donc 1879 + 231000 = \frac{434072}{231000}, en donnant le même conséquent; ce qui se réduit à 1,87909, c'est-à-dire, que le logarithme proposé 0.273950 répond au nombre 1,87909; aussi se trouve t-il entre les logarithmes de 1 & de 2. C. Q. F. 2°. Dét.

3°. Si le logarithme proposé est négatif, tel que — 1.954599, qui répond à des dixiemes, ou plutôt à un nombre un peu plus grand qu'un centieme (310), alors, comme les logarithmes

négatifs ne se trouvent pas dans les tables, on lui ajoutera le logarithme 4.000000 de 10000 (1); ce sera multiplier cette fraction par 10000 (216); on aura le logarithme 2.045401, puisque 4.000000 — 1.954599 = 2.045401 (88): on cherchera, comme ci-dessus, ce logarithme dans la table; on trouvera qu'il répond à 111 $\frac{78}{3895}$; mais ce nombre est 10000 fois trop grand, il devient donc $\frac{432423}{38950000}$ = 0,011102, fraction décimale à laquelle répond le logarithme proposé—1.954599; en esset cette fraction 0,011102 excede un peu $\frac{1}{100}$; ainsi des autres. C. Q. F. 3°. Dét.

4°. Si le logarithme appartient à un nombre qui excede 20000, tel que le logarith. 5.934523, on le cherchera dans la table, avec la caractéristique 3, c'est-à-dire que du logarithme proposé 5.934523, on ôtera 2.000000, logarithme de 100, on aura 3.934523, qui (325, art. 2) répond à 8600 ½; mais ce nombre est 100 fois trop petit (316, art. 2); il devient donc 860000 = 43862500 = 860049,019 = 860049,02, nombre auquel le logarithme proposé 5.934523 répond, à un millieme près.

Pour faire voir l'exactitude de cette méthode, trouvons (323) le logarithme de 860049,02 = $\frac{86004902}{100}$; on aura l. 86004902 — l. 100 = 7.934523 — 2.000000 = 5.934323, qui est le logarithme proposé; de même, si on veut

⁽¹⁾ Pour la plus grande exactitude, on doit ajouter au logarithme négatif, un logarithme tel que la caractéristique du reste soit 3, logarithme de 1000; ainsi dans cet exemple, on devroit, pour une approximation plus exacte, ajouter 5,000000; logarithme de 100000.

savoir à quel nombre répond le logarithme 8.538244, on en ôtera 5.000000, logarithme de 100000; on aura 3 538244, qui répondra à 3453 $\frac{47}{126}$; mais ce nombre étant 100000 sois trop petit (316, art. 2), il deviendra donc 345300000 $\frac{4700000}{126} = \frac{43112100000}{126} = 345337301$, 5873, nombre auquel répondra le logarithme proposé 8.538244, & cela à plus d'un dix millieme près. Ainsi des autres. C. Q. F. 4°. Déter.

Application des principes précédens à la solution de quelques problèmes curieux ou intéressans.

326. PROB. Trouver un nombre m de moyens proportionnels géométriques entre deux nombres donnés a & b : on suppose a plus petit que b, a < b.

SOLUTION. Il est clair qu'il s'agit de trouver la raison qui doit regner dans la progression, & qu'en la multipliant par le premier terme a, on aura le premier moyen proportionnel cherché. Or le nombre de raisons contenues entre a & b est (304) exprimé par le nombre de moyens proportionnels plus un, ici par m + 1; & si on tire la racine m + 1 de b divisé par a, on aura la raison (305).

Elle est donc $\sqrt{\frac{b}{a}}$ dont le logarithme (3 16, art. 4)

est $l. \sqrt{\frac{b}{a}} = \frac{l.b - l.a}{m + 1}$, multipliant la raison par le premier terme a, on aura le premier moyen,

qui sera exprimé par $a\sqrt{\frac{b}{a}}$, dont le logarithme

fera $l.a + \frac{l.b - l.a}{m+1} = \frac{ml.a + l.a + l.b - l.a}{m+1} = \frac{ml.a + l.a + l.b - l.a}{m+1}$

miner les logarithme du premier moyen proportionnels plus un; le quotient fera le logarithme du premier d'un moyens proportionnels qu'on veut déterminer, ajouter le produit au logarithme du plus grand des deux nombres donnés, & divifer la fomme par le nombre de moyens proportionnels qu'on veut déterminer par le nombre de moyens proportionnels plus un; le quotient fera le logarithme du premier moyen proportionnel demandé. Il fera après cela facile de déterminer les logarithmes des termes qui suivent le premier moyen proportionnel trouvé, en ajoutant à son logarithme $\frac{m^{l.a}+l.b}{m+1}$ le logar. $\frac{l.b-l.a}{m+1}$ de la raison une sois, deux sois, trois sois, &c.

Par exemple, on veut 5 moyens proportionnels géométriques entre 2 = a & b = 128. On aura, 1°. le logarithme de la raison $\frac{l.b-l.a}{m+1}$

qui répond au nombre 2; ainsi le premier moyen proportionnel est $2 \times 2 = 4$, produit du premier terme a = 2, par la raison 2 qu'on vient de trouver. Le 2^e est $4 \times 2 = 8$ &c.; les 5 moyens proportionnels entre 2 & 128 sont donc 4, 8, 16, 32, 64; en esset, on a cette progression, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128. Si on veut trouver le premier moyen proportionnel sans se servir de la raison, la formule $\frac{ml.a+l.b}{m+1}$ du premier moyen proportionnel donnera.

= 0.602060, logarithme de 4, premier moyer proportionnel demandé. Ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

327. PROB. Trouver la raison qui regne dans une progression géométrique, dont le premier terme est 2 = a, & le $12^e g = 354294$.

SOLUTION. Puisqu'il y a 12 termes dans cette progression, si on divise le dernier 35,4294 par le premier terme 2, le quotient 177147 sera la raison x élevée à la 11° puissance (302). On aura donc $x^{11} = 177147$; donc (318) 11 l.x = l.177147 = 5.248334 (321, art. 3), d'où $l.x = \frac{1.148334}{11} = 0.477121$, logarithme de la raison 3 cherchée; en esset, on a cette progression, $\therefore 2, 6, 18, 54, 162, 486, 1458, 4374, 13124, 39366, 118098, 354294. C. Q. F. Dét.$

328. PROB. Trouver le nombre des terms d'une progression géométrique dont le premier, le second & le dernier terme sont donnés.

SOLUTION. On fait (303, an. 3) que le premier terme est au dernier, comme le premier terme élevé au degré exprimé par le nombre des termes moins un, est au second terme élevé au même degré; ainsi si on exprime le nombre des termes moins un par x, le premier terme par a=1, le second par b=6 & le dernier par g=486, on aura cette analogie $a:g::a^x:b^x$. Leurs logarithmes donnent cette proportion arithmétique, l.a:l.g: x l.a:x l.b, d'où (204) l.a-x l.b=x l.a; transposant, on a x l.b-x l.a=x l.b=x l.a, d'où $x=\frac{l\cdot g-l\cdot a}{l\cdot b-l\cdot a}$, formule qui indique, que si on ôte le logarithme du premier terme du logarithme du dernier terme, & qu'on divise le reste par la distérence du logarithme du second terme

328. PROB. On sait que le nombre m = 78125 est une puissance exacte du nombre p = 5; déterminer à quel degré il faut élever p

pour avoir ce nombre m.

SOLUTION. Si on suppose le problème résolu, & que x exprime l'exposant du degré cherché de p, on aura $p^x = m$ ou $5^x = 78125$; mais si deux grandeurs sont égales, leurs logarithmes sont aussi égaux; on aura donc xl.p = l.m; d'où $\alpha = \frac{l. m}{l. p} = \frac{l. 78125}{l. 5} =$ $= \frac{4.891797}{0.698970} = 7; \text{ ainfi } 78125$ est la 7^e puissance de 5; en effet..... $5 \times 5 \times 5 \times 5 \times 5 \times 5 \times 5 = 78125$. C. Q. F. Dét. 329. De l'équation x l. p. = l. m, on déduit 1. $p = \frac{l. m}{r}$, c'est - à - dire, que si on divise le logarithme d'un nombre par l'exposant x de la racine qu'on en veut tirer, le quotient sera le logarithme de la racine cherchée; ce qu'on a déjà observé (316, art. 4). Si dans l'exemple cidessus on divise l.m = l.78125 = 4,892790 par x=7, on aura l. p = 0.698970, logarithme de 5, racine 7e du nombre proposé 78125. C.Q. F.B.R.

330. PROB. On demande ce qu'une somme a = 30000^{tt} placée à intérêt à 5 pour 100 de=

viendra au bout de 30 années, ayant égard à l'intérêt de l'intérêt.

On trouvera ce qu'elle gagnera dans la 3°

année par cette analogie,

$$c:b::a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^2:a \times \frac{b \cdot c + 1 \cdot b \cdot b \cdot c + b \cdot b^3}{c^3};$$

$$donc à la fin de la 3^e année, on aura a \times \frac{b \cdot c + 2b \cdot c + b \cdot b}{c \cdot c} + a \times \frac{b \cdot c + 2b \cdot c + b^3}{c^3} = a \times \dots$$

$$= a \left(\frac{c+b}{c}\right)^3 = a \times \left(\frac{21}{20}\right)^3.$$

Par un semblable procédé, on trouvera que cette somme sera à la fin de la 4° année $a \times \frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} = a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^{\frac{1}{2}}$ = 30000 × $\left(\frac{2+b}{2+0}\right)^{\frac{1}{2}}$.

A la fin de la 5° année $a \times \frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} \times$

D'ARITHMÉTIQUE. 323

$$\frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} \times \frac{c+b}{c} = a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^s =$$

30000 $\times (\frac{21}{20})$ &c.; de sorte qu'on aura cette progression géométrique croissante,

$$\therefore a, a \times \frac{c+b}{c}, a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^2, a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^3, a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^3$$

$$\left(\frac{c+b}{c}\right)^4 \cdots a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^{30} = 30000 \times \left(\frac{21}{20}\right)^{30}$$

Il s'agit donc de trouver le dernier terme d'une progression géométrique de 31 termes, dont le premier est a = 30000, & la raison $\frac{-100}{100} = \frac{21}{20}$; mais ce dernier terme est sait de 30000, multiplié par la 30° puissance de la raison $\frac{-10}{100} = \frac{21}{20}$; si on multiplie $l.\frac{21}{20} = 0.021189$ par 30, on aura 0.635670, logarithme de la 30° puissance de la raison $\frac{21}{20}$ (316, art. 3). Ce logarithme de la 30° cherché dans les tables, avec 3 unités à sa caractér. répond à 4321 $\frac{43}{10}$, qui est 1000 sois trop grand (316, art. 2); il devient donc $\frac{4321}{1000} + \frac{43}{10000} = \frac{216093}{10000} = 4,32186 = (\frac{21}{20})^{30}$, à un cent millieme près; on aura donc $a \times (\frac{6+b}{6})^{30} = 30000^{44} \times (\frac{21}{10})^{30} = 30000^{44} \times 4,32186 = 129655^{44} 8s$ = 129655⁴⁴ 16s. On voit donc qu'une somme de 30000⁴⁴ à intérêt d'intérêt devient, au bout de 30 ans, 129655⁴⁴ 16s. C. Q. F. Dét.

331. On déduit de ce problème cette formule $a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^n$, pour trouver ce que devient une somme quelconque a mise à intérêt d'intérêt pendant un nombre d'années n au taux b pour cent ca mais le log. de $\left(\frac{c+b}{c}\right)^n$ est n l. $\left(\frac{c+b}{c}\right)$ (316, art. 3); ainsi si on multiplie le nombre auquel

répond le logarithme $n l \cdot \left(\frac{c+b}{c}\right)$, par la somme a mise à intérêt, on aura ce que deviendra cette somme a à la sin du nombre d'années n. C. Q. F. B. R.

332. PROB. On demande pour combien d'années on doit placer une somme a, à intérêt d'intérêt à 5 pour 100 pour doubler cette somme.

SOLUTION. On a vu (330) que la somme a devient à la fin de la premiere année $a \times \frac{c+b}{c}$ $= a \times \frac{21}{20}$; à la fin de la seconde, $a \times \left(\frac{c+b}{c}\right)^2$ $= a \times \left(\frac{21}{20}\right)^2$; ainsi à la fin du nombre d'années x cherchées, elle deviendra $a \times \left(\frac{21}{20}\right)^x = 2a$, puisqu'alors la somme sera doublée. Si on divise de part & d'autre par a, on aura $\left(\frac{21}{20}\right)^x = 2$, d'où (318) on déduit $x \cdot l \cdot \left(\frac{21}{20}\right) = l \cdot 2$, ou $x \times 0.021189 = 0.301030$; divisant par 0.021189, on aura $x = \frac{0.301030}{0.021189} = 14.2$, c'est-à-dire, que dans 14 ans & environ 2 mois 6 jours, la somme a sera doublée. C. Q. F. Dét.

Si la somme a étoit placée à 10 pour cent, on auroit $(\frac{11}{10})^x = 2$, d'où $x \cdot l \cdot (\frac{11}{10}) = l \cdot 2$, ou $x \times 0.041393 = 0.301030$; divisant par 0.041393, on aura $x = \frac{0.301030}{0.041393} = 7,27$, c'estadire, qu'en 7 ans 3 mois & environ 7 jours, la somme a mise à intérêt d'intérêt à 10 pour cent sera doublée.

333. PROB. On tire chaque jour une pinte de vin d'un baril de 100 pintes. On la remplace par une pinte d'eau; on demande dans combien de jours le vin contenu dans le baril sera réduit au quart.

D'ARITHMÉTIQUE. 325

SOLUT. Lorsqu'on a tiré une pinte de vin, & qu'on la remplace par une d'eau, il y a dans le baril 99 de vin & 100 d'eau qu'on suppose qui s'incorpore parfaitement avec le vin. La premiere pinte de ce mêlange qu'on tire, contient de chaque centieme de vin & d'eau du baril. On tire donc $\frac{99}{100 \times 100}$ de vin & $\frac{1}{1.0 \times 100}$ d'eau; il reste donc en vin $\frac{99}{100}$ $\frac{99}{100 \times 100}$ $\frac{9900 - 99}{100 \times 100}$ $\frac{9801}{100 \times 100}$ = $\frac{99\times99}{100\times100}$, vin qui reste dans le baril après la premiere pinte du mêlange tiré, & l'eau est $\frac{1}{100}$ $\frac{1}{100\times100} = \frac{99}{100\times100}$: on remplace cette premiere pinte du mêlange par une pinte d'eau $=\frac{1}{100}$ = 100 ; ainsi avant qu'on tire la seconde pinte du mêlange, il y a dans le baril 39×99 de vin & 199 d'eau; & en tirant cette seconde pinte du mêlange, on tire 100 de chaque partie du vin & de l'eau contenus dans le baril; on tire donc $\frac{99\times99}{100\times100\times100}$ de vin, & $\frac{159}{100\times100\times100}$ d'eau; il reste donc en vin dans le baril 99×99

29 × 99 × 100 × 10

après avoir tiré successivement chaque pinte, forment une progression géométrique décroissante, dont le premier terme est 1, le second terme 39 , qui est égal à la raison de la progression, & le dernier terme 1. On aura donc cette progression décroissante,

or ce dernier terme 4 est fait de la raison élevée au degré exprimé par le nombre des termes moins un, multiplié par le premier terme 1, qui ne multiplie ni ne divise. Si donc on divise le logarithme — 0.602060 du dernier terme \(\frac{1}{4}\) par le logarithme — 0.004365 de la raison \(\frac{99}{100}\), le quotient $\frac{-0.602060}{-0.004165}$ = 137,92 environ, explime (302, art. 3, & 316, art. 4) le nombre des termes moins un; on doit donc tirer du baril 138 pintes & environ $\frac{92}{100}$ d'une pinte pour réduire le vin au quart, c'est-à-dire, que lorsqu'on aura mis successivement 138 pintes d'eau & environ $\frac{92}{100}$, il y aura dans le baril ou tonneau environ 25 pintes de vin & 75 pintes d'eau. C. Q. F. Dét.

334. PROB. D'un tonneau de 100 pintes de vin on tire journellement une pinte de vin qu'on remplace par une pinte d'eau; déterminer com-bien il y aura de vin dans le tonneau, après avoir

remplacé la 50e pinte.

SOLUTION. On vient de voir dans le problême précédent que les restes de vin successifs forment une progression géométrique décroissante, dont le premier terme est le vin du tonneau exprimé par 1, & le second terme est 99 qui est en même tems la raison de la progression

La question se réduit donc à trouver le 50° terme d'une progression géométrique, dont le premier terme est 1, & la raison \$\frac{99}{100}\$; ce 50° terme exprimera la quantité de vin qui restera dans le tonneau. Or, ce 50° terme est égal au premier 1 multiplié par la raison \$\frac{99}{100}\$ élevée à la 49° puissance. Ce 50° terme sera donc \$\left(\frac{99}{100}\right)^{49}\$. Si on prend le logarithme de cette quantité, on aura 49 \$\left(\frac{99}{100}\right) = 49 \times -0.004365 = -0.213885\$ logarithme qui répond à une fraction. Pour la déterminer, je la multiplie par 10000, en ajoutant son logarithme 4.000000 au logarithme -0.213885 de la fraction cherchée; j'aurai-3.786115, qui répond dans la table au nombre 6111, qui est 10000 sois trop grand; ce nombre devient donc \$\frac{6111}{10000}\$ = 0.6111; il y a donc dans le tonneau \$\frac{6111}{10000}\$ de vin, ou environ 61 pintes de vin, & \$\frac{3889}{10000}\$ d'èau, ou environ 39 pintes d'eau. C. Q. F. Dét.

gneur exaltoit la haute naissance de son pupille, assurant qu'il avoit 800 ans de noblesse tant du côté paternel que du côté maternel, sans mêlange de roture du côté des meres; qu'il en avoit les preuves par titres authentiques, attestées par le Généalogiste de la Cour, qui avoit examiné ces titres avec la plus grande exactitude & le scrupule qu'on lui connoît. Un Géomètre qui étoit préfent, dit froidement au Gouverneur, M. le Marquis compte donc, à 4 générations par siecle, 32 générations d'aïeux & d'aïeules tous nobles? Sans doute, repliqua le Gouverneur. Combien le Généalogiste a-r-il donc trouvé de personnes qui aient coopéré directement à la production de M. le Marquis? Belle question, reprit le Gouver-

neur (qui s'étoit chargé d'enseigner les mathématiques au jeune Marquis), 64 personnes. Le Géomètre répond en souriant, pour moi qui n'ai pas l'honneur d'enseigner M. le Marquis, mais qui sait calculer, je soutiens que 8589934590 personnes ont coopéré directement à la production de M. le Marquis; qu'ainsi il est à parier que dans cet espace de 800 ans, il y a eu des personnes de tous les rangs, & de tous les métiers qui ont coopéré en légitime mariage à la production de M. le Marquis. Vous professez, prenez la plume & voyons ensemble qui de nous deux a raison.

SOLUTION. M. le Marquis a un pere & une mere; son pere a eu un pere & une mere, & sa mere autant; voilà donc 4 personnes nobles qui ont coopéré directement à la production du pere & de la mere de M. le Marquis, par conséquent à la sienne; chacune de ces 4 personnes a eu un pere & une mere; donc 8 personnes ont produit ces 4; chacune de ces 8 a eu un pere & une mere, conséquemment 16 personnes ont produit les 8; ces 16 ont, par la même raison, été produites par 32 personnes; ces 32 par 64, ainsi de suite, de sorte que ces générations forment cette progression géométrique croissante de 32 termes dont la raison p = 2.

2, 4, 8, 16, 32, 64, 128...g, 32° & dernier terme.

Or, on sait que ce dernier terme g est égal au premier a = 2 multiplié par la raison 2 élevée à la 31° puissance (302); ainsi $g = a \times p^{31} = 2 \times 2^{31}$; or la 31° puissance de 2 est 2147483648 qui étant multiplié par le premier terme 2 = a donne 4294967296 pour la valeur du dernier

terme g. On sait aussi (299) qu'on trouve la somme de tous les termes d'une progression géométrique sinie en multipliant le plus grand terme par la raison, ôtant du produit le petit terme, & divisant le reste par la raison moins un, ici par 2-1=1 qui ne multiplie ni ne divise; on aura donc pour la somme de tous les individus qui ont coopéré à la production de M. le Marquis $5\times^{2-2} = g\times 2-2 = 4294967296\times 2-2 = 8589934590$, nombre des aïeux de M. le Marquis depuis 800 ans jusqu'à lui. Le Gouverneur, étonné & confus, engagea le Géometre à lui donner des leçons pour les rendre à son purille.

pille, &c.

Indiquons la même folution faisant usage des logarithmes, puisque la raison est 2 = p = a premier terme, la somme de tous les termes de cette progression est égale à la 33° puissance de la raison 2, ôtant du résultat 2 unités; cette somme est donc $s = 2^{33} - 2$; or, le logarithme de 2^{33} est 33 l. 2 = 9.933990 qui répond à environ 8589934592, d'où ôtant 2, on aura, comme ci-dessus, 8589934590 pour le nombre de personnes qui ont coopéré directement à la production de M. le Marquis. C. Q. F. Dét.

336. Les questions qu'on vient de déterminer à l'aide des logarithmes suffisent pour faire connoître leur utilité dans l'arithmétique. Ils ne sont pas moins utiles dans la trigonométrie, & en général dans la pratique de toutes les parties des mathématiques. On verra dans l'algébre une autre méthode de les déterminer. Ajoutons seulement, 1°, que si au lieu d'avoir sait correspondre les

termes de la progression arithmétique ÷ 0, 1, 2, 3, 4, 5, &c. à ceux de la géométrique :: 1, 10, 100, 1000, 10000, 100000, &c. on s'étoit servi de toute autre progression arithmétique -0, 4, 8, 12, 16, 20, &c., dont le premier terme 0, répondit au terme 1 de la progression géométrique, & qu'on eût déterminé les termes correspondans de cette progression arithmétique à ceux des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, &c., compris dans la progression géométrique de 10000001 de termes de 1 à 10, de 11 à 200 &c., les termes correspondans de cette prog. arith. à ceux de la géométrique seroient leurs logarithmes; ainsi on peut sormer une infinité de sys-têmes différens des logarithmes des mêmes nombres 1, 2, 3, 4, 5, &c. qui auront cette propriété que les logarithmes de deux nombres tels que ceux de 3 & de 12 pris dans un systême, seront entr'eux géométriquement, comme les logarithmes de ces mêmes nombres 3 & 12 pris dans un autre système de logarithmes; car dans deux progressions arithmétiques d'un même nombre de termes dont le premier est zéro, un terme quelconque de la premiere contient autant de fois la différence qui regne dans la progression que le terme correspondant de la seconde contient la sienne: donc deux termes correspondans de deux progressions arithmétiques sont entr'eux géométriquement comme deux autres termes correspondans des mêmes progressions arithmétiques. On voit que 1:4::3:12; or 1 & 4 sont les logarithmes de 10, & 3 & 12 sont les logarithmes de 1000, dans ces deux dissérens systêmes de logarithmes. Par conséquent les logarithmes de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, &c. étant trouvés selon un système quel-conque, on peut déterminer les logarithmes des mêmes nombres selon un autre système par de simples regles de Trois. On sera usage de cette observation dans la suite.

Observons, 2°. qu'on peut transformer toute soustraction en addition, en faisant usage du Complément Arithmétique, du nombre qu'on doit ôter,

comme on va l'indiquer.

337. DEF. On appelle Complément Arithmétique d'un nombre, ce qui lui manque pour devenir l'unité suivie d'autant de zéros que ce nombre contient de chiffres. Ainsi le complément arithmétique de 92 est 8, parce que 92 - 8 == 100; celui de 7228 est 2772, parce que 7228 --- 2772 == 10000; celui de 3971102 est 6027898; car leur somme est 10000000. On voit donc qu'en-ôtant un nombre de l'unité suivie d'autant de zéros que ce nombre a de chiffres, on a le complément arithmétique de ce nombre; or, ceta est facile à exécuter sans faire une soustraction effective, puisque c'est ôter le chissre à droite de 10 & chacun des précédens de 9, ou, ce qui revient au même, on ajoute une unité à chacun des chiffres qui précedent le premier à droite & on l'ôte de 10; conséquemment le complément arithmézique de 2374 est 7626; parce que 2 + 7 ==

9,3 +6 = 9,7 + 2 = 9, & 4 + 6 = 10.

D'où il suit que si au lieu d'ôter un nombre d'un autre, on ajoute son complément arithmétique à cet autre nombre, on aura un résultat trop grand de l'unité suivie d'autant de zéros que le nombre qu'on devoit ôter contient de chiffres.

Si on doit ôter 2374 de 343870, & qu'au lieu de cela on ajoute à 343870 le complément arithmétique 7626 de ce nombre 2374, on aura 351496 qui aura 10000 unités de trop; le vrai reste sera donc 341496; en effet qui de 343870 ôte 2374, il reste 341496. La raison de cette opération est qu'au lieu de retrancher 2374, comme on le proposoit, on a ajouté son complément arithmétique, c'est - à - dire, 10000 moins 2374: ce qui est faire à la fois la soustraction proposée, & une augmentation de 10000, c'est à-dire, d'une dixaine par rapportau premier chiffre à gauche du nombre à soustraire; il faut donc à la fin de l'opération retrancher de la somme cette dixaine, ou une unité du rang qui laisse autant de chiffres à sa droite qu'il y en a dans le nombre du complément arithmétique duquel on s'est servi.

De même, si au lieu d'ôter d'un nombre quelconque deux ou plusieurs autres nombres composés chacun d'un même nombre de chisfres, on lui ajoute leur complément arithmétique, il faut ôter du résultat autant d'unités du rang qui laisse à sa droite autant de chisfres qu'il y en a dans un de ces nombres, qu'il y a eu de complémens employés dans l'opération.

Par exemple, si on ajoute à	1980456
le complément arith. de 897523 qui est	102477
celui de 321702	678298
& celui de	746544
on a pour résultat	3507775
qui est trop grand de 3000000; il est	
done	507775

En effet, la somme des 3 nombres 897523, 321702 & 253456 est 1472681, qui étant ôtée du nombre proposé 1980456, il reste 507775. Ainsi des autres.

338. On peut faire usage du complément arithmétique dans l'application des logarithmes à la trigonométrie, & au calcul en général: on s'en sert principalement dans les logarithmes de fraction, pour éviter d'avoir des logarithmes négatifs. Il suffira de se souvenir, que la caractéristique est trop forte, d'autant de fois 10 unités qu'on s'est servi de complémens arithmétiques. Par exemple, pour avoir le logarithme de 3/7, j'ajoute au logarithme de 3/7, j'ajoute

Dont la caractéristique est trop grande de 10 unités.

On trouvera (325) que ce logarithme 9.632023 répond à 4285275147 qui est 100000000000 fois trop grand. Ce nombre devient donc 0,4285275147 ou 0,42853 en se contentant de 5 décimales. Ainsi des autres.

Si on n'avoit point fait usage du complément arithmétique, on auroit trouvé pour le logarithme de la fraction \(\frac{1}{7}\)—0.367977 qu'il faut chercher dans les tables avec la caractéristique 3; pour cet esset on ôte ce logarithme négatif — 0.367977 de 4.000000 logarithme de 10000, le reste est 3.632023 qui répond environ à 4285,3 qui est 10000 fois trop grand. La valeur de la fraction \(\frac{2}{7}\) est donc \(\frac{41853}{10000}\) = 0,42853 comme ci-dessus.

De même, si on veut savoir quel est le quo-
tient de $\frac{51\times57}{19}$, en se servant des logarithmes,
on ajoutera aux logarithmes de 51 & de 57 le
complément arithmétique du logarithme de 19,
& on aura log. de $51 =$
log. de 57 = 1.755875
complément arith. du log. 1.278754 de 19, qui est 8.721246
de 19, qui est 8.721246
résultat
dont la caractéristique est trop grande de 10
unités. On a donc 2.184691 pour le logarithme
cherché, qui, dans la table, répond à 153; en
effet, $\frac{51\times57}{19} = \frac{1907}{19} = 153$. Ainsi des autres.
Si on veut élever une fraction $\frac{3}{7}$ au cube, par
exemple, en se servant du complément arith. &
des logarithmes, il faut ajouter au logarithme
de 3, qui est 0.477121
le complément arith. du log. 0.845098
du dénominateur 7 9.154902
résultat 9.632023
qu'il faut multiplier par 3, exposant
du cube, on aura 28.896069
logarithme dont la caractéristique est trop grande
de 30 unités, parce que ce log. 28.896069 con-
tient 3 fois le complément arith. de 7; or, qui
de la caractéristique 28 de ce log. 28.896069 ôte
30, il reste — 2; ce logarithme a donc une ca-
ractéristique négative, & ses décimales positives.
On indique qu'un logarithme a sa caractéristique
negative, & ses décimales positives, en mettant un petit trait sur la caractérissique. On l'exprime
Pette mait in in caracterinique. On a capitale

ainsi, — 2.896069. Pour trouver à quel nombre répond ce logarithme, j'augmente sa caractéristique de 5 unités; j'ai 3.896069, qui répond dans la table des logarithmes au nombre 7872 environ, qui est 100000 fois trop grand, parce que j'ai ajouté 5 unités à la caractéristique; j'ai donc $\frac{7872}{100000}$ = 0,07872 pour le vrai nombre qui répond au logarithme — 2.896069; ainsi le cube de la fraction $\frac{3}{7}$ est à peu près 0,07872; en esset $(\frac{3}{7})^3 = \frac{27}{3+3} = 0,07872$ environ; ainsi des autres.

Il est bon d'observer que ce n'est que lorsqu'on fait usage du complément arithmétique que l'on trouve des logarithmes dont la caractéristique est négative & les décimales positives. Reprenons notre exemple dans lequel il s'agissoit d'élever la fraction \(\frac{1}{7}\) au cube. J'ôte le logarithme 0.845098 du dénominateur 7, du log. 0.477121 du numérateur 3; j'ai un reste négatif — 0.367977 dont le triple — 1,103931 est entiérement négatif, & est le logarithme du cube de la fraction \(\frac{1}{7}\). J'ôte ce logarithme — 1.103931 du logarithme 5.000000 de 100000; j'ai 3.896069 qui répond à 7872 qui est 100000 sois trop grand; j'ai donc \(\frac{7872}{100000}\)=0,07872 comme ci-dessus.

Si on veut tirer la racine quelconque d'une fraction donnée, il faut 1° ajouter le complément arithmétique du logarithme du dénominateur au logarithme du numérateur; on a pour résultat un logarithme dont la caractéristique est trop grande de 10 unités. On lui ajoutera (1) autant de

⁽¹⁾ La raison de cette addition est que si on divisoit tout de suite par l'exposant de la racine le logarithme trouvé au moyen du complément arithmétique, on au-

dixaines moins une que l'exposant de la racine qu'on demande a d'unités; on aura un log. dont la caractéristique contiendra autant de dixaines de trop que l'exposant de la racine contient d'unités; 2°. on divisera ce logarithme par l'exposant de la racine, le quotient sera un logarithme dont la caractéristique sera de 10 unités trop grande; ainsi on en ôtera 10, & si le reste est positif on n'aura qu'à le chercher dans la table (325).

Si le reste est négatif, on aura un logarithme dont la caractéristique sera négative, & les décimales positives; & on ajoutera autant d'unités à cette caractéristique négative qu'il en saudra pour que le log. ait 3 pour caractéristique; ensin, on cherchera dans la table à quel nombre ce logarihme répond, on divisera ce nombre par l'unité suivie d'autant de zéros qu'on aura ajouté d'unités à la caractéristique négative; le résultat sera la racine cherchée.

Par exemple, proposons-nous de tirer la racine 5^e de la fraction 243.

roit unlo arit'me dont la caractéristique seroit trop grande d'un nombre d'unités, exprimé par une fraction, dont le numérateur est 10 & le dénominateur l'exposant de la racine, fraction qui souvent ne contiendroit pas un nombre exact d'unités. Dans l'exemple qu'on donne ici, on pourroit se passer d'ajouter 40 à la caractéristique, & diviser tout de suite le logarithme 9.375306 par l'exposant 5 de la racine, on auroit eu un logarithme 1.875061, dont la caractéristique auroit été trop grande de ½ d'unités ou de 2 unités; ôtant ces 2 de la caractéristique, on auroit eu le logarithme — 1.875061, que donne l'opération prescrite.

D'ARITHMÉTIQUE. 337
Au log. du numérateur 243, qui est 2.385606 j'ajoute le complément arith. du log.
3.010300 de-1024, qui est 6.989700
résultat 9.375306 auquel j'ajoute 4 dixaines, exposant de la racine 5 ^e moins un 40
résultat
dont le 5 ^é 9.87506 i
est un logarithme, dont la caractéristique est
trop grande de 10 unités; elle est donc — 1. Ainsi le logarithme de la racine 5° de 243 est —
1.875061; j'ajoute 4 à la caractéristique, j'ai
3.875061, qui répond à 7500, qui est 10000
fois trop grand. La racine 3° de $\frac{243}{1024}$ est donc $\frac{750}{1000} = \frac{75}{100} = \frac{3}{4}$; en esset, $\frac{3}{4} \times \frac{3}{4} \times 3$
Si on veut trouver la racine cinquieme de la
même fraction $\frac{243}{1024}$, sans faire usage du complé-
ment arithmétique, on ôte le logarith. 3.010300 du dénominateur 1024, du logarithme 2.385606
du numérateur 243, on a un reste négatif —
0.624694, qui est le logarithme de la fraction
²⁴³ / ₁₀₂₄ ; je divise ce logarithme — 0.624694 par 5
exposant de la racine cinquieme; j'ai - 0.124939
qui est le logarithme de la racine 5e de la frac-
tion proposée 143; je lui ajoute le logarithme
4.000000 de 10000, j'ai 4.000000 — 0.124939 = 3.875061, qui répond à 7500, qui est 10000
fois trop grand à cause du logarithme 4.00000
de 10000 qu'on a joint à celui de la racine 5°
2.124939 de la fraction 243 (Cette racine est

donc $\frac{7500}{10000} = \frac{75}{100} = \frac{3}{4}$, comme ci-dessus. D'après ces exemples, le lecteur peut voir qu'il y a souvent plus d'embarras que d'avantages à saire tisage du complément arithmétique dans la pratique des logarithmes.

DES COMBINAISONS SIMPLES.

339. Déf. J'APPELLE combinaison simple la somme de tous les résultats que peuvent sournir plusieurs grandeurs, tant en les considérant séparément qu'en les prenant & les liant 2 à 2, 3 à 3, 4 à 4, 5 à 5, &c. sans avoir égard à l'ordre suivant lequel elles sont liées.

Par exemple, les 4 lettres a, b, c, d;

Etant considérées ane à une donnent	Etant liées 2 à 2, elles	Etant liées 3 à 3 elles donnent les	Etant liées 4 à 4, elles
ces comb. fimples.	donnent,	combin. suivantes.	donnent,
	1^{e} ab	1 ^e abc	1eabcd
1 ^e a	2 ^e ac	2 ^e abd	
2 ^e <i>b</i>	3°ad	3 ^e acd	
		4 ^e bcd	
	5ebd		
•	6 ^e cd		

On voit que le nombre des termes de la combinaison simple de 4 lettres a, b, c, d, est 15, savoir 4 termes d'une lettre, 6 termes de 2 lettres, 4 termes de 3 lettres & un terme de 4 lettres.

Pour trouver en général la somme des combinaisons simples, il faut faire attention que si on n'a qu'une lettre a, il n'y a qu'une combinaison; ainsi elle est exprimée par 1. ARITHMÉTIQUE. 339

premiere, donne le double de la e que donnoit cette premiere lace de a, on a, a & ba; elle re existence b; la combinandeurs a & b, est donc qui exprime en esset les dissére la combinaison simple de a & b

. nombre de 3: a, b, ab.

D'où en général la combinaison simple d'un nombre de lettres quelconque, égale le double de celle d'un nombre de lettres d'un terme de

moins, plus un.

Ainsi la combinaison simple de n = celle de $(n-1) \times 2 + 1$; & en prenant garde que l'unité $\times 2 + 1$ est la même chose que 2×2 moins un, la formule se changera en celle-ci.

une grand. = 1. 2. . . . = 1.2+1= 2.2-1= 2^{2} -1= 3 3. . . . = 3.2+1= 2^{3} -2+1= 2^{3} -1= 7 4. . . . = 7.2+1= 2^{4} -2+1= 2^{4} -1=15 5. . . . = 15.2+1= 2^{5} -2+1= 2^{5} -1=31

 $n ext{...} = 2^n - 1$, formule générale du nombre des termes de la combinaison simple d'un nombre quelconque de grandeurs, désigné par n; si n = 10, le nombre des termes de la combinaison simple sera $2^n - 1 = 2^{10} - 1 = 1023$; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

DES PERMUTATIONS.

340. DÉF. J'APPELLE permutations proprement dites, les changemens d'ordre qu'on peut faire subir aux différens résultats que fournit la combinaison simple, en considérant plusieurs choses ou 2 à 2, ou 3 à 3, ou 4 à 4, &c. (1).

⁽¹⁾ Il est à remarquer que dans ces permutations, on comprend non seulement les changemens d'ordre qu'on fait subir aux résultats dissérens de la combinaison simple, mais encore ces résultats primitifs eux-mêmes: ainsi, si on demande de combien de permutations sont susceptibles quatre grandeurs prises deux à deux; on entend par-là tous les arrangemens dissérens, de deux lettres chacun, qu'on peut saire avec ces quatre grandeurs; & par conséquent les résultats que donne la combinaison simple en les liant deux à deux, plus les changemens d'ordre qu'on peut saire subir à ces résultats dissérens.

D'ARITHMÉTIQUE. 341

Ainsi si on a les 4 mêmes lettres a, b, c, d,

				,		
En les considérant	Etant li	ées 2 à 2,	Etant li	iées 3 à 3,	Etant lie	es 4 2 4 5
une à une, on a	on a les	de plu s	on a les	de plus	on a les	de plas
les combinaisons		change- mens d'or-			combinai-	change
simples.	ples.		ples.	dre.	ples	dre.
				•	} `	1
4)	ab	ba		cacb	abcd	labdc
- / r.r 11 eff evi→	1	_				-11
D I dens qu'il n'ur a	'AC	ca		cab		acbd
point de chan- gemens d'ord.	ad.	da	abc	2 cba	ł	acdb
gemens d'ord.		7				adbc
a j	bc	CO	•] bac	1	
	bd	db		bca	}	adcb
4 1/4		i -			t	
	6d			adb	}	badc
		=4.(4 1)				bacd
	=n.(n-	1)formule		dab	Ĭ	
	des per	mutations	abd	< dba	ŀ	n ad
		mbre de		bad	ļ	bcda
		rs n, prifes			1	bdac
	2 à 2, 8	$\frac{n(n-1)}{n}$	İ	bda	Ī	
	I.	de la com-	l		•	bdca
		mple d'un		Cado		
•		de gran-		dac	ł	cabd
	deurs pr	iles 2 a 2	1 -			cadb
	seulemen		acd	/ dca	Ļ	cbad
			i	cad	1	
•	•		ł		t	cbda
	.		F .	Cuu	ŀ	cdab
•	1		i	cda bdc	•	
	·		1			cdba
] :		†	ibc	i i	dabc
	1		bcd	. dcb		
	1				ł	dach
			ŀ	bd	ł	dbac
	Î.			cdb	į.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Į.		L Total	2,==4, 3, 2	. 1	dbca
	ł			1).(42		dcab
	1		4·1 4·	-:).(n-2).t	dcba
•	L			des per	1	
•			mutat	d'un nom	I-I TOTAL	24 == 4. 3.
	l	•	bre n de	e grandeu	rs 2. I ===.4	(4-1),(4-2)
	ì		prifes 2	à3, &.	.(4-3), C	u bien s
	ł		n (n-1).	(n-2)	n(n-1)	(n-2),(n-2)
	1		1.2.	, ,	. thormille	det nermu.
	a		mule d	e la comb	tations	d'un nombre
,	T		nation	nmbre a r	III a da ge	andeurs pri-
	ŧ		frompt	e n de gra	u- Cac 4 3	
	Ł.		acurs	prises 3 à	3	Yiii
	E .		feulem	ent.	i.	A. 111

341 TRAFTE COMPLET

& $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-1) \cdot (n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$, formule de la combination simple d'un nombre n de grandeurs prises $4 \stackrel{?}{=} 4$ seulement, &c.

Ainsi les formules particulieres des permutations d'un nombre n de grandeurs considérées une à une, ou prises 2 à 2, 3 à 3, 4 à 4, &c.

font,

Formules des permutations particulieres.

```
une à une n,

2 à 2 . . n \cdot (n-1),

3 à 3 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2),

4 à 4 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3),

5 à 5 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4).

6 à 6 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4) \cdot (n-5),

7 à 7 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4) \cdot (n-5) \cdot (n-6),

8 à 8 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4) \cdot (n-5) \cdot (n-6) \cdot (n-7),

9 à 9 . . n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4) \cdot (n-5) \cdot (n-6) \cdot (n-7) \cdot (n-8),

c \ge c \cdot n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4) \cdot (n-5) \cdot (n-6) \cdot (n-7) \cdot (n-8),
```

On peut suivre ces formules aussi loin qu'on voudra; puisque chacune est faite de n multiplié successivement par n-1, par n-2, par n, moins le nombre de fois qu'on prend ces grandeurs tant à tant diminué d'une unité. La formule des permutations d'un nombre quelconque de grandeurs n prises 16 à 16 est n multiplié successivement par n-1, n-2, &c. jusqu'à n-15. Si on les prend 2 à 2, la formule est n. (n-1).

On voit donc que 12 grandeurs = n; a, b, c, d, f, g, h, l, k, m, p, q, peuvent se disposer ou se permuter, prises 2 à 2 de n. (n-1) = 12.11= 132 manieres, & prises 12 à 12 de 12.11.10.9.8.7.6.5.4.3.2.1.= 479001600 arrangemens différens, chacun de 12 grandeurs.

D'ARITHMÉTIQUE. 343

D'où l'on déduit que si on a un corps de troupe composé de 12 brigades, on peut les ranger en bataille sur une même ligné de 479001600 manieres différentes.

340A. On appelle aussi ordinairement permutations, non seulement les dissérens arrangemens qu'on peut donner aux résultats d'une combinaison simple, mais encore tous les différens arrangemens suivant lesquels on peut énoncer ou disposer entr'elles plusieurs choses en les considérant toutes enfemble.

Ainsi, on entend communément par ce mot permutations toutes les manieres possibles suivant lesquelles on peut arranger plusieurs choses, de sorte cependant que chaque arrangement contienne toutes ces choses. La permutation de 8 grandeurs est 8.7.6.5.4.3.2.1 = 40320 arrangemens de chacun de 8 grandeurs; ainsi 8 personnes. peuvent se placer autour d'une table de 40320. manieres différentes.

La raison pour les permutations des quantités contenues dans n, prises 2 à 2 est que chaque quantité ne peut se combiner qu'avec le nombre des autres; ainsi n ne peut se combiner qu'avecn — 1; donc les changemens d'ordre des grandeurs contenues dans n, prifes 2 à 2 seront exprimés par cette formule n. (n-1).

Pour faire voir que cette formule n, (n-1)des changemens d'ordre est exacte, prenons 6 grandeurs désignées par ces lettres a, b, c, d, f, g, & formons-en tous les arrangemens, de deux quantités. On trouvera, 10. que a se se combine de deux manieres avec chacune des, cinq autres b, c, d, f, g. En effet, on aura ab, ha; ac, ca; ad, da; af, fa; ag, ga = 10 termes.

Yiv

b ayant déjà été combiné avec a, ne peut plus se combiner qu'avec les quatre lettres restantes c, d, f,g, & par conséquent ne fournira que les 8 termes suivans bc, cb; bd, db; bf, fb; bg, gb = 8 c, par la même raison, n'en fournira que

Total des termes de la permutation de six

340B. Si on regarde avec les Géomètres ces arrangemens de deux grandeurs ab, ba, ac, ca, &c. comme des produits de ces grandeurs prises 2 à 2, & que l'on observe que le produit ab ne dissere pas de ba, celui ac, de ca, on en conclura que le nombre des produits dissérens de deux dimensions qu'on peut sormer avec un nombre quelconque n de grandeurs, n'est que la moitié des changemens d'ordre de ces grandeurs prises 2 à 2; ainsi la sormule des produits dissérens de deux dimensions qu'on peut saire avec un nombre n de grandeurs est n.(n-1)

On trouvera qu'en prenant ces arrangemens n.(n-1) de 2 quantités avec une 3^e , ce ne pourra être qu'avec n-2; ainsi les permutations d'un nombre quelconque n de grandeurs prises 3 à 3 donneront cette formule n.(n-1). (n-2), & si on fait attention que dans chaque arrangement ab de deux grandeurs une 3^e c occupe 3 places cab, acb, abc, qui ne sont que le

même produit; car cab = acb = abc, on conclura que les produits différens d'un nombre n de grandeurs prifes a à a feront exprimés par cette formule $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$. Si n = 5, favoir a, b, c, d, f, on aura $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3} = \frac{6 \cdot 6}{6} = 10$ termes, abc, abd, abf, acd, acf, adf, bcd, bcf, bdf, cdf, ou produits différens. Ces mêmes a0 lettres a, a0, a0, a1, a2 donnent a3 permutations de a3 lettres a3, a4, a5, a6, a7, a8 dix produits différens, ou dix a6, a7, a8, a8, a9,

bf, cd, cf, $df = \frac{n(n-1)}{1.2} = \frac{5 \times 4}{2} = 10.$

Si l'on fait attention que chaque changement d'ordre d'un nombre n de grandeurs prises 3 à 3 ne peut s'arranger qu'avec une 4e grandeur, on conclura que les permutations qu'on peut former avec un nombre n de grandeurs prises 4 à 4 seront exprimées par cette formule n.(n-1). (n-2). (n-3), & comme dans chaque arrangement de 3 grandeurs, une 4e grandeur occupe 4 places, savoir, après la 3e, entre la 3e & la seconde, entre la seconde & la premiere, & avant la premiere on voit que d se lie au résultat abc de 4 manieres, abcd, abdc, adbc, dabc; mais ces 4 arrangemens ne donnent que le même produit; on conclura donc que le nombre des produits différens qu'on peut former avec un nombre quelconque n de grandeurs prises 4 à 4 est exprimé par cette formule $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3)}{n}$. Si n=5grandeurs a, b, c, d, f, on aura $\frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}$ $=\frac{5\cdot 4\cdot 3\cdot 2}{1\cdot 2\cdot 3\cdot 4}, =\frac{1\cdot 2\cdot 0}{2\cdot 4}=5$, produits différens, ou

quaternes, savoir, abcd, abcf, abdf, acdf, bcdf.

Par un semblable raisonnement, on trouvera que la formule des permutations d'un nombre m de grandeurs prises 5 à 5 est m.(n-1).(n-2).(n-3).(n-4), & que la formule des produits différens d'un nombre de grandeurs en les prenant 5 à 5 est $\frac{n.(n-1)(n-2).(n-3).(n-4)}{1.2.3.4.5}$ Si n=5 grandeurs a, b, c, d, f, on aura . . . $\frac{5.4.3.2.1}{1.2.3.4.5} = 1 = abcdf$; ainsi 5 grandeurs ne donnent qu'un seul produit de 5 quantités, un quine,

DES PERMUTATIONS COMPLETTES.

341. DÉF. J'APPELLE permutation complette celle où l'on considere chaque grandeur contenue dans n, une à une : ou bien où on les prend 2 à 2 & le quarré de chaque grandeur; 3 à 3 & le cube de chaque grandeur; 4 à 4 & la 4 puissance de chaque grandeur; 5 à 5 & la 5 puissance de chaque grandeur contenue dans n & c. On déduit de cette définition, 1° que le nombre des termes ou des résultats des grandeurs contenues dans n considérées une à une est exprimé par n.

2°. Que le nombre des termes ou des permutations complettes des grandeurs contenues dans aprises 2 à 2 est exprimé par n²; car alors chaque grandeur se combine non-seulement avec les autres, mais encore avec elle - même : ainsi 2 grandeurs a & b donnent ces 4 arrangemens aa ab, ba, bb, quarré de n = 2. Si n = 3, a, b, c, en les prenant 2 à 2, on aura ces 9 permutations complettes aa, ab, ba, bb, ac, ca, bc,

 ϵb , ϵc , ou $n^2 = 3^2$; ainsi n^2 est la formule des permntations complettes d'un nombre n de grandeurs prises 2 à 2, en y comprenant les quarrés

de chaque grandeur.

3°. On trouvera que ni est la formule des grandeurs prises 3 à 3; car 2 grandeurs a & b donneront cet huit arrangemens de 3 dimensions aaa, aab, baa, aba, bba, abb, bab, b3; de même 3 grandeurs a, b, c donneront 27=n3 arrangemens différens de 3 dimensions aaa, aab, baa, aba, abb, bba, bab, bbb, aac, caa, aca, bac, bca, çab, abc, acb, cba, bbc, bcb, cbb, acc, cac, cca, bcc, cbc, ccb, ccc.

4°. On trouvera de même que la formule d'un nombre n de grandeurs prises 4 à 4 en y comprenant les 4es puissances de chaque grandeur, est nt; que celle de ces grandeurs prises 5 à 5, y comprenant les 5es puissances de chaque gran-

deur, est as &c.

On aura donc cette suite de formules des permutations complettes,

n . . . grandeurs prifes une à une,

n² . . . 2 à 2, y comprenant les quarrés de chaque grandeur,

... 3 à 3, y comprenant leurs cubes.

... 4 à 4 ... leurs 4^{es} puissances,

ns . . . s à 5 . . . leurs 5^{es} puissances, ns . . . 6 à 6 . . . leurs 6^{es} puissances, nn . . . n à n . . . leurs puiss exprim. par n.



DES COMBINAISONS COMPLEXES.

342. DÉF. J'APPELLE combinaison complexe la somme de tous les arrangemens qu'on peut donner à un nombre quelconque n de grandeurs considérées une à une, & prises 2 à 2,3 à 3, &c. de toutes les façons possibles; ou celle qui renferme les combinaisons simples, & tous les changemens d'ordre des dissérens résultats de cette combinaison simple.

On voit évidemment d'après cette définition que la formule de la combinaison complexe n'est autre chose que la somme des formules des permutations proprement dites, que cette combi-

naison renferme. Ainsi,

1°. Deux grandeurs a & b donnent pour combinaison complexe, les permutations de ces grandeurs une à une, plus celle des grandeurs 2 à 2; c'est donc n + n. (n-1) = 2 + 2.1 = 4 formule générale des termes de la combinaison complexe de deux grandeurs a & b, qui donne en esset ces quatre termes, a, b, a b, b a. La combinaison simple de ces mêmes grandeurs n'eût donné que les trois produits a, b & a b.

2°. Trois grandeurs a, b, c donnent, par la même raison, pour le nombre des termes de la combinaison complexe, cette formule n+n. (n-1)+n. (n-1).(n-2)=3+3.2. +3.2.1=15=a, b, c; ab, ac, ba, bc, ca, cb; abc, acb, bac, bca, cab, cba.

Si n = 6; la combinaison complexe de ces six grandeurs a, b, c, d, e, f, g, considérées une

2166, somme des termes de la combinaison complexe de six grandeurs a, b, c, d, f, g.

DES COMBINAISONS COMPLETTES.

343. Déf. J'APPELLE combinaison complette celle qui comprend la somme des termes de la permutation complette d'un nombre quelconque n de grandeurs (1).

344. THÉOR. La somme de tous les termes de la combinaison complette d'un nombre n de grandeurs est égale à la somme des termes de la

⁽¹⁾ Ainsi la combinaison complette dissere de la combinaison complexe, de la même maniere que les permutations complettes different des permutations proprement dites: c'estadire, que dans la combinaison complette les grandeurs se combinent avec elles mêmes comme dans les permutations complettes, ce qui n'arrive pas dans les permutations proprement dices, ni dans la combinaison complexe, qui n'est que la somme de ces permutations.

le coëfficient du 4^e terme désigne le nombre des produits des grandeurs prises 3 à 3, &c., on a a + b = 1a + 1b; or si l'on éleve le binome a + b ou 1a + 1b au degré quelconque n, on éleve en même tems le binome 1 + 1 des coëfsiciens des termes du binome a + b au même degré, & on a,

```
Exposm;

n= 1,1+1... binôme;

2,1+2+1... quarré du binôme;

3,1+3+3+1... cube, ou 3e puissance;

n= 4,1+;+5+4+1... 4e puissance,

n= 5,1+5+1c+10+5+1... 5e puissance;

n= 6,1+5+15+2c+15+5+1... 6e puissance;

n= 7,1+7+21+35+35+21+7+1... 7e puissance;

n= 8,1+7+28+56+7c+56+28+9+1... 8e puissance

n= 9,1+5+36+54+126+126+54+36+5+1... 9e puissance

n= 10,1+1c+15+120+21c+252+210+12c+45+10+1... 10e p.
```

On peut continuer ces formules aussi loin

qu'on voudra.

En voici l'explication. La premiere colonne des unités, désigne que le premier terme du binome élevé à un degré quelconque a l'unité pour coëfficient. Le second terme de chaque puissance représente le nombre des grandeurs prises une à une. Par exemple, la 10^e puissance du binome 1—1 désigne dans son second terme 10, que 10 grandeurs se combinent une à une de 10 manieres; le 3^e terme 45 indique que 10 grandeurs donnent 45 produits dissérens de 2 dimensions ou de 2 grandeurs; le 4^e terme 120 indique que 10 grandeurs donnent 120 produits dissérens de 3 grandeurs ; le 5^e terme 210 indique que 10 grandeurs donnent 210 produits dissérens chacun de 4 grandeurs;

D'ARITHMÉTIQUE. 353

grandeurs; le 6e terme 252 indique que 10 grandeurs donnent 252 produits différens chacun de 5 grandeurs; le 7^e 210 indique que 10 grandeurs donnent 210 produits différens de 6 grandeurs; le 8^e 120 indique que 10 grandeurs fournissent 120 produits dissérens chacun de 7 grandeurs; le 9^e terme 45 indique que 10 grandeurs donnent 45 produits différens chacun de 8 grandeurs; le 10^e terme 10 indique que 10 grandeurs donnent 10 produits différens chacun de 9 grandeurs; le 11e terme 1 indique que 10 grandeurs ne donnent qu'une combinaison simple de 10 grandeurs, c'est-à-dire, que 10 grandeurs a, b, c, d, f, g, h, l, m, p, donnent les combinaisons simples ou les produits différens contenus dans la table ci-dessous.

Savoir, 10	prises un	e à une,
45 • • •	• • • •	2 à 2,
/120	•	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
	• • • • .	
252	• • • •	5 à 5.,
210		6 à 6,
,120		7 à 7;
4 7	••	3 à 8,
10	-	9, a 9,
1	10	oà 10,

1023, nombre des termes de la combinaison simple de 10 grandeurs.

348. PROB. Déterminer combien il y a d'ambes, de ternes, de quaternes & de quines dans les 90 numéros de la Loterie Royale de Françe. SOLUTION. Dans ce cas, le nombre des gran-

deurs n=0. On aura, 1° pour les combinai-

DES NOMBRES FIGURÉS

conséquent il y a 43949268 à parier contre un

qu'une personne qui prend un quine à la loterie

perdra.

OU ORDINAUX.

349. DÉF. LES nombres figurés sont des suites de nombres, dont la premiere est la suite des unités, c'est-à-dire, que chaque terme est l'unité; dans chacune des autres suites, chaque terme est la somme de tous les termes de la suite précédente qui répondent jusqu'à lui, comme on voit dans la table suivante.

D'ARITHMÉTIQUE. 355

Table des nombres figurés.

```
ier ordre
                                          1, suite des unités.
          1,1, 1, 1, 1,
                          I,
                               I,
                                    İ,
          1,2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,
                                         9, des nomb. nat.
2° ordre
3° ordre 1,3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45, nomb. triangul.
4° ordre 1,4,10, 20, 35, 56, 84, 120, 165, nomb, pyram.
5° ordre 1,5,15, 35, 70, 126, 210, 330,
6° ordre 1,6,21, 56,126, 252, 462, 792, 1287,
          1,7,28, 84,210, 462, 924,1716, 3003,
7º ordre
8° ordre 1,8,36,120,330, 792,1716,3432, 6435,
o<sup>e</sup> ordre
          1,9,45,165,495,1287,3003,6435,12870.
```

350. Il suit de cette formation, 1°. que si on exprime par n le quantieme terme d'un ordre quelconque, ou le rang qu'il occupe, & par m l'ordre, 1°. le nombre ordinal, dont l'ordre est marqué par m & le rang par n, est égal au nombre ordinal, dont le rang est marqué par m & l'ordre par n, c'est-à-dire, que le 7° terme 84 du 4° ordre est égal au 4° terme 84 du 7° ordre; que le 9° terme 1287 du 6° ordre est égal au 6° terme 1287 du 9° ordre, &c.

2°. Que chaque premier terme de ces différens ordres est l'unité, & que le second terme est égal à l'exposant de l'ordre; le second terme du 3° ordre est 3; le second du 4° est 4; celui du

7e ordre est 7; celui du 8e ordre est 8 &c.

3°. Que chaque terme d'un ordre quelconque étant fait de la somme des termes correspondans de l'ordre inférieur précédent, doit avoir une formule particuliere, dans laquelle le quantieme, ou le rang n qu'il occupe doit entrer, de même que l'exposant de cet ordre inférieur précédent; cela posé, examinons d'abord, quelle peut être la formule qui représentera chaque terme du second ordre, on trouvera aisément que le rang n

Zij

que le terme occupe, yo la valeur de ce terme; ainsi la formule pour trouver chaque terme du second ordre est n.

Pour trouver la formule qui détermine chaque terme du 3e ordre, j'observe que chaque terme de ce 3e ordre est fait des termes d'une progression arithmétique, dont le premier terme est 1, & dont le dernier terme est le rang n, qui désigne en même tems le nombre des termes; or, la somme des termes d'une pareille prog. est représentée par $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$; donc $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ est la formule qui fixe chaque terme du 3^e ordre, dont n indique le rang que ce terme occupe; & si l'on fait attention que 2 est l'exposant du second ordre, on pourra transformer la formule $\frac{n \cdot (n+1)}{2}$ de chaque terme du 3^e ordre en celle-ci $\frac{n \cdot (n+2-1)}{2}$ $=\frac{n\cdot(n+m-1)}{m}$; de forte que si on désigne par X un terme du rang n du 3^e ordre, on aura cette équation $X = \frac{n \cdot (n+m-1)}{m}$; c'est-à-dire, que l'expression générale ou la fraction $\frac{n+m-1}{m}$, multipliant un terme quelconque de l'ordre m & du rang n, donnera le terme correspondant de l'ordre suivant m+1; & comme tout terme du 3e ordre est exprimé par $\frac{n(n+1)}{2}$, on aura le terme correspondant du 4^e ordre $X = \frac{n \cdot (n+1)}{2} \times$ $\frac{(n+m-1)}{m} = \frac{n \cdot (n+1)(n+2)}{2 \cdot 3}, \text{ formule pour trouver}$ les termes du 4^e ordre, dans laquelle n désigne le rang du terme qu'on veut avoir; de sorte que si n

D'ARITHMÉTIQUE. 357

= 8, on aura le 8^e terme $X = \frac{8.9.10}{2.3} = 120$; en effet, le 8e terme du 4e ordre est 120.

Si on multiplie la formule $\frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2)}{2 \cdot 3}$ des termes du 4^e ordre par la fraction $\frac{n+m-1}{m} = \frac{n+3}{4}$, on aura la formule des termes du 5° ordre, savoir, $\frac{n.(n+1).(n+2)}{2.3} \times \frac{(n+m-1)}{m} = \frac{n.(n+1).(n+2).(n+3)}{2.3.4}$

fi n = 6, on aura $X = \frac{6.7.8.9}{20.3.4} = 126$, 6° terme du 5° ordre.

On trouvera par un semblable procédé que la formule pour déterminer un terme quelconque du 6e ordre, dont le rang est désigné par n, est

$$X = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2) \cdot (n+3) \cdot (n+4)}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}$$
; fi $n = 8$, le 8°.

terme du 6° ordre est $X = \frac{8.9.10.11.12}{2.3.4.5} = 792$.

On trouvera de même que la formule pour déterminer les termes du 7° ordre est $X = \frac{n.(n+1).(n+2).(n+3).(n+4).(n+5)}{2.3.4.5.6}$; si n = 8, le 8°

terme du 7° ordre sera $X = \frac{8.9.10.11.12.13}{2.3.4.5.6} = 1716$

7º. Par la même raison, on trouvera que la formule pour déterminer les termes du 8e ordre est

 $X = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2) \cdot (n+3) \cdot (n+4) \cdot (n+5) \cdot (n+6)}{2}$

que celle des termes du 9^e ordre est . . .

$$X = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2) \cdot (n+3) \cdot (n+4) \cdot (n+5) \cdot (n+6) \cdot (n+7)}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8}$$

On peut, en continuant ces formules, trouver que celle du 12° ordre est.

$$X = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2) \cdot (n+3) \cdot (n+4) \cdot (n+5) \cdot (n+6) \cdot (n+1) \cdot (n+5) \cdot (n+5) \cdot (n+1)}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9}$$

On voit par l'expression de X dans chaque ordre, que le dernier terme du numérateur est n, plus un nombre qui désigne le degré de l'ordre moins 2 unités, & que le dernier terme du dénominateur est le degré de l'ordre diminué d'une unité.

351. En observant la formation de ces formules, on les continuera aussi loin qu'on voudra, puisque chacune est une fraction, dont le numérateur est n multiplié successivement par n+1, par n+2, par n+3, par n+4 par n+5, par (n+m-2), & dont le dénominateur est 2, multiplié successivement par 3, par 4, par 5, par . . . m-1.

Ainsi, en général, la formule pour déterminer les termes de l'ordre m, dont n représente le quantieme terme, est

$$X = \frac{n(n+1)\cdot(n+2)\cdot(n+3) \cdot \cdot \cdot \times (n+m-2)}{2\cdot 3\cdot 4\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \times (m-1)}$$

Puisqu'un terme de l'ordre m & du rang n est égal à la somme des termes de l'ordre m — 1 jusqu'au rang n inclusivement, & que la sormule pour trouver le terme de l'ordre m & du rang n est

$$X = \frac{n \cdot (n+1) \cdot (n+2) \cdot (n+3) \cdot \cdot \cdot \times (n+m-2)}{2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot \frac{\times (n+3) \cdot \cdot \cdot \times (n-1)}{\times (n-1)}.$$

la somme de tous les termes de l'ordre m, jusqu'au rang n inclusivement, sera....

de sorte que la somme des 9 premiers termes du 8^e ordre sera exprimé par

$$s = \frac{9.10.11.12.13.14.15.16}{2.3.4.5.6...8} = \frac{518918405}{103.0} = 12870$$
, somme des 9 premiers termes du 8° ordre; on trouve dans la table, que cette somme 12870

est le 9^e terme du 9^e ordre, & par conséquent la somme des 9 premiers termes du 8^e ordre, d'après la formation de ces nombres figurés ou ordinaux. C. Q. F. B. R.

352. PROB. Déterminer le nombre des termes que contient une puissance quelconque d'un multinome donné.

Par exemple: quel est le nombre des termes contenus dans la quatrieme puissance du sextinome a+b+c+d+f+g. La table des nombres figurés nous donne la solution de ce problême; c'est (347) le 6° terme du 5° ordre, savoir, 126. Si on vouloit savoir combien de termes contient le cube du sextinome a + b + c + df+g, on trouvers que c'est le 6^e terme du 4^e ordre, savoir, 56; sussi (a+b+c+d+f) $+g)^{3}=.$ $a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 + 3a^2c + 6abc + 3b^2c$ $+ 3ac^2 + 3bc^2 + c^3 + 3a^2d + 6abd + 3b^2d$ $+6acd+6bcd+3c^2d+3ad^2+3bd^2+3cd^2$ $+d^3+3a^2f+6abf+3b^2f+6acf+6bcf$ $+3c^2f+6adf+6bdf+6cdf+3d^2f+3af^2$ $+3bf^2 + 3cf^2 + 3df^2 + f^3 + 3a^2g + 6abg$ $+3b^2g+6acg+6bcg+3c^2g+6adg+6bdg$ $+6cdg + 3d^2g + 6afg + 6bfg + 6cfg + 6dfg$ $+3f^2g + 3ag^2 + 3bg^2 + 3cg^2 + 3dg^2 + 3fg^2$ + g3; ainsi des autres; c'est-à-dire en général, que le nombre qu'on cherche occupe le rang exprimé par le nombre des termes du multinome, pris dans l'ordre, dont l'exposant excede d'une unité celui de la puissance à laquelle on veut élever le multinome proposé; ainsi le 8e terme 792 du 6e ordre indique que la 5e puissance du multinome de 8 termes a, b, c, d, f, g, h, l contient 792 termes, &c. C, Q. F. Dét. Z iv

353. Il suit de la formation de la table des nombres figurés qu'un terme d'une suite est fait du terme qui le précede plus du terme de la suite précédente, qui est immédiatement au-dessus de lui; le 8e terme 120 du 4e ordre, est fait du terme précédent 84 plus du terme du 3e ordre 36, qui est au-dessus de 120, où ce 8e terme 120 est égal à la somme des termes de la colonne précédente verticale & correspondante, c'est-à dire, à la somme des 7es termes, des 1er, 2e, 3e & 4e ordres, 120 = 1 + 7 + 28 + 84. On trouve de même que le 9e terme 6435 du 8e ordre est fait du terme précédent 3432 & du terme supérieur correspondant 3003 du 7^e ordre, ou que ce 9^e terme 6435 du 8^e ordre égale la somme des termes de la colonne précédente verticale & correspondante 1 + 8 + 36 + 120 + 330 + 792 -+ 1716 + 3432. C. O. F. B. R.

DES NOMBRES POLYGONES.

354. DÉF. On appelle nombres polygones les sommes successives des termes de diverses progressions arithmétiques, dont le premier terme a=1, & dont la différence d est un nombre quelconque ou l'unité.

Ces nombres sont ainsi appellés, parce qu'on peut disposer en polygones réguliers (1) les unités

qu'ils renferment.

⁽¹⁾ On appelle polygone en général une figure de plusieurs côtés; ainsi un triangle qui a 3 côtés, & un quarré qui en a 4, sont des polygones; cependant, à proprement parler, on ne donne le nom de polygone

D'ARITHMETIQUE. 361

La progression arith. ÷ 1, 2, 3, 4, 5, 6, &c. ou la suite des nombres naturels ou du second ordre, qui a l'unité pour dissérence, forme par l'addition successive de ces termes, la suite des nombres triangulaires 1, 3, 6, 10, 15, 21, &c. ou du 3^e ordre, on les nomme nombres triangulaires, parce qu'on peut les disposer en triangles, comme on voit planche 1, fig. 7.

355. Si la différence qui regne dans la progression arithmétique est 2 = d, les nombres polygones formés par l'addition successive de ses termes sont des quarrés, parce qu'on peut les

disposer en quarrés.

La progression arithmétique de la suite des nombres impairs : 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, &c. dont la dissérence est 2, donne la suite des nombres quarrés 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, &c. ainsi appellés, parce qu'on peut les disposer en quarrés. Voyez la planche 1, sig. 8.

356. Si la différence qui regne dans la progression arithmétique est 3 = d, les nombres formés par l'addition successive de ses termes s'appellent pentagones, parce qu'on en peut sormer des pentagones, comme on voit planche 1, sig. 9.

Les polygones sont dits réguliers, quand les côtés sont égaux, & sont également inclinés les uns sur les

autres, -

qu'aux figures qui ont plus de quatre côtés: plusieurs d'elles, indépendamment de cela, prennent un nom particulier, suivant le nombre de ses côtés; celles de 5 côtés s'appellent pentagone; celles de 6, exagone; celles de 7, eptagone; celles de 8, octogone; celles de 9, ennéagone; celles de 10, décagone; celles de 11, ondécagone, & ensin celles de 12, dodécagone: au-delà elles conservent le nom commun de polygone; ainsi on dit polygones de 13 côtés, de 14 côtés, &c.

Prog. arith. ÷1,4,7,10,13,16,&c. Nombre pentag. 1, 5, 12, 22, 35, 51, &c.

357. Si la différence qui regne dans la progression arith. est 4 = d, les nombres formés par l'addition successive des termes de cette progression arithmétique sont des nombres exagones, parce qu'on peut les disposer en exagones. Voyez pl. 1, fig. 10.

Prog. arith. ÷ 1, 5, 9, 13, 17, 21 &c. dont la différence

d=4.

Nom. exag. 1, 6, 15, 28, 45, 66 &c.

358. Si la différence qui regne dans la progression arithmétique est 5 = d, les nombres formés par l'addition successive de ses termes, seront des nombres eptagones, parce qu'on pourra les disposer en eptagones; ainsi des autres. 359. Il suit, 1°. de la formation des nombres

polygones, que le nombre des angles (1) ou des côtes d'un polygone quelconque excede de 2 unités la différence qui regne dans la progression arithmétique d'où il est tiré; par exemple, les nombres triangulaires sont déduits d'une progression arithmétique, dont la différence d = 1; les nombres exagones sont déduits de celle qui a 4 pour différence, &c.; de sorte que si le nombre des angles, ou des côtés d'un nombre polygone, est exprimé par b, & la différence de la progression arith. d'où il est tiré l'est par d; on aura toujours b = d + 2, ou d = b - 2.

⁽¹⁾ On appelle angle l'ouverture que forment deux lignes qui se rencontrent. Dans un polygone régulier, tous les angles que sorment les côtes, sont éga x entr'eux.

2°. Que le nombre des côtés d'un polygone est constant, mais que chaque côté peut être composé de plusieurs unités; par exemple, tout nombre triangulaire est composé de 3 côtés; mais chaque côté peut être composé de 3,4,5, 6,7,8, &c. unités. Le nombre exagone est composé de 6 côtés; mais chacun de ces côtés peut être composé de 2, de 3, de 4, 5, 6, 7,

8,9 &c. unités; ainsi des autres.

3°. Que le nombre des unités contenues dans un côté d'un polygone quelconque, est égal au nombre des termes de la progression arithmétique, dont il fait somme. On voit que le côté du nombre exagone 28, formant l'exagone ABCDEF, Pl. est 4, qui exprime dans la progression géomé-fig. 10. trique, qui forme le nombre exagone, le nombre des termes 1, 5, 9, 13, dont 28 est la somme; on voit de même que le côté d'un nombre pentagone 12, est 3, qui exprime dans Fig. 9. la progression géométrique qui forme les nombres pentagones, le nombre des termes 1,4,7, dont 12 est la somme. Ceci entendu, il sera facile de résoudre les problèmes qu'on pourra proposer sur les nombres polygones.

360. PROB. Déterminer un nombre polygone quelconque, dont le côté n & le nombre des angles b sont donnés, ou, ce qui est la même chose, trouver la somme d'une progression arithmétique, dont le nombre des termes n est connu, avec la différence d = b - 2, & le pre-

mier terme a = 1.

SOLUTION. On fait (283) que la somme de tous les termes d'une progression arithmétique quelconque est égale au double du premier terme multiplié par le nombre des termes plus

à la différence multipliée par le quarré du nombre des termes moins le nombre des termes multiplié par la différence, le tout divisé par 2, c'est-à-dire, que $s = \frac{2an + dnn - dn}{2}$, & si à la place de a & de d, on substitue leur valeur, on aura $s = \frac{2n + bn^2 - bn + 2n}{2} = \frac{4n + bn^2 - bn - 2n^2}{2}$

 $2n + \frac{bn^2 - bn}{2} - n^2$ pour la valeur du nombre polygone demandé, & pour formule générale $s = 2n + \frac{bn^2 - bn}{2} - n^2$.

Cette formule indique qu'un nombre polygone quelconque est égal à 2 fois son côté, plus au produit du nombre des angles par le quarré de ce côté moins ce côté, divisé par 2, ôtant du résultat le quarré de ce côté, de sorte que si le côté d'un nombre exagone est 4 = n, dans ce cas b = 6 & d = 4; substituant on aura $s = 2n + \frac{bn^2 - bn}{2} - n^2 = 8 + \frac{6 \times 16 - 6 \times 4}{2} - 16 = 28$; ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

361. Si on veut avoir des formules particulieres pour chaque nombre polygone, il faut substituer dans la formule générale $s = 2n + \frac{bn^2 - bn}{2} - n^2$ à la place de b sa valeur, c'est-à-dire, 3 pour le nombre triangulaire, 4 pour le quarré, 5 pour le nombre pentagone, 6 pour l'exagone, 7 pour l'eptagone, &c. on aura les formules particulieres ci-après.

D'ARITHMETIQUE. 365

Nombre triangulaire $s = \frac{n^2 + n}{2}$,

quarré ... $s = n^2$ pentagone ... $s = \frac{3n^2 - n}{2}$,

exagone ... $s = \frac{4n^2 - 2n}{2}$,

eptagone ... $s = \frac{5n^2 - 3n}{2}$,

octogone ... $s = \frac{6n^2 - 4n}{2}$,

ennéagone ... $s = \frac{7n^2 - 5n}{2}$,

décagone ... $s = \frac{8n^2 - 6n}{2}$,

ondécagone ... $s = \frac{9n^2 - 7n}{2}$,

dodécagone ... $s = \frac{10n^2 - 8n}{2}$,

362. PROB. Un nombre polygone étant donné avec celui de ses angles, trouver le côté, ou, ce qui est la même chose, la somme des termes d'une progression arithmétique, étant donnée, avec la dissérence & le premier terme, trouver le nombre des termes.

SOLUT. Soit le nombre polygone quelconques, les formules (361) donner ont la folution de ce problême; car si s représente un nombre polygone triangulaire, on aura cette équation $s = \frac{n^2 + n}{2}$ dans laquelle s est un nombre donné, & n l'inconnue qu'on cherche. Si on multiplie par 2, on aura $n^2 + n = 2s$; si on ajoute (167) de part & d'autre le quarré de la moitié du coëfficient n de n, on aura un quarré parfait $n^2 + n + \frac{1}{4} = 2s + \frac{1}{4} = \frac{8s+1}{4}$; si on tire de part & d'autre la

racine quarrée, on aura $n + \frac{1}{2} = \sqrt{\frac{8s + r}{4}}$, d'où

 $n = -\frac{1}{2} + \sqrt{\frac{8s+1}{4}}$, formule pour trouver le côté d'un nombre polygone triangulaire quel-conque; si s = 21, on trouvera que $n = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2}$

 $\sqrt{\frac{8s+1}{4}} = -\frac{1}{2} + \sqrt{\frac{169}{4}} = -\frac{1}{2} + \frac{13}{2} = 6$. En effet, 6 est le nombre des termes de la progression arith. des nombres naturels $\div 1, 2, 3, 4, 5, 6$, dont la somme est 21, qui forme le nombre triangulaire, dont le côté est de 6 unités.

2°. La formule pour le côté du nombre polygone quarré sera $n = \sqrt{s}$; car la formule (361) donne $s = n^2$, d'où $n = \sqrt{s}$. Si $s = 49 = n^2$, on aura n = 7 unités, côté du nombre polygone quarré 49 = s, & en même tems nombre des 7 termes de la progression arithmétique des nombres impairs \div 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, dont la somme est 49 = s.

3°. De la formule du nombre pentagone $s = \frac{3^{n^2}-n}{2}$ (361), on déduit $3^{n^2}-n=2s$, d'où $n^2 = \frac{n}{3} = \frac{2s}{3}$. Si on ajoute de part & d'autre le quarré

D'ARITHMÉTIQUE. 369

de la moitié du coëfficient 1 de n, on aura un quarré parfait $n^2 - \frac{1}{3}n + \frac{1}{36} = \frac{25}{3} + \frac{1}{36}$; tirant la racine quarrée, & transposant, on aura n =

 $\frac{1}{6} + \sqrt{\frac{245+1}{36}}$, formule pour déterminer le nombre des unités d'un nombre pentagone donné s quelconque. Si s == 22, on trouvera que le côté

 $n = \frac{1}{6} + \sqrt{\frac{245+1}{36}} = \frac{1}{6} + \sqrt{\frac{529}{36}} = \frac{1}{6} + \frac{23}{6} = \frac{24}{6}$

= 4. En effet, les 4 premiers termes de la progression arithmétique : 1, 4,7, 10 donne le

nombre pentagone 22, qui a 4 pour côté.

4°. Par un pareil procédé, on trouvera que la formule pour déterminer le nombre des unités du côté du nombre exagone est $n = \frac{1}{4} + \sqrt{\frac{8s+1}{4}}$. Si le nombre exagone s = 45, en substituant, on aura $n = \frac{1}{4} + \sqrt{\frac{8 \times 45 + 1}{16}} = \frac{1}{4} + \sqrt{\frac{361}{16}} =$

1 + 19/4 = 5, côté du nombre exagone s= 45, somme des 5 premiers termes de la pro-gression arithmétique ÷ 1,5,9,13,17, dont

la différence = 4 &c.

5°. La formule pour déterminer le nombre des unités du côté d'un nombre eptagone quelconque est $n = \frac{3}{10} + \sqrt{\frac{40s+9}{100}}$. Si le nombre eptagone s = 55, en substituant, on aura n = $\frac{3}{10} + \sqrt{\frac{40 \times 51 + 9}{100}} = \frac{3}{10} + \sqrt{\frac{2209}{100}} = \frac{3}{10} + \frac{47}{10}$ = 5, nombre des unités du côté du nombre eptagone s = 55, somme de 5 premiers termes de la progression arith. \div 1, 6, 11, 16, 21, dont la différence est 5.

363 TRAITÉ COMPLET

6°. La formule pour déterminer le nombre des unités du côté du nombre octogone quelconque, est $n = \frac{1}{3} + \sqrt{\frac{3s+1}{s}}$.

7°. La formule pour déterminer le nombre des unités du côté d'un nombre ennéagone quelconque est $n = \frac{5}{14} + \sqrt{\frac{165+1}{196}}$.

8°. La formule pour déterminer le nombre des unités du côté d'un nombre décagone quelconque, est $n = \frac{3}{8} + \sqrt{\frac{16s+9}{64}}$.

9°. La formule pour déterminer le nombre des unités du côté d'un nombre ondécagone quelconque, est $n = \frac{7}{18} + \sqrt{\frac{7^{25} + 49}{3^{24}}}$.

des unités du côté d'un nombre dodécagone est $n=\frac{2}{5}+\sqrt{\frac{5}{5}+\frac{4}{5}}$.

En agissant de même sur les formules des nombres polygones de 13, 14, 15, &c. côtés, on pourra continuer ces formules aussi loin qu'on voudra.

363. Ce seroit ici le lieu de parler des suites ou des séries des nombres en général, & de déterminer les formules pour les sommer. Contentons-nous d'exposer les formules pour sommer, 1° la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 &c.; 2°. celles des nombres triangulaires qu'on en déduit,, 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45; 3°. celle des quarrés des nombres naturels 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81; 4°. celle des cubes 1, 8, 27, 64, 125, 216, 343,

343, 512, 729 des termes de la suite des nom-

bres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

On voit que chaque terme dans la suite des nombres triangulaires, dans celle des quarrés & dans celle des nombres cubes, occupe le rang représenté par le terme correspondant de la suite des nombres naturels; le quarré 81 occupe le 9^e rang de sa suite; & il répond au 9^e terme 9 de la suite des nombres naturels; de même, le cube 512, qui répond au 8e terme de la suite des nombres naturels, est le 8e terme de sa suite; conséquemment, si on exprime par n le quantieme terme de la suite des nombres triangulaires, de la suite des quarrés, de celle des nombres cubes, cette quantité n représentera le nombre des termes correspondans de la suite des nombres naturels; & (283) $\frac{n^2+n}{2}$ fera la formule pour trouver la somme des nombres naturels, dont n représente le nombre des termes, & en même tems le dernier terme de la suite. Si n = 9, on aura $s = \frac{n^2 + n}{2} = \frac{8i + 9}{2} = 45$, valeur des 9 nombres naturels 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 +8+9; ainsi des autres.

364. Théor. Dans la suite sinie des nombres naturels —1, 2, 3, 4, 5, 6, &c. la somme des quarrés des termes de cette suite égale le cube du terme qui suivroit le dernier, ou le cubé du dernier terme plus 1, moins 3 sois la somme des termes de la suite des nombres naturels, moins le nombre des termes de la suite, moins 1, le tout

divisé par 3.

Ou bien la somme des quarrés des termes de la suite des nombres naturels, est le 4^e terme d'une analogie, dont le premier terme est le nombre constant 6; le 2°, le double du dernier terme de la suite plus 1; le 3°, le quarré du dernier terme plus le dernier terme. Si dans cet exemple, on exprime par s^2 la somme des quarrés 1, 4, 9, 16, 25, 36 des termes de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, & le dernier terme 6 par n, on aura 6: $2n+1::n^2+n: s^2=\frac{2n^3+3n^2+n}{6}$, formule générale, ou ici...
6: 13:: 42: $s^2=91=1+4+9+16$

6: 13:: 42: $s^2 = 91 = 1 + 4 + 9 + 16 + 25 + 36$.

Dém. Soit la fuite des nombres naturels

DÉM. Soit la fuite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6 = n, dernier terme, & qui est aussi le nombre des termes; soit la somme de seurs quarrés 1, 4, 9, 16, 25, 36 exprimé par s^2 , on aura (363) la somme des nombres naturels exprimée par $s = \frac{n^2 + n}{2} = 1 + 2 + 3 + 4 + 4 + 5 + 6$; cela posé, des termes de la suite des nombres naturels, on formera ces équations & celles de leurs cubes.

dont les cubes donnent,

Ajoutant ces équations & effaçant les termes qui se détruisent, on aura $(n+1)^3 = (6+1)^3$ = $1+3\cdot(1+4+9+16+25+36)+3\cdot(1+2+3+4+5+6)+n$, d'où transposant 3. (1+4+9+16+25+36)= $(n+1)^3-1-3\cdot(1+2+3+4+5+6)$

D'ARITHMETIQUE. 371 -n, ou substituant, on aura 3.52 = $(n+1)^3$ $-3 \cdot \frac{(n^2+n)}{n} - n = 1 (1), \text{ ou } ...$ $3.5^2 = n^3 + 3n^2 + 3n + 1 + \frac{3n^2 - 3n}{2} - n - 1 = \frac{3n^2 - 3n}{2}$ $2n^3 + 6n^2 + 6n + 2 - 3n^2 - 3n - 2n - 2$, corrigeant, on aura 3. $s^2 = \frac{2n^3+3n^2+n}{2}$; divisant les 2 membres par 3, on aura $s^2 = \frac{2n^3 + 3n^2 + n}{6}$, formule qui indique que la somme des quarrés des termes de la fuite des nombres naturels est égale au double du cube du dernier terme, ou du nombre des termes, plus à 3 fois son quarré plus au dernier terme, le tout divisé par 6; & si l'on fait attention que la formule $s^2 = \frac{2n^3 + 3n^2 + n}{6}$, donne $6s^2$ $= 2n^{3} + 3n^{2} + n = (2n + 1)(n^{2} + n)$, on en déduira cette analogie.

6: $2n+1::n^2+n:s^2=\frac{2n^3+3n^2+n}{4}$, somme des quarrés des termes de la suite des nombres naturels. Dans cet exemple, n = 6, on aura 6:13::42:32 == 91; ainsi des autres. C.Q.F. D. & B. R.

365. La formule $s = \frac{2n_3 + 3n^2 + n}{6}$ sert à trouver le nombre de boulets contenus dans une pyramide quarrée (1) de boulets, MRNO, dans Pl. 2, fig. 2:

⁽¹⁾ En divitant cette équation par 3, on aura la premiere expression de la somme des quarrés des termes de la suite des nombres naturels, donnée dans l'énoncé de ce théorème.

⁽²⁾ On appelle pyramide un solide qui a pour base une figure plane quelconque, & qui est formée d'ausant de triangles montans que la base a de côtés: le A a ij

laquelle n représente le nombre des boulets contenus dans un des côtés de la base de la pyramide; car cette pyramide est composée de plusieurs couches successives de boulets, dont chacune est exprimée par le quarré du côté, & les côtés de ces dissérentes couches allant toujours en diminuant d'un boulet, donnent la suite des nombres naturels. Si n = NR = 10, on trouvera le nombre des boulets que contient la pyramide par cette analogie, $6:21::110:s^2 = \frac{110 \times 21}{6} = 385$ boulets contenus dans la pyramide quarrée, dont chaque côté de la base est de 10 boulets. C. Q. F. B. R.

366. DÉF. Si on fait l'addition successive des nombres naturels ÷ 1, 2, 3, 4, 5, 6 &c. on aura la suite des sommes des progressions arith. correspondantes à chaque terme de la suite des nombres naturels, ou la suite des nombres triangulaires 1, 3, 6, 10, 15, 21 &c. La somme de cette suite forme une pyramide triangulaire d'unités ou de boulets, dont le dernier terme exprime le nombre des boulets du triangle qui lui sert de base, & le premier terme 1 est le sommet.

367. THÉOR. La suite des nombres triangulaires est égale au cube du nombre naturel correspondant au dernier terme de la suite triangulaire plus à 3 sois son quarré plus à deux sois ce nombre naturel, qui représente en même tems le nombre des termes de la suite, le tout divisé par 6.

Ou bien cette suite de nombres triangulaires

point où ces triangles se rencontrent, se nomme le sommet de la pyramide; une pyramide s'appelle triangajaire, quarrée, exagonale, &c. suivant que sa base est un griangle, un quarré, un exagone, &c.

est le 4e terme d'une analogie, dont le 1er terme est le nombre constant 6; le 2e, le nombre des termes plus 1, & le 3^e, le quarré du nombre des

termes plus 2 fois ce nombre des termes.

DÉM. La fuite des nombres triangulaires correspondans aux termes de la suite des nombres naturels : 1, 2, 3, 4, 5, 6 &c. est (363) la suite $\frac{1.1+1}{2}$, $\frac{2.2+2}{2}$, $\frac{3.3+3}{2}$, $\frac{4.4+4}{2}$, $\frac{5.5+6}{2}$ &C., dont le double est la suite 1 + 1,4+2,9+3, 16+4,25+5,36+6, qui renferme la suite des quarrés 1, 4, 9, 16, 25, 36, dont la somme est $s^2 = \frac{2n^3 + n^2 + 3n}{6}$ (364), & la suite des nom= bres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, qui (363) est $s = \frac{n^2 + n}{2} = \frac{3n^2 + 3n}{6}$: donc la suite 1+1,4+2, 9+3, 16+4, 25+5, 36+6, composée de ces deux suites, est $s^2 + s = \frac{2\pi^3 + 6\pi^2 + 4\pi}{6}$, dont la moitié $\frac{s^2+s}{2} = \frac{n^3+3n^2+1n}{6}$ est la suite des nombres triangulaires qui forment la pyramide triangulaire, dont le côté de la base est n. Si on exprime la somme de cette suite par z, on en déduira la proportion $6: n+1::n^2+2n: 7 ==$ $\frac{n^3 + n^2 + 2n^2 + 2n}{n^3 + n^2 + 2n} = \frac{n^3 + 3n^2 + 2n}{n^3 + n^2 + 2n} \cdot C \cdot Q \cdot F \cdot D \cdot \frac{n^3 + 3n^2 + 2n}{n^3 + n^2 + 2n} \cdot \frac{n^3 + 2n}{n^3$

Ainsi l'équation $\frac{n^3+3n^2+n^2n}{2}$ = ζ , ou la proportion $6:n+1::n^2+2n:\zeta$, est une formule pour trouver le nombre des boulets contenus Plas, dans une pyramide triangulaire I L P K, dont le fig. 10 côté de la base L P est exprimé par n. Si, par exemple, n = LP = 10, on aura la proportion 6: 11::120: 7 = 220; c'est-à-dire, qu'il y a 220 boulets contenus dans la pyramide triangu-Aaiii

laire I L P K, dont le côté de la base est de 10 boulets. Ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

pl. 2. un arrangement de boulets, ABHDE, composé d'une pyramide quarrée, AEDC & d'autant de faces triangulaires de boulets qu'il y a de boulets dans l'arrête supérieure AB de la pyramide oblon-

gue moins un,

pl. 2, 369. Théor. 1°. La pyramide quarrée de fig. 2. boulets MRNO est aussi égale au nombre de boulets contenus dans une face triangulaire montante MNR, multipliée par 2 sois le nombre de boulets contenus dans un côté de la base plus un divisé par 3;

Pl. 2. 2°. La pyramide oblongue de boulets ABHDE fig. 3. est égale au nombre de boulets contenus dans une des faces triangulaires EAD = DAC, multiplié par le tiers du nombre de boulets contenus dans les 3 longueurs ou arrêtes AB, DH&

l'égale de DH du côté opposé.

DÉM. 1°. La formule de la pyramide quarrée de boulets trouvée $(364)^{\frac{2n^3+3n^2+n}{6}}$ est faite de $\frac{n^2+n}{2}$, multipliée par $\frac{2n+1}{3}$; mais $(363)^{\frac{n^2+n}{2}}$, exprime le nombre de boulets contenus dans une face triangulaire montante, puisque cette face forme une prog. arith. $\div 1$, 2, 3, 4, 5..., n, & $\frac{2n+1}{3}$ est deux sois le côté n de la base plus un, divisé par 3. Donc, &c. C. Q. F. 1°. D.

2°. Si on exprime par b le nombre de boulets moins un, contenus dans l'arrête supérieure, les 3 longueurs ou arrêtes de la pyramide totale oblongue seront 2 n + 1 + 3b (1), dont le tiers

⁽¹⁾ Savoir trois fois la longueur A B = CH moins le

D'ARITHMÉTIQUE. 375

est $\frac{2n+1}{3} + b$, & la face triangulaire montante sera $\frac{n^2+n}{2}$; si on multiplie ces deux quantités, on aura $\frac{3n^3+3n^2+n}{6} + \frac{n^2+n}{2} \times b$, & ce produit contient la pyramide quarrée de boulets plus autant de fois la face triangulaire de boulets qu'il y a de boulets dans l'arrête supérieure moins un; ce qui compose la pyramide oblongue entiere : donc, &c. Si n = 10 & b = 12, on aura $\left(\frac{2n+1}{3}+b\right) \cdot \left(\frac{n^2+n}{2}\right) = \left(\frac{2n+1}{3}+12\right) \cdot \left(\frac{100+10}{2}\right) = 19 \times 55 = 1025$ boulets contenus dans une pyramide oblongue de boulets, dont l'arrête supérieure b+1=13 boulets, & le côté de la face triangulaire n=10 boulets; ainsi des autres. C. Q. F. D. & B. R.

DES QUARRES MAGIQUES.

370. DÉFIN. Le quarré magique est un quarré divisé en petits quarrés qu'on appelle cases ou cellules, & qu'on remplit avec les termes d'une progression arithmétique quelconque, de sorte que la somme de chaque colonne verticale & de chaque colonne horizontale donne chacune une somme égale à celle de chaque diagonale (1).

Aaiv

boulet A, plus deux sois CD, qui exprime le nombre 10, des boulets compris dans la base de la face triangulaire, plus le boulet A.

⁽¹⁾ On appelle diagonale une ligne droite, telle que A C (pl. 1, fig. 8), qui est menée d'un des angles A, d'un quarré à l'angle opposé C.

Le quarré magique est pair ou impair. Le quarré 16 est pair, de même que 36, 64, 100 &c.; l'impair est 9, 25, 49, 81 &c. Le plus petit quarré pair, où l'on puisse magiquement disposer les termes d'une progression arithmétique est 16; le plus petit des quarrés impairs est 9: les quarrès impairs ont leur loi particulière pour l'arrangement des termes; les quarrés pairs en ont une autre.

Des quarrés magiques impairs.

SOLUTION, Regle générale, 1°. Le terme moyen, ou ici le 5° qui est 11, doit occuper la case du

milieu, ou le centre du quarré.

2°. On dispose sous les 4 premiers termes 3, 5, 7, 9, les 4 derniers, comme on voit 19, 17, 15, 13, de sorte qu'un terme du premier rang avec son correspondant du second fasse la même somme, ici 22; on voit que 3 — 19 — 5 — 17 — 7 — 15 — 9 — 13 — 22. Cela posé;

3°. Le terme 9, qui précede celui du milieu 11, se place dans la diagonale AB, à gauche de la case du milieu 11; le terme 13 qui suit celui du milieu 11, se met dans la diagonale AB, à droite

de 11,

4°. Les termes correspondans 7 & 15 se placent, savoir, le plus petit 7 dans le rang horisontal à gauche de la case du milieu 11, son correspondant 15 à droite du terme du milieu 11, dans le même rang horisontal.

A	·	-		C
•	9	19	Ş	
u u	7	ÌΙ	¥5.	
-	37	3	13	
D.	23	3.7	3 3	B

5°. Les deux termes correspondans 5 & 17 se placent, savoir, le plus petit 5 dans l'autre diagonale CD du quarré à droite du terme du milieu 1.1; le grand; 17, dans la même diagonale CD, à gauche

au-dessous du terme du milieu 11.

6°. Les deux termes correspondans 3. & 19 se placent dans la colonne verticale qui répond, à la çase du milieu, savoir le plus petit terme 3 au-dessous du terme du milieu 11, & son correspondant 19 dans la même colonne verticale

au dessus du terme du milieu 11.

Il est clair, d'après cette formation, que le quarré magique de neuf termes est achevé; car les deux diagonales, ainsi que le rang horizontal & le rang vertical qui passent par le milieu du quarré, sont composés tous du terme du milieu de la progression 11, plus de deux termes 9 & 13, ou 17 & 5, ou 19 & 3, ou 7 & 15, qui étant également éloignés du terme du milieu. donnent une somme égale. Quant aux quatre rangs 9, 19 & 5; 5, 15 & 13; 13, 3 & 17; 17, 7 & 9, on voit qu'ils sont composés d'abord d'un des termes de la diagonale, plus d'un terme qui renferme autant de fois la différence de plus ou de moins que le terme du milieu 11; que le 3^e terme du rang horisontal la renferme de moins ou de plus que le 3e terme de la diagonale; ainsi, par exemple, après 9 il y a 19, qui surpasse 11 de 4 fois la différence, & pour 3e terme 5, qui est

378 TRAITÉ COMPLET

au-dessous de 13 de 4 fois la différence. On a donc chaque rang & chaque diagonale = 22 + 11 = 33. C.Q.F. Dét.

372. PROB. Former le quarré magique impair 25 avec les termes de la progression arith, suivante, ou la suite des nombres naturels jusqu'à 25.

SOLUT. Ayant disposé les 25 termes comme

on voit,

= 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10,11,12. 25,24,23,22,21,20,19,18,17,16,15,14.

A,	£	-4	المراجع المراجع المراجع	سيقسيسون كرم	
	I I	24	7	20	3
	4	12	25	8	16
	17	5	13	2, 1	9
	10	18	1	14	2.2
	23	6	19	2	15

ce le terme
moyen 13
dans la case
du milieu; &
comme dans
chaque diagonale il y a
5 cases, je
place dans la
diagonale AB
les termes
B correspon-

dans qui précedent & qui suivent celui du milieu 13, savoir, 12 à gauche de 13, son correspondant 14 au-dessous à droite, le terme 11 dans la premiere case à gauche A & son correspondant 15 dans la case opposée B: les cases de la diagonale A B étant remplies; je passe, 2° au premier terme 1, que je place sous la case du milieu, & son correspondant 25 dans la case audessus de celle du milieu 13 dans la colonne verticale. 3°. Je place le second terme 2 & son correspondant 24, savoir, 2 dans la case à droite de 1 dans le rang inférieur, & 24 dans la case à gauche de 25 dans le rang au dessus, de sorte que 2 & 24 sont placés dans des cases semblablement siuées par rapport à la case du milieu 13,

4°. Je place le terme 3 & son correspondant 23 dans les angles C & D du quarré (parce qu'il n'y a pas de rang au-dessous de celui où est placé 2; s'il y en avoit, il seroit placé dans la case à droite de celle où est 2 dans le rang au-dessous); comme il n'y en a pas, je place 3 dans l'angle C du quarré à droite du terme du milieu 13, & son correspondant 23 dans l'angle opposé D du quarré.

5°. Je place le 4° terme 4 dans la seconde case sous la premiere où est 11 (je l'aurois placé à droite du 3 dans le rang au-dessous, s'il y avoit une colonne); je place son correspondant 22 dans la case alterne au-dessus de B, de sorte que ces nombres 4 & 22 sont semblablement situés

par rapport à la case du milieu 13.

4 dans le rang au-dessous, & son correspondant 21 dans la case alterne, dans le rang horisontal à

droite du terme du milieu 13.

7°. Je place le 6e terme 6 dans la colonne verticale où est 5, en sautant une case (parce que la case à droite dans le rang au-dessous de 5 est occupée par le terme 1); son terme correspondant 20 se place dans la case alterne semblable du rang supérieur à droite de la case du milieu 13.

8°. Le 7° terme 7 se placeroit au-dessous du 6° terme & à droite, s'il y avoit un rang audessous de celui où est placé le 6° terme 6; comme il n'y en a pas, il faut placer le terme 7 dans la colonne à droite de celle où est 6 & au-dessus ou au rang supérieur du quarré, & son terme correspondant 19 dans la même colonne verticale au rang inférieur horisontal, pour que ces termes 7 & 19 soient semblablement placés.

9°. Le terme 8 se place au-dessous de 7 dans la case à droite, & son terme correspondant 18 dans la pareille case au-dessous du terme du milieur 3 & à sa gauche, de sorte que les deux diago-

nales AB, CD sont remplies.

3 dans le rang au-dessous; & comme cette case répond à celle du milieu 13, je place son terme correspondant 17 dans la même colonne horifontale à égale distance de celle du milieu 13.

rang au-dessous de 9 à la droite, je place le terme 10 sous 17, terme correspondant de 9, & le terme 16, correspondant de 10, au-dessus de 9. Le quarré magique impair 25 est achevé, dans lequel les colonnes verticales, les horisontales & les diagonales A B, C D donnent chacune 65. C. Q. F. Dét.

373. PROB. Construire le quarré magique impair 49, ou y disposer les 49 termes de la progression arithmétique suivante des nombres na-

turels.

A	·					········		30. 30.
	22	47	16	41	10	35	4	
	. 5	23	48	17	42	11	29	
•	30	6	24	49	18.	36	12	
	13	31	7	25	43	19	57	
,	38	14	32	1	26	44	20	
	21	39	8	33	2	27	45	
	46	15	40	9	34	3	28	
D	<u> </u>			-				B

SOLUTION. 1°: On place le terme moyen 25 au centre du quarré.

2°. Les termes 24, 23, 22 dans la diagonale AB du côté de A, & leurs correspondans 26, 27, 28 dans la même diagonale vers B.

3°. Le premier terme 1 se place sous celui du milieu 25, & son terme correspondant 49 au-

dessus de 25 dans la colonne verticale.

4°. Je place le 2^e terme 2 au-dessous de 1, une case à droite, & son correspondant 48 au-dessus de 49, une case à gauche.

5°. Le 3° terme 3 se place au dessous de 2 dans la case à droite, & son correspondant 47

au-dessus de 48 dans la case à gauche.

6°. Le 4° terme 4 se placeroit au-dessous de 3 & à sa droite, s'il y avoit une case ou un rang horisontal au-dessous; mais comme il n'y en a pas, le 4 se place à la case du rang supérieur A C, qui répond à la colonne à droite de celle où est

la case du 3^e terme 3, c'est-à-dire, dans la premiere case de la colonne verticale, qui est à droite de celle où est le terme 3. Comme ce terme 4 se trouve dans la case de l'angle C de la diagonale CD, son terme correspondant 46 doit être placé dans la même diagonale dans la

case de l'angle D.

7°. Pour placer les termes 5 & 45, j'observe que 5 se placeroit au-dessous de 4, une case à droite, s'il y en avoit une; comme il n'y en a pas, il saut placer le terme 5 dans la premiere case à gauche de ce second rang horisontal, & son correspondant 45 dans la derniere case à droite du rang horisontal, qui est autant au-dessous du rang du milieu horisontal où est placé le terme moyen 25, que le rang où est le terme 5 est au-dessus du rang du milieu.

86. Je place le 6e terme 6 dans la case audessous de 5 & à droite, & son correspondant 44 dans une case pareille, autant au-dessous du terme du milieu 25 & à droite, que 6 est au-dessus.

9°. Je place le 7° terme 7 au-dessous de 6 dans la case à droite; comme ce terme 7 se trouve dans le rang horisontal où est le terme du milieu 25, & à côté je place son correspondant 43 dans le même rang horisontal à droite du terme du milieu 25.

droite & au-dessous de celle où est le terme 7; mais comme cette case est remplie par le premier terme 1, je dois placer ce 8 dans la case au-dessous & à gauche de celle où est 1; son terme correspondant 42 se place dans une case pareille, autant au-dessus du terme du milieu 25 & à droite, que 8 est au-dessous & à gauche.

droite; comme il est dans la même colonne ver-

ticale que le terme du milieu 25, son terme correspondant 41 se met dans la même colonne, autant au-dessus de 25, que 9 est au-dessous.

au-dessous de celui où est 9 & à sa droite, mais comme il n'y a point de case, je place 10 dans la case supérieure de cette colonne verticale à droite de celle où est 9, & son terme correspondant 40 dans le rang insérieur BD, autant à gauche du terme du milieu 25, que 10 en est éloigné à droite.

13°. Je place le 11° terme 11 à droite de 10, un rang au-dessous, & son terme correspondant 39 dans une case semblablement située, autant audessous du terme du milieu 25 & à gauche, que

1 1 est à droite & au-dessus.

14°. Je place 12 à droite de 11, un rang aus dessous, & son terme corresp. 38 dans une pareille case, autant au-dessous du terme du milieu 25 & à gauche, que 12 est au-dessus & à droite.

15°. Je placerois le terme 13 à droite de 12, une case au-dessous; comme il n'y en a pas, je place 13 dans le rang horisontal au-dessous de celui où est 12, à l'extrêmité à gauche. Cette case étant dans le rang horisontal où est le terme du milieu 25, je place son correspondant 37 dans le même rang horisontal, autant éloigné du terme du milieu 25 à droite, que 13 l'est à gauche.

16°. Je place le 14° terme à droite de 13

dans le rang au-dessous, & son correspondant 36 autant au-dessus du terme du milieu 25 & à

droite, que 14 est au-dessous & à gauche.

17°. Je placerois le terme 15 à droite de 14, dans le rang au-dessous; mais comme le terme 8 y est déjà, je place le terme 15 à gauche de 8, un rang au-dessous; son correspondant 35 se

place dans une case pareille, autant au-dessus du terme du milieu & à droite, que 15 est au-dessous

& à gauche.

18°. Je placerois le terme 16 à droite de 15, un rang au-dessous; comme il n'y a pas de case, je place 16 dans la case supérieure de la colonne verticale à droite de celle où est 15. Son terme correspondant 34 se place dans une case du rang inférieur D B semblablement située, autant à droite de celle du milieu 25, que 16 est à gauche.

19°. Je place les termes 17, 18, 19, 20 à droite de 16, & leurs correspondans 33, 32, 31, 30 à gauche de 34, dans les cases semblablement situées, & autant éloignées de 25 à gauche, que

les autres le sont à droite.

20°. Enfin, je placerois le terme 21 à la droite de 20, un rang au-dessous; comme il n'y a pas de case, je place 21 dans le rang au-dessous de celui où est 20 & à l'extrêmité à gauche, & son correspondant 29 dans une case semblablement située, à droite du terme du milieu 25, & autant au-dessus que le terme 21 est au-dessous & à gauche de ce terme du milieu 25. Le quarré magique est achevé: les colonnes verticales, les horisontales & les diagonales donnent chacune 175. C. Q. F. Dét.

Le détail dans lequel on vient d'entrer ne laisse aucune difficulté pour construire tous les quarrés magiques impairs; on va cependant construire le quarré magique impair 81 avec la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, &c.; mais on se dispensera d'entrer dans un grand détail pour

caser les termes.

L'inspection de la figure & la disposition des termes suffiront pour former tel quarré magique qu'on

D'ARITHMETIQUE. 385.

qu'on voudra, & y caser les termes d'une progression arithmétique, quelle que soit la dissérence qui y regne.

374. PROB. Construire le quarré magique impair 81, avec la suite des nombres naturels, ou les termes de la progression arithmétique suivante.

÷ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10, ?. 81,80,79,78,77,76,75,74,73,72, \$

\(\bar{1}, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20 \\ \bar{2}, 71, 70, 69, 68, 67, 66, 65, 64, 63, 62, \end{cases}

\$ 21,22,23,24,25,26,27,28,29,30, } \$ 61,60,59,58,57,56,55,54,53,52,\$

\$ 31,32,33,34,35,36,37,38,39,40 . 41 terme 51,50,49,48,47,46,45,44,43,42 . 41 moyen.

Aĸ			<u> </u>	<u></u>					<u> </u>	ιĊ
	37	78	29	70	2 Y	62	13	54.	5	•
1	6	38	79	30	7 ¹	23	63	i4	46	
-	47	7	39	80	31	72	23	55	· i §	
	16	48	8	40	81	32	64	24 .	56	
	57	ìŻ	49	9	m. 41	73	33	65	25	;
	26	58	18	50	1	42	74	34	66	
	67	27	59	10	51	2	43	75	35	ŀ
	36	68	19	60	11	52	3	44	76	
<u> </u>	77	28	69	20	61	12	53	4	45	
12	77	28	69	20	61	12	53	4	45	

386 TRAITÉ COMPLET

SOLUTION. Ayant disposé les 81 termes comme on voit ci-dessus, & mis le terme moyen 41 dans la case du milieu m, je place 1° les termes 40, 39, 38, 37, dans la diagonale AB, allant du milieu m vers l'angle A, & leurs correspondans 42, 43, 44, 45 au-dessous de la case du milieu m, dans la diagonale AB vers B.

2°. Je passe de-là au premier terme 1 que je place au-dessous de la case du milieu m., & son correspondant 81 au-dessus de m, dans la même colonne

verticale.

3°. Je place le second terme 2 à droite du terme 2 dans la case au dessous, & son terme correspondant 80 à gauche de 81, une case au dessus; les autres termes se placeront facilement, en observant ce qu'on a prescrit, en formant les quarrés magiques 25 & 49, &c.; les colonnes horisontales, les verticales & les diagonales, donnent chacune 369. C.Q.F. Dét.

Des quarrés magiques pairs.

375. PROB. Construire le quarré magique 16 avec les termes de la progression arithmérique suivante.

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,7 moitié des termes. 16,15,14,13,12,11,10, 9, sleurs correspon.

DARITHMETIQUE. 387

A	I ere	2 ^ċ	3 ^e	4 ^e	,C
	1	14	15	4	
5°	8	ik	10	5	8¢
9 ^e	12	7	6	9	120
1e	13	2	3	16	16è
D '	K	14e	i 5e		*B

Solution. Je dispose les 8 derniers termes sous les 8 premiers, de sorte que les termes correspondants fassent la même somme, ici 17; on voit que 1+16=2+15=3+14=4+13=5+12=6+11=7+10=8+9=17; cela fait; je place 1°. le premier terme 1 dans la premiere case A du quarré ACBD, & son correspondant 16 dans l'angle opposé B qui est la 16° case.

2°. Je place le second terme 2 dans la 2° casè du rang inférieur DB (c'est la 14° case du quarré) & son correspondant 15 dans la case alterne du

rang supérieur horisontal AC.

3°. Je place le 3° terme 3 dans la 3° case du rang inférieur, & son correspondant 14 dans la case alterne à gauche du rang supérieur AC.

case alterne à gauche du rang supérieur AC.

4°. Comme la 4° case insérieure est remplie par le terme 16; je place le 4 au haut de cette colonne verticale dans l'angle C, son correspondant 13 dans l'angle opposé D.

5°. Je place le terme 5 sous le 4, & son terme correspondant 12 dans la case alterne à gauche de la colonne verticale DA, qui est la 9^e du quarré.

Bbij

388 FRAITÉ COMPLET

6°. Je place le 6° terme à gauche de 5, dans le rang au-dessous, & son terme alterne 11 dans le rang au-dessus, une case à gauche qui est la 6° case du quarré.

7°. Je place le terme 7 à gauche de 6 dans le même rang horisontal, & son terme correspon-

dant 10 au-dessus de 7, une case à droite.

- 8° Enfin, je place le 8° terme 8 à gauche du terme 7 dans le rang au-dessus, & son terme correspondant 9, dans une case pareillement située, savoir, dans la 12° case, qui est la seconde case de la colonne verticale BC, allant de l'angle B vers C. Le quarré magique pair 16 est achevé. On trouve 34 dans chaque rang horisontal & vertical, de même que dans chaque diagonale (1). C. Q. F. Dét.
- 376. PROB. Former le quarré magique pair 36 avec les termes de la progression arithmétique suivante.
 - ÷ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10,11,12,13,14,15,16,17,18, 36,35,34,33,32,31,30,29,28,27,26,25,24,23,22,21,20,19.

⁽¹⁾ Cette formation porte avec elle sa démonstration, d'après la nature de la progression arith. On voit clairement aussi, que dans les quarrés magiques impairs 9, 25, 49, &c., la somme des colonnes doit égaler 1 sois ½, 2 sois ½, 3 sois ½, &c. la somme des extrêmes, & que dans les quarrés magiques pairs 16, 36, &c., la somme des colonnes doit égaler 2 sois, 3 sois, &c. la somme des extrêmes.

• :A ?	\ 	F			K *(
	ı E	35	34	30	5	6 F	- ♣ .		
	33	11	24	.25	14	. 4			
	8	18	21	20	15	29	•		
	28	22	17	16	19	9			
	10 H	23	12	13.	26	G 27			
D,	31	2	3	7	5 2	36 	•		
~ X	R		***************************************		I		•		

SOLUTION. Pour former les quarrés magiques pairs au-dessus de 16, il faut 1°. inscrire dans le quarré proposé le quarré concentrique (1) 16, EFGH, qu'il faut remplir des 16 termes moyens de la progression arithmétique donnée, ici avec les termes,

11,12,13,14,15,16,17,18, Comme on voit 26,25,24,23,22,21,20,19, Comme on voit dans la figure. Cela fait,

Bbiik

⁽¹⁾ On appelle figures concentriques celles qui ont le même centre. Le centre est dans un cercle le point qui est également éloigné des points de la circonférence : dans les polygones réguliers, le centre est le point également éloigné des angles saillans; dans un quarré, il seroite déterminé par la rencontre des deux diagonales,

390 TRAITÉ COMPLET

2°. Je place le premier terme 1, dans la premiere case A, & son correspondant 36 dans la case de l'angle opposé B.

3°. Je place le 6° terme 6 dans la case de l'angle C, & son terme correspondant 31 dans la case de

l'angle opposé D.

4°. Je place dans la seconde & 3° case du rang inférieur DB les termes 2 & 3, & leurs correspondans 35 & 34 dans les cases pareilles du rang supérieur A C.

5°. Je place le 4° terme 4 sous le 6 dans la même colonne verticale CB, & son terme correspondant 33 à la premiere çase à gauçhe du même rang ho-

risontal.

6°. Je place le 5° terme 5 dans le rang supérieur A C immédiatement à gauche du terme 6, & son corrospondant 3 2 au bas de la même colonne verticale.

7°. Je place le 7° terme 7 dans la 4° case de rang inférieur DB, & son correspondant 30 dans la case supérieure de la même colonne.

8°. Je place le 8° terme 8 dans la 3° case de la premiere colonne AD, & son terme correspondant 29, dans la premiere case à droite du même rang hotisontal.

- 9°. Je place le 9° terme 9 dans la 4° case de la colonne verticale CB, & son correspondant 28 dans la premiere case à gauche du même rang horisontal.
- 10°. Enfin je place le 10° terme 10 dans la 5° case de la premiere colonne AD, & son correspondant 27 dans la case opposée de la colonne CB à droite. Le quarré magique pair de 36 termes est formé; on trouve 111 dans chaque rang horisontal & vertical, de même

D'ARITHMÉTIQUE. 391

que dans chaque diagonale (1). C. Q. F. Dét. 377. Si on vouloit former le quarré magique pair 64 avec 64 termes d'une progression arithmétique quelconque, il faudroit, comme on vient de le pratiquer, former le quarré de 36 avec les 36 termes moyens, & remplir les cases environnantes avec les 28 termes restans, savoir, les 14 premiers & les 14 derniers qui leur correspondent, & cela en observant la même regle que ci-dessus. Comme les quarrés magiques sont de pures spéculations d'amusement, nous n'en dirons pas davantage; nous ferons remarquer seulement, pour l'arrangement des cases envi-ronnantes le quarré 36, 1°, qu'après avoir placé le 1^{er}, le 6^e, le 31^e & le 36^e termes dans les 4 angles, comme on l'a indiqué, on placera les termes 2, 3, 57, & leurs correspondans 35, 34, 32, 30, tant dans les cases supérieures V K. que dans les inférieures RL, les combinant de façon que 3 grands soient dans le rang supérieur VK, & un grand dans le rang inférieur RL, parce qu'il y a déjà deux grands termes dans les angles inférieurs D & C; les combinant, dis-je, de manière que les 4 termes intermédiaires, avec les deux des angles, fassent la somme d'une des diagonales AB ou CD. On trouve, avec un peu d'attention, que les trois petits du rang inférieur sont le 2°, le 3° & le 7°, & le petit du rang supérieur le 5e; leurs correspondans occupent

⁽¹⁾ Il est clair que les eolonnes du quarre 36 ainsi arrangées, doivent donner les mêmes sommes, puisqu'on n'a fait qu'ajouter à chacune de celles du quarre magique de 16, la même somme, savoir, celle des extrêmes, ou celle de deux termes à égale distance des extrêmes.

392 TRAITE COMPLET

les cases opposées des mêmes colonnes verucales.

Quant aux cases latérales montantes, il faut deux grands termes & deux petits de chaque côté; les petits termes sont le 4e, le 8e, le 9e & le 10°; savoir, le 4° & le 9° à droite, dans la colonne CB, le 8° & le 10° dans la colonne à gauche AD, & leurs correspondans 33, 28, 29, 27 occupent les cases opposées. Céci peut servir à faciliter la formation des quarrés magiques pairs au-dessus de 36. C. Q. F. B. R.

378. On peut aussi construire des polygones magiques réguliers comme des quarrés; nous en 'abandonnons la spéculation à nos Lecteurs curieux de ces sortes d'amusemens; nous nous contenterons de disposer, dans un triangle équi-Pl. 2, latéral ABC, divisé en 9 triangles égaux, les 8, 4 neuf termes de la progression arithmétique sui-

fg. 4.

vante, ÷ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, de sorte que les 3 cases par où passent les perpendiculaires menées des angles sur les côtés opposés, donnent les mêmes résultats; pour cet effet, je place, 1°. les termes 1,5,9 dans les 3 cases que traverse la perpendiculaire AD; 2°. les termes 2, 6, 7 dans les cases de BR; 3°. les termes 3, 4, 8 dans les cases que CH coupe. Les nombres contenus dans les cases que ces perpendiculaires traversent, donnent les mêmes résultats, savoir 15, & toutes les cases ensemble 45. C. Q. F. B. R.

378A. PROB. Disposer les 9 termes de la pro-gression géométrique croissante :: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512 dans les cases du quarré impair 9, de sorte que le produit des termes de chaque rang horisontal, & de chaque D'ARITH'MÉTIQUE. 393 rang vertical, soit le même que celui de chaque diagonale.

A	·			B
	16	512	4	
	8	32 m	128	
	256	2	64	
$\mathbf{D}_{\mathbf{k}}$				7(

SOLUT. Je place, 1°. le terme
moyen 32 dans
la case du milieu
m, le terme 16,
qui le précede,
dans la case de
l'angle A, & son
terme correspondant 64, qui suit
le terme du milieu dans la case

opposée C de la diagonale A C.

2°. Je place le premier terme 2 sous le terme du milieu 32, & son correspondant 512 audessus.

Je placerois le second terme 4 dans une case au-dessous & à droite de 2; comme il n'y en a pas, je le place dans l'angle B, & son correspondant 256 dans l'autre case D de la diagonale BD; je place le terme 8 dans la case du milieu du rang vertical AD, & son terme correspondant 128 dans la case du milieu du rang vertical BC. Le quarré est rempli: on trouve que le produit des termes de chaque rang & de chaque diagonale est 32768. En esset, les produits que donnent chaque rang & chaque diagonale, ne sont que le produit des extrêmes ou de deux termes également éloignés des extrêmes, par le terme moyen 32. Ils doivent donc être tous égaux. C.Q. F.Dét.

DU CALCUL DES EXPOSANS.

379. DÉF. LE calcul des exposans est la maniere de multiplier une puissance d'une grandeur ou d'un nombre, par une autre puissance de cette grandeur ou de ce nombre; de diviser l'une par l'autre, de l'élever à une puissance, & d'en extraire la racine quelconque.

Soit la suite a¹, a², a³, a⁴, a⁵, a⁶, a⁷, a⁸, a⁹ &c. de la grandeur a, qui représente un nombre quel-

conque.

On voit, 1°. que a' \times a⁴ = a⁷; que a' \times a⁵ = a³; car a² = aa, a³ = aaa, & aa \times aaa = aaaaa = a⁵ (95); c'est-dire, que pour multiplier une puissance d'une grandeur par une autre puissance de cette grandeur, il n'y a qu'à ajouter leurs exposans: si a = 10, on aura $a^2 \times a^3 = (10)^2 \times (10)^3 = a^5 = (10)^5 = 10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 = 100000$, cinquieme puissance du nombre 10.

2°. Que pour diviser une puissance d'une grandeur par une autre puissance de la même grandeur, il n'y a qu'à ôter l'exposant du diviseur de l'exposant du dividende; le reste est l'exposant du quotient. La raison en est que, dans toute division, le diviseur multiplié par le quotient doit redonner le dividende; or pour multiplier les puissances du diviseur par celles du quotient, il faut ajouter leurs exposans; donc pour faire que cette somme soit égale à l'exposant du dividende, il faut en ôter celui du diviseur pour avoir celui du quotient.

3°. Pour élever une puissance de a à une

puissance donnée, il faut multiplier l'exposant de la puissance par l'exposant du degré où l'on veut l'élever; le produit est l'exposant de la puissance cherchée. a^3 élevé au cube est a^6 ; car $(a^2)^3 = a^2 \times a^3 \times a^2$ qui, d'après la regle de la multiplication, donnent a^6 ; ainsi, en général, a^n élevé à la puissance m, est a^{nm} ; a^n élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^3 élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^3 élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^3 élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^{nm} élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^{nm} élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} ; de même a^{nm} élevé à la puissance $\frac{n}{r}$ est a^{nm} est $a^{$

4°. Que pour tirer la racine quelconque de la puissance d'une grandeur, il faut diviser l'exposant de la racine qu'on veut extraire; le quotient est l'exposant de la racine qu'on cherche. La raison en est qu'il faudra multiplier cet exposant par celui de la racine qu'on veut extraire pour retrouver l'exposant de la grandeur; ainsi la racine cube de a^c est $a^c = a^c$, parce que a^c , élevé au cube, égale $a^c \times 1 = a^c$: donc en général la racine m de

 a^n est $a^{\frac{n}{m}}$; la racine $\frac{1}{p}$ de a^n est $a^{\frac{n}{q}}$; car $n \times \frac{q}{p} = \frac{np}{q}$, comme on a vu dans les fractions; de même la racine $\frac{1}{2}$ de a^6 est $a^{\frac{12}{3}} = a^4$; car $6 \times \frac{3}{2} = \frac{12}{3} = 4$. Quand on voit cette expression $a^{\frac{1}{3}}$, cela indique qu'on doit tirer la racine cube ou $3^{\frac{1}{6}}$ de $a^{\frac{1}{6}}$ élevé à la $5^{\frac{1}{6}}$ puiss. Si a = 10, $a^{\frac{1}{3}} = \sqrt{1000000}$; ce qui précede rand facile l'intelligence des théorèmes suivans.

380. ȚHÉOR. 1º. Toute grandeur qui a zéro pour exposant égale l'unité, a°=1; 2°. lorsqu'on divise la puissance d'une grandeur par une autre puissance de la même grandeur, dont l'exposant

est plus grand que celui du dividende, le quotient est une puissance négative de cette grandeur, dont l'exposant négatif est la dissérence des deux exposans; & cette puissance négative cevient positive en passant au dénominateur d'une fraction qui a l'unité ou son coëssicient pour numérateur.

1°. A dém. que $a^0 = 1$. Si on divise a^1 par a^1 , le quotient sera $a^1 - 1 = a^0$; mais $a^1 + a^1 = \frac{a^1}{a^1}$

= 1; donc $a^0 = 1$. C. Q. F. 1^0 . D.

- 2°. A dém. que $a^2 \times a^5 \implies a^{-1}$. Cela est vrai (379, art. 2), puisqu'il faut ôter l'exposant du diviseur de l'exposant du dividende pour avoir l'exposant du quotient. On a donc a2 * as === $a^{2}-5 = a^{-3}$; car 2-5 = -3; de même on aura $a^{\circ} \times a^{1} = a^{\circ}-1 = a^{-1}$; $a^{\circ} \times a^{2} = a^{\circ}-1$ $= a^{-1}$; mais $a^{\circ} \times a^{1} = \frac{a^{\circ}}{a^{1}} = \frac{1}{a^{1}}$; donc $a^{-1} = a^{-1}$, c'est-à-dire, que toute puissance négative devient positive, en faisant passer la grandeur avec son exposant devenu positif, au dénominateur d'une fraction qui a pour numérateur l'unité ou le coëssicient de la grandeur. Par exemple, $5a^{-1} = 5 \times a^{-3}$; mais $a^{-3} = \frac{1}{a^3}$; donc $5a^{-3}$ $=\frac{5}{a^3}$; de même $b a^{-m} = \frac{b}{a^m} \& \frac{q}{p} a^{-m} = \frac{q}{pa^m}$; on voit donc que les puissances négatives ne sont autre chose que des fractions qui ont l'unité ou leur coëfficient pour numérateur, & pour dénominateur les puissances devenues positives. C. Q. F. 2°. D.
- 381. Théor. Toute puissance positive d'une grandeur devient négative en passant au dénomis

D'ARITHMÉTIQUE. 397 nateur d'une fraction qui a l'unité pour numérateur ou son coëfficient.

A dem. que $a^3 = \frac{1}{a-3}$; que $6 a^5 = \frac{6}{a-5}$; que $ba^m = \frac{b}{a-5}$.

382. Il suit des deux théorêmes précédens qu'on peut faire passer un des produisans du dénominateur d'une fraction au numérateur, ou un des produisans du numérateur au dénominateur, en changeant le signe de son exposant. Si on a $\frac{a^3b^2c^5}{m-2n}$, on aura $\frac{m^2b^2n-1}{a^{-3}c^{-5}}$; de même $\frac{a^3b^{-2}}{cd-1} = \frac{a^3d}{cb^2}$; ce qui est évident, car $\frac{1}{d-1} = d$, & $b^{-2} = \frac{1}{b^2}$; donc $b^{-2} \times \frac{1}{d-1} = d \times \frac{1}{b^2}$, ou $\frac{b^{-2}}{d-1} = \frac{1}{cb^2}$, & multipliant de part & d'autre par $\frac{a^3}{c}$, on aura $\frac{a^3b^{-2}}{cd-1} = \frac{a^3d}{cb^2}$. C. Q. F. D. & B. R.

383. THÉOR. Si l'on fait la suite des puissances positives & négatives d'une grandeur a comme

$$a \xrightarrow{\infty}, a \xrightarrow{-4}, a \xrightarrow{-3}, a \xrightarrow{-2}, a \xrightarrow{-1}, a^{\circ}, a^{1}, a^{2}, a^{3}, a^{4}..a^{\circ \circ}$$
ou fon $\frac{1}{\text{egale}_{a \circ \circ}} \xrightarrow{1} \frac{1}{\text{a}^{2}}, \frac{1}{\text{a}^{2}}, \frac{1}{\text{a}^{3}}, \frac{1}{\text{a}^{4}}, a^{\circ}, a^{1}, a^{2}, a^{3}, a^{4}..a^{\circ \circ}$

On reconnoîtra, 1°. que toutes ces puissances forment une progression géométrique, dans

laquelle 2° ou l'unité tient le milieu entre les puis-

sances positives & les négatives.

2°. Que les exposans forment une progression arithmétique positive & négative, dont zéro est le terme moyen entre les nombres naturels positifs & les négatifs. En esset on a

 $a^{\circ}: a^{1}:: a^{1}: a^{2}:: a^{2}: a^{3}: a^{3}: a^{4}$, &c.; $car \frac{a^{\circ}}{a^{1}} = \frac{a^{1}}{a^{2}} = \frac{a^{2}}{a^{3}} = \frac{a^{3}}{a^{4}} = \frac{a^{4}}{a^{5}} = \frac{1}{a^{1}}$.

& $a^{\circ}: a^{-1}: a^{-1}: a^{-2}: a^{-2}: a^{-3}: a^{-3}: a^{-3}: a^{-4}: a^{-4}: a^{-4}: a^{-4}: a^{-3}: a^{-2}: a^{-3}: a^{-3}: a^{-2}: a^{-3}: a^{$

 $=\frac{a^{-1}}{a^{-1}}=a^{-1}=\frac{1}{a^{1}}$ (380); ainsi ces rapports

successifs ayant le même exposant , les termes forment une progression géométrique. On voit que les puissances positives forment une progression géométrique croissante, dont le premier terme est l'unité $\frac{1}{12}$ a^{0} , a^{1} , a^{2} , a^{3} , a^{4} . . . a^{∞} & les exposans forment la progression arith. des nombres naturels : 0, 1, 2, 3, 4, 5... &c. positifs. On voit de même que les puissances négatives forment une progression géométrique décroissante, dont l'unité est le premier terme, $:: a^{\circ}, a^{-1}, a^{-2}, a^{-3}, a^{-4}...a^{-\infty}, \&$ leurs exposans forment la progression arithmétique des nombres naturels négatifs ÷ 0, —1, -2, -3, -4, -5... &c. qui commence par zéro. On voit aussi que chaque terme est moyen proportionnel arithmét. entre le terme qui le fuit, & celui qui le précede; car on a o: — i : • - 1: - 2. C. Q. F. 1°. & 2°. D.

384. Il est bon de taire observer à nos Lecteurs Géometres que ce que nous venons de dire du calcul des exposans sur les grandeurs simples; doit s'entendre des grandeurs complexes; que $\overline{a+b}^{\dagger}$, élevé au cube, est $(a+b)^3$, que $\overline{a+b}^m$ $\times \overline{a+b}^n = (a+b)^m + n$; que $(a+b-\epsilon)^n$, élevé à la puissance $q = (a+b-\epsilon)^n$, & que la racine q de $(a+b)^m$ est $(a+b)^m$, qu'enfin $(a+b)^3 \times (a+b)^5 = (a+b)^{-2} = \frac{1}{(a+b)^2}$ &c. & que l'avantage du calcul des puissances est que l'on fait par l'addition & par la foustraction sur les exposans, ce que l'on fait par la multiplication & la division sur les nombres ordinaires; que l'on fait par la multiplication & par la division sur les exposans, ce qu'on est obligé de faire par l'élévation des puissances & l'extraction des racines dans le calcul ordinaire.

DE L'ARITHMÉTIQE DES INFINIS.

385. DÉF. L'ARITHMÉTIQUE des infinis est la méthode de déterminer les séries ou les suites des grandeurs d'une infinité de termes; ou de déterminer le rapport de la somme des termes d'une suite quelconque infinie à son dernier terme multiplié par la grandeur qui en exprime la multitude, ou combien il y a de termes dans la suite.

386. DÉF. ET PRINCIPE. 1°. Une grandeur æ est infinie, lorsqu'elle contient une grandeur déterminée a quelconque plus de sois qu'on ne peut imaginer ou concevoir; 2°. elle est infinie, lorsqu'elle est parvenue à un point où telle grandeur finie qu'on lui ajoute ou qu'on lui retranche, le

résultat ne puisse s'exprimer par aucun nombrés fini.

3°. Une grandeur a est infiniment pétite par rapport à une grandeur x, lorsqu'elle est contenue dans cette grandeur x plus de fois qu'on ne peut

imaginer ou exprimer.

ajoutée ou ôtée de cette grandeur a ne l'augmente ni ne la diminue, de forte qu'un infiniment petit peut être regardé comme zéro, par rapport à une grandeur déterminée; ainsi le produit d'une grandeur a par son infiniment petit b ne differe pas de zéro; donc a + b a = a; de même si x est une grandeur infinie & a une grandeur déterminée quel-conque, on aura x + a = x, parce que a est un infiniment petit par rapport à la grandeur infinie x.

5°. Une grandeur infinie x est infiniment petite par rapport à son quarré; elle est infiniment petite du second ordre par rapport à son cube; car x étant infini est contenu dans x^2 une infinité de fois x, qu'on ne peut exprimer en nombre; donc x est infiniment petit de x^2 , & par la même raison x^2 est infiniment petit de x^3 , &c., ainsi $x^2 + x = x^2$; $x^3 + x^2 + x = x^3$; cela est évident (art. 4) x^2 étant infiniment petit de x^3 est zéro par rapport à x^3 , & x étant l'infiniment petit de x^3 ; par conséquent infiniment moindre qu'un terme qui lui même est zéro par rapport à x^3 ; on aura de même $x^4 + 3$ $x^3 + cx^2 + dx + a + b = x^4$ (1). C. Q. F. B. R.

387. DÉF. La suite des nombres naturels -0, 1, 2, 3, 4, 5, &c. x, a pour exposant l'unité; celle de leurs quarrés a 2 pour exposant;

⁽¹⁾ a, b, c & d représentent des quantités finies.

relle de leurs cubes a 3 &c.; celle de leurs racines quarrées a - pour exposant, celle de leurs racines cubes 1, &c. & la suite des égaux 1, 1, 1, 1, 1, &c. a pour exposant zéro. Le nombre des termes de chaque suite est exprimé par le dernier plus un; dans la suite \div 0, 1, 2, 3, 4, &c. x, le nombre des termes est x + 1; on exprimera par s la somme de tous les termes de la suite des nombres naturels $\div 0$, 1, 2, 3, 4, 5, &c. x, par s^2 la fomme de leurs quarrés, par st la somme de leurs cubes, &c. & par s 1/2 la somme de leurs racines quarrées, par s 1/3 la somme de leurs racines cubes, &c., le produit du dernier terme par le nombre des termes sera toujours exprimé par 7, & le nombre des termes sera défigné par y = x+ 1 dernier terme plus l'unité. Cela posé,

388. Théor. 1°. Dans la suite finie des nombres naturels, qui commence par zéro, ÷0, 1, 2, 3, 4, 5, &c. la somme de tous les termes égale le quarré de la somme du dernier terme & de l'unité, moins le nombre des termes, le résultat

divisé par 2.

2°. Dans la suite infinie la somme de tous les termes est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite plus un, c'est-à-dire, comme un est à deux.

16. A dem. que
$$s = \frac{(x-t-1)^2-x-1}{2}$$
.

DÉM. La somme de tous les termes de cette progression arithmétique $\div 0$, 1, 2, 3, 4, 5, &c. x, est égale à la somme des extrêmes 0 + x multiplié par la moitié du nombre des termes $\frac{x^2+x}{2}$ ains $\frac{x^2+x}{2}$; mais $\frac{(x+x)^2-x^2+x}{2}$

402 TRAITÉ COMPLET

 $\frac{x^{2}+2x+1-x-1}{2} = \frac{x^{2}+x}{2}; doncs = \frac{(x+1)^{2}-x-1}{2}$ $= \frac{xx+x}{2}. C. Q. F. 1^{\circ}. D.$

2°. Dans le cas de l'infini $s = \frac{x^2 + x}{2} = \frac{x^2}{2}$ & le dernier terme x, multiplié par le nombre des termes x + 1, est $xx + x = x^2 = z$ (386); donc $s: z:: \frac{\pi}{2}: x^2:: \frac{1}{2}: 1:: 1: 2;$ donc, &c. C. Q. F. 2°. D.

389. Théor. 1°. Dans la suite finie des nombres naturels a, b, c, d, f, &c. x la somme co, 1, 2, 3, 4, &c. x la somme des quarrés des termes de cette suite égale le cube de la somme du dernier terme & de l'unité, moins 3 fois la somme des termes de la suite, moins le nombre des termes de la suite, le résultat divisé par 3 (1).

2°. Si la suite est infinie, la somme des quarrés des termes de la suite est au quarré du dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite des quarrés plus

un, c'est-à-dire, comme 1 est à 3.

1°. A démont. que $s^2 = \frac{(x+1)^3 - 3s - x - 1}{3} = \frac{y^3 - 3s - x - 1}{3}$

DÉM. On a b=a+1 c=b+1 d=c+1 f=d+1 x=f+1& le dernier terme plus un, y=x+1 d'où

(1) La différence qui est entre ce théorême-ci & celui du nº.364 provient de ce que dans les suites du nº. 364, le premier terme est 1, & que dans celle-ci on prend o pour

D'ARITHMÉTIQUE. 403

$$b^{3} = a^{3} + 3a^{2} + 3a + 1$$

$$c^{3} = b^{3} + 3b^{2} + 3b + 1$$

$$d^{3} = c^{3} + 3c^{2} + 3c + 1$$

$$f^{3} = d^{3} + 3d^{2} + 3d + 1$$

$$x^{3} = f^{3} + 3f^{2} + 3f + 1$$

$$y^{3} = x^{3} + 3x^{2} + 3x + 1$$

$$d'où$$

$$x^{3} = f^{3} + 3f^{2} + 3f + 1$$

 $y^3 = 3s^2 + 3s + x + 1$, à cause des termes qui se détruisent, & de a = 0; si l'on transpose les terme, on aura $s^2 = \frac{y^3 - 3s - x - 1}{3}$; mais $3s = \frac{3x^2 + 3x}{2}$, & $y^3 = x^3 + 3x^2 + 3x + 1$; donc substituant, on aura $s^2 = \frac{x^3 + 3x^2 + x}{3}$, somme des quarrés des nombres naturels, dont le plus grand & dernier terme est exprimé par x; conséquemment $\frac{2x^3 + 3x^2 + x}{6}$ est une formule pour trouver la somme des quarrés des termes de la suite des nombres naturels; c'est

la même qu'on a trouvée (364).

2°. Si la suite des nombres naturels ÷ 0, 1, 2,

3, 4, 5, &c. x, est composée d'une infinité de termes ou devient infinie, à dem. que s²: x:: 1

: 1 + 2:: 1:3.

Dans le cas de l'infini $s^2 = \frac{2x^3 + 3x^2 + x}{6} = \frac{2x^3}{6}$ $= \frac{x^3}{3}, \text{ parce que } 3x^2 & & \text{ font des infiniment}$

le premier terme; de sorte qué quoique la somme des termes soit la même; dans le premier cas, le nombre des termes est représenté par le dernier terme n, & dans le second cas, par le dernier terme x plus un.

Ccij

404 TRAITE COMPLET

petits par rapport à x^3 : & le dernier terme x^4 , multiplié par le nombre des termes x + 1 donne $x^3 + x^2$, qui se réduit à $x^3 = \zeta$, dans le cas de l'infini. Donc $s^2: \zeta:: \frac{x^3}{3}: x^3:: \frac{1}{3}: 1:: 1:3$. C. Q. F. 2^0 . D.

389. THÉOR. 1°. La somme des cubes des sermes de la suite des nombres naturels....

a, b, c, d, f, &c. x est égale à la 4° puisio, 1, 2, 3, 4, &c. x est égale à la 4° puissance du dernier terme plus un, moins 6 sois la somme des quarrés, moins 4 sois la somme des termes, moins la nombre des termes, le résultat divisé par 4, où cette somme des cubes est égale à la 4° puissance du dernier terme, plus 2 sois le cube de ce dernier terme, plus son quarré, le tout divisé par 4.

2°. Dans le cas de l'infini la somme des cubes est égale à la 4° puissance du dernier terme divisé par 4, ou cette somme des cubes est au cube du dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite des cubes plus l'unité, c'est-à-dire comme 1 est à 4.

3°. En général, dans toute suite infinie la somme de tous les termes est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite augmenté de l'unité, soit que cet exposant soit un nombre entier, ou une fraction, ou un nombre négatif quel-conque.

1°. A dém. que s³ =
$$\frac{(x+1)^4-6s^2-4s-x-1}{4}$$

D'ARITHMÉTIQUE. 104 Déм. On a b=a+1d=c+1d'où f = d + 1& le dernier terme plus un, y=x-1 $b^4 = a^4 + 4a^3 + 6a^2 + 4a + 1$ $c^4 = b^4 + 4b^3 + 6b^2 + 4b + 1$ d'où ajoutant $d^4 = c^4 + 4c^3 + 6c^2 + 4c + 1$ ces équations $f^4 = d^4 + 4d^3 + 6d^2 + 4d + 1$ & corrigeant, $x^4 = f^4 + 4f^3 + 6f^2 + 4f + 1$ onaura á cause $y^4 = x^4 + 4x^3 + 6x^2 + 4x + 1$) de a = zéro, $y^4 = 4s^3 + 6s^2 + 4s + x + 1$, d'où s' = $\frac{y^4-6s^2-4s-x-1}{}$ (113, 114); mais $y^4=x^4+$ $4x^3 + 6x^2 + 4x + 1$; $6s^2 = 2x^3 + 3x^2 + x$ (388), & $4s=2x^2+2x$; donc substituant, on aura $S^{3} = x^{4} + 4x^{3} + 6x^{2} + 4x + 1 - 2x^{3} - 3x^{2} - x - 2x^{2} - 2x - x$ ou corrigeant, on aura si = x4+2x3+x2 mule qui indique que la somme des cubes des termes de la suite finie des nombres naturels! - 0, 1, 2, 3, 4 &c. x, est égale à la 4e puissance du dernier terme, plus à deux fois le cube du dernier terme, plus à son quarré, le résultat divisé par 4. C.Q.F. 1°.D. 2°. Si la suite devient infinie, dans ce cas s³ == $\frac{x^4+2x^3+x^2}{2} \text{ devient } s^3 = \frac{x^4}{4}, \text{ parce que } 2x^3 & x^2$ sont des infiniment petits par rapport à x4. On doit donc les négliger; mais le dernier terme de la suite des cubes, multiplié par le nombre des termes x + 1, donne $x^4 + x^5 = x^4 = 7$ dans le cas de l'infini. On aura donc $s^3: z::\frac{x^4}{4}:x^4::$ 1: 1:: 1:4:: 1:1 + 3; c'est-à-dire, que la

C c iii

406 TRAITE COMPLET

somme des cubes des termes de la suite infinie des nombres naturels ÷ 0, 1, 2, 3, 4 &c. x, est au cube du dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant 3 de la suite des cubes, augmenté de l'unité. C. Q. F. 2°. D.

3°. Il est clair qu'il en sera de même de toute autre suite infinie dont l'exposant sera un nombre entier.

Si on a, par exemple, la suite infinie des égaux 1, 1, 1, 1 & c. x, dont l'exposant est zéro; il est clair que la somme de tous les termes égale le dernier terme 1 multiplié par le nombre des termes infini x. Donc la somme $s^0 = x$, d'où $s^0 : x : 1 : 1 : 1 : 0 + 1$, comme l'unité à l'exposant zéro de la suite plus un.

Il reste donc à faire voir, pour compléter la démonstration du 3^e cas, que la même proportion aura encore lieu, si l'exposant de la suite est une fraction, ou un nombre négatif quelcon-

que entier ou fractionnaire.

On voit par ce qui précede, que l'exposant de la suite des égaux, celui des nombres naturels & ceux de toutes les puissances des termes de la suite infinie des nombres naturels forment les termes de la progression arithmétique =0, 1, 2, 3, 4, 5 &c. & que les rapports de la somme de chaque suite, au dernier terme multiplié par le nombre des termes, sont exprimés par des fractions, qui ont l'unité pour numérateur, & pour dénominateur l'exposant de la suite augmenté de l'unité, savoir, \(\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{6} &c. On voit donc que tandis que les exposans des suites forment une progression arithmétique, qui commence par 0, & dont la dissérence

est i, savoir, ÷0, 1, 2, 3, 4, 5 &c., les conséquens des rapports de la somme de chaque suite au dernier terme multiplié par le nombre. des termes, forment une progression arithmétique qui commence par l'unité, & dont la dissérence est aussi l'unité; ces rapports en esset sont 1, 1,

 $\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6} \&c.$

390. D'où il suit, io que si entre o & 1, exposans de la suite des égaux & des nombres. naturels, on prend une suite qui ait pour expofant 1, qui est celui de la suite des racines quarrées des nombres naturels, & qui est en même tems moyen proportionnel arithmétique entre 0 & 1; (car 0: ½ · ½: 1), le conséquent du rapport de la somme des racines au dernier terme multiplié par le nombre des termes, doit être aussi un moyen arithmétique entre le conséquent du rapport de la suite des égaux & le conséquent du rapport de la suite des nombres naturels; ainst si entre 1 & 2 on prend un moyen arithmétique qui est 3, cette fraction sera le conséquent du rapport de la suite des racines des nombres naturels au dernier terme multiplié par le nombre des termes; on aura donc si: z:: 1: 3:: 2: 3: 2 1: \frac{1}{2} + 1, c'est-à-dire, que la somme des racines quarrées des termes de la suite infinie des nombres naturels est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant ½ de la suite plus l'unité.

2°. Si on prend pour exposant 1, qui est celui des racines cubes des termes de la suite infinie des nombres naturels, & qui est le premier de deux moyens proportionnels arithmétiques entre 0 & 1, exposans des égaux & des nombres naturels, le conséquent du rapport de cette suite

des racines cubes au dernier terme multiplié par le nombre des termes, sera le premier de deux moyens proportionnels arithmétiques entre 1& 2; or ce premier moyen proportionnel n'est autre chose que le premier terme plus la différence qui regne dans la progression arithmétique, & pour avoir cette différence, il saut (280) ôter le premier terme 1 du dernier 2, & diviser le reste 1 par le nombre des termes moins un; cette dissérence sera $\frac{1}{3}$; ainsi le conséquent cherché sera $1 + \frac{1}{3} = \frac{4}{3}$; donc la somme de la suite des racines

cubes des nombres naturels s³ sera au dernier terme, multiplié par le nombre des termes z comme 1: \(\frac{1}{2}\); 3: 4:: 1: \(\frac{1}{3}\) + 1, c'est-à-dire, comme l'unité est à l'exposant de la suite, augmenté de l'unité. Ainsi de toute autre.

D'où en général, si une suite quelconque infinie a pour exposant une fraction quelconque $\frac{7}{12}$ on aura de même, la somme des termes de la suite est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite augmenté de l'unité, c'est-à-dire, que $s^{\frac{7}{5}}:z::1:\frac{7}{5}-1::1:\frac{7}{5}::5:7$; car $\frac{7}{5}$ est le se-cond de 4 moyens proportionnels arithmétiques entre 0 & 1; comme on voit $\frac{1}{5}$, $\frac{7}{5}$, $\frac{3}{5}$, $\frac{4}{5}$, 1; donc le conséquent du rapport doit être le second terme de 4 moyens proportionnels arithmétiques entre les conséquens correspondans 1 & 2 des rapports de la suite des égaux & celle des nombres naturels; ainsi nommant ces 4 moyens arith. x, y, z, u, on aura cette progression arith, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{5$

391. Sur quoi il faut remarquer, 1°. que lorsqu'une fraction ; exprime l'exposant d'une suite infinie, son dénominateur 5 indique le nombre des moyens proportionnels entre zéro & l'unité plus un, & le numérateur en désigne le rang; ainsi la fraction ; indique qu'entre zéro & 1 il y a 4 moyens proportionnels, dont la fraction ; est le second. Cela est vrai, car :0, \(\frac{7}{5}, \frac{2}{5}, \frac{2}{5}, \frac{4}{5}, \frac{1}{5},
2°. Que, si l'exposant fractionnaire excede l'unité, son dénominateur désigne toujours le nombre des moyens propertionnels entre zéro & l'unité plus un, & son numérateur indique le rang qu'il occupe, qui sera entre un & 2 ou entre 2 & 3 &c. c'est-à-dire, que si l'exposant est ?, il y a 6 moyens arithmétiques entre zéro & 1, & que ? occupe le 9° rang après zéro, & qu'il se trouve conséquemment entre 1 & 2; on aura donc cette progression arithmétique....

 $\frac{1}{7}$, $\frac{3}{7}$, $\frac{4}{7}$, $\frac{6}{7}$, $\frac{7}{7}$, $\frac{7}{7}$, $\frac{12}{7}$, $\frac{13}{7}$, $\frac{14}{7}$ = 2 &c. Ainsi s^{2} ; z:: $1:\frac{2}{7}$ + $1::1:\frac{16}{7}::7:16$; ce qui fait voir que la somme des termes d'une suite infinie, qui a pour exposant $\frac{2}{7}$, est au dernier terme de la suite multipliée par le nombre des termes, comme 7 est à 16.

On voit donc que la même proportion a lieu. lorsque l'exposant de la suite est une fraction.

392. Il reste à démontrer que si la suite infinie a un exposant négatif entier ou fractionnaire, la somme de tous les termes est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme

410 TRAITÉ COMPLET

l'unité est à l'exposant négatif plus un. Avant d'en venir là.

Il est clair, 1°. Que si on multiplie les termes de la suite infinie des nombres naturels par ceux de la suite des quarrés des termes de la même fuite terme par terme, on aura une nouvelle suite infinie, qui aura pour exposant la somme des exposans des deux suites qui se sont multipliées ici, 1 + 2 = 3; ce qui est évident, puisque cette nouvelle suite est celle des cubes des nom-

bres naturels qui a 3 pour exposant.

2°. Que si on divise les termes de la suite des 4°, 5°, 6° ou 7° puissances, &c. des nombres naturels par les termes de la suite infinie des nombres naturels ou de leurs quarrés ou de leurs cubes, &c. terme par terme, on aura une nouvelle suite infinie, qui aura pour exposant l'exposant de la suite à diviser moins l'exposant de la suite qui divise. On voit clairement qu'en divisant les termes de la suite infinie des 4^{es} puissances des nombres naturels par les termes de la suite des nombres naturels, terme par terme, on a la suite infinie des cubes, qui a pour exposant 3.

393. D'où il suit que les exposans des différentes suites des puissances ou racines des nombres naturels à l'infini, ont les mêmes propriétés que le calcul des exposans des différentes puissances d'une grandeur quelconque; conséquemment, si on divise la suite des nombres naturels par la suite des quarrés des termes de la même suite, on aura une nouvelle suite, qui aura pour

exposant 1 — 2 == — 1.

De même, si on divise la suite des racines quarrées, qui a pour exposant : par celle des quarrés, la nouvelle suite aura pour exposant $\frac{1}{2} - 2 = -\frac{3}{2}$, &c.

394. Nous allons à présent démontrer que dans toutes les suites infinies qui ont un exposant négatif quelconque, comme dans celles qui l'ont positif, la somme de tous les termes est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite plus un.

DÉM. Cette démonstration renferme deux cas, car l'exposant négatif est ou entier ou fractionnaire. Commençons par le supposer entier.

Si on a la suite infinie \div 0-3, 1-3, 2-3, 3-3, 4-3, 5-3, &c. x-3, on aura de même s-3: z: 1: 1-3::1: -2; ce qui fait voir que la somme des termes de cette suite infinie est plus qu'infinie par rapport au dernier terme, multiplié par le nombre des termes, puisque le nombre -2 est au-dessous de zéro, considéré comme limite, & que le rapport de 1 à 0 est infini; on concevra aisément que ce rapport est plus qu'infini, si l'on fait attention que cette suite se change en celle-ci \div $\frac{1}{03}$, $\frac{1}{1}$, $\frac{1}{27}$, $\frac{1}{64}$, $\frac{1}{115}$ &c. $\frac{1}{x_3}$. Or, dans cette suite infinie, x est infini; donc $\frac{1}{x_3}$ = 0 est un infiniment petit du premier

ordre; donc $\frac{1}{x^3}$ est un infiniment petit du 3 ordre, ainsi ce terme $\frac{1}{x^3}$, multiplié par le nombre des termes x + 1 = x est un infiniment petit du second ordre $\frac{1}{x^2}$, ou un infiniment petit par rapport à $\frac{1}{x}$, qu'on peut regarder comme zéro.

fuiv. \div -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, &c. $\frac{1}{-3}$, $\frac{1}{-2}$, $\frac{1}{-1}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{1}$, $\frac{1}{1}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{1}$, $\frac{1}{6}$, &c. rapport de la somme de chaque suite infinie à son dernier terme, multiplié par le nombre des termes.

Si sous chaque terme de cette progression arithmétique des suites infinies, on écrit le rapport de la somme de chaque suite, à son dernier terme multiplié par le nombre des termes, on trouvera que les conséquens des rapports des sommes des suites négatives forment aussi une progression arithmétique négative, qui commence par zéro, lequel consequent zéro répond à la suite infinie, qui a pour exposant - 1, comme on voit ci-dessus. Ceci entendu, on trouvera, comme ci-devant 391, que si une suite infinie a pour exposant une fraction négative $-\frac{1}{2}$, $-\frac{2}{3}$ &c., en lui ajoutant l'unité, on aura le conséquent du rapport de la somme de cette suite au dernier terme, multiplié par le nombre des termes; en effet, $-\frac{1}{2}$ est moyen proportionnel arithmétique entre — 1 & 0; — 1: $-\frac{1}{2}$: $-\frac{1}{2}$: 0; donc le conséquent du rapport de la somme de cette suite infinie au dernier terme multiplié par le nombre des termes, sera un moyen proportionnel arithmétique entre

les conséquens o & 1 des rapports correspondans $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{4}$; or ce moyen proportionnel est $\frac{1}{2}$; ar

 $0:\frac{1}{2}:\frac{1}{2}:1$; on aura donc $s=\frac{1}{2}:2:1:-\frac{1}{2}:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:1:1:\frac{1}{2}:$

De même, si l'exposant de la suite infinie est $-\frac{2}{5}$, le conséquent du rapport de la somme des termes de cette suite au dernier terme multiplié par le nombre des termes sera $-\frac{2}{5}$ $-\frac{1}{5}$ $-\frac{3}{5}$,

& on aura $s = \frac{1}{3}$: $z :: 1 :: -\frac{2}{3} + 1 :: 1 :: \frac{1}{3} :: 5 :: 3$.

Car $-\frac{2}{3}$ est le second des 4 moyens arithmétiques entre 0 & -1, puisqu'on $a \div 0$, $-\frac{1}{3}$, $-\frac{1}{3}$, $-\frac{1}{3}$, 1; donc le conséquent du rapport de la somme des termes de cette suite infinie au dernier terme multiplié par le nombre des termes, doit être le second de 4 moyens proportionnels arithmétiques entre les conséquens 0 & 1 des rapports correspondans $\frac{1}{3} \& \frac{1}{4}$. Si on nomme ces 4 moyens arithmétiques x, y, t, u, on aura 0, x, y, t, u, 1, progression arith. & l'on trouvera la différence qui y regne, en ôtant le premier terme zéro du dernier 1, & divisant le reste 1 - 0 = 1 par le nombre des termes moins un, ici par 5; la différence est donc $\frac{1}{3}$; donc $x = 0 + \frac{1}{3} = \frac{1}{3}$, $y = \frac{2}{3}$, $t = \frac{3}{3}$, $u = \frac{4}{3}$; on aura donc $\frac{1}{3}$ on $\frac{1}{3}$ différence est donc en général que l'exposant d'une suite plus l'unité est le conséquent du rapport de la somme des termes de cette suite au dernier terme multiplié par le nombre des termes.

396. Il suit donc de tout ce qui précede, que dans toute suite infinie quelconque la somme de

tous les termes est au dernier terme multiplié par le nombre des termes, comme l'unité est à l'exposant de la suite augmenté de l'unité; soit que l'exposant soit positif ou négatif, entier ou frac-

tionnaire. C. Q. F. 3°. D.

397. L'usage de l'arithmétique des infinis est très-étendu. Il sert en géométrie à déterminer les surfaces & la solidité de la plupart des corps, dont les rapports des élémens sont connus; en statique, à déterminer les centres de gravité, &c. Un seul exemple suffira pour en faire connoître l'utilité. Soit une suite infinie de grandeurs, qui soient entr'elles comme les racines quarrées des termes de la suite infinie des nombres naturels; cette suite aura pour exposant ½, & on aura

s¹: 7:: 1: ½ + 1:: 1: ½ :: 2: 3, c'est-à-dire, que la somme de cette suite de grandeurs est les du dernier terme multiplié par le nombre des termes; elle sera donc égale au dernier terme multiplié par les ½ de la quantité qui en exprime la multitude; c'est proprement trouver la surface de la parabole ordinaire qui est égale à sa base multipliée par les ½ de son axe, qui mesure le nombre de ses élémens, comme on verra en géométrie, &c.

APPLICATION des principes établis dans ce Traité d'Arithmétique à la résolution de plusieurs Problèmes utiles & récréatifs.

398. PROB. DEVINER le nombre qu'une personne a pensé.

SOLUTION. Il faut dire à la personne, 1°. de doubler le nombre qu'elle a pensé, & d'y ajou-

D'ARITHMÉTIQUE. 415

ter 4; 2°. de multiplier la somme par 5; 3°. d'ajouter 13 au produit; 4°. de doubler la somme;
5°. d'y ajouter 3, & de multiplier le résultat par
5, & demander ce dernier produit, duquel on
ôtera 345: on aura un reste, dont on retranchera
les deux derniers chissres à droite, ce qui précédera sera le nombre pensé; car par ces opérations c'est proprement multiplier le nombre
pensé par 100, & ajouter au produit 345; donc
en ôtant du résultat 345, le reste est le nombre
pensé suivi de 2 zéros.

Procédé. Soit le nombre pensé 11=...x le double plus 4 est 26=...2x+...4 qui étant multip. par 5 donne 130=...10x+...4 ajoutant 13 & doublant, on aura 286=...20x+...66

divisant par 100, ou effaçant les deux zéros, on aura 11 = x, nombre pensé. C. Q. F. Dét.

399. AUTRE SOLUT. Dites à la personne, 1°. de penser un nombre; 2°. de multiplier ce nombre par lui-même & d'ajouter au produit le double du nombre pensé plus 11; 3°. de multiplier la somme par 4, & de vous dire quel est le résultat; vous en ôterez 40; le reste sera un quarré parfait, dont la moitié de la racine quarrée moins un sera le nombre que la personne aura pensé.

DÉM. Soit le nombre pensé.... 7= x ce nombre multiplié par 7 donne... 49= xx ajoutant 7+7+11=25,

416 TRAITÉ COMPLET

par 4, on aura... 296=4xx+8x+44

tant 40, il reste... 256=4xx+8x+4

dont la racine quarrée est 16= 2x+2

la moitié est... 8= x+1

tant l'unité, il reste... 7= x, nombre

pensé. Ce procédé est général pour tout autre

nombre pensé. Donc, &c. C. Q. F. Dét.

400. PROB. On demande à un berger combien il a de moutons dans sa bergerie. Il répond qu'il en ignore le nombre; mais qu'il sait qu'en les comptant 2 à 2, il en reste un; 3 à 3, il en reste un; 4 à 4, il en reste un; 5 à 5, il en reste un; 6 à 6, il en reste un; & qu'en les comptant 7 à 7, il n'en reste point. On demande d'en déterminer le nombre.

SOLUTION. J'observe que le nombre cherché tel qu'il puisse être, doit contenir le produit successif de ces nombres 2, 3, 4, 5, 6, plus une unité. Ce nombre est donc 2 × 3 × 4 × 5 × 6 — 1 = 721 nombre des moutons de la bergerie; en esset il satisfait aux conditions du problème. Il contient 1°. 360 fois 2 moutons plus un; 2°. 240 fois 3 moutons plus un; 3°. 180 fois 4 moutons plus un; 4°. 144 fois 5 moutons plus un; 5°. 120 fois 6 moutons plus un, & 103 fois 7 moutons exactement. C. Q. F. Dét.

donner autant d'argent qu'il en a dans sa bourse; le pere lui accorde sa demande; en conséquence il donne 3 écus aux pauvres. Il rentre chez lui, & prie sa mere de lui donner autant d'argent qu'il lui en reste; elle le fait : il sort & donne 3 écus pour les prisonniers. A quelques pas de-là,

il rencontre son grand-pere, & le prie de lui donner autant d'argent qu'il lui en reste; sa demande est accordée; il donne 3 écus à une Dame de Charité, pour soulager les pauvres malades. Il rentre chez lui avec un écu. Combien avoit-il

d'argent en premier lieu?

SOLUTION. J'exprime par a ce qu'il avoit, 2x - 3 est ce qui lui reste lorsqu'il va trouver sa mere; elle lui donne 2x - 3; il a donc 4x - 6. Il donne 3 écus, il lui reste 4x — 9, lorsqu'il rencontre son grand-pere, qui lui donne 4x-9; il a donc 8 x - 18; il en ôte 3 écus qu'il donne à la Dame de Charité; il rentre donc chez lui avec 8x - 21 = 1 écu, selon l'état de la question; d'où 8 x == 22 écus. Si de part & d'autre on divise par 8, on aura $x = 2 \, \tilde{e} \cos \frac{6}{8}$ ou 8# 5¹. Ce fils avoit donc 8# 51. Ce nombre satisfait à la question. Car son pere lui donne 8tt 55; il a donc 16th 10f; il donne; écus == 9th aux pauvres, il lui reste 7th 10f; samere lui en donne autant, il a 15#; il donne 9# aux prisonniers, il lui reste 6#; son grand-pere lui donne 6#, il a 12#; il donne 9# à la Dame de Charité, & il lui reste 3tt ou un écu. C. Q. F. Dét.

402. PROB. Trois particuliers comptent leur argent. Il arrive que le premier & le second ont ensemble 148th, le second & le 3^e 166th, le premier & le 3^e 182. Combien ont-ils chacun?

SOLUTION. Comme j'ignore ce qu'ils ont chacun, j'exprime par x l'argent du premier, par y celui du second, par z celui du 3^e, & suivant l'état de la question j'ai,

1°. $x+y=148^{++}$ J'ôte la premiere équa-2°. $y+z=166^{++}$ tion de la seconde, & j'ai 3°. $x+z=182^{++}$ z-x=166-148=18;

Traite complet

j'ajoute cette équation avec la 3°; j'ai 2z = 200, d'où z = 100. On aura donc x = 82 & y = 66; on voit donc que le premier a 82^{tt} , le second 66^{tt} , & le 3° 100^{tt} ; en effet, ces 3 nombres fatisfont aux conditions du problème; $1^{\circ}.82 + 66 = 148$; $2^{\circ}.66 + 100 = 166$; $3^{\circ}.82 + 100 = 182$. Donc, &c. C. Q. F. Dét.

403. PROB. Un pere par testament donne à l'ainé de se ensans 1000# = a, plus le $\frac{1}{7}$ du reste de son bien; au second 2000# = 2a, & le $\frac{1}{7}$ du reste; au 3° 3000# = 3a & le $\frac{1}{7}$ du reste, ainsi de suite, donnant à chaque ensant 1000# de plus qu'à celui qui précede & le $\frac{1}{7}$ du reste. Il arrive que leurs parts sont égales; on demande le bien

 $\frac{7000+x-1000}{7}=\frac{6000+x}{7}=\frac{6a+x}{7}.$

2°. Si j'ôte la part du premier enfant $\frac{6a+x}{7}$ du bien du pere x, j'aurai pour reste $x-\frac{6a-x}{7}=\frac{7x-6a-x}{7}=\frac{6x-6a}{7}$: de ce reste, je dois ôter 2000 =2a pour donner au second enfant, & diviser le reste par 7; le quotient plus 2a sera la part du second enfant. Or $\frac{6x-6a}{7}=2a=\frac{6x-20a}{7}$; divisant ce reste par 7, j'ai $\frac{6x-10a}{49}$, à quoi ajoutant 2a, j'ai pour la part du second $2a+\frac{6x-20a}{49}=\frac{6x-20a}{49}$; $\frac{6x-20a}{49}=\frac{6x-20a}{49}$, part du second; mais,

par hypothèse, toutes les parts sont égales, on aura donc cette équation, $\frac{6a+x}{7} = \frac{78a+6x}{49}$, ou multipliant par 7 les termes de la fraction $\frac{6a+x}{7}$, on aura $\frac{4^{2}a+7^{2}}{49} = \frac{7^{8}a+6x}{49}$, ou $4^{2}a+7x=78a+6x$, corrigeant l'expression, on aura $x=36a=36000^{44}$, bien du pere. L'ainé a donc $\frac{6a+x}{7}=\frac{4^{2}000}{7}=6000^{44}$, & chacun des autres enfans aurant. Pour avoir le nombre des enfans, il faut diviser le bien 36000^{44} par 6000; le quotient 6 est le nombre des enfans. Ce bien satisfait aux conditions du problème.

Le i a i o o o + + 5000, ou i o o o + $\frac{35000}{7}$,

Le 2 · . 2000 + 4000, ou 2000 + $\frac{28000}{7}$,

Le 3 · . 3000 + 3000, ou 3000 + $\frac{21000}{7}$,

Le 4 · . 4000 + 2000, ou 4000 + $\frac{14000}{7}$,

Le 5 · . 5000 + 1000, ou 5000 + $\frac{7000}{7}$,

Le 6 · . 6000 + 0 , ou 6000, & le 7 du reste o. C. Q. F. Dét.

404. PROB. Cinq Canonniers, 5 Dragons, 5 Grenadiers & 15 Soldats de différens Régimens sont pris à la maraude. Le Général décide que 15 seront pendus, & enjoint au Colonel d'Artillerie de faire mettre ces 30 hommes sur un même alignement dans l'ordre qu'il voudra, & qu'ensuite commençant par la gauche, on les compteroit de suite, que le 9^e seroit pendu, & que lorsqu'on seroit à la fin de la ligne on reviendroit par la gauche, chacun restant dans sa postion jusqu'à ce que la ligne soit réduite à 15 hommes qui auroient leur grace.

Dij

420 TRAITÉ COMPLET

Le Colonel du Corps Royal d'Artillerie, Géomètre, voulant sauver ses Canonniers, les Grenadiers & les Dragons, fait placer ces 30 hommes de gauche à droite dans l'ordre qui suit, 4 Canonniers, 5 Soldats, 2 Grenadiers, un Soldat, 3 Dragons, 1 Soldat, 1 Canonnier, 2 Soldats, 2 Dragons, 3 Soldats, 1 Grenadier, 2 Soldats, 2 Grenadiers & un Soldat, comme on voit cidessous (1).

62;51 4 2 1; 564 21 ; cccc; sssss; gg; s; ddd; s; c; ss; dd; sss; g; ss; gg; s. 62351

Avec un peu d'attention on reconnoîtra que le Colonel pour faire sa disposition, aura mis en ligne droite 30 jetons, & aura rejetté tous ceux qui se sont trouvés les 9es, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus que 15 jetons; les places vuides lui ont indiqué l'emplacement des 15 Soldats (2). C. O. F. Dét.

405. PROB. Trois dés étant mis de suite sur une table, deviner les points de chaque dé.

SOLUTION. 1°. Dites à la personne qui a disposé les dés de doubler le nombre que marque le premier dé à gauche; 2°. d'y ajouter 5 & de multiplier la somme par 5; 3°. d'ajouter au produit le nombre du dé du milieu & de multiplier le résultat par 10; 4°. d'ajouter au produit le nombre du dernier dé plus 12, & d'ôter du résultat 262;

(1) On a désigné par un c chaque canonnier, par un g chaque grenadier, par un d chaque dragon, & par un s chaque soldat. Les chiffres qui sont au-dessus des s désignent à quel tour chaque soldat est tombé au sort.

⁽²⁾ On voit, d'après ce problème, combien une telle manière de déterminer ceux de plusieurs coupables qui doivent perir, seroit injuste, puisqu'alors il n'y auroit plus de hasard : leur mort dépendroit inévitablement d'un arrangement qu'on seroit maître de diriger.

les chiffres du reste représenteront les points des dés dans le même ordre qu'ils sont placés.

Soient, par exemple, les trois dés marqués planche 2, fig. 5, dont les points sont 6, 3 & 4.

Procédé. Le double de 6 est 12; on y ajoute 5; on a 17, qu'on multiplie par 5; on a 85: on y ajoute les points 3 du dé du milieu; on a 88: on multiplie cette somme 88 par 10; on ajoute au produit 880 le nombre 4 du 3° dé plus 12; on a 896, dont on ôte 262, le reste 634 désigne les points de chaque dé, savoir, le chissre qui est au rang des centaines indique les points du premier dé 6: celui des dixaires, ceux du second mier dé 6; celui des dixaires, ceux du second

dé 3; le chiffre des unités, les points 4 du 3° dé.

La raison pour laquelle on fait ôter 262 du dernier résultat, se déduit de l'opération même,

1° en doublant le premier dé 6, y ajoutant 5, multipliant le tout par 5, on a nécessairement un produit de 2 chiffres, qui contient 25 plus le premier dé 6, multiplié par 10, en esset, 85 == 60+25: on yajoute le dé 3 du milieu; on a 88 == 62 == 25: on multiplie le tout par 10, on a = 63 + 25: on multiplie le tout par 10, on a 880=630 + 250; on ajoute le 3° dé 4 plus 12, ou 16; on a 896 == 634 + 262; donc faisant ôter 262 du dernier résultat 896, il reste 634, dont chaque caractère marque dans le même ordre les points de chaque dé. C. Q. F. Dét.

406. PROB. On demande dans une assemblée de deviner la personne de la compagnie qui prendra une bague posée sur une table, & de déterminer la main, le doigt & la jointure où la bague est

placée.

SOLUTION. 1°. Dites à quelqu'un de la com-pagnie de doubler le rang qu'occupe la personne qui a pris la bague & d'ajouter 7 à ce nombre; 2°. de

multiplier cette somme pas 5 & d'ajouter 11 au produit, si la personne a la bague à la main droite, ou 12, si elle l'a placée à la main gauche; 3° de multiplier le tout par 10 & de joindre au produit le nombre du doigt, ou le rang qu'il occupe, commencant par le pouce de la main où est la bague; 4° de multiplier le tout par 10, & d'ajouter le nombre de la jointure où est placée la bague plus 45, & de vous donner le résultat duquel vous ôterez 4545. Vous aurez pour reste au moins 4 chissers, dont le premier à gauche indiquera le rang qu'occupera dans l'assemblée la personne qui aura pris la bague, le second chissre la main où elle aura la bague, le 3° le doigt, & le 4° la jointure ou la phalange du doigt où sera la bague.

Procédé. Supposons que la 8^e personne ait mis la bague au 4^e doigt de la main droite, à la 3^e

jointure ou phalange.

qu'on multipliera par 5, on aura 115 = 80 + 35, à quoi on ajoutera 11 (parce que la bague est à la main droite); on multipliera la somme 126 = 81 + 45 par 10, on aura 1260=810 + 450; on ajoutera le rang 4 qu'occupe le rang de la main, on aura 1264 = 814 + 450; on multipliera le tout par 10, on ajoutera la jointure 3 plus 45, on aura 12688=8143+4545; donc si on ôte 4545 du résultat, on aura pour reste 8143 qui indiquera que la 8º personne a la bague à la main droite au 4º doigt & à la 3º jointure ou phalange. L'opération développée indique la raison pour laquelle il faut, en suivant ce procédé, retrancher 4545 du dernier résultat pour avoir un reste de 4 chisses dont le premier à gauche indique la personne, le seçond la main, le 3º le doigt, & le 4º la jointure,

Il faut observer que si c'étoit la 10^e, la 11^e ou 12^e personne, &c., qui eût pris la bague, le procédé seroit le même; on ôteroit 4545 du dernier résultat; le reste auroit 5 chissres dont les deux premiers à gauche désigneroient la personne ou le rang qu'elle occupe, C. Q. F. B. R.

407. PROB. Deviner à la vue d'un cadran l'heure à laquelle une personne se propose de se

lever le lendemain.

SOLUTION. Dites à la personne de mettre son doigt à volonté sur une heure du cadran, autre que l'heure à laquelle elle est se propose de se lever; ajoutez par la pensée 12 à l'heure qu'elle indique par son doigt. Supposons qu'elle indique 4 heures, dites-lui de prononcer à voix basse sur 4 heures indiquées par son doigt, l'heure à laquelle elle veut se lever & de suivre en rétrogradant jusqu'à 16 où elle fixera son doigt. Elle indiquera elle-même l'heure de son lever. Supposons que ce soit à 9 heures, elle prononcera tout bas 9 fur 4 heures, 10 sur 3 heures, 11 fur 2 heures, 12 fur 1 heure, 13 sur midi, 14 sur 11 heures & 16 fur 9 heures, où elle fixera fon doigt. Alors vous lui direz qu'elle veut se lever le lendemain à 9 heures du matin. C. Q. F. Dét.

408. PROB. Deviner une suite impaire de nom-

bres qu'une personne aura pensé.

SOLUT. Supposons que la personne ait pense 7 nombres différens. Demandez lui la somme du 1^{er} & du 2^e, celle du 2^e & 3^e, celle du 3^e & 4^e, celle du 4^e & 5^e, celle du 5^e & 6^e, celle du 6^e & 7^e ou dernier nombre; enfin la somme du premier & du 7^e, ce qui donne une suite de 7 sommes qu'on suppose être les suivantes, 6, 9, 12, 16, 17, 19, 13. Si on ajoute ensemble D d ix

424 TRAITÉ COMPLET

les quatre sommes 6 + 12 + 17 + 13 = 48 qui occupent les rangs impairs, & qu'on en ôte les 3 sommes 9 + 16 + 19 = 44 qui occupent les rangs pairs, le reste 4 sera double du premier nombre que la personne a pensé, par conséquent.

En effet ces nombres 2, 4, 5, 7, 9, 8, 11,

satisfont à la question (r). C. Q. F. Dét.

409. PROB. Deviner une suite paire de nombres qu'une personne aura pensé, par exemple,

fix nombres r, ι, u, x, y, ζ .

SOLUTION. Demandez à la personne la somme du premier & du second nombre, celle du second & du 3°, celle du 3° & du 4°, celle du 4° & du 5°, celle du 5° & du 6°, enfin la somme du second nombre & du 6° ou dernier; ce qui donne une suite de sommes qu'on suppose être les suivantes 8, 13, 18, 22, 27, 20. Si on ajoute ensemble les 3 sommes 13+22+20=55 qui occupent les rangs pairs, & que sans avoir égard à la 1ere somme 8,

⁽¹⁾ Si l'on exprimoit par lettres les différentes équations données, & qu'on exprimât par x le premier nombre, on verroit que l'opération indiquée donneroit la valeur de 2x. C'est ainsi que dans le problème n°. 402, en ajoutant la premiere & la 3° équation, & en ôtant de leur somme la 2°, on eût trouvé le double du premier terme x. On trouveroit de même, en opérant sur les lettres, la raison du procédé du problème suivant 409.

on ôte la 3° & la 5° sommes 18 — 27 = 45, le reste 10 exprimera le double du second nombre pensé; ainsi le premier nombre que la personne a pensé est r = 3, le second t = 5, le 3° u = 8, le 4° x = 10, le 5° y = 12, & le 6° z = 15; en esset ces nombres satisfont aux conditions de la question. C. Q. F. Dét.

410. PROB. On introduit un aveugle dans une assemblée de Demoiselles; trompé par le bruit qu'il entend, il leur dit: bon jour les 24 belles Demoiselles; une d'entr'elles lui répond: nous ne sommes pas 24, mais si nous étions 5 sois ce que nous sommes, nous serions autant au-dessus de 24 que nous sommes au-dessous de ce nombre.

On demande le nombre des Demoiselles.

SOLUTION. Si on exprime ce nombre parx, on aura, suivant l'état de la question, 5x-24=24 — x, d'où 6x=48, & divisant de part & d'autre par 6, on aura x=8 nombre des Demoiselles; en esset 5 fois 8 font 40 qui surpasse 24 de 16, comme 24 surpasse 8 du même nombre 16. C. Q. F. Dét.

A11. PROB. Un pélerin a fait trois voyages à Rome, & dit qu'au premier il avoit doublé son argent & dépensé 25#; qu'au second voyage il avoit triplé ce qui lui étoit resté & avoit dépensé 30#; qu'ensin dans le 3° voyage, il avoit doublé ce dernier reste, n'avoit dépensé que 36# & qu'il lui restoit en bourse 269#. On demande avec combien d'argent il étoit parti pour le premier voyage.

SOLUTION. J'exprime cette premier somme par x, & suivant l'état de la question j'ai,

2°. 2x-25, à la fin du premier voyage; 2°. 6x-75-30, à la fin du second voyage; 3°. 12x-150-60-36, à la fin du 3° & dernier voyage; mais ce dernier reste 12x-150-60-36, ou 12x-246 doit être égal à 269^{H} . Donc on a cette équation $12x-246=269^{\text{H}}$, d'où $12x=515^{\text{H}}$, d'où $x=\frac{515}{12}=42^{\text{H}}$. Ou $x=42^{\text{H}}$ 18° 4°. Ce pélerin avoit donc en partant pour son voyage de Rome 42^{H} 18° 4^{d} . Ce nombre remplit les conditions du problème. C. Q. F. Dét.

412. PROB. Un Fermier dit, sije vends 15th le setier du bled qui me reste, j'acheterai de M. le marquis la métairie qu'il veut vendre, & j'aurai 620th de reste; si je ne vends mon bled que 12th le septier, je serai obligé d'emprunter 7000th pour saire cet achat. On demande combien il a de septiers de bled & le prix de la métaire.

SOLUTION. Si on exprime par x le nombre des septiers de bled, & par z le prix de la métairie,

on aura, suivant l'état de la question,

1°. $15x - 620^{tt} = 7$ Donc 15x - 620 = 12x2°. $12x + 7000^{tt} = 7$

+7000, d'où corrigeant & transposant, on aura 3x = 7620; divisant de part & d'autre par 3, on aura $x = \frac{7620}{3} = 2540$, nombre des setiers de bled. On aura le prix de la métairie par cette équation $z = 15x - 620 = 15 \times 2540$ - 620 = 37480, prix de la métairie. C. Q. F. Dét.

413. PROB. Un Abbé présente à des Dames du tabac dans une jolie tabatiere dont elles sont enchantées. Une de ces Dames demande ce que cette jolie tabatiere lui coûte; l'Abbé répond qu'elle lui

coûte un nombre de louis d'or dont le double ôté de 36, donnera pour reste 4 sois le nombre des louis qu'elle lui a coûté. Votre réponse est une énigme que M. le Chevalier voudra bien nous expliquer, repliqua cette Dame; volontiers Madame, dit le Chevalier.

SOLUTION. Quel que soit le nombre de louis que coûte cette tabatiere, je le désigne par x; & comme, selon M. l'Abbé, 2 sois ce nombre x ôté de 36 donne pour reste 4 sois ce nombre x, j'aurai cette expression 36 - 2x = 4x; or si 36 louis moins deux sois le nombre de louis que j'ignore égale 4 sois ce nombre, j'aurai 36 égale à 6 sois ce nombre x inconnu; donc $x = \frac{36}{6} = 6$ louis d'or, prix de la tabatiere; en esset ce nombre satisfait à la question, $36 - 12 = 24 = 4 \times 6$. C. Q. F. Dét.

414. PROB. Un pere voulant savoir si son fils profitoit des leçons de mathématiques qu'un maître lui donnoit, lui montre une bourse de 9 louis d'or, & lui dit: si tu peux en faire deux parts, dont la plus grande, divisée par la plus petite fasse 9, je te donne la plus grande.

SOLUTION. Ce fils intelligent exprime la plus grande part par x, & la plus petite par y; & de l'état de la question il déduit les deux équations suivantes

1°. 9 = x + y; 2°. 9 = $\frac{\pi}{y}$; de celle-ci, il conelut que 9y = x, & substituant cette valeur de x = 9y dans la première équation 9 = x + y, il y a 9 = 9y + y; il fait observer que 9y + y est fait de y multiplié par 9 + 1; ainsi en divisant de part & d'autre par 9 + 1, il a $y = \frac{9}{10} = \frac{9}{10}$, petite part; donc $x = 9y = 9 \times \frac{9}{10}$ $=\frac{81}{10}=8+\frac{7}{10}$, part du fils; en effet, ces deux parts $8+\frac{7}{10}$ & $\frac{9}{10}$ font 9 louis. C. Q. F. Dét.

415. PROB. L'âge d'un pere est triple de celui de son fils, on demande dans combien d'années l'âge du pere ne sera que double de celui qu'aura

le fils, & si cela est possible?

SOLUTION. Si x désigne l'âge actuel du fils, celui du pere est 3x; or dans un certain tems t on veut que le pere n'ait plus que le double de l'âge du fils, il s'agit donc de déterminer le nombre des années exprimées par t; or par l'état de la question, on a cette équation 3x+t=2x+2t, corrigeant l'expression, on ax=t; ce qui fait voir que tel âge qu'ait le pere, pourvu qu'il soit triple de l'âge du fils, dans un nombre d'années égal à l'âge actuel du fils, le pere n'en aura plus que le double.

Soit l'âge du pere 45 ans, l'âge du fils 15; en ajourant 15 de part & d'autre, le fils aura alors 30 ans & le pere 60; donc, &c. C. Q. F. Dét.

apprenoit les mathématiques, je te donnerai ce que j'ai de louis dans la main, si tu détermine combien il y en a; pour t'en faciliter la découverte, je te dirai que si tu multiplie ce nombre de louis d'or par lui-même, & que tu y ajoutes 8 fois ce même nombre, le résultat sera 65.

SOLUTION. Le neveu exprime par x le nombre de louis que l'Evêque a dans sa main; & de l'état de la question, il forme cette équation xx + 8x = 65, qui est du second degré. Pour la réfoudre il se rappelle qu'il faut ajouter de part & d'autre le quarré 16 de la moitié 4 du coëfficient 8 du second terme 8x; il a xx + 8x + 16 = 65 + 16 = 81, dont le premier membre est

un quarré parfait (167); ainsi tirant de part & d'autre la racine quarrée, il a x + 4 = 9, d'où x = 5, nombre des louis que l'Evêque avoit dans sa main, & qu'il donna avec joie à son neveu pour l'encourager à cultiver les mathématiques. C. Q. F. Dét.

417. PRINCIPE. Tout nombre impair égale l'unité plus un nombre pair. Cela est évident: 3 = 2 + 1;7 = 6 + 1;9 = 8 + 1 &c. Engénéral, si a représente un nombre pair quelconque, tout nombre impair sera représenté par a+1, & le quarré de tout nombre impair sera représenté par cette formule a2 + 2a + i, quarré impair, dont la petite moitié = 2 est un nombre pair, dont le quarré 4+4a3+4a2, étant ajouté au quarré impair a2 + 2a + 1, on aura un quarré parfait impair $\frac{a^4+4a^3+4a^2}{} + a^2 + 2a + 1$, qui devient en donnant le même conséquent dont la racine quarrée est $\frac{a^2+2a+2}{2} = \frac{a^2}{2} + a + 1$, qui est un nombre impair. Ce principe donne la solution du problême qui suit.

418. 1°. Déterminer deux quarrés, dont la

somme soit un quarré parfait.

2°. 3 quarrés, dont la somme soit aussi un quarré parfait.

SOLUTION. Je prends à volonté le nombre impair 3, dont le quarré 9 est le premier; je l'ajoute au quarré 16; de sa petite moitié 4, j'ai 9 + 16 = 25, quarré parfait dont la racine est 5; & si je fais le quarré de la petite moitié 12 de 25, j'aurai 144 pour le 3e quarrécherché,

de sorte que 9 + 16 + 144 = 169, nombre quarré dont la racine est 13. Si on avoit pris 23 pour le premier quarré impair, on auroit 144 pour le second; leur somme auroit été un nombre quarré 169; & pour 3° quarré on auroit eu 7056, quarré de 84, petite moitié de 169; en esset, ces 3 quarrés 25 + 144 + 7056 = 7225, quarré dont la racine est 85 &c. On voit qu'en suivant ce procédé, on trouvera tant de quarrés qu'on voudra, dont la somme sera un quarré parfait. C. Q. F. 1°. & 2°. Dét.

419. PROB. Déterminer 2 nombres, dont la somme & la différence soient chacune un nombre

quarré.

La solution de ce problème est fondée sur ce principe: si on ajoute à la somme des quarrés de deux nombres quelconques, ou si l'on en retranche le double du produit de ces deux nombres, le résultat sera un quarré parfait; ce qui indique qu'il faut prendre pour premier nombre la somme des quarrés de deux nombres quelconques, & pour second nombre le double de leur produit; si on choisit les nombres 4 & 5, le premier nombre sera 16 + 25 = 41; le second, 4 × 5 + 4 × 5 = 40; en esset, 41 + 40 = 81, nombre quarré, & 41 - 40 = 1 quarré. Leur somme & leur dissérence sont des quarrés. Ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

420. PROB. Trouver trois nombres, tels que le quarré du plus grand égale la somme des deux autres.

SOLUTION. Le premier de ces nombres est toujours le double d'un nombre pris à volonté augmenté de l'unité. Le second est égal au double du nombre choisi, multiplié par un nombre qui l'excede d'une unité.

Le 3^e égale le second augmenté d'une unité.

Si on choisit 6, le premier nombre sera 13; le second, 12 × 7 = 84, & le 3e, 85. En esset, 85 × 85 = 84 × 84 + 13 × 13, ou, faisant les produits, on a 7225 = 7056 + 169. On trouvera donc tant de nombres qu'on voudra 3 à 3, tels que le quarré du plus grand soit égal à la somme des quarrés des deux autres; d'ailleurs tous les multiples de ces 3 nombres, 3, 4, 5 satisfont à la question. C. Q. F. Dét.

421. PROB. Vingt compagnies de grenadiers emportent une place d'assaut. Il ne reste après l'action que 9 capitaines, 13 lieutenans, 15 sous-Lieutenans, 300 grenadiers & 30 sergens. Le Général, pour témoigner sa satisfaction, fait donner 6th à chaque grenadier, 12th à chaque sergent. Quant au corps des officiers, il leur fait distribuer 27720th, & ordonne que 3 capitaines aient autant que 5 lieutenans, & que 7 lieutenans aient autant que 10 sous-lieutenans; que revient-il à chacun de ces officiers?

SOLUTION. Exprimons par c la part du capitaine, par l celle du lieutenant, par s celle du sous-lieutenant, & suivons l'état de la question,

nous en déduirons ces équations.

432 TRAITE COMPLET

Ajoutant ces 3 équations, on aura 9c + 13l $+15s = \frac{4505}{21} + \frac{1305}{7} + 15s = 27720$; fil'on fait disparoître les fractions, en multipliant tous les termes par 21, on aura....... 450s + 390s + 315s = 27720 × 21, d'où 1155s = 582120; divisant de part & d'autre par 1155, on aura, 1°. $s = 504^{\text{H}}$, part du sous-lieutenant; 2°. $l = \frac{105}{7} = \frac{1040}{7} = 720$; 3°. $c = \frac{105}{21} = \frac{11}{3} = \frac{11}{3} = \frac{11}{3} = 1200^{\text{H}}$, part du capitaine. Celle du lieutenant est 720^{\text{H}}. & celle du sous-lieutenant 504^{\text{H}}. Ces nombres satisfont aux conditions de la question. C. Q. F. Dét.

422. PROB. Un Notaire, chargé de l'exécution d'un testament, y trouve ces conditions: mes huit neveux auront portions égales de mon bien; mes deux nieces auront chacune la moitié d'un de mes neveux; mes quatre cousins auront chacun les ¿ d'un de mes neveux; mes quatre domestiques auront ensemble autant qu'un de mes cousins, qu'ils partageront en 4 parties égales; ma garde-malade le i d'un de mes cousins; les pauvres de la paroisse autant que la garde-malade; & l'exécuteur testamentaire aura 10000#. Il se trouve dans la succession 565000#; que revient-

il à chacun?

SOLUT. Si on exprime par x la part d'un neveu, on aura 1°. 8x, part des 8 neveux;

2°. x, part des 2 nieces;

3°. -, part des 4 cousins;

4° - 2 , part des 4 domestiques;

5°. $\frac{x}{20}$, part de la garde-malade;

 6° . $\frac{x}{20}$, part des pauvres;

7°. 10000tt, part de l'exécuteur testam.

Or

D'ARITHMÉTIQUE. 433

423. PROB. Deux pieces de vin de Perpignan coûtent 1000^{tt}, rendues à Versailles; le prix de l'une est au prix de l'autre comme 3 est à 5. Combien coûtent-elles chacune?

SOLUTION. Soit x le prix de la piece de moindre qualité, & y celui de la plus chere. On aura par l'état de la question x:y::3:5, d'où $x = \frac{3y}{5}$; mais $x + y = 1000^{44}$; donc aussi $y + \frac{3y}{5} = 1000^{44}$, d'où $5y + 3y = 5000^{44}$, ou $8y = 5000^{44}$, d'où $y = \frac{1000}{8} = 625^{44}$: prix de la piece de meilleure qualité; & $x = \frac{3y}{5} = \frac{1875}{5} = 375^{44}$, prix de la piece de moindre qualité. C.O.F. Dét.

424. PROB. On demande à un Gascon si le gibier est bon marché chez lui: sandis, répondil, vous en allez juger: on a 30 pieces de gibier pour 30 sols, savoir, les lievres à 2^s 6^d, les

434 TRAITE COMPLET

perdrix à 1^f 9^d, & les cailles à 6^d; voyez combien on en a de chaque espece pour cette somme?

SOLUTION. J'exprime le prix du lievre par l, celui de la perdrix par p, & le prix de la caille par c, & un sol par m. J'aurai, par l'état de la question, ces 3 équations.

J'observe que si je multiplie

2° p — 9 = m | la premiere de ces équations

3° c + 6 = m | par 6 & la 3° par 18, & que

je les ajoute, j'aurai 6 l + 18c

= 24m, d'où 3l + 9c = 12m; de même, si

je multiplie la 3° équation par 9 & la 2° par 6,

& que je les ajoute, j'aurai 6p + 9c = 15m;

prenant les \(\frac{1}{3}\), on aura 4p + 6c = 10m: de

même, si on prend les \(\frac{1}{3}\) de l'équation 3l + 9c

= 12m, on aura 2l + 6c = 8m, ajoutant en
semble les 3 équations 3l + 9c = 12m; 4p +

6c = 10m; 2l + 6c = 8m, on aura 5l + 4p

+ 21c = 30m = 30\(\frac{1}{3}\), c'est-dire, que pour 30\(\frac{1}{3}\)

on aura 5 lievres, 4 perdrix & 21 cailles. C. Q.

F. Dét.

125. PROB. Le passager d'un bac reçoit pour le travail d'une semaine 46th 10^s = 930^s; une voiture paie 2^s, un cavalier 1^s, & un piéton 6^d; il arrive que le nombre des voitures est à celui des cavaliers comme 3 est à 7, & que celui des cavaliers est au nombre des piétons comme 5 est à 8. Combien a-t-il passé de voitures, de cavaliers & de piétons?

SOLUTION. J'exprime par u le nombre des voitures, par c celui des cavaliers, & par p celui des piétons. Suivant l'état de la question, j'ai ces deux analogies,

D'ARITHMETIQUE. 435

16. u: c:: 3: 7:: 3 × 5: 7 × 5:: 15: 35; 26. c:p:: 5: 8:: 5 × 7: 8 × 7:: 35: 56.

On voit par ces deux analogies que le nombre des voitures étant 15, les cavaliers sont 35, & les piétons 56; mais 15 voitures à 2^f font 30^f.

35 cavaliers à 1^f ... 35 56 piétons à 6^d ... 28

Total 93

Or, le passager a reçu 930^s, au lieu de 93^s; donc autant de fois que 93^s sont contenus dans la recette, autant de fois il a passé 15 voitures, 35 cavaliers & 56 piétons; mais 930 divisé par 93, donne 10 pour quotient. Il est donc passé 150 voitures, 350 cavaliers & 560 piétons. En esset,

150 voitures à 2^f font 300^f; 350 cavaliers à 1^f font 350; 560 piétons à 6^d font 280;

9301=46# 101, recette.

C. Q. F. Dét.

426. PROB. Un débiteur a payé à son créancier 6780^{tt}, tant pour l'intérêt de 8 ans 3 mois, que pour le capital. L'intérêt étoit à 5 pour cent;

quel est le capital?

SOLUTION. En suivant l'état de la question, je trouve que 100^{tt} rapporteroient 41^{tt} 5^f dans 8 ans 3 mois, à 5 p. ; ainsi j'ai 141^{tt} 5^f pour capital & intérêt. Je fais ensuite cette analogie, si 141^{tt} 5^f proviennent d'un capital 100^{tt}, de quel capital proviendront 6780^{tt}? En exprimant ce capital par x, on auta 141^{tt} 5^f: 100::6780; x; ou si on multiplie les termes du premier rapport E e ij

436 TRAITE COMPLET

par 4, on aura 565: 400:: 6780: $x = \frac{2712000}{565}$ = 4800th, capital cherché; en effet, 4800th $\frac{1}{3}$ 5 p. $\frac{1}{6}$ rapportent 240th par an, & 1980th dans 8 années 3 mois. Or, 1980th + 4800th = 6780th, somme remboursée. Donc, &c. C. Q. F. Dét.

427. PROB. On demande quelle somme il faut prêter à 5 p. ê pour avoir 2000th de rente net, le vingtieme & les 2^f pour livre du dixieme étant

déduits?

SOLUTION. J'observe que 1000# rapportent 50#, dont le 20e est 2# 10s; le dixieme du revenu 50# est 5#, dont les 2s pour livre sont 10s; il saut donc ôter 2# 10s + 10s, ou 3# de 50#; le reste 47# est le revenu net de 1000# à 5 p. o. Cela posé, je sais cette analogie, si 47#, revenu net, le 20e & les 2s pour livre du dixieme déduits, exigent un sonds de 1000#, combien un revenu net de 2000# exigera-t-il de sonds? J'exprime ce sonds inconnu par x, & je sais cette analogie, 47: 1000:: 2000: x = 42553# 3s 9d 4s. Il saut donc placer un sonds de 42553# 3s 9d 4

dont le 20^e est 106^{tt} 7^f 7^d 4³ & les 2^f pour livre du 10^e ou le

le résultat du 20e & des 2s pour

livre du 10^e est donc 127^{tt} 13^f 2^d $\frac{14}{47}$ qui étant ôtés de la rente 2127^{tt} 13^f 2^d $\frac{14}{47}$, il reste net 2000^{tt}. C. Q. F. Dét.

428. PROB. Un particulier doit rembourser 3600^{tt} en 3 paiemens égaux de 1200^{tt} chacun,

le premier dans un an, le second dans 2 ans, & le 3° dans 4 ans, sous condition que si on retarde les paiemens, on paiera l'intérêt du retard à 5 pour cent, & que si on avance le paiement, on déduira 5 p. %; on veut s'acquitter dans un seul paiement, sans payer ni déduire d'intérêt; dans quel tems saut-il le saire?

SOLUTION. Pour résoudre ces sortes de questions, il faut multiplier chaque paiement par le tems où il doit être sait; ajouter les résultats; on a une somme qu'il faut diviser par la dette totale; le quotient exprime le tems cherché. Dans cet exemple, les produits des paiemens par les tems où ils doivent se saire, sont,

- 1° . 1200 × 1^{an} = 1200
- 2° . 1200 \times 2 = 2400
- 3° . 1200 × 4 == 4800

fomme des prod. 8400 \\

1200 \(2^{\text{ans}} \) 4 \\

1200 \(2^{\text{ans}} \) 4 \\

1400 \\

00000

qui indique qu'on doit faire ce paiement dans 2 ans 4 mois.

La raison en est que le retard du premier paiement 1200th est d'un an 4 mois; ce qui fait un revenu de 80th; le second paiement soussire un retard de 4 mois; ces 4 mois occasionnent un intérêt de 20th; ainsi le retard des deux premiers paiemens sait une perte de 100th pour le créancier; mais le 3^e paiement de 1200th est avancé de 20 mois, & rapporte un prosit de 100th. Donc le créancier ne gagne ni ne perd en recevant son paiement total au bout de 2 ans 4 mois. C. Q. F. Dét.

429. PROB. Un Seigneur aveugle a fait cons-Pl. 1, truire dans son cellier neuf caveaux disposés en fig. 8. quarré. Celui du milieu est destiné pour les liqueurs, & il en a la clef. Il ordonne à son sommelier de faire disposer dans les 8 caveaux environnans 52 barils de vin de la meilleure qualité, de sorte qu'il y ait le même nombre de barils dans les 4 caveaux des angles, & que les 4 caveaux intermédiaires contiennent auffi un même nombre de barils. Ce sommelier en effet fait placer 3 barils dans chaque angle & dix barils dans les caveaux du milieu. Le Seigneur aveugle compte ses barils de vin, & en trouve 16 dans chaque rang de 3 caveaux. Ensuite le sommelier infidele fait enlever quatre barils du cellier; le Seigneur en est averti; il vient compter les barils, il en trouve 16 dans chaque rang composé de 3 caveaux. Il juge que c'est un faux rapport qu'on lui a fait; quelques jours après, il est averti que le sommelier a fait encore enlever 4 barils; il vient les compter, il en trouve encore 16 dans chaque rang; il rentre chez lui persuadé qu'on a calomnié son sommelier, & l'honore de sa confiance; cependant ces deux vols existent. Comment le sommelier a-t-il fait pour tromper son maître

SOLUTION. 1°. Le sommelier place dans les caveaux des angles 4 barils & 8 dans les caveaux intermédiaires; chaque rang du caveau contient comme dans la premiere position, 16 barils, quoiqu'il n'y en ait en tout que 48; 2°. il place 5 barils dans les angles, & 6 dans les caveaux intermédiaires; ce qui donne encore pour chaque 16 barils, malgré qu'il n'y ait plus en tout que 44 barils. C. Q. F. Dét.

D'ARITHMETIQUE. 439

On demande si ce sommelier pourroit encore faire enlever 4 barils & disposer 16 barils dans chaque rang de caveaux. On répond, oui; il n'a qu'à placer 6 barils dans chaque caveau des angles, & 4 barils dans chaque caveau intermédiaire. Le Seigneur trouveroit encore 16 barils dans chaque rang; ce qui suffiroit pour qu'il crût son sommelier honnête homme; il ne lui resteroit cependant que 40 barils de vin dans son cellier. On peut même réduire les barils à 36, en plaçant 7 barils dans les angles, & deux barils dans chaque caveau intermédiaire. L'aveugle en compteroit encore 16 dans chaque rang.

430. PROB. Faire parcourir au cavalier les 64 cases du damier ou du jeu des échecs, sans

passer deux fois par la même case.

34	49	22	11	36	39	24	I
21	10	35	50	23	. 12	37	40
48	33	^d 62	57	38	25°	2	13
9	20	5 x	54	63	60	41	26
3,2	47	58	61	56	53	14	3
19	8	556	52	59	64 _N	27	42
46	31	6	17	44	29	4	2.5
7	18	45	30	5	16	43	28

SOLUTION. Parmi les différentes combinaifons qu'on peut faire, celle qui fait partir le cavalier de la case d'un des angles du damier me paroît la plus facile. Dans cet exemple, on fait partir le cavalier de l'angle droit A, comme l'indique la figure. Les cases où les nombres 1, 2, 3, 4, 5, 6 &c. jusqu'à 64 sont écrits, désignent la marche successive du cavalier. Il va de la case 1 à la case 2, de la case 2 à la case 3 &c. jusqu'à la case 64, où le cavalier arrive après avoir parcouru toutes les cases du damier.

On voit qu'on pourroit commencer la marche du cavalier par la case N, & sinir par la case de l'angle A, où 64 se trouveroit; ce qui donne deux solutions. Comme on peut commencer par chaque angle du damier, ce problème est susceptible de huit solutions, savoir de quatre en commençant par les angles, & de 4 autres, en commençant par les angles du quarré interne N c db, c'est-à-dire, que si on commence par la case d, on sinira par b, & que si on commence par la case d, on sinira par l'angle C. C. Q. F. Dét.

431. Ajoutons aux définitions des mesures données au commencement de ce Traité les définitions suivantes, & terminons notre Arithmétique par quelques problèmes utiles au commerce, & en même tems à chaque particulier, quelles que soient les sonctions de son état.

1º, Les poids.

Le millier vaut 10 quintaux;
le quintal pese 100th;
la livre . . . 16 onces ou 2 marcs; le marc
pese 4608 grains;
l'once . . . 8 gros;

D'ARITHMÉTIQUE. 441

le gros 3 deniers;

le denier 24 grains. Le grain est ce que pese un grain de bled.

2°. Titre de l'or.

Le titre le plus fin, ou celui de l'or le plus

Le grain de fin d'or équivaut à 6 grains de poids, 768 grains de fin équivalent donc à 4608 grains de poids, qui font le marc.

3°. Titre de l'argent.

Le grain de fin d'argent équivaut à 16 grains de poids; 288 grains de fin d'argent équivalent donc à 4608 grains de poids, qui font le marc.

DU TITRE DE L'OR ET DE L'ARGENT.

On doit conclure, des définitions ci-dessus données, 1° que l'or pur, séparé de toutes les parties hétérogenes, est de l'or à 24 carats; 2° que l'argent pur, séparé de toute matiere étrangère, est de l'argent à 12 deniers de sin. Le denier de sin se divise en 24 grains; chacun de ces grains vaut 32 iemes.

Ainsi lorsqu'on dit d'une masse d'or, après l'assinage, c'est de l'or à 24 carats; cela indi-

que que c'est de l'or sans mêlange, de l'or pur poussé au sin, ou à 24 carats de sin. Si l'on dit que la masse d'or en question est à 23 carats, cela indique qu'il y a 1/2 du poids de matiere étran-

gere dans cette masse.

De même, quand on dit d'un lingot d'argent, qu'il est à 12 deniers de fin, c'est de l'argent pur sans matiere étrangere. Ainsi un marc d'argent à 11 deniers de fin, indique un marc dont 11 parties sont d'argent pur, & un douzieme de remede, ou de matiere étrangere. Donc un marc d'argent à 11 deniers 12 grains de fin ou 11 deniers & \frac{1}{2} contient

 $7^{\text{onces}} 5^{\text{gros}} 1^{\text{denier}} \text{ d'argent fin } 2 \text{ car } 12:8:: 11\frac{7}{2}: \& o . . . 2^{\text{gros}} 2^{\text{deniers}} \text{ de remede}; 57^{\text{on.}} 5^{\text{g}} 1^{\text{den.}}, \& 12:8:: \frac{7}{2}: \frac{7}{3} \text{ on.} = 2^{\text{gros}} 2^{\text{den}}.\text{C. Q. F. B. R.}$

432. PROB. Un monnoyeur a 300 marcs d'argent pur, ou à 12 deniers de fin. Il veut fabriquer des écus à 10 deniers de fin; combien doit-

il y ajouter d'alliage?

SOLUTION. Puisque de l'argent à 10 deniers de fin indique qu'il y a $\frac{2}{12} = \frac{1}{6}$ de matiere étrangere & $\frac{1}{6}$ d'argent pur dans un lingot quelconque, il faut que 300 marcs ne fassent que les $\frac{1}{6}$ de la masse x qu'on cherche; on aura donc $300 + \frac{1}{6}x = x$, d'où 1800 + x = 6x, ou $x = \frac{1800}{5} = 360$ marcs; il faut donc ajouter 60 marcs d'alliage aux 300 marcs d'argent pur. C. Q. F. Dét.

433. PROB. Un Affineur à un lingot d'argent de 180 marcs à 10 d. de fin; on lui demande de le rendre à 12 deniers de fin: combien y aura-t-il

de déchet?

SOLUTION. Une masse quelconque d'argent à 10 deniers de sin contient $\frac{2}{12} = \frac{1}{6}$ d'alliage & $\frac{5}{6}$

d'argent pur; or le $\frac{1}{6}$ de 180 est 30, & les $\frac{5}{6}$ de 180 sont 150. Il y a donc 30 marcs d'alliage ou de déchet, & 150 marcs d'argent à 12 deviers de sin dans ces 180 marcs à 10 deniers de sin. C. Q. F. Dét.

434. PROB. On ajoute 20 marcs d'alliage avec 100 marcs d'argent de 10 deniers de fin; on de-

mande le titre du mêlange.

SOLUTION. Il est facile de concevoir que plus on ajoutera de matieres étrangeres aux 100 marcs d'argent de 10 deniers de sin, plus le titre du résultat diminuera; de sorte que si on ajoute 100 marcs d'alliage ou de matiere étrangere aux 100 marcs d'argent de 10 deniers de sin, on aura une masse de 200 marcs de 5 deniers de sin; car la masse 200 marcs du mêlange multipliée par son titre inconnu x, doit être égale au produit des 100 marcs par son titre 10 deniers de sin. On aura donc cette équation, $200^m \times x = 100^m \times 10$, d'où $x = \frac{1000}{200} = 5$ deniers de sin. De cette équation, on déduit aussi cette analogie, 200:100:10:x = 5 deniers de sin. Ainsi, pour trouver le titre des 120 marcs du mêlange de 100 marcs d'argent de 10 deniers de sin avec 20 marcs de matiere étrangere, on fera cette analogie $120^m:100^m:10:x = 8^d$ 8 grains de sin, titre du mêlange. C. Q. F. Dét.

8 deniers 8 grains de fin fourniront-ils de marcs

de 10 deniers de fin?

SOLUTION. Si on exprime par x ce nombre de marcs de 10 deniers de fin, on aura cette équation $10^d \times x^m = 120^m \times 8^d 8^g$, d'où 10^d : $8^d 8^g$: 120^m : $x^m = 100$ marcs de 10 deniers de fin. Ainsi 120 marcs d'argent au titre de 8^g 8^d

de fin se réduisent à 100 marcs de 10 deniers de fin. C. Q. F. Dét.

436. PROB. On donne à un Affineur 54 marcs d'or au titre de 21 carats $\frac{16}{32}$, pour en faire de l'or à 23 carats $\frac{8}{32}$. Combien en aura-t-il de marcs?

SOLUTION. Avec un peu d'attention, on reconnoîtra que la masse 54^m d'or multiplié par son titre 21 carats 16, doit donner un résultat égal au produit de la masse x inconnue d'or par son titre 23 carats 32. On aura donc cette équation, $x^{m} \times 23 \frac{3}{32} = 54^{m} \times 21 \frac{16}{32}$, d'où $23^{c} \frac{8}{32} : 21 \frac{16}{32} : :$ 54^{m} : $x^{\text{m}} = 49 \text{ marcs 7 onces 3 gros } \frac{17}{11} \text{ au titre}$ de 23 carats & $\frac{1}{32}$. Ainsi 54 marcs d'or de 21 carats 16 fe réduisent à 49 marcs 7 onces 3 gros 27 d'or à 23 carats 3. Il y a donc un déchet de 4 marcs oonce 4800 4. C. Q. F. Der.
437. PROB. Un Affineur trouve qu'un gros

d'une masse d'argent perd 12 grains; on demande

quel est le titre de cet argent?

SOLUTION. Par l'état de la question, 72 grains de cette masse d'argent donnent 60 grains d'argent fin de 12 deniers de fin. Cette question se réduit à celle-ci, on a 60 grains ou 60 marcs d'argent pur de 12 deniers de fin; on y ajoute 12 grains ou 12 marcs d'alliage, trouver le titre de ce mêlange 72 grains ou 72 marcs. On voit que le titre cherché x, multiplié par 72 doit être égal à la masse 60 d'argent pur, multiplié par son titre 12 deniers de fin. On aura donc cette équation, $72^m \times x^d = 60^m \times 12^d$, d'où 72^m : $60^{\text{m}} :: 12^{\text{d}} : x = \frac{710}{7^2} = 10^{\text{d}} \text{ de fin. Ainfila masse}$ que l'Affineur a essayé est de l'argent à 10 deniers de fin. C. Q. F. Dét.

438. PROB. On a 21 marcs 4 onces 4 gros

d'or fin, on demande combien il faut y joindre d'alliage pour en faire de l'or à 14 carats 12.

SOLUTION. Si on exprime par x la masse cherchée & faite des 21 marcs 4 onces 4 gros d'or sin & de l'alliage, il faut que cette masse x, multipliée par le titre demandé 14 carats $\frac{12}{32}$, donne un produit égal à 24, multiplié par l'or pur 21 marcs 4 onces 4 gros. On aura donc cette équation, $14^{c} \frac{12}{32} \times x = 24^{c} \times 21^{m} 4^{on} \cdot 4^{gros}$, d'où l'on déduit cette analogie $14 \frac{12}{32} : 24 :: 21^{in} 4^{on} \cdot 4^{gros} : x^{m} = 36$ marcs. Il faudra donc ajouter 14 marcs 3 onces 4 gros d'alliage aux 21 marcs 4 onces 4 gros d'or pur pour avoir 36 marcs d'or au titre de 14 carats $\frac{12}{32}$. C. Q. F. Dét.

439. PROB. On propose de faire un mêlange de 3 lingots d'argent de dissérens titres. Le premier pese 7 marcs de 11 deniers de sin; le second, 6 marcs de 9 deniers de sin, & le troisieme, 15 marcs de 8 denirs 8 grains de sin. On demande, 1°. quel est le titre de ce mêlange 28 marcs; 2°. quel déchet il subira pour en faire

de l'argent fin.

SOLUTION. Pour résoudre cette question & ses semblables, il faut, 1°. multiplier le poids de chaque lingot par son titre; 2°. diviser la somme des produits par le poids des lingots, le quotient exprimera le titre du mêlange. Dans cet exemple, la somme des produits est 256, qu'il faut diviser par le poids des lingots 28 marcs; le quotient 9 ½ désigne que ce mêlange est de l'argent à 9 deniers ½ de sin. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Si on multiplie ces 28 marcs d'argent par son titre 9^d = de sin, & qu'on divise le produit 256 par 12 deniers de sin, on aura la masse réduite; on trouvera 21 marcs = d'argent sin, qui,

étant ôtés de 28 marcs, on aura le déchet 6

marcs 1. C. Q. F. 2°. Dét.

d'argent de 25 marcs 5 onces 4 gros, au titre de 11 deniers 18 grains; dans chaque marc il y a 360 grains d'or fin. Combien doit-il rendre d'or

& d'argent fin?

SOLUTION. Il est clair, 1°. qu'il doit rendre autant de fois 360 grains d'or pur qu'il y a de marcs & de parties de marc dans le lingot; ce qu'on trouvera en multipliant 360 grains par le nombre 25 marcs 5 onces 4 gros, considéré comme abstrait. On aura 9247 grains & ½ d'or sin, ou 2 marcs & 31 grains & demi qui étant ôtés du lingot 25 marcs 5 onces 4 gros, il restera 23 marcs 5 onces 3 gros 40 grains ½ d'argent au titre de 11 deniers 18 grains de sin, qui fourniront 23 marcs 1 once 4 gros 6 grains ½ d'argent sin (435). C.Q. F. Dét.

DU TITRE DES ESPECES COURANTES.

441. Le titre de l'or des louis d'or doit être à 22 carats de fin. On accorde \(\frac{1}{4}\) de carat de remede sur le titre. Ainsi ils sont à 21 carats \(\frac{3}{4}\) de fin.

Le titre des écus doit être à 11 deniers de fin. Ils ne sont qu'à 10 deniers & 22 grains, parce qu'on admet 2 grains de remede sur le titre.

ESPECES COURANTES EN FRANCE.

Monnoies d'or.

Le double louis d'or vaut 48^{tt} Le louis d'or 24^{tt} Le demi-louis d'or 12^{tt}

D'ARITHMÉTIQUE. 447

Monnoies d'argent.

L'écu de six livres	6#t	
L'écu de trois livres		
La piece de vingt-quatre sols	1#	45
La piece de douze fols		121
La piece de six sols		6r

Monnoies de cuivre & d'alliage.

La piece de deux sols;
La piece d'un sol six deniers;
Le sol; la piece de six deniers;
Le liard, qui vaut trois deniers;
La piece d'un denier, qui n'est plus d'ésage.

Monnoies idéales.

La pistole qui vaut 10# La livre qui vaut 20 sols.

On tient à Paris & partout le Royaume les écritures en livres, sols & deniers. On a à Paris 10 jours de faveur pour le paiement des lettres de change, & ces dix jours ne se comptent que du lendemain de l'échéance. Il en est de même de billets faits valeur reque comptant: les billets faits valeur reque en marchandise ont le mois entier.

Valeur d'une livre de France en monnoies étrangeres.

Alicante 5 fols 8 deniers.	
Amsterdam 9 ^f communs & 5 feni	ns.
Anvers 9 ^f communs & 6 feni	ns.
Augsbourg 22 creutzers & 3 fenis	15.
Avignon comme en France.	
Bâle 22 creutzers,	
Bergame 40 ^f de change.	
Berlin 6 bon-gros.	
Breslaw 22 creutzers & 2 fenis	1S.

448 TRAITÉ COMPLET Cadix 4 réaux de vellon. Constantinople... 40 aspres. Cracovie 22 gros Polonois & 6 fen. Coppenhague 15 schel. Danois & 11 sen. Dantzick 22 gros Polonois & 6 fen. Dresde 6 silvers-gros. Florence 3 sols & 11 deniers d'or. Francfort-sur-le-Mein 22 creutzers & 2 fenins. Gènes 24 sols & 8 den. courans. Genève 26 fols 1, petite monnoie. Hambourg 9 sols lubs de banque. Konigsberg 22 gros Polonois & 6 fen. Leipsick 6 silvers-gros. Lisbonne 166 rès & 2 tiers. Livourne.... 3 fols & 11 den. d'or. Londres 11 deniers sterlings. Madrid 4 réaux de vellon. Messine 48 grains. Milan 26^f & 3^d courans. Naples 24 grains. Nuremberg..... 22 creutzers & 2 p. fen. Palerme 48 grains. Petersbourg (St) . . . 19 copiks. Rome 19 bayoques & 1 quatrino. Stockholm 24 stuvers de cuivre. Turin.... 18 sols & 2 deniers. Valence en Espagne.. 5 sols 8 deniers. Varsovie.... i florin & demi. Venise 2 livres. Vienne..... 22 creutzers & 2 fenins.



DU CHANGE ET DE LA BANQUE.

change, il faut être prévenu, 1°. qu'on appelle Banquier, celui qui fait la banque ou le commerce d'argent par le moyen des traites, remises d'argent & des settres de change qu'il fait passer de places en places. On voit par-là qu'un banquier doit avoir des correspondans dans les pays étrangers & villes de commerce pour faire tenir les sommes qui lui sont demandées; qu'il doit toujours avoir de l'argent en caisse pour acquitter les lettres de change que ses correspondans tirent sur lui, &c. Le Banquier ne déroge point sur-tout en Angleterre, en Hollande, en Suisse & en Italie, où les cadets des plus nobles samilles

font la banque.

2°. Que le change, en fait de commerce, se dit de l'intérêt, de l'escompte, du profit que l'on retire des billets de commerce, dont on avance le paiement; du bénéfice accordé par le Roi ou par les différentes Nations aux changeurs, qui prennent des monnoies ou défectueuses ou étrangeres, ou hors de cours, pour des monnoies courantes dans le pays ou dans le lieu où l'on négocie les papiers de commerce. Le troc ou la négociation de ces papiers contre de l'argent, est l'espece de change dont il est question. Lorsque le prix de ce troc ou de cette négociation est au pair, c'est-à-dire, lorsqu'on reçoit dans le lieu du paiement autant de poids d'argent & au même titre que l'on en donne par la lettre de change, on regarde cette position ou

cette espece d'équilibre comme le pair du change. Mais il est difficile que cet équilibre se rencontre; en effet, les circonstances du commerce, les dettes réciproques des Etats ou des Places, l'abondance ou la rareté relative des monnoies varient à tout moment, & renchérissent par conséquent l'argent ou le billet; d'où il résulte le change de parité & le change de nécessité. Par exemple, l'écu de trois livres de France ou de 60 sols à la taille de 16 } au marc, du titre de 11 den. de fin, vaut en Hollande, relativement à son zitre & à son poids, 54 den. de gros, en supposant le marc d'argent de France évalué à 22 florins 10 sols de gros, qui représentent 900 den. de gros. Ainsi si on reçoit en Hollande 54 den. de gros pour un écu de 60 sols, le change est au pair.

Le change de nécessité est celui qui ne suit point la parité de la valeur intrinseque des monnoies; mais qui reçoit en quelque sorte son prix de l'abondance ou de la rareté des créances respectives des pays commerçans. La valeur de convenance des papiers représentatifs d'une monnoie étrangere dans une place de commerce, constitue ce que les Négocians appellent le cours du change; comme ce cours varie & dépend du rapport qui se trouve entre les dettes & les créances réciproques des Etats, on peut regarder le change comme une espece de baromètre, dont les dissèrens mouvemens indiquent de quel côté

penche la balance du commerce.

De deux places qui ont une correspondance de commerce établie, l'une donne le prix certain, & l'autre un prix incertain. Paris donne, par exemple, le prix certain à Amsterdam, c'està-dire, un écu de change de 60 sols, pour y re-

DARITHMETIQUE cevoir un nombre indéterminé de deniers de

gros banco.

Paris donne le prix incertain à Hambourg, ou un nombre indéterminé de livres ou de sols

pour 100 mark-lubs banco.

Lorsqu'une place donne le prix certain, le change haut indique l'avantage, le change bas le désavantage. Par exemple, le pair de notre écu étant avec Amsterdam de 34 deniers de gros, si le change monte à 56 deniers de gros, la France gagne 2 deniers de gros pour un écu de 60 sols; s'il baisse à 53 deniers de gros, la France perd

un denier de gros par écu de 60 sols.

De même, la valeur intrinseque du mark-lubs banco de Hambourg est de 1# 156 6d de France: les 100 mark-lubs valent donc 177# 10f de France. Ainsi le change de Paris avec Hambourg est au pair, lorsque Paris donne 177# 16s pour 100 mark-lubs de Hambourg. Le change est avantageux, lorsque Paris ne donne que 174th pour 100 mark·lubs de Hambourg. Il est désavantageux pour Paris, s'il donne 179# ou plus, pour 100 mark-lubs de Hambourg.

Il en est de même du change de Paris avec les autres places, & des autres places entr'elles, &c. Ces principes entendus, passons au calcul du

change.

Change d'Amsterdam sur Parist

Les écritures se tiennent à Amsterdam en florins; en sols & demi-sols. Le florin vaut 20 sols de gros, le sol de gros 2 deniers de gros, de sorte que le florin vaut 40 deniers de gros; le denier de gros vaut & penings.

443. PROB. Un Hollandois qui veut voyager Ffii

en France, prend d'un Banquier d'Amsterdam une lettre de change sur Paris de 3050tt de France. Le change ce jour-là est à 56 1 deniers de gros pour l'écu de 3t ou de 60 sols de France. Combien doit-il compter au Banquier, d'argent d'Amsterdam, c'est-à-dire, de florins, de sois & de deniers de gros?

SOLUTION. On voit par l'état de la question, que ce jour-là 3# de France exigent 56 1 deniers de gros; on trouvera donc combien de deniers de gros il faudra pour 3050th par cette analogie, 3th: 56 ½ de gros :: 3050th: x^d de gros = 57060 deniers de gros ½, qui valent 1426 florins 10^f

od 1 de gros. C. Q. F. Dét.

Change de Paris sur Amsterdam, qui sert de preuve.

444. PROB. Le cours du change est à 56 1 demiers de gros pour 3^{tt} de France. On demande combien on aura de livres à Paris, pour une lettre de change prise à Amsterdam de 1426 florins 120° 0d 5 de gros?

SOLUTION. On fera cette analogie déduite de

l'état de la question,

 $5^{6} \frac{1}{8} d^{6} gros : 3^{tt} :: 1426 \text{ florins 10}^{6} o^{6} \frac{5}{12} =$ 57060 deniers de gros $\frac{1}{12}$: x^{tt} ; d'où $x = \frac{(57060 \frac{1}{12} \text{ den. de gros}) \times 3^{tt}}{56 \frac{1}{2}} = 3050^{tt}$. C. Q. F. Dét.

Change de Londres sur Paris.

Les écritures se tiennent à Londres en livres sterlings, en sols & deniers sterlings. La livre sterling, qui est imaginaire, est comptée pour 20 schelings ou 20 sols sterlings, le scheling ou le sol sterling pour 12 deniers sterlings. Ainsi la livre sterling vaut 240 deniers sterlings. Le pair

de l'écu de France est de 30 deniers \(\frac{1}{2}\) sterlings.
445. PROB. Un Anglois prend chez un Banquier, de Londres une lettre de change sur Paris de 1200th sterlings.; le cours du change étant à 32 deniers sterlings pour un écu de 3th de France, combien le banquier de Paris lui doit-il compter

d'argent de France?

SOLUTION. Je réduis les 1200 livres sterlings en deniers sterlings, en multipliant 1200 par 240; j'ai 288000 deniers sterl. & je sais cette analogie, $32^{d \text{ fterl.}}: 3^{tt}:: 288000^{d \text{ fterl.}}: x^{tt} = 27000^{tt}$. Lo Banquier de Paris doit donc payer 27000^{tt} au porteur de cette lettre de change. C. Q. F. Dét.

446. PROB. Un Seigneur François prend chez un Banquier de Paris une lettre de crédit ou de change sur Londres de 27000th; le cours du change étant à 32 deniers sterlings pour un écu de 3th; que lui paiera-t-on à Londres?

SOLUTION. On fera cette analogie,

3^{tt}: 32^{d fierl}:: 27000^{tt}: x^{d fierl} = 288000 den. sterlings, qui valent 1200 livres sterlings, ou 1142 guinées & 18 schelings, à raison de 21 sols sterlings pour la guinée. C. Q. F. Dét.

Change de Madrid sur Paris.

On tient les écritures à Madrid en réaux de plate nouvelle, dont les 8 forment une piastre courante. Paris donne l'incertain pour le certain à Madrid, c'est-à-dire, que Paris donne de 14 à 16^{tt} de France pour une pistole de 32 réaux d'Espagne. Le pair est de 15^{tt} 19st 10^d ? de France pour une pistole.

447. PROB. Un Seigneur Espagnol prend à Madrid une lettre de change sur Paris de 12000# de France; le change est à 14# 10s de France

Ff iij

pour la pistole d'Espagne de 32 réaux; combles ce Seigneur doit-il donner de pistoles au banquier de Madrid?

SOLUTION. Si 14^{tt} 10^f de France valent une pistole d'Espagne; combien 12000^{tt} donnerontelles de pistoles d'Espagne? On fera donc cette analogie,

 $14^{\text{H}} \cdot 10^{\text{f}} : 1 :: 12000^{\text{H}} : x^{\text{piffoles}} = \frac{12000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{f.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{liv.}} \cdot 10^{\text{liv.}}} = \frac{24000^{\text{liv.}}}{14^{\text{l$

448. PROB. Un ministre d'Espagne charge un particulier d'une négociation secrette, & lui donne une lettre de change sur Paris de 820 pist, d'Espagne 22 réaux ½; le cours du change étant ce jour-là à 14th 10st de France pour une pistole d'Espagne de 32 réaux; combien le Banquier de Paris doit-il payer au porteur de cette lettre de change?

SOLUTION. On dira, si une pistole vaut 14th 10s de France, combien vaudront 820 pistoles 21 réaux $\frac{2}{19}$? On voit que la question se réduit à multiplier 14th 10s par le nombre abstrait, ou considéré comme tel, 820 pist. 22 réaux $\frac{2}{19}$. On trouve pour produit 12000th que le Banquier de Paris paiera au porteur de la lettre de change.

Change de Livourne sur Paris.

On tient les écritures en piastres de huit réaux.

Paris & Lyon changent sur Livourne, & donnent

Pincertain pour le certain de Livourne, savoir, 90 à

95 sois de France pour la piastre de 8 réaux de

Livourne. Le pair pour cette piastre en argent de

France, est de 96 sois 10 deniers \(\frac{3}{4}\); le louis de France

1 piastres 19 sois un denier, & l'écu de 6te

D'ARITHMETIQUE. 455

vaut une piastre 4 sols 7 den.; la piastre vaut 20 sols; le sol 12 deniers de son espece; la piastre, monnois imaginaire, vaut 5^{tt} 15¹, monnoie bonne courante à Livourne.

449. PROB. Un Italien veut faire toucher à un particulier de Paris une somme de 2460^{tt}; combien doit-il donner de piastres au Banquier de Livourne pour avoir une lettre de change sur Paris de 2460^{tt}, le cours du change ce jour-là étant à 92^f ; pour une piastre de Livourne?

SOLUTION. Par l'état de la question, on voit que 92^s 6^d = 4^{tt} 12^s 6^d donne une piastre. Il s'agit donc de trouver combien on en aura pour 2460^{tt}. On fera donc cette analogie, qui se réduit à une division complexe

4^{tt} 12f 6d: 1^{piaftre}:: 2460: $x^{piaft} = \frac{2460}{4^{liv.} 11^{l.} 6d.} = \frac{19680}{37} = 531$ piastres de Livourne & $\frac{33}{37}$. C. Q. F. Dét.

450. PROB. Un Abbé part de Paris pour voyager en Italie. Il prend à Paris une lettre de change sur Livourne de 531 piastres 33; combien doit-il payer au Banquier en livres de France, le change étant ce jour-là à 92 1 pour une piastre de Livourne?

SOLUTION. Puisqu'une piastre de Livourne exige 92st 6^{dt} = 4^{tt} 12st 6^{dt}, combien exigeront 53 i piastres $\frac{33}{37}$? On voit que la question se réduit à multiplier le nombre concret 4^{tt} 12st 6^{dt} par l'abstrait 53 i $\frac{33}{37}$. On trouvera pour produit 2460^{tt} de France que cet Abbé doit donner au Banquier de Paris. C. Q. F. Dét.

Change de Rome sur Paris.

On tient à Rome les écritures en leus monnoie de Bajocs. L'écu monnoie vaut 10 jules ou paules; le jule ou paule 10 bajocs; ainsi l'écu monnoie vaut 100 bajocs. On ne porte sur les livres que l'écu monnoie & des bajocs ou bayoques: le bayoque vaut 1 od 3 de denier de France: Rome donne un écu monnoie pour environ 103 de France. Le pair est de 105 de France pour un écu monnoie à Rome.

451. PROB. Le Nonce du Pape, voulant se rendre à la Cour de France, prend chez un Banquier de Rome une lettre de change sur Paris de 6748 écus monnoie; le cours du change ce jour-là est à 1036 6d pour l'écu monnoie Romain; combien ce Prélat recevra-t-il d'argent du Ban-

quier de Paris?

SOLUTION. On voit qu'il doit recevoir autant de fois 103^f 6^d, ou 5^{tt} 3^f 6^d qu'il a donné d'écus monnoie au Banquier de Rome, savoir, 6748. Il ne s'agit donc que de multiplier 5^{tt} 3^f 6^d par le nombre abstrait 6748. Le produit 34770^{tt} 18^f est l'argent qu'il touchera à Paris. C. Q. F. Dét.

452. PROB. Un Chevalier François, qui veut aller passer quelque tems à Rome, remet à un Banquier de Paris 34770[#] 18^f pour une lettre de change sur Rome; le cours du change étant de 5[#] 3^f 6^d pour un écu monnoie Romain; combien doit-il recevoir à Rome?

SOLUTION. Il recevra autant d'écus monnoie à Rome que 5^{tt} 3^f 6^d sont contenus de fois dans 34770^{tt} 18^f. En faisant la division, on trouve 6748 écus monnoie. C. Q. F. Dét.

D'ARITHMÉTIQUE. 457 Change de Lisbonne sur Paris.

On tient à Lisbonne les écritures en rés, dont 400 font la crusade; Lisbonne donne 460 à 480 rés pour 3tt de France; le pair est 458 rés de Porsugal pour l'écu de 3tt de France. Le louis d'or de France de 24tt vaut 3600 rés ; l'écu de 6tt de France vaut 976 rés de Portugal.

453. PROB. Un Portugais prend à Lisbonne une lettre de change sur Paris de 2786978 rés; le cours du change étant ce jour-là à 472 rés pour 3th de France; combien le Banquier de

Paris doit-il payer argent de France?

Solution. On voit par l'état de la question,

qu'il n'y a qu'à faire cette analogie,

472 rés: 3^{tt}:: 2786978^{rés}: $x^{tt} = \frac{8360934}{472} = 17713^{tt} 16^f 10^d <math>\frac{176}{472}$. Ainsi le Portugais recevra du Banquier de Paris 17713# 16f 10d 176. C. Q. F. Dét.

454. PROB. Un Envoyé de France à Lisbonne prend chez un Banquier de Paris une lettre de change sur Lisbonne de 17713# 161 10d 176; le cours du change étant de 472 rés de Portugal pour 3^{tt} de France; combien l'Envoyé recevrat-il de rés à Lisbonne?

SOLUTION. On fera cette analogie, déduite de l'état de la question,

 $3^{\text{H}}:472^{\text{res}}::17713^{\text{H}}:16^{\text{f}}:10^{\text{d}}\frac{176}{472}:x=\frac{2360934}{3}$ = 2786978 rés. C. Q. F. Dét.

455. On déterminera avec la même facilité le change direct d'une place avec une autre place, toutes les fois qu'on connoîtra le pair du change, ou la valeur intrinseque des especes qui ont cours dans ces places, ou celles dont on fait la tenue des livres dans le change; & cela par de simples

regles de Trois, souvent même par la multiplication, ou par la division simple ou complexe,

Du Change indirect.

On fera le change indirect avec la même facilité, à l'aide de la regle Conjointe (271). Par
exemple, un Banquier de Paris est chargé de faire
passer 24000[#] à l'Ambassadeur de France à Naples. Comme Paris n'a pas de change ouvert avec
Naples, il se sert de Livourne, Supposons que
le cours du change ce jour-là soit de 95^f ==
4[#] 15^f de France pour une piastre de Livourne,
& que 100 piastres valent 113 ducats de Naples;
on trouvera combien le Banquier de Livourne
fera remettre de ducats & de grains à l'Ambassadeur de France par son Correspondant de Naples, à l'aide de cette regle conjointe,

Si 4# 19^s de France... = 1 piast de Liv. Si 100 piastres de Livourne.. = 115 duc. de Nap. Combien x ducats de Naples = 24000#?

d'où l'on déduit (271) 4# 15^f × 100 × x = 115 × 24000, ou 475 x = 2760000, d'où x = 5810 ducats 52 grains ½. L'Ambassadeur receviza donc du Banquier de Naples 5810 ducats 52

grains 12. C.Q.F. Dét.

456. Un Seigneur Napolitain, qui se propose de venir passer quelque tems à Paris, se procure d'un Banquier de Naples une lettre de change de 5810 ducats 52 grains 13 par son Correspondant de Livourne sur Paris; le cours du change étant ce jour-là de 115 ducats pour 100 piassres de Livourne & d'une piastre de Livourne pour 4tt 15st de France; combien le Banquier de Paris doit-il payer à ce Seigneur Napolitain?

D'ARITHMÉTIQUE. 459

SOLUTION. On fera cette regle Conjointe,

115 ducats de Naples == 100 piast, de Livour,

1 piastre de Livourne = 4# 15s de France, Combien x^{tt} de France = 5810 duc. 52 gr. $\frac{12}{12}$ de Naples?

D'où 115 $x = 100 \times 4^{\text{H}}$ 15 $^{\text{f}} \times 5810$ ducats 52 grains $\frac{12}{19}$, ou 115x = 2760000, d'où $x = \frac{2760000}{113} = 24000^{\text{H}}$. Le Seigneur Napolitain recevra donc à Paris 24000^H. C'est la preuve du problème précédent. On invite les Commençans à faire les multiplications complexes indiquées, de même que les divisions, pour se rendre le

calcul familier. C. Q. F. Det.

457. Dans ce qu'on vient de dire sur un change direct & indirect, on n'a point sait mention des droits du Banquier, de ce qu'il exige pour la négociation; cela dépend du plus ou du moins de fonds qu'il a dans les places sur lesquelles on lui demande des lettres de change, ainsi que du plus ou du moins d'avidité qu'il a pour s'enrichir. A Paris, il prend ordinairement 1 pour 100 pour l'intérieur du Royaume; souvent il ne prend rien, si la lettre qu'on lui demande est à un mois de terme ou plus, sur tout s'il est en avance avec son correspondant.

Il est bon, relativement à la banque, de faire connoître la forme d'un compte de retour d'un

billet protesté & payé par intervention.

Compte de retour d'un billet tiré de Dijon par Paul sur Pierre, à la date du 1er Juin 1780, protesté faute de paiement, & payé par intervention pour l'honneur de la signature de Simon, l'un des endosseurs. A Paris, ce 4 Juin 1780.

A60 TRAITÉ COMPLET

Capital du billet	1200th	•
frais de protêt & intervention	3	4
provision ½ p. %	6	•
perte de négociation s p. =	12	
courtage p. o	I	10
Certificat d'Agent de change ; p. ?	. 1	10
port de lettre double	I	4.
	ويسومني الرطورات والبرادان	

qu'il vous plaira acquitter à l'ordre de M. Getmain, sans autre avis de

> Votre très - humble & trèsobéissant serviteur, FABIER.

A Mefficurs,

Messieurs Simon & Compagnie,

Négocians, à Lyon.

Sur cette même seuille doit être le certificat de l'Agent de change, qui atteste avoir négocié

à 1 p. 🚊 de perte.

Après avoir parlé du rapport de la monnoie de France avec les monnoies étrangeres, je vais exposer, en faveur des négocians, celui des mefures ou poids de Paris avec ceux de dissérentes villes, tant du royaume que des pays étrangers, & donner dissérens exemples des applications qu'on peut en faire aux spéculations du commerce.

D'ARITHMÉTIQUE. 461

458. TABLE du rapport de 100 aunes de Paris avec les mesures qui sont en usage dans les places suivantes.

L'aune de Paris est de 3 pieds 7 pouces 8 lignes ; le pied vaut 12 pouces ; le pouce 12 lignes du pied de Roi; ainsi l'aune de Paris est de 324 lignes.

¥. •	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
de Paris font,	Noms des mefures. Noms des Places.
173 171 100 208 60 208 1716 1216 1216 1216 1216 1216 1216 1216	aunes

roo aunes de Paris font,	Noms des metures.	Noms des Places
199 208 1 149 1 194 1 53 1 204 1	brasses aunes aunes pour les toiles Idem laines cannes pour les draps Idem toilés brasses, soieries	aud. Saint-Gall.
476 ‡ 104 100	palm. de Hollande aunes pour les toiles en détail aunes pour les draps & toiles en gros	audit Gines. Genève. audit Genève.
208 1 208 1 208 1 100 1 190 1 216 1	aunes aunes aunes aunes braches aunes	Hambourg. Konigsberg. Leipfick. Lentsbourg. aud. Lentsb. Liege.
167 105 173 173 173 179 199	aunes barres cav.dos cannes braffes	Lille. Lisbonne. aud. Lisbonne. Livourne. aud. Livourne.
130 100 111 1 102 1 101	verges	Londres. aud. Londres. Laufanne. Lyon. aŭdit Lyon. Madrid.
138 ½ 174 ¼ 60 100 59	varres aunes cannes aunes cannes braffes pour les laines	Malines. Marfeille. aud. Marfeille. Messine.
222 4	pour les soieries	audit Milan. Montpellier.

¥			7
	de Paris font,		Noms des Places.
	100	agnes	aud. Montpell.
	85 1	aunes	Nantes.
	101 1	aunes	Naples,
	53 🕏	cannes	audit Naples.
	107	aunes	Neufchâtel.
	173 🛨	aunes	Nuremberg.
k	175 =	aunes	Osnabruck.
ı	59	cannes	Palerme.
	173 🚦	cannes pour les draps.	Rome,
ł	54 1	cannes p' les toileries.	audit Rome.
	175	pics	Smyrne.
ľ	199	aunes	Stockholm.
	208	aunes	Schwitz.
	66 <u>+</u>	cannes	Toulouse,
	100	aunes	audit Toulouse.
ł	197 -	ras	Turin.
	128 1	barres	Valence.
ı	178	brasses pour les dra-	·
I	1	peries	Venise.
ŧ	190 1	brasses pour les étoff.	
ł	-	d'or, d'arg. toiles	Venise.
ł	100	aunes p. les draperies	Vevay.
I	106 7	aunes pour les toiles	
I	268	aunes	Underval.
	60	cannes.	Uzès.
	100	aunes	audit Uzès.
	100	aunes	Zoffingue.
	209 1	braches	aud. Zoffingue.
	100	aunes,	Zurich.
	190 =	braches	audit Zurich.
á	<u> </u>		<u> </u>

459. PROB. Déterminer combien 200 aunes d'Amsterdam valent d'aunes de Paris.

SOLUTION. On voit par cette table que 173^{au}.

d'Amsterdam valent 100 aunes de Paris. On

fera donc cette analogie 173 $\frac{1}{2}$: 100 : : 200²⁰; $\dot{x} = 115^{20} \frac{1}{2}$ environ de Paris. C. Q. F. Dét.

460. PROB. Combien 100 aunes d'Amster-

dam font-elles de cannes d'Avignon?

SOLUTION. On sait que 173²⁰. ½ d'Amsterdam valent 100 aunes de Paris, & que 100 aunes de Paris valent 60 cannes d'Avignon; on sera donc cette regle conjointe,

173^{au.} ½ Amst. = 100 aunes de Paris; 100^{au.} de Paris = 60 cannes d'Avignon; x cannes d'Av. = 100 aunes d'Amsterdam, d'où (271) 173½ × 100 × x = 100 × 60 × 100 d'où 173½ × x = 100 × 60, d'où x = 5000 cannes d'Avignon, & 301 nes ½ d'Avignon; ainsi des autres. C.Q.F.Dét. 461. Prob. Déterminer à l'aide de la table du

no. 458 combien 835 aunes de Francfort valent de verges d'Edimbourg.

SOLUTION. Si l'on fait attention qu'on trouve dans la table que 100 aunes de Paris valent 208 à aunes de Francfort, & que ces mêmes 100 aunes de Paris valent 130 verges d'Edimbourg, on conclura que 208 à aunes de Francfort valent 130 verges d'Edimbourg. On trouvera donc par une simple regle de Trois directe combien 835 aunes de Francfort valent de verges d'Edimbourg, en disant, 208 à : 130 :: 835 : x = 520 verges d'Edimbourg. On n'a donc pas besoin de recourir à la regle Conjointe pour résoudre ces sortes de questions. C. Q. F. Dèt. & B. R.

D'ARITHMETIQUE. 465

462. TABLE du rapport de 100 livres pesant de Paris avec les poids des Places ci-après.

La livre de Paris est composée de 16 onces poids de marc; l'once de 8 gros; le gros de 3 deniers; le denier de 24 grains: ainsi la tivre est de 9216, grains.

100 livres de Paris font,	Suite.
100fb Amsterdam.	155 † bal. lég. aud. Gènes. 88 † Geneve.
105 ½ Anvers.	1 7
102 ½ Arau.	102 Hambourg.
103 Auguste.	125 Konigsberg.
120 Avignon.	99 la Rochelle.
100 Baffe.	105 Leiplick
169 : p. subtil. Bergame.	94 Lentsbourg.
68 grand poids audit.	105 Liege.
98 Berne.	114 Lille.
100 Belançon.	113 - Lisbonne.
151 1 Bologne.	114 ‡ poids leg. Livourne.
125 Breslau.	95 gros poids aud. Liv.
105 Bruxelles,	109 quintal 114 Londres.
107 Cadix.	116 poids de ville Lyon.
104 Cologne.	106 ; poids de soie aud.
87 Constantinople.	114 Madrid.
101 4. Coppenhague.	105 Malines
112 Dantzick.	123 ± Marseille.
97 Dublin.	120 poids conrant audit.
144 4 Florence.	154 poids leg. Messine.
97 Edimbourg.	70 ½ gros poids audit. 168 Milan
98 Francfort.	lios Milan
98 Saint-Gall	120 Montpellier.
90 4 gros poids à Gènes.	Nantes.
100 poids caisseaud. Gen.	169 - poids subul Naples.
144 große balance aud.	68 gros poids Naples.
······································	V-

100 livres de Paris font,	Suite.
94 ½ Neuchâtel. 96 Nuremberg. 154 poids lég. Palerme. 70 ¼ gros poids audit. 140 Rome. 100 Rotterdam. 100 p. de marc Rouen. 96 p. de Vicomté aud.	
87 rottes. Smyrne.	à Zurzach.

463. PROB. Déterminer 1°. combien 456 à livres de Constantinople valent de livres de Paris.

2°. Combien 572 livres de Cologne velent de livres de Francfort.

SOLUTION. 1º. Puisqu'on trouve dans la table us 100 livres de Paris valent 87 livres de Constantinople, on sera cette analogie,

87: 100: : 456 $\frac{3}{4}$: x = 525 hvres; ce qui fait voir que 456 livres $\frac{3}{4}$ de Constantinople, valent 525 livres de Patis. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Puisque 100 livres de Paris valent 104 livres de Cologne & 98 livres de Francfort, il faut que 104 livres de Cologne valent 98 livres de Francfort. On trouvera combien les 572 livres de Cologne valent de livres de Francfort par cette analogie,

104:98::572: x = 539 livres de France fort; ainsi des autres. C. Q. F. 2°. Des:

D'ARITHMÉTIQUE. 467

464. TABLE du rapport du setier de grains de Paris, pesant 240 livres, avec les dissérentes mesures des Places de commerce ci-après.

Le muid de bled de Paris pese 2880th, & contient 12 setiers chacun de 240th, poids de marc, de 16 onces chaque livre;

Le setier est composé de 2 mines de 120th;
La mine de 2 minots, chacun de 60th;
Le minot de 3 boisseaux, chacun de 20th;
Le boisseau de 4 quarts chacun de 5th;
Le quart de 4 litrons, chacun de 1th;
Le litron contient 36 pouces cubes.

Setiers de Paris.	Nombre des mesures de chaque place.	Poids d'une mesure.
s let. font	6 fetiers d'Abbeville: 1	200tb
1 /	200 fotiers Agde	104
19	33 - facs Agen	, ,
165	25 septiers Albi 14 boisseaux Amboise 4 fetiers Amiens	182
48 un peu	1 chuice Auxonna.	
moins	100 carteres Barcelone	150
ı	3 ½ mines Baugency	75
19	36 sacs Bayonne	126
12-		3040

*	Noms des mesures de chaque place.	
Setters	Noms des metures	FOICS.
de i	de chaque place.	d'una.
P aris,		mesure.
1 1	1 bichet Bellegarde	.320tb
3 1.	une pipe Bergerac	840
1	6½ mesures Besançon	- 35 DX
43 = • •	100 setiers. Beziers	104 0 2
1	20 boisseaux Blois	12
9	8 seriers Boulogne	270
19	38 boilleaux Bordeaux .,	120
$1\frac{1}{5}$	une quartal Bourg.	320
19	32 - viertels, Breda	136 🚉
437	24 lasts Brême	4379 - 3
9 • •	1 tonneau Brest	2160 🕏
	11 carses. Briage	21
i ·19 ••	33 1 facs . Cadillac	336 pr
19	50 fanegas Cadix	.91 🚛
19	100 quartes Cahors	45 00
13	12 letiers Calais	260 i
19 .	35 seriers Carcassonne	130 81
54 : 54	100 sacs Castelgeloux.	129 or
3 1	une pipe Castelmoron.	840 01
19	41 1 setiers. Castelnaudary	
75 • •	100 setiers,. Castres	180 .
43 🖥 • •	100 setiers Cette	104
6	5 bichets Châlons Saôn.	288
1	8 boisseaux La Charité	30
Ι	7 boisseaux Charlieu	.34 2.
1	$6\frac{1}{3}$ boiss. Charolles	37
Ι	7 boisseaux Châteauneus-	
Ų	sur-Loir.	34 3:
19	34 ½ facs Clerac	132
19	41 facs Condom	111
19	42 tonnes Coppenhague	
Ι	3 facs. Corbie	65, 15
. 19	un last Dantzick	4560
19	36 muddes. Deventer	126
12	18 mines Dieppe	160
19	30 ½ rasieres Dixmude	149
<u> </u>		

34		,	
	Seriers	1	Poids
	de	Nombre des mefures	d'ime
	Paris.	de chaque place.	I
	Paris.		mesure.
	19 % .	104 quarreau Dublin	444
	19	18 rasieres Dunkerque	259
Ħ	19	10 1 quarteau Edimbourg.	444
	19	40 facs . Fleffingue	114
	19 15	28 - facs. Fronfac	160
		100 facs . Fronton	160
1	19	21 setiers Gaillac	117
	IO	56 halsters Gand'	81
	82 -	,	198
í	81	160 coupes: Genève	121 1
:	1	9 de carles Gienort	25
	19	22 rasieres Gravelines	207
3,		12 lasts Hambourg	1
4	_	38 facs Harlem. Holl.	120
	19	5 ½ boiff. Havrede Grace.	
	-		
· }~	12 6	un tormeau Hennebon	1280
	19 %.		4560
	10.00	un tonneau Lamon	2400
	9 00.	un tonneau La Rochelle	2160
	19.181	21 seriers. Lavour	217
	19	37 facs . Libourne	130
	19. 254	96 feilers. Liege	47
	19 %	38 rasseres Lille	120
	19 -	216 alquières Lisbonne	21
	1 7	2 facs . Livourne	120
19.	19 fet.	by chepels Lubeck	48
		10 4 quartiers Londres	444
	19 5	27 muddes Louvain	168
	5 76 .	4 ânces Lyon	300
	5 × 6 -	''' 'g anées Macon	400
	39	roo fanegas Malaga	95
		34 - viertele Malines	132
		un tonnéair Marans	2160
	109 5.1	100 charges Marfeille	262
	19 84	41 Flacs . Middelbourg.	109
F)	magnification of the ex-	and the second of the second o	

237			
	Setiers de Paris.	Nombre des mesures de chaque place.	Poids d'une mesure.
	57 • •	100 bolff. Mirebeau	136
	19	30 facs . Moissac	152
	62 =	100 facs Montauban	150
	1	3 seriers. Montpellier	80
	$9^{\frac{1}{2}} \cdot \cdot$	un tonneau Morlaix	2280
	9 ; • •	un tonneau Nantes	2240
	1	7 Naples 3 tomolis La Fouille La Calabre	80
	48 un peu		` .
	moins	100 setiers Narbonne	115
	19	33 ½ facs Nerac	136
	Ι	8 boiss. Nevers	30
	27 3	100 staras. Nice Comté	66
	19	17 - rasieres Nieuport	260
	19	214mouvers Nimegue	209
	21	un muid Orleans	600
	1	5 boisseaux Périgueux	48
	165	100 minettes Piémont	396
	$12\frac{1}{4}$	un tonneau Port Louis	2940
H	91	un tonneau Cuibron	2280
	$12\frac{1}{4}$.	un tonneau Quimperlay	2940
	19	17 setiers Rabastens	268
	20 -	25 setiers Réalmont	
	19	25 facs . Realville	182
	9 ;	un tonneau Redon. Bretag.	2320
	$9\frac{1}{1}$.	un tonneau Rennes	2280
	19	46 loopens Riga	99 .
	19 .	29 facs Rotterdam	157
	I	8 boisseaux Rouane	30
	7	6 setiers Rouen	280
	. 19	29 quartiere Royan	157
	3	une émine S. J. de Laune	720
	,10	un tonneau Saint-Brieux.	2400
	9 :	_	2280
	19	22 ½ rasieres Saint Omer	202

D'ARACHMETICEE. 472

Seijers. de Paris. Noms des mesures de chaque place. 1 serier 1 serier 1 serier . Saim-Valery . 240lb 2 efferiaux Sardaigne . 80 1 serier . Saussur . 240 57 moins 100 muids . Schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 136 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 137 schaffouse . 138 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 139 schaffouse . 130 schaffouse . 13	-34	¢		THE RESERVE
de chaque place. I ferier i ferier . Saint-Valery 240fb 3 efferiaux Sardaigne 80 1 i ferier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffoufe 136 fc. 100 muids Schaffoufe 136 fc. 100 muids Schaffoufe 136 fc. 137 1 i falmes Sicile 137 1 i refal Strasbourg 160 13		SARTERY.		Poids 1
Paris, de chaque place, mesure 1 fetier i setier . Saint-Valery 240fb 2 gesteriaux Sardaigne 80 1 setier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 seties 137 100 muids Schaffouse 136 seties 137 1 setier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 seties 137 1 seties Seties 137 1 seties Seties 137 1 seties Strasbourg 160 10			Noms des metures	
1 fetier i fetier . Saint-Valery 240fb 2 efferiaux Sardaigne 80 1 fetier . Saumur 240 57 moins 100 muids . Schaffoufe 136 f. 19	81	***		
refteriaux Sardaigne 80 i fetier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 1 19 50 fanegas Seville 91 i 1 falmes Sicile 137 i 1 refal Strasbourg 160 19 23 tonnes Stockholm 198 3 5 facs Talmont 144 10 15 muddes Tongres 304 40 100 facs Tonniens 117 114 1 100 charges Toulon 275 19 26 fetiers Toulouse 175 3 1/2 quart Vanvillon 63 12 25 facs Tournon 115 14 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Valence 150 139 1 100 casts Valence 150 139 2 100 casts Valence 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 3 staros Veoise 120 4 can se Selfort 182 6 cmines Biamont 40 2 starines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 faquart Favernay 70 6 cmines Héricourt 40 3 faquart Luxeuit 70	Ŧ	Pariș.		piciare
refteriaux Sardaigne 80 i fetier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 1 19 50 fanegas Seville 91 i 1 falmes Sicile 137 i 1 refal Strasbourg 160 19 23 tonnes Stockholm 198 3 5 facs Talmont 144 10 15 muddes Tongres 304 40 100 facs Tonniens 117 114 1 100 charges Toulon 275 19 26 fetiers Toulouse 175 3 1/2 quart Vanvillon 63 12 25 facs Tournon 115 14 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Tours 384 1 14 boist Valence 150 139 1 100 casts Valence 150 139 2 100 casts Valence 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 2 staros Veoise 120 3 staros Veoise 120 4 can se Selfort 182 6 cmines Biamont 40 2 starines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 faquart Favernay 70 6 cmines Héricourt 40 3 faquart Luxeuit 70		- 2° a a a a	De Care Care Tratain	222 - 3
i fetier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 t 19		i ferier	r iener Saint-Valery	
i fetier Saumur 240 57 moins 100 muids Schaffouse 136 t 19	-1	# + - 1	3 efferiaux Sardaigne	
57 moins 100 muids Schaffouse 136 1 10 50 fanegas Seville 91 1 1 falmes Sicile 137 1 frefal Strasbourg 160 23 tonnes Stockholm 198 9 carses Sully 25 5 facs Falmont 144 19 15 muddes Tongres 304 100 facs Tongres 304 100 facs Tongres 117 114 1 100 charges Toulouse 175 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Hi	í	i fetier Saumur	240
19 50 fanegas Seville 91 1 1 falmes Sicile 137 1 1 refal 6trasbourg 160 19 23 tonnes Stockholm 198 9 3 carses Sully 25 3 5 facs Talmont 144 10 15 muddes Tongres 304 49 100 facs Tonniens 117 114 1 800 charges Toulon 275 19 26 feriers Toulouse 175 1 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		₹7 moins	100 muids Schaffoufe	1364
i l'alames Sicile 137 i l'refal Strasbourg 160 19 23 tonnes Stockholm 198 2 5 facs Talmont 144 19 15 muddes Tongres 304 49 100 facs Tonniens 117 114 1 500 charges Toulon 275 19 26 fetiers Touloufe 175 1 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			so Faneras Seville	
1 1 refal . Strasbourg 160 19 23 tonnes Stockholm 198 3 9 carfes Sully 25 3 5 facs . Talmont 144 19 15 muddes Tongres 304 49 100 facs . Tonniens 117 114 1 100 charges Toulon 275 10 26 fetiers Toulouse 175 1 3 1 quart Vanvillon 63 12 25 facs . Tournon 115 14 boist. Tours 384 14 boist. Tours 384 14 boist. Tours 384 14 boist. Tours 384 14 boist. Tours 384 14 boist. Valence 150 130 100 casts Valence 150 130 2 too casts Valence 150 130 3 too casts Valence 120 2 staros Veoile 120 2 staros Veoile 120 2 staros Veoile 120 2 staros Selfort 300 4 quartes Vésoul 60 25 muddes Urrecht 182 6 èmines Belfort 43 1 refal . Colmar 160 8 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 faquart Faversay 70 6 èmines Hèricourt 40 3 faquart Luxeuil 70			A falmas Esalla	72 1
19 23 tonnes Stockholm 198 9 1 carfes Sully 25 3 5 facs Talmont 144 19 15 muddes Tongres 304 49 100 facs Tonniens 117 114 1 100 charges Toulon 275 19 26 feriers Touloufe 175 1 3 1/2 quart Vanvillon 63 12 25 facs Toursqu 115 14 boiff Tours 17 15 un caffis Tunis 560 62 1 100 facs Valence 150 130 100 caffis Valence Etp. 335 10 un tonneau Vanes 2400 2 ftaros Veoile 120 2 ftaros Veoile 120 2 fmuddes Urrentt 182 2 muddes Urrentt 182 2 muddes Urrentt 182 2 mines Belfort 43 1 refal Colmar 160 3 femines Dole 60 6 mefures Gray 40 3 faquart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 faquart Luxeuil 70	4			
1 14 144 144 15 160 15 160 160 175 160 160 175 160 160 175 160 160 175	ш	I * *		
1 14 14 14 15 16 17 17 17 17 17 17 17		19	23 tonnes Stockholm	198
10 15 muddes Tongres 304 10 10 facs Tongres 304 10 100 facs Tongres 117 114		\$ 4.4	9 caries Sully	
19 15 muddes Tongres 304. 49 100 facs Tongiens 117 114 1 100 facs Toulon 275 19 26 feriers Touloufe 175 1 3 1/2 quart Vapvillon 63 12 25 facs Tournga 115 14 boiff Tours 17 21 un bicher Tournus 384 1 14 boiff Tours 17 21 un caffis Tunis 560 62 1 100 facs Valence 150 139 100 caffis Valence 150 139 100 caffis Valence 120 14 120 1100 caffis Verdun 300 4 quartes Vefoul 60 19 25 muddes Utreaht 182 10 2 muddes Utreaht 182 10 2 mines Belfort 182 2 femines Belfort 43 1 refal Colmar 160 8 émines Dole 60 6 mefures Gray 40 3 1 quart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 1 quart Luxeuit 70		3	facs . Talmont	
114 1 100 facs Tonniens 117 114 1 100 charges Toulon 275 19 26 feriers Touloufe 175 1 3 15 quart Vanvillon 63 12 25 facs Tournon 115 14 un bichet Tournus 384 1 14 boill Tours 17 15 un caffis Tunis 560 10 100 caffis Valence 150 130 100 caffis Valence 150 130 100 caffis Valence 150 14 100 un touneau Vanes 2400 15 2 flaros Venifo 120 16 2 flaros Venifo 120 17 2 muddes Utreabt 182 18 6 émines Blamont 40 18 émines Blamont 40 18 émines Dole 60 19 2 fair Colmar 160 18 émines Dole 60 19 3 i quart Favernay 70 18 6 émines Héricourt 40 18 1 quart Luxeuil 70	38 1	10	15 muddes Tongres	
114 1 100 charges Toulon 275 19 26 feriers Toulouse 175 1 3 15 quart Vapvillon 63 12 25 facs Tournon 115 14 un bicher Tournus 384 1 14 boill Tours 17 un cass Valence 150 130 100 cass Valence 150 130 100 cass Valence 150 130 100 cass Valence 120 1 hichet Verdun 300 1 quartes Vesoul 60 1 p 25 muddes Utreabt 182 1 p 26 mines Blamont 40 1 p 26 mines Blamont 40 1 p 26 mines Bole 60 2 metures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40			Ton face Tonnione	
26 feriers Toulouse 175 3	1		too shares Toules	
1 3 15 quart. Vauvillon 63 12 25 facs Tourson 115 13 un bichet Tours 384 1 4 boill Tours 560 62 1 100 facs Valence 150 130 100 casts Valence Esp. 335 10 un tonneau Vanes 2400 2 staros Verdun 300 4 quartes Verdun 300 4 quartes Verdun 300 5 émines Biamont 40 5 émines Biamont 40 5 émines Belfort 43 1 resal Colmar 160 8 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 fi quart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 fi quart Luxeuil 70		,	100 Charges Toulon	
12 25 facs Tourson 115 14 un bicher Toursus 384 14 boill Tours 17 24 un cass Valence 150 130 100 facs Valence Esp. 335 100 un sonneau Vanes 2400 2 staros Venile 120 2 taros Venile 120 2 taros Venile 120 3 un sonneau Vendum 300 4 quartes Vesoul 60 25 muddes Urrenbt 182 6 emines Biamont 40 5 emines Belfort 43 1 resal Colmar 160 8 emines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 un quart Favernay 70 6 emines Héricourt 40 3 fi quart Luxeuil 70	4	19		1 775
12 25 facs Tourson 115 14 un bicher Toursus 384 14 boill Tours 17 24 un cass Valence 150 130 100 facs Valence Esp. 335 100 un sonneau Vanes 2400 2 staros Venile 120 2 taros Venile 120 2 taros Venile 120 3 un sonneau Vendum 300 4 quartes Vesoul 60 25 muddes Urrenbt 182 6 emines Biamont 40 5 emines Belfort 43 1 resal Colmar 160 8 emines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 un quart Favernay 70 6 emines Héricourt 40 3 fi quart Luxeuil 70	Œ	#	3 75 quart. Vanvillon	63
14 boiff. Tours 15 un cass. Tunis 160 130 100 sacs. Valence 130 100 cass. Valence 130 100 cass. Valence 130 100 cass. Valence 1400 15 un touneau Vanes 160 160 170 182 183 184 190 190 190 190 190 190 190 190 190 190		12	25 facs . Tourgon	
un cass Tunis 560 130 100 sacs Valence 150 130 100 cass Valence Esp. 335 10 un tonneau Vanes 2400 2 staros Venise 120 2 staros Venise 120 4 quartes Vesoul 60 25 muddes Utrecht 182 6 émines Blamont 40 5 émines Bestort 43 1 resal Colmar 160 2 mines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 quart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 quart Luxeuil 70	Ħ	14.		
un cass Valence 150 130 100 cass Valence Esp. 335 10 un sonneau Vanes 2400 2 staros Venile 120 2 hichet Verdun 300 4 quartes Vesoul 60 25 muddes Utrenbt 182 6 émines Blamont 40 5 émines Belfort 43 1 resal Colmar 160 8 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 fi quart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 fi quart Luxeuil 70	H		Taboid Tours	
130 100 casts Valence Lip. 335 10 un tonneau Vanes 2400 2 staros Venile 120 2 hichet Verdun 300 4 quartes Vesoul 60 19 25 muddes Urrecht 182 6 émines Biamont 40 5 émines Bestort 43 1 resal Colmar 160 2 émines Dojon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 figurart Favernay 70 6 émines Héricourt 40 3 figurart Luxeuil 70	u	· **	Tunia	
130 - 100 cass. Valence Esp. 335 10 un tonneau Vanes 2400 2 staros Venile 120 2 hichet Verdun 300 4 quartes Vesoul 60 19 25 muddes Urrecht 182 6 emines Biamont 40 5 emines Belfort 43 1 resal Colmar 160 2 emines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 quart Favernay 70 6 emines Héricourt 40 3 quart Luxeuil 70	38	7.7	un cams , , auns	
a flaros Venile 120 a hichet Verdun 300 4 quartes Veloul 60 19 25 muddes Utrecht 182 6 emines Biamont 40 5 emines Belfort 43 1 refal Colmar 160 8 emines Dijon 27 4 emines Dole 60 6 metures Gray 40 3 demines Hericourt 40 3 demines Hericourt 40 3 demines Hericourt 40 3 demines Hericourt 40	10			
2 staros Venile 120 2 hichet Verdun 300 4 quartes Vesoul 60 19 25 muddes Urrecht 182 6 émines Biamont 40 5 émines Belfort 43 1 resal Colmar 160 2 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40	Į į	139 2	100 callis Valence , kip.	335
2 staros Venile 120 2 hichet Verdun 300 4 quartes Vesoul 60 19 25 muddes Urrecht 182 6 émines Biamont 40 5 émines Belfort 43 1 resal Colmar 160 2 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40		10	un tonneau Vanes	2400
1 hichet Verdun 1 quartes Vefoul 1 quartes Vefoul 1 p 2 muddes Urrecht 1 p 6 emines Biamont 1 p 1 refal Colman 1 p 1 emines Dijon 1 p 1 emines Dole 1 p 1 p 1 quart Favernay 1 p 1 quart Favernay 1 p 1 quart Luxeuil 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p 1 p	Н		2 staros Venile	120
4 quartes Vefoul 25 muddes Utrecht 6 emines Biamont 7 emines Belfort 1 refal Colmar 160 1 emines Dijon 27 4 emines Dole 6 metures Gray 70 6 emines Hericourt 70		# L	s bichet Verdun	200
19 25 muddes Urrecht 182 6 émines Blamont 40 5 émines Belfort 43 1 refal Colmar 160 8 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 metures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40	н		4 martes Valoul	
6 émines Biamont 40 5 émines Belfort 43 1 refal Colmar 160 8 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 metures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 70				
## demines Belfort 43 1 refal Colmar 160 2 emines Dijon 27 4 emines Dole 60 6 metures Gray 40 3 demines Hericourt 40 3 demines Hericourt 70	11			
1 refal Colmar 160 8 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 metures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 70	Н	र्वेहेंद# *		
8 émines Dijon 27 4 émines Dole 60 6 mesures Gray 40 3 demines Héricourt 40 3 demines Héricourt 70			5 è émines Belfort	43 1
8 émines Dijon	7 6		1 refal	160
4 émines Dole	Н	\mathbf{X}^{\prime}	8 émines Dijon	27
6 meiures Gray	Н		A emines Dole	
5 demines Hericourt 40	11	1		
6 émines Héricourt 4σ		r	a district Constant	
3 de quarr. Luxeuil 70	i i		3 - quart ravernay	
3 demunes Pontarlier 60'		2		
4 émines Pontarlier : 60	ş t		3 1 quart. Luxeuil	70
* 10		3	4 émmes Pontarlier. : .	60'
	e .	£		-

Setiers de Paris.	Nombre des mestises de chaque place.	Poids d'une mesure.
	6 émines Montbelliard 4 quartes Port sur Saône 3 de quartes Port sur Saône 3 de quartes Saint Loup 4 émines Salins 5 de mines Villers-le-Sec 1 de mines Villers-le-Sec 1 de mines Haguenau 1 de maldre Landau 1 de mines Landau	60 45 165

465. PROB. Déterminer, 1º. combien 178 ânées de Lyon font de setiers de Paris,

2°. Combien 150 muids de bled d'Orléans

valent de lasts d'Amsterdam.
SOLUTION. 1°. On trouve dans la table que 4 ânées de Lyon valent 5 setiers de Paris. On fera donc cette analogie,

4:5::178: x = 222 setiers : En effet, l'ânée pese 300 livres. Les 178 pesent 53400th. Le setier de Paris pese 240th; les 222 1, pesent donc 53400th. C. Q. F. 10. Dét.

2°. On trouve dans la table qu'un last d'Amsterdam vaut 19 setiers de Paris; que a 1/2 setiers de Paris valent un muid d'Orléans. On trouvera combien les 150 muids d'Orléans valent de lasts d'Amsterdam par cette regle conjointe (271);

1 last = 19 set.

 $2\frac{1}{2}$ fer. = 1 muid; 150 muids = x last d'Amsterdam; multipliant ces équations & corrigeant, on aura, 19 $x = 150 \times 2 = 375$, d'oir x = rg = 1 afts d'Amsterdam. En effet, 150 muids pesent 90000th, & 19 lasts $\frac{14}{19}$ pesent aussi 90000th. Ainsi des autres. C. Q. F. 2°. Dét.

Autre exemple.

Combien 300 setiers de Rouen sont-ils de tonneaux de Vannes?

On trouve dans la table...

1 ton... == 10 set. de Paris, 7 set. Paris == 6 set. Rouen,

300 set. . . . = x tonneaux de Vannes;

d'où 60x = 2100, d'où x = 35 tonneaux de Vannes. En effet, 35 tonneaux pesent 84000 lb, 300 set. de Rouen pesent aussi 84000 lb G.Q. F. Dét.

466. PROB. Lorsque le bied vaut 24th le setier, on a 12 sivres de pain pour 30 sols ; lorsque le bled vaudra 38th, combien coûteroint to sivres de pain?

SOLUTION. On voit par l'état de la question que le prix 24^{tt} du setier de bled, & les 12 livres de pain, sont la cause de la dépense 30 sols, & que le prix 38^{tt} du setier, & 10 livres de pain sont la cause de la dépense qu'on cherche. Il faut donc faire cette analogie ou regle de Trois,

24 × 12:30::38 × 10: $x = \frac{1.1400}{1.760} =$ 39^f 6^d prix de dix livres de pain, lorsque le setier de bled vaudra 38^H: C. Q. F. Dét.

467. PROB. Lorsque le setier de bled vaut 38th on a 10 livres de pain pour 39^f 7^d; lorsque le setier de bled ne vaudra que 24th, combien au-ra-t-on de pain pour 30 sols?

SOLUTION. J'observe que par l'état de la question le prix 38^{tt} du setier de bled, & les solivres de pain sont la cause de la dépense 3917^d, & que le prix 24^{tt} du setier, & la quantité de pain qu'on cherche sont la cause de la dépense 30 sols; il faut donc faire cette analogie.

38 × 10; 39^f 7^d; 34 × x pain : 30; mais dans toute proportion, le produit des extrêmes est égal à celui des moyens; on aura donc 39^f 7^d × 24 × x = 38 × 10 × 30 = 11400⁷, ou 288 x = 11400, d'où x = \frac{11400}{188} = 12 livrés de pain qu'on aura pour 30 sols, lorsque le setter de bled sera à 24^{tt}; c'est la preuve du problème précédent. C. Q. F. Dét.

468. PROB. Lorsque la mesure du bled vaut 5^{tt} = 100 sols, la livre de pain coûte 3^c 4^d; combien coûtera la livre de pain, lorsque la me-sure de bled ne vaudra que 3^{tt} 15^c = 75^c.

SOLUTION. On voit par l'état de cette queltion que plus la mesure du bled est chere, plus la livre de pain doit coûter. On fera donc cette analogie,

100^f: 3^f 4^d:: 75^f: $x = 2^f$ 6^d valeur de la livre de pain, lorsque la mesure de bled coûtera

3^{tt} 15^f. C. Q. F. Dét. 469. PRINCIPE. Pour faire les spéculations

en marchandises, il faut savoir, il le rapport que le poids ou la mesure de la ville d'où
l'on veut tirer les marchandises, a avec le poids
ou la mesure de la ville pour laquelle on les destine; 2°. le prix de l'achat; 3°. le prix du
change auquel on peut payer; 4°. les frais jusqu'en magasin; 5°. ensin le prix auquel on peut
vendre ces marchandises pour le comparer avec
celui auquel elles reviendroient, & juger par-là
si la spéculation est avantageuse ou non.

470. APPLICATION. Un Négociant de Paris

auquel on écrit de Cadix, qu'on pourroit avoir la cochenille à 80 ducars de 11 réaux, l'arobe qui pese 26 livres & demie de Paris, vent savoir à combien lui reviendra la livre, s'il en fait les fonds à 15th la pistole, & s'il y a 20th pour cent de frais. Il doit faire la regle conjointe ci-dessous,

26th de Paris ... arobe, 1 arobe coûte ou ... = 80 ducats,

i duque vaut on . . . == -11 réanx,

spilt de change, 32 réaux valent ou ---1 pist. de change vaut ou == 15#arg. de Fran. 100th lans frais valent ou = 120th y compris les frais, combien de x^{tt} coûtera. . . Ib de Paris de coch.

Si l'on forme une équation de toutes ces égalités, oraura (271) $26 \pm x 1 \times 1 \times 32 \times 1 \times 100$ $\times x = 1 \times 80 \times 11 \times 1 \times 15 \times 120 \times 1$; corrigeant & divilant par 3200, on aura. 26 - X 1 X x = 11 X 17 X 3 = 495, d'où x = 455 - 15 x d'où x = 18# 13 (7d ; c'est-à-dire, que la livre de cochenille reviendra, rendue dans le magatinia Paris na a8# 13 74 d. Ainti fi le Négociant de Panis prouve le débit de sette cochanille à 29 s à 20# la divre, ou plus, il pourra en faist emplette. G. Q.F. Dét.

473 AUTRE APPLICATION. Un Négociant de Lyon à qui on donne le même avis, reut savoir à combien la livre poids de ville lui reviendra si l'on tire de Cadix sur Lyon à 75s pour une piastre, & s'il y a 15th pour 100 de frais, il

doit faire cette regle conjointe,

Si 116th p. de Lyon valent 100th poids de Paris,
26th de Paris valent 1 arobe,
1 arobe vaut 80 ducats,
1 ducat vaut 11 réaux,
8 réaux valent 1 piaître de change;
1 pia. de change vaut 75th de France
20th de France valent 1th

a combien x reviendra. 115# avec frais, **

a combien x reviendra. 115 p. de Lyon coch 2

Si i'on forme une équation de toutes des égalités, on aura $116 \times 26 \frac{1}{2} \times 1 \times 1 \times 8 \times 1 \times 20$ $\times 100 \times x = 100 \times 1 \times 80 \times 11 \times 1 \times 75 \times 1 \times$ 115×1 ; corrigeant & divisant par 80; on aurait $116 \times 26 \frac{1}{2} \times 2 \times x = 11 \times 75 \times 115$, d'où 6 148 × 116 × 26 $\frac{1}{2} \times 2 \times x = 11 \times 75 \times 115$, d'où 6 148 × 124 × 125

Genève à qui on donne avis de Cadix que l'arobe de cochenille pesant 26 livres ; poids de l'aris coûte 80 ducats de 11 réaux, desire savoir combien lui reviendra la livre en faisant les sonds en papiers sur Amsterdam qu'il pourroit avoir à 92 deniers de grospour 3th de Genève, qu'il remettroit à son correspondant de Cadix, qui les negocieroit à 97 deniers pour un ducat, & que les frais seroient de 19 pour 100.

Il doit faire cette regle conjointe,

r ducat vaut 11 Yeaux,

ı réal vaut : 34 maravedis,

375 Maravedis valent . . . i ducat de change,

1 ducat de change vant 97 deniers de gros, 92 deniers de gros valent 3th de Gen, cour. 200th de Gen. sans frais val. 119 avec frais,

à combien x* avec frais

reviendra.... 1th p. de Genève, de cochenilles

Si l'on forme une équation de toutes ces égalités, on aura (271), $88\frac{3}{4} \times 26\frac{1}{2} \times 1 \times 1 \times 1$ \times 375×1×91×100×x = 100×1×80×11 x 34× 1×97× 3×119×1; corrigeant & divifapt par es, on aura $88\frac{3}{4} \times 26\frac{1}{2} \times 25 \times 92 \times 20$ = 16 × 11 × 34 × 97 × 119, ou 5409312 11 × 11 = 69073312, d'où $x = \frac{69073312}{5409312} = \frac{138146624}{10818631}$ ce qui le réduit à $x = 12^{11}$ 151 4d & environ $\frac{3}{5}$ denier monnoie courante de Genève, dont cha-que livre courante vaut 1#, 131 4d ergent de France, C. Q. F. Dér.

Comme il ne s'agit point ici d'un traité de Commerce, ces exemples suffisent pour mettre le Lecleur en état de faire toutes sortes de spécula-tions utiles, selon les circonstances & les connoissances relatives aux questions proposées.

J'ajouterai cependant encore le problême suivant, relatif au remboursement d'un capital avec ses intérêts, parce que la plupart des Financiers & des Arithméticiens y échouent, à cause des différentes inconnues qu'il faut y introduire.

471A. PROB. On a prêté 10000# pour 4 an-

nées, à raison de 5 pour cent, exigeant le remboursement du capital & des intérêts, en 4 paiemens égaux; le premier à la fin de la premiers année; se second à la fin de la seconde année; le 3° à la fin de la 3° année, & le 4° à la fin de la 4° année, qui doit solder la dette; de combien

doit être chaque paiement?

SOLUTION. Si on suppose le problême résolu, & que z représente le paiement de chaque année; il est certain que le premier paiement, quel qu'il soit, contient l'intérêt de la premiere année, savoir, 500# = d plus une partie du capital 10000#; j'exprime cette partie inconnue par x; ainsi le premier sera x - d = z. J'exprime par y ce que l'on prend du restant du capital pour joindre avec l'intérêt de la seconde année pour faire le second paiement; enfin, je nomme m ce qu'on prend du capital la 3e année, & u ce qu'on prend du capital à la fin de la 4e année, qui est ce qui reste du capital, le 3e paiement fait; & ce reste u, quel qu'il soit, joint à son intérêt, doit faire une somme égale au premier paiement x - d; ainsi on aura $u - \frac{u}{20} = \frac{2 \pi u}{20}$ x + d; fi on fait a = 21 & b = 20, on aura $\frac{aa}{b}$ =x+d, d'où au=bx+bd, d'où $u=\frac{bx+bd}{a}$ j'observe que bd = 20 x 500 = 10000#, capital. Cela posé:

Le premier paiement x + d étant fait, le reste du capital est bd - x, qui gagne dans le courant de la seconde année $\frac{bd-x}{b}$: cet intérêt joint à y, donne pour l'expression du 2^e paiement $\frac{bd-x}{b}$.

D'ARTTHMETIQUE. my y = httd, premier palement, d'ou ba + by = bx + bd, corrigeant, transpolant & divisant par b, on aura $y = x + \frac{1}{2} = x + \frac{1}{2}$. d'où $y = \frac{21\pi}{10} = \frac{4\pi}{4}$. Le second paiement étans fait, il reste du 1er capital bd-x, qui rapporte dans le courant de la 3e année de la je année étant joint à m, on aura le 3 paiement = $\frac{bd-x-y}{b}$ + m = x - 1, premier paiement, d'où bd wx wy + 1 m we bx + bd, d'où corrigeant, transpolant & divilant par b, on aura m $= x + \frac{y}{1 + \frac{y}{10}} + \frac{y}{10}, \text{ mais } y = \frac{210}{10};$ donc substituant à la place de 21n, sa valeur y, on aura $m = y + \frac{y}{b} = \frac{2iy}{20}$. Le reste du capital à la fin de la 3° année l'era b d — x — y — m, qui gagne dans le courant de la 4° année ainsi le 4° & dernier paiement est bd-u-y-m. + u zentr-te-d., premier paiement; doù bd - x - y - m + bu = bx + bd; corarigeant, transposant & divisant par b, on aura $=y+\frac{n}{2}+\frac{m}{20}=\frac{xty}{10}+\frac{n}{20}=\frac{xty}{10}$, doncu= 3 ce qui indique, 1°. que ce qu'on prend du capital dans chaque paiement est le 21 de ce qu'on a pris du capital dans le paiement précédent; 20. que si dans $u = \frac{z_1}{20} m$, on substitue à la place de m sa valeur $\frac{21}{20} \gamma_{2}$ on aura $u = \frac{21 \times 21}{20 \times 10} \gamma_{2} \%$ si

on substitue à la place de y sa valeur $\frac{2a}{2}$ x; mais on a déjà trouvé $u = \frac{bx + bd}{a}$; on aura donc cette équation $\frac{a^3x}{b^3} = \frac{bx + bd}{a}$, d'où $a^4x = b^4x + b4d$, transposant, on aura $a^4x - b^4x = b^4d$, divisant par $a^4 - b^4$, on aura $x = \frac{b^4d}{a^4 - b^4} = \frac{(-0)^4 \times (000)}{(21)^4 - (10)^4}$. C. Q. F. Dét.

L'on voit donc que la formule qui indique ce que l'on doit prendre du capital & joindre à l'intérêt de la premiere année pour faire le premier paiement, est l'intérêt de la premiere année multiplié par le denier de l'intérêt élevé à la puissance désignée par le nombre des paiemens, ici à la 4° puissance; le tout divisé par la même puissance d'un nombre qui excede le denier de l'intérêt d'une unité, moins cette même puissance du denier de l'intérêt; ce diviseur est ici a⁴ — b⁴ = (21)⁴ — (20)⁴. S'il y avoit dix paiemens, on auroit pour la valeur de x cette formule,

 $x = \frac{b^{1 \circ d}}{a - b^{1 \circ}} = \frac{(20)^{1 \circ d}}{(21)^{1 \circ} - (20)^{1 \circ}}. \text{ C. Q. F. B. R.}$ Il est bon d'observer que ces quantités x, y?

Il est bon d'observer que ces quantités x, y? m, u, que l'on prend sur le capital dans chaque paiement pour joindre à l'intérêt de l'année correspondante, sont en progression géométrique, dont la raison est $\frac{a}{b}$; car on a,

1°.
$$\frac{ax}{b} = y$$
, d'où b : a :: x : y d'où x : y :: y : m

2°. $\frac{ay}{b} = m$, d'où b : a :: y : m

3°. $\frac{am}{b} = u$, d'où b : a :: m : u

C. Q. F. B. R.

PROPRIÉTÉS PARTICULIERES

DES NOMBRES.

Du nombre 9.

473. On a vu (nº. 123) dans la réduction des fractions à leurs moindres termes, que tout nombre composé de chiffre dont l'addition donne une ou plusieurs fois 9, se divise exactement par 9: la raison en est que si on multiplie 9 par 2,3,4,5,6,7,8,&c., on a des produits 18, 27, 36, 45, 54, 63, 72, &c. tels que l'addition de leurs chiffres donne 9; on voit que 1 & 8 font 9, 2 & 7 font 3, &c. Cette propriété du 9 vient de ce que tout chiffre qui le multiplie donne pour produits autant de dixaines qu'il vaut d'unités, moins ce nombre d'unités; 9 x 7 donne 7 dixaines moins 7, savoir 63 = 70 - 7; ce produit 63 contient donc 7 dixaines moins une dixaine, plus 3 unités, différence du multiplicateur 7 à 10. Or, en général la différence d'un chiffre quelconque à 10, ajoutée à ce chiffre diminué d'une unité, donne 9; donc tout produit de deux chiffres qui a 9 pour facteur est composé de chiffres dont l'addition donne une ou plusieurs fois 9, puisque le chiffre qui est au rang des dixaines représentera toujours l'autre facteur diminué d'une unité, & que celui qui est au rang des unités représentera la différence de cet autre facteur à 10. Et il est clair que le même raisonnement aura lieu lorsque le multiplicateur de 9 aura plus d'un chiffre, parce que s'il en a deux,

481 TRAITE COMPLET

parexemple 21, on pourra faire pour les 20 unités que renferme le chiffre qui est au rang des dixaines, le même raisonnement qu'on fait pour le chiffre 2 lorsqu'il est au rang des unités,

Des nombres premiers.

474. Déf. On appelle nombres premiers, les nombres qui n'ont d'autres diviseurs qu'euxmêmes ou l'unité; ainsi les nombres premiers compris entre 1 & 10 sont 2, 3 = a, 5, 7 = b; entre 10 & 100 ils sont au nombre de 19: favoir, 11 = c, 13 = d, 17 = e, 19 = f, 23 = g, 29 = h, 31 = j, 37 = k, 41 = l, 47 = m, 53 = n, 59 = p, 61 = q, 67 = r, 71 = s, 73 = t, 79 = u, 83 = x, 89 = y, 97 = 7, $101 = a^{1}$, &c. Pour construire la table des nombres premiers, & la suivre aussi loin que l'on voudra, on a observé 1° que tout nombre pair, ou terminé par 5 ou par zéro, n'étoit pas nombre premier, excepté 2 & 5 qui sont des nombres premiers; & que tout nombre plus grand que 5 & qui finit par 5 est divisible par 5, & souvent par 3; 2°, que tous les nombres pre-miers, excepté 2 & 5, se terminent par des chiffres impairs, & seulement par ces quatre caracteres 1, 3 = a, 7 = b, 9; & que tout nombre terminé par un de ces chiffres 0, 2, 4, 5, 6, 8, n'est pas un nombre premier; que tout nombre premier est fait du double d'un nombre premier, plus ou moins l'unité ou plus ou moins un petit nombre premier; on voit que 11 est fait de deux fois le nombre premier 5 plus 1; que 13 est fait de deux fois le nombre premier 7 moins 1; que 17 est fait de deux fois le nombre premier 7, plus le

nombre premier 3; que 31 est fait de deux fois 13 plus 5, ou de 2 tois 17 moins 3; ainsi des

autres (1).

D'apres ces observations, si on désigne par a tout nombre divisible par 3; par b tout nombre divisible par 7; par c tout nombre divisible par 11, &c. & par un point tout nombre premier; ontormera aisément la table qui comprend les nombres premiers qui se trouvent entre 1 & 1200, & qu'on peut continuer aussi loin qu'on voudra. Pour cet effet, je forme 3 colonnes verticales A, B, C, qui comprennent la suite des nombres 1, 2, 3, 4, 5, 6, jusqu'à 120; ces colonnes sont espacées de maniere que vers le sommet je place les 4 caracteres 1,3,7,9, par l'un desquels se termine tout nombre premier, excepté 2 & 5; au dessous de ces caracteres 1, 3, 7, 9, on trouve entre les colonnes à la suite de chaque nombre de la colonne, les points; par exemple, à côté de 1 pris dans la colonne A, on trouve un point. sous chaque caractere 1, 3, 7, 9; cela indique que les nom-bres 11, 13, 17, 19, sont des nombres premiers. On voit que tout nombre premier au dessous de 1200 ne peut être qu'un nombre pris dans les colonnes, suivi d'un de ces quatre chiffres 1, 3, 7, 9. A côté de 2 dans le rang horisontal on trouve a sous 1, ce qui indique que 21est divisible par 3;

⁽¹ Leibnitz a remarque, dans une lettre écrite, au Journal des Savans le 11 Février 1678, que tour nombre premier au dessus de 5, étant diminué de 1 ou de 5, ést divisible par 6. Ainsi, par exemple, 7—1 = 6 11 = 5 = 6; 13—1 = 6 × 2; 101—5 = 6 × 16 &cc.

H h ij

484 TRAITE COMPLET

on trouve un point sous le 3 supérieur; ce qui indique que 23 est un nombre premier; of trouve un a sous le 7 dans le même rang horisontal, ce qui indique que 27 est divisible par 3, &c.

475. TABLE tirée du crible d'Eratosthenes, par laquelle on détermine tous les nombres premiers compris entre 1 & 1200, de même que tous les nombres impairs intermédiaires qui ont des diviseurs désignés par les valeurs des testres a, b, c, d, &c.

×				:	4 31
Nombre	1, 3, 7, 9	B Nombre	1,3,7,9	Nombre	1,3,7,9.
, I :	• • • •	41	a ba.	81,5	- afa
§ 2 ₁ .	a . 4 .	42	. a b a	82	34
1.3	. a . a	43	f	83	aba.
140	b	:44	a · a ·	84	haba
45 :	a a .	45	ca.a	85	8
<i>n</i> 6	. a . a	46	6	86.	
7		47	aca.	87	d a . /a
8	a	48	da.a	88	
9	ba.a.	49	. e b .	89	afak
10	• • • · ·	50	a . a .	90	e a a
II	$a \cdot ab$	51	baca	91	. 6 6
12	c a . a	52	e g	92	a.a.
13	,	53	adab	93	ba.a
14	a c b.	54	fb.d	94	· g · a
16	b . d	55 56	a. a .	95 96	a a b
17		57	7.0	07	in the second
18	a c a	58	bc.f	08	4 7 6
10		50	4.4	00	
20	abac	60	. a . a	100	6

DARITHMETIQUE. 489

-			- Astoria	• • •	
A Nombre	1,3,7,9	B Nombre	1,3,7,9	C Nombre	1,3,7,9
21	. a b a	61	*	101	4.4.
22	d	62			. a.d.a
23	a.a.	63	.aba	103	e .
24	ada	64		104	a . a .
25	. c . b	65	a.a.	105	. a b a
26	a . a .	66	.aga	106	
27	··· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	67	$c \cdot b$	107	n h a d
28	b c	68	a.bd	801	ga.a
29	a.ad	69	. a e a	109	• • • •
30.	ba.a	70	fb.	110	a.c.
31		71	aga.	1.11	ca.a
32	aeab	72.	ba.a	112	$f \cdot b'$
. 33	.a.a	73	c.c.	113	a c a-e
34	c b	74	$a \cdot a \cdot b$	-	baja
35	a	75	. a . a	115	$d \cdot f$
36	fa.a		. b d .		•
37	b. d.	77	a.a.b	177	a coa
38 39 40	a.a.	78-	ca.a	r18	. b . h
3,9	ea.a	79.	ca.ak ca.a bd.e aca.	119	a · · a · c
40	. d c .	80	aca.	120	'a e a

Si on veut savoir si 447 est un nombre premier, en cherchera 44 dans la colonne B des nombres, en trouvera dans le rang horisontal la lettre a sous 7, on conclura que 447 n'est pas nombre premier & qu'il est divisible par 3. On trouve donc dans cette table tous les nombres depuis a jusqu'à 1200, qui se terminent par un de ces chiffres 1, 3, 7, 9; les nombres premiers sont marqués d'un point , les autres sont désignés par leurs divisours a b, c, d, &ce.; par exemple, si on veut savoir si 1147 est ou n'est pas nombre H h iij

premier, on cherche 114 dans la colonne C des nombres; on trouve dans le rang horisontal sous le chiffre supérieur 7, la lettre j, on conclut que 1 147 n'est pas nombre premier, & qu'il est divisible par le nombre 31 indiqué par la lettre j; on trouvera de même que 1027 n'est pas nombre premier, parce qu'à côté de 102, on trouvera sous 7 la lettre d, qui indique que 1027 est divisible par 13 = d: mais on trouvera que 503 est un nombre premier, parce qu'à côté de 50 pris dans la colonne B, on trouvera un point. sous le 3 supérieur, ainsi des autres. On voit donc que les points . marqués dans les intervalles des colonnes A, B, C, indiquent les nombres premiers, & les lettres a, b, c, d, &c. ceux qui ne le sont pas; on trouve sous 9 un point, correspondant à ainsi des autres. C. Q. F. Dét. & B.R.

Du nombre parfait.

476. DÉF. On appelle nombre parfait celui qui estégal à la somme de toutes ses parties exactes ou aliquotes. 6 est le premier des nombres parfaits, parce qu'il est égal à toutes ses parties exactes 1, 2, 3.

477. PROB. Déterminer tant de nombres par-

faits qu'on voudra.

SOLUTION. Si on prend la suite ou progression géométrique croissante, dont la raison est 2 & dont le premier terme est aussi 2, continuée aussi loin qu'on voudra,

qu'on ôte de chaque terme une unité, on aura cette suite de nombres impairs 1, 3, 7, 15, 31,

63, 127, 255, 511. On choisira dans cette suite les nombres premiers 3, 7, 31, 127. Chacun de ces nombres premiers multipliera le terme de la progression géométrique, qui précede celui qui égale ce nombre premier plus un; le produit sera un nombre parfait. On aura les quatre suivans,

4× 7= 28=1+2+4+7+14=4×(8-1)=28 se nomb. parfair $16 \times 31 = 496 = 16 \times (32 - 1)$. 4 4 4 3¢ nombre parfait 6 64×127= 64×(128-1)=8128. 4e nombre parfaie

On voit que les nombres parfaits ne se trouvent que de loin en loin, puisqu'entre 28 & 496 il n'y en a point; de même qu'entre 497 & 8128. C.Q.F.D.

Des nombres amiables.

478. Déf. Deux nombres sont amiables, lorsqu'ils sont tels que chacun est égal à la somme des parties exactes de l'autre.

479. PROB. Trouver deux nombres amiables

5, 11, 23, 47, 95... 1^{ere} suite,

16, 31 &c. 2e suite, nombres. 2, 4, doubles,

48, 96... 3e suite, 6,12, 24, 71, 287, 1151, 4607... 4e suite.

SOLUT. On formera la suite des nombres doubles, au-dessous la suite double qui commence par 6, & au-dessus celle des nombres inférieurs diminués d'une unité, le tout disposé comme on voit. On trouve le 1et terme d'une 4e suite en multipliant les 2 premiers termes 6 & 12 de la 36 suite; & dtant l'unité du produit 72, on a un reste 71 qu'il faut multiplier par le second terme 4 de la seconde suite; le produit 284 est un des nombres amiables. Pour trouver le second, it

faut multiplier les 2 premiers termes 5 & 11 de la premiere suite, on a 55 qu'il faut multiplier par le second terme 4 de la seconde suite; le produit 220 est le second nombre amiable. En esset le parties exactes de 220 sont 1, 2, 4, 5, 10, 11, 20, 22, 44, 55, 110, dont la somme est 284. C.Q.F. Dét.

Il est bon d'observer 1° que les termes de la 4° suite sont faits de 2 termes de suite de la 3° suite multipliés ensemble; ôtant du produit l'unité, on a 287 = 12 × 24 - 1; 1151 = 24 × 48 - 1; 4067=48 × 96 - 1, &c.; 2°, qu'il saut, pour trouver 2 autres nombres amiables, que le terme de la 4° suite soit nombre premier, comme 1151; que son correspondant 47 de la premiere suite soit un nombre premier de même que le terme précédent 23 de cette premiere suite; ainsi 23 × 47 × 16 = 17296 est un des nombres amiables; 1151 × 16 = 18416 est le second. On peut juger de-là combien les nombres amiables sont rares.

De quelques propriétés des suites.

480. Faisons connoître les propriétés des différentes puissances des termes de la suite des nombres naturels 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, &c. & de leur différence 1^{ere}, 2^e, 3^e, &c.

1°. Soit la suite des quarrés 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100, dont la différence de chacun avec le suivant donne,

3,5,7,9,11,13,15,17,19...i ere diff. 2,2,2,2,2,2,2,2...2 diff.

On voit que la suite des quarrés est faite de la

D'ARITHMETIQUE. 489

suite des termes de la progression arithmétique des nombres impairs 1, 3, 5, 7, 9, &cc. dont la dissérence est 2. C. Q. F. B. R.

2°. La suite des cubes est . : .

1. . . . 1, 8,27,64,125,216,343,512,729,1000,

1^{eres} diff. 7,19,37, 61, 91,127,169,217, 271,

2^e diff. 12,18, 24, 30, 36, 42, 48, 54,

3^e diff. 6, 6, 6, 6, 6, 6.

On peut remarquer cette propriété singulière de la suite des cubes des nombres naturels que la somme des 2 premiers cubes 1 & 8 est un nombre quarré 9; que les 3 premiers cubes 1 + 8 + 27 = 36 quarré de 6; que les 4 premiers cubes 1 + 8 + 27 + 64 = 100 quarré de 10 somme des 4 premiers nombres naturels 1 + 2 + 3 + 4 = 10; que la somme des 5 premiers cubes 1 + 8 + 27 + 64 + 125 = 225 quarré de 15, somme des 5 premiers nombres naturels 1 + 2 + 3 + 4 + 5, ainsi de suite.

La suite des 4^{es} puissances a pour ses différences 4^{es} le nombre constant 24: la suite des 5^{es} puissances dès nombres naturels a pour différence 5^{es} de ses termes le nombre constant 120 qui a pour propriété singulière d'être moitié de la somme de tous ses diviseurs exacts 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 20, 24, 30, 40; 60.

Problème qui montre l'usage qu'on peut faire du complément arithmétique.

481. PROB. Un Financier qui se flattoit d'être bon, Arithméticien dit à un Géomètre, en lui montrant sa bourse de louis d'or: si vous déterminez par vos combinaisons combien il y a de

490 TRAITÉ COMPLET

plus dans cette bourse que dans ce sac d'argent qui contient 3474^{tt}, je vous donne 100 louis d'or; si vous ne le devinez pas, vous me serez présent de votre télescope: le Géomètre accepte la proposition, & dit au Financier, ajoutez 6526^{tt} à la valeur de vos louis d'or; ôtez 10000 du résultat; le reste sera l'excès de vos louis d'or sur la somme 3474. On vérisse, on trouve dans la bourse de louis d'or 17952^{tt}, à quoi ajoutant 6526, on a 24478, d'où on ôte 10000, il reste 14478, dissérence de 17952 à 3474.

Car qui de 17952 ôte . . 3474 il reste . . 14478 preuve . . 17952

Le Financier paya les 100 louis d'or au Géomêtre, sans concevoir la raison de l'opération; c'est que ce Financier ignoroit les propriétés du complément arithmétique (337). C. Q. F. Dét.

NOTIONS SUR LE CALENDRIER.

Un Traité complet d'Arithmétique ne peut pas s'étendre à toutes les sciences où l'on emploie le calcul numérique. Mais on ne croit pas hors de propos de donner une idée de son usage dans la science du calendrier; en esset, on a besoin presque dans tous les états de savoir trouver 1°. si une année proposée est bissextile ou non; 2°. le nombre d'or ou le cycle lunaire; 3°. l'épacte de l'année proposée; 4°, la

nouvelle lune d'un mois quelconque dans une année donnée; 5°. son âge un jour proposé; 6°. la lettre dominicale d'une année sixée; 7°. quel est le cycle solaire d'une année donnée; 8°. la sête de Pâques & les autres sêtes mobiles de l'année; 9°. quel jour commence chaque mois d'une année proposée, &c.; c'est ce qu'on va développer briévement.

482. PROB. On demande à un Astronome la maniere de déterminer par les doigts les mois

de l'année qui ont 31 ours.

SOLUTION. Il dit: fermez les doigts de la main qui joignent le pouce & le petit doigt; il vous restera 3 doigts ouverts qui indiqueront les mois de 31 jours, commençant l'année par le mois de Mars désigné par le pouce ouvert; les doigts sermés indiqueront les mois de 30 jours, & celui de Février de 28 ou de 29 jours, selon que l'année sera bissextile ou non. On trouvera donc en comptant ainsi que les mois de Mars, Mai, Juillet, Août, Octobre, Décembre & Janvier sont chacun de 31 jours, & que ceux d'Avril Juin, Septembre & Novembre sont de 30 jours, & Février de 28 jours ou 29 dans l'année bissextile. C.Q. F. B. R.

483. DÉF. L'année solaire est selon les calculs des Astronomes de 365 jours 5 heures 49 minutes, tems que le soleil emploie à parcourir l'écliptique, & à revenir au point de départ; mais on compte 3 années de suite chacune de 365 jours & la 4° année de 366 jours. C'est cette année qu'on nomme bissextile. Elle est trop longue de 44 minutes, c'est-à dire, que la révolution de 3 années communes, & d'une année bissextile surpasse de 44 minutes, quatre révolutions du soleil dans son

492 TRAITÉ COMPLET

écliptique; c'est pourquoi de 400 en 400 ans on néglige 3 années centenaires qui seroient bissextiles en suivant le calcul, & qui ne sont pas comptées comme telles. Par ce moyen l'erreur des 44 minutes sur 4 ans se trouve corrigée. C'est au Pape Grégoire XIII à qui on en est redevable. Il sit cette correction en 1582, & dès cette époque les années centenaires qui seront divisibles exactement par 400 seront bissextiles, & les années centenaires qui ne seront pas divisibles exactement par 400 ne le seront pas. L'année 1600 étoit bifsextile, mais 1700 ne l'étoit pas, de même les années 1800, 1900 ne seront point bissextiles, l'année 2000 sera bissextile, de même que 2400; par la même raison les années 2100, 2200, 2300 de seront pas bissextiles, parce qu'elles ne sont pas' divisibles par 400 sans reste. Pour trouver si une autre année est bissextile comme 1780, on divisera ce nombre par 4; on trouvera zéro pour reste; on conclura que 1780 est une année bissextile ou de 366 jours. On trouvera de même que les années 1784, 1788, 1792, 1796 seront bissextiles, que 1800 ne le sera pas, & que 1804 sera la premiere bissextile du 19e siécle. Selon ce calcul on voit que dans 400 années solaires on compte 303 années communes de 365 jours chacune, & 97 années bissextiles de 366. Ces années sont ensemble 210379680 minutes, & 400 années solaires châcune de 365 jours 5 heures 49 minutes ne font: que 210379600 minutes. Il y a donc tous les 400 ans une erreur de 80 minutes ou d'une heure & un

484. PROB. Déterminer combien il faut comter d'années communes, & d'années bissextiD'ARITHMETIQUE. 49

les pour faire un nombre exact d'années so-

Solution. Exprimons l'année commune par a, l'année biffextile par b, & l'année solaire par s. Comme l'année solaire surpasse l'année commune de 5 heures 49 minutes ou de 349, & est surpassée par l'année bissextile de 18 heures 11 minutes ou de 1091, on aura ces deux équations,

 1° ... a+349'=s Si on multiplie la pre-

mière équation par 1091, & la seconde par 349, on aura ces deux nouvelles équations,

 $349b - 349 \times 1091 = 3495$ Si on les ajoute.

on aura pour résultat 1091 a - 349 b = 1440 sik ce qui sait voir que pour 1440 années solaires, il saut compter 1091 années communes, & 349 années bissextiles qu'il saut intercaler entre les 1091 années communes. Cette solution est exacte; car l'année solaire est de 525949 minutes, & les 1440 années sont de 757366560 minutes;

l'annéascommune == 525600!

& les 1091 années . . . = 5734296003 Pannée bissextile == 527040

& les 349 années == 183936960)

dont la somme = 757366560' C. Q. P. Dét. & B. R.

494 TRAITE COMPLET

Du nombre d'or ou du cycle lunaire.

485. Le nombre d'or ou le cycle lunaire est une révolution de 19 années solaires, à la fin desquelles le soleil & la lune reviennent à peu près dans la même position. L'année solaire est de 365 jours 5 heures 49' ou de 525949 minutes. La durée d'une lunaison est de 42524 minutes. On a trouvé en combinant ces durées que 235 lunaisons n'excédoient 19 années solaires que de 109 minutes ou d'une heure 49'; ainsi on voit qu'après 19 années solaires les nouvelles lunes doivent retomber aux mêmes jours des mêmes mois & presqu'à la même heure. Si dans la premiere de ces années solaires la nouvelle lune est arrivée le 4 Janvier, lez Février, &c.; au bout de 19 ans les nouvelles lunes arriveront de même le 4 Janvier, le 2 Février, &c. Cela sera constant, si on suppose que 235 lunaisons équivalent précisément à 19 années solaires. Il suffira donc d'avoir déterminé une fois pendant 19 années solaires les jours des mois où arriveront les nouvelles lunes; & quand on saura quel rang tient dans cette période une année donnée, on saura aussi-tôt quels jours de chaque mois tombent les nouvelles lunes.

486. PROB. Trouver le nombre d'or d'une année proposée ou le rang qu'elle occupe dans

le cycle lunaire.

SOLUTION. On sait que la premiere année de l'ére chrétienne avoit 2 pour nombre d'or, ou qu'elle étoit la deuxieme du cycle lunaire. Ainsi le cycle lunaire commençoit une année avant l'ére chrétienne. Cela posé, si on demande quel étoit le nombre d'or de l'année 1754, il faut ajouter 1 à ce nombre, diviser par 19 le résultat

D'ARITHMETIQUE. 495

1755, & n'avoir égard qu'au reste 7 qui indique que l'année 1754 avoit 7 pour nombre d'or, ou qu'elle étoit la 7^e année du cycle sunaire. Si après avoir ajouté l'unité à l'année proposée, & divisé le résultat par 19, le reste est zéro; on conclura que 19 est le nombre d'or de l'année proposée ou qu'elle est la 19^e du cycle sunaire. L'année 1747 étoit dans ce cas, 19 étoit son nombre d'or; on trouvera que 15 est le nombre d'or de l'année 1781; car si on divise 1782 par 19, on aura pour reste 15. C. Q. F. Dét.

De l'Epade,

487. L'épacte est le nombre des jours dont la lune est vieille à la fin d'une année proposée; on en concevra aisément la formation, en faisant attention que l'année lunaire est composée de douze lunaisons, qui sont moindres qu'une année solaire d'environ 11 jours; car l'année solaire est de 365 jours 5 heures 49' ou de 525949 minutes, & une lunaison est de 29 jours 12 heures 44' ou de 42524 minutes. Les 12 lunaisons sont donc 501288 minutes, qui étant ôtées de l'année solaire 525949', il reste 15661' = 10 jours 11 heures 1', que l'on compte pour 11 jours; ainsi supposant qu'une année lunaire, & qu'une année solaire commencent ensemble au premier Janvier, la lune sera vieille de 11 jours à la fin de cette année, car il y aura eu 12 lunaisons & 11 jours écoulés de la treizieme; conséquemment à la fin de la seconde année la lune sera vieille de 22 jours, & à la fin de la troisieme année elle le seroit de 33 jours; mais comme ces 33 jours excedent une lunaison, on en intercale une de 30 jours, en sorte

496 TRAITE COMPLET

que cette année a 13 lunaisons, & que la lune est seulement vieille de 3 jours à la fin de cette 3^e, année.

Telle est donc la marche des épastes. Celle de la premiere année du cycle lunaire ou qui répond au nombre d'or 1 est XI. Pour avoir l'épacte de chaque année du cycle lunaire on multiplie le nombre d'or de l'année proposée par 11; si le résultat excede 30, on divise se résultat par 30; le reste de la division marque l'épacte de l'année proposée; si le produit du nombre d'or par 11 est au-dessous de 30, ce produit est l'épacte de l'année proposée. Ainsi pour trouver l'épacte d'une année dont le nombre d'or est 7, on mulriplie 7 par 11; on divise le produit 77 par 30; le reste 17 indique que l'épacte de la 7e année du cycle lunaire est 17 ou qu'à la fin de la 7e année du cycle lunaire, la lune est vieille de 17 jours. Par un semblable procédé on trouvera l'épacte de chaque année du cycle lunaire, & qu'à la fin de la 19e année, qui est la derniere du cycle lunaire, la lune a 29 jours ou qu'elle se renouvelle au commencement de la premiere année du cycle lunaire suivant; on trouvera, dis-je, que l'ordre des épactes est XI, XXII, III, XIV, XXV, VI, XVII, XXVIII, IX, XX, I, XII, XXIII, IV, XV, XXVI, VII, XVIII, XXIX.

Dimanche qui suit la pleine lune qui arrive à l'équinoxe du printems, sixé au 21 Mars ou qui le suit immédiatement, & la résormation du calendrier par Grégoire XIII, apportent quelque changement à la maniere de trouver l'épacte d'une année postérieure à 1582; dans ce cas multipliez le nombre d'or de l'année proposée par 11, ôtez

du produit le nombre de jours retranchés par. la réformation de Grégoire XIII, savoir 10 fi l'année est entre 1582 & 1700, 11 jours entre 1700 & 1800, 12 jours entre 1800 & 1900, 13 jours entre 1900 & 2000, &c.; divisez le résultat par 30 sans avoir égard au quotient, le reste de la division sera l'épacte de l'année proposée; s'il s'agit de trouver l'épacte de 1780, je multiplie le nombre d'or 14 de cette année par 11; iôte tr du produit 154; je divise le résultat 143 pat 30, il reste 23 qui est l'épacte de l'année 1780; de même si on vouloit savoir quelle sera l'épacte de l'année 1787, on multipliera son nombre d'or 12 par 11, on ôtera 11 du produit 132; on divisera le résultat 121 par 30, il restera 1 qui sera l'épacte de 1787.

489. PROB. Trouver le jour de la nouvelle lune d'un mois proposé dans une année don-

née.

Solution. 1°. Trouvez l'épacte de l'année proposée (479), ajoutez à l'épacte le nombre des mois écoulés depuis le mois de Mars exclusivement jusqu'au mois en question inclusivement; ôtez la somme de 30, le reste sera le quantieme du mois où arrivera la nouvelle lune. On demande, par exemple, le jour de la nouvelle lune du mois de Juillet 1780. L'épacte de cette année est 23, le nombre de mois écoulés depuis Mars est 4; ainsi ajoutant 4 à l'épacte on a 27, qui étant ôté de 30 il reste 3; ce qui indique que la lune a éténouvelle le 3 Juillet 1780. C. Q.F.D.

Dans la solution de ce problème, on peut se tromper de 48 heures à cause de l'irrégularité des mois de l'année, & des lunaisons qui sont tantôt de 29 jours, tantôt de 30 jours. On arrive à un

498 TRAITÉ COMPLET

peu plus d'exactitude, en se servant de la table suivante.

490. Table qui indique ce qu'il faut ajouter à

l'épacte pour chaque mois.

Janvier 2, Février 3, Mars 1, Avril 2, Mai 3, Juin 4, Juillet 5, Août 7, Septembre 7, Octobre 8, Novembre 10, Décembre 10.

491. PROB. Trouver l'âge de la lune un jour

d'un mois & d'une année proposée.

SOLUTION. Il faut ajouter à l'épacte de l'année proposée le nombre qui convient au mois donné (490), & le quantieme du mois; si la somme de ces 3 nombres excede 30, on en ôtera 30, le reste sera l'âge de la lune; si la somme de ces 3 nombres est au-dessous de 30, elle indiquera l'âge de la lune ce jour-là. On demande l'âge de la lune le 20 Septembre 1780. A l'épacte 23 j'ajoute 7 qui répond à Septembre & 20 jours quantieme du jour donné; la somme est 50 d'où j'ôte 30, il reste 20 pour l'âge de la lune le 20 Septembre 1780. Ainsi des autres.

Du Cycle Solaire & de la Lettre Dominicale.

492. DÉF. Le cycle solaire est une révolution de 28 années après laquelle toutes les lettres qui marquent le Dimanche, & tous les autres jours de la semaine ou Féries reviennent dans le même ordre où elles étoient. Ces lettres sont au nombre de sept, A, B, C, D, E, F, G, qui marquent les 7 jours de la semaine, de sorte que la même lettre désigne le même jour de la semaine durant toute une année, & celle qui désigne le Dimanche est la lettre dominicale de cette année. Chacune de ces

D'ARITHMÉTIQUE.

plettres devient dominicale à son tour, & chaque année bissextile a une double lettre dominicale; la premiere sert depuis le premier Janvier jusqu'au 24 Février, & la seconde depuis le 24 Février jusqu'à la fin de l'année bissextile. On donne ci-dessous une table d'un cycle solaire pour les années Juliennes, & une table pour le cycle solaire des années Grégoriennes. Chaque cycle commence par une année bissextile.

TABLE du cycle Julien qui commence avec l'année

Ü.			<u>.</u>		-					n
ì	, T	CF	·r	RAI		DCIta	FFI.	AG 21	rBlac :	ED i
1		- F)		9 •••	- SI-3	P1.2	A 57 21	125	7
Ì	2		0	Gir	o	BJ14	D 12	F 22	A 20	5
1	3	\mathbf{D} .	7	FI	I	A 15	C1:9	E 23	G -7 ···	В
٠.١	4	C	8	Eli	2	G116	B 20	D 24	F 28	Al
U.										<u>2</u>

L'usage de cette table pour les nations qui suivent le calendrier Julien, est que la lettre dominicale de l'année 1700 étoit FG; celle de l'année 1701 étoit E, celle de l'année 1719 étoit D, celle de 1727 étoit A, & qu'en 1728 le cycle recommençoit, & que la lettre dominicale de cette année bissextile étoit GF, on voit qu'à l'aide de cette table on trouvera la lettre dominicale des années suivantes.

TABLE du cycle Grégorien qui commence avec l'année

2 B 6	D 10	F 14	CB 17 ED 21 A 18 C 22 G 19 B 23 F 20 A 24	E 26 G
-------	------	------	--	--------

L'usage de cette table pour les nations qui suivent le calendrier Grégorien, est que la lettre dominicale de l'année 1700 étoit DC, que celle de I i ij



TRAITE COMPLET

Pannée 1705 étoit D, celle de 1719 étoit A, que celle de 1731 étoit G, & qu'en l'année 1727 le cycle recommençoit & que la lettre dominicale étoit DC; en suivant cette table on trouve que la lettre dominicale de l'année 1780 est BA, & que cesse de l'année 1783 sera E, &c.

493. PROB. Trouver la lettre dominicale d'une année quelconque depuis la naissance de Jesus-

Christ.

SOLUTION. L'époque du cycle solaire commence 9 années avant la naissance de Jesus-Christ, 1°. Il faut donc ajouter 9 à l'année proposée, & diviser la somme par 28, le reste de la division indique l'année du cycle solaire; s'il ne reste rien, c'est 28 qui est l'année du cycle solaire de l'année proposée; 2°. on cherche ce reste dans la table Julienne ou dans la table Grégorienne, à la faite de ce nombre est la lettre dominicale proposée. Par exemple, si on veut savoir quelle est la lettre dominicale de l'année de 1780, j'ajoute 9 à ce nombre, j'ai 1789 que je divise par 28, le quotient indique qu'il s'est écoulé 61 cycles solaires dès son époque, & le reste 25 indique que c'est la 25° année du 62° cycle solaire qui, dans la table Julienne, a pour lettre dominicale ED, & dans la table Grégorienne BA. Ainsi la lettre dominicale de l'année 1780 du cycle Grégorien est BA. On trouve que la lettre dominicale de l'année 1723 étoit C, que celle de 1783 sera E, & que l'année du cycle solaire sera 28. Ces tables servent jusqu'en 1800. C. Q. F. Dét.

493. PROB. Construire une table pour trouver facilement le cycle solaire d'une année proposée de l'ére chrétienne, & le nombre d'or

ou le cycle lunaire de la même année.

D'ARITHMÉTIQUE. 501

SOLUTION. Cette table est composée de 3 colonnes. La premiere est faite de la suite des années, de l'ére chrétienne, d'abord des 10 premieres années, ensuite de 10 en 10 jusqu'à 100, de 100, en 100 jusqu'à 1000, 65 de 1000 en 1000 jusqu'à 4000 années.

TARZE.

La seconde de colonne est composée des mêmes	Années de l'Ere Chrétienne.	2º coloune, Nombres pour le cycle folaise,	Nombres pour le cycle lunaire.	
nombresque	1		1:: 1	
la premiere	3	3	. 3	
	4	4	4	ļ.
jusqu'à 20;	5	1 5	1	١.
à côté de 30,	<u>-</u>	6	6	Ē
on a mis 2	8	7	:: 7	
excès de 30	9	9	9	
fur le cycle	10,	10	10	
	20	20		
folaire 28	30	2	•• u	-
ans, de forte	40 50	22		
que chaque	60	4	3	
nombre de	70	*** 14 **	13	Ĺ
la feconde	80	6		P
	90		· · · · ·	Ĺ
colonne eft	100.,	16	10	
le reste de la	300	20	1 t t t	į.
divition du	400	8	[ľ
nombre cor-	5ce	* * * 24 * *	6	ľ
	700	12	1. 16	t
respondant	800	16	2	
de la p re-	900.,		7	
miere co-	1000	20	12	
lonne par le	2000.	12	. • • <u>5</u>	ţ
	300 0.		17	r
cycle folaise	4	24		
28. Si la di-				Ü

vision est exacte, on écrit zéro; ce qui arrive à

. . .

700. On trouve 24 à côté de 4000, parce qu'en divisant 4000 par 28, il reste 24: par le même procédé, on trouve les autres nombres de cette seconde colonne.

Les nombres de la troisseme colonne sont les mêmes que ceux de la premiere colonne jusqu'à 10. On trouve les autres en divisant chaque nombre de la premiere colonne par le cycle lunaire 19 ans; le reste de chaque division est le nombre correspondant de la 3° colonne. C'est pour cette raison que 1 répond à 20 de la premiere colonne, 11 à 30, 13 à 70, 16 à 700, 17 à 3000, &c.

11 à 30, 13 à 70, 16 à 700, 17 à 3000, &c.

495. Usage de cette table; 1° pour trouver
le cycle solaire d'une année proposée; par exemple, de l'année 1780, on prend dans la premiere
colonne les nombres 1000, 700 & 80, dont la
somme est 1780. On ajoute les nombres correspondans 20; 0; 24 de la seconde colonne, on a
44, somme à laquelle on ajoute les 9 années du
cycle solaire, qui s'étoient écoulées avant la premiere année de l'Ere Chrétienne; on a 53 qu'on
divise par le cycle solaire 28; le reste 25 indique
que 1780 a 25 de cycle solaire; ainsi des autres.

2°. Pour trouver le cycle lunaire ou le nombre d'or de l'année 1780, on ajoutera les nombres 12, 16, 4 de la 3° colonne correspondans aux nombres 1000, 700, 80 de la premiere colonne qui sont ensemble 1780; on aura 32, on y joindra 1, parce que le cycle lunaire a commencé une année avant la naissance de Jesus-Christ; on aura 33 qui étant divisé par le cycle lunaire 19 donne pour le reste 14 qui est le nombre d'or de l'année proposée 1780, &c.

496. PROB. Déterminer la lettre dominicale d'une année proposée, le quantieme du mois où tombe le Dimanche étant aussi donné.

Solut. Le 14 Mai 1780 étoit un Dimanche. On demande la lettre dominicale de cette année qui est bissextile. Il saut diviser 135 nombre de jours écoulés depuis le 1^{er} Janvier inclusivement jusqu'au 14 Mai inclusivement par le nombre 7 des jours de chaque semaine. Le reste 2 de la division indique que la seçonde lettre B est la settre dominicale, & comme cette année est bissextile, elle a 2 lettres. B A, dont la premiere B sert jusqu'au 24 Février, & A depuis le 24 Février jusqu'à la fin de l'année proposée. Ainsi des autres. C. Q. F. Dét.

497. PROB. Trouver la fête de Pâques & les

autres fères mobiles.

Il faut être prévenu que le commencement de la lune Paschale est entre le 8 Mars & le 5 Avril inclusivement, & que Pâques est le Dimanche

qui suit cette pleine lune.

SOLUTION. 1°. On trouvera l'épacte de l'année proposée (487 & 488). Si l'épacte trouvée ne surpasse pas 23, on l'ôtera de 44; le reste donnera le jour de Mars pour le terme de Pâques. Supposons donc que l'année proposée ait 23 pour épacte; on les ôtera de 44, le reste 21 indiquera que le Dimanche qui suivra le 21 Mars sera le jour de Pâques.

2°. Si l'épacte de l'année proposée étant ôtée de 44, il reste plus de 31, le surplus indiquera le jour d'Avril pour le terme de Pâques, de sorte que si l'épacte de l'année proposée est 6, on l'ôte-ra de 44; il restera 38 qui excede 31 de 7; ce qui marquera que le terme de Pâques sera le 7 Avril, & que le Dimanche suivant sera le jour

de Pâques.

504 TRASTÉ COMPETT

3°. Si l'épacte de l'année proposée excede 23; on l'ôtera de 43, ou seulement de 42 si l'épacte est 24 ou 25; le reste sera le 7 d'Avril pour le terme de Paques, & le Dimanche suivant sera

le jour de Pâques.

4°. La fête de Pâques étant trouvée, toutes les autres fêtes mobiles le sont; car 1°. le Lundi après le 5° Dimanche, ou 35 jours après Pâques sont les Rogations; le 40° jour après Pâques est l'Ascension de Notre Seigneur lésus Christ; le 50° est la Pantecèse; le Dimanche suivant, 36 jours après Pâques, est la sête de la Sainte-Trinité, & le Jeudi suivant, 60 jours après Pâques, est la Fèse-Dieu; le 9° Dimanche avant Pâques est la Septuagésime 63 jours avant Pâques; le 8° Dimanche avant Pâques est la Sexagésime qui le précede de 56 jours; la Quinquagésime précede Pâques de 40 jours; le Mercredi des Cendres est éloigné de Pâques de 46 jours. Ceux qui voudront avoir de plus amples connoissances sur cette matiere, pourront consulter le Traité du calendrier de Rivard, Wolf, le Dictionnaire de Physique, &c.

DES PROPORTIONS HARMONIQUES.

498. PRINCIPE. L'EXPÉRIENCE a fait connoître que si trois cordes d'instrument également grosses & également tendues ont leur longueur, comme ces trois nombres 3, 4,6, elles forment, lorsqu'elles sont pincées, les trois principaux accords de la musique; savoir, l'octave, la quinte & la quarte. De deux de ces cordes qui seront l'une à l'autre en longueur comme 3 est à 6 ou 1 est à 2, la plus courte sera deux vibrations

dans le tems que la plus longue n'en fera qu'une; ce qui fait l'odave. De ces trois cordes les deux qui sont l'une à l'autre en longueur comme 6 est à 4 ou 3 est à 2, la plus courte sera trois vibrations contre deux de la plus longue ou 6 contre 4, c'est cet accord qu'on nomme la quinte. Enfin deux de ces cordes dont les longueurs seront entr'elles comme 4 & 3 étant pincées ensemble ou successivement, la plus courte fera quatre vibrations dans le tems que la plus longue n'en fera que trois, cet accord se nomme la quarte. On voit dont que ces trois nombres 3, 4, 6, expriment la proportion qui fait les principaux accords de la mulique; c'est pour cette raison que cette proportion se nomme harmonique; sa principale propriété est que le premier terme est au 3° géométri-quement comme le 2° terme moins le premier est au 3^e moins le second. On a en estet 3:6

499. DEF. D'après le principe précédent, toute proportion harmonique est composée de trois nombres qui vont en augmentant ou en di-minuant; 1°. s'ils vont en diminuant, il faut pour qu'ils soient en proportion harmonique que le premier soit au 3e géométriquement, comme le premier moins le second est au second moins le 3^e; les nombre 12, 8, 6 sont en proportion harmonique, parce que 12:6::12 - 8:8 - 6 :: 4:2:: 2:1; si les trois nombres de la proportion harmonique vont en augmentant, il saut que le premier soit au 3° géométriquement comme le second moins le premier est au 3° moins le second; 3, 4, 6 sont en proportion harmonique, parce que 3:6::4-3:6-4::1:2. C. Q. F. B. R.

106 TRAITÉ COMPLET

proportion harmonique croissante; 2°. le 3° terme d'une d'une décroissante; 3°. le terme moyen dans l'un & l'autre cas, les deux extrêmes étant données.

SOLUTION. J'exprime par x le terme inconnu. Si 3 & 4 sont les deux premiers termes donnés, il faut que les trois nombres 3, 4, x forment une proportion harmonique croissante; on aura donc cette proportion géométrique (499) 3: x:: 4 — 3: x — 4, ou 3: x:: 1: x — 4, d'où (207) 3 x — 12 — x, corrigeant, transposant & divisant par 2; on aura x = 6; on aura donc cette proportion harmonique croissante 3, 4, 6 qui donne cette analogie 3: 6:: 4—3: 6—4: 1:2. C. Q. F. 1°. Dét.

2°. Si 12 & 8 font les deux premiers termes de la proportion harmonique décroissante, on aura pour les trois nombres 12, 8, x qui donneront cette analogie, 12:x::12-8:8-x, ou 3: x::1:8-x, d'où x=24-3x, ou 4x=24, d'où x=6; donc, &c. C. Q. F. 2°. Dét.

3°. Si 24 & 12 font les extrêmes d'une proportion harmonique, on aura pour ses 3 termes 24, x, 12 qui donneront cette analogie 24: 12: 24 — x: x — 12 ou 2: 1:: 24 — x: x — 12, d'où 2x — 24 = 24 — x, transposant on aura 3x = 48, d'où x = 16. On aura donc pour les trois termes de la proportion harmonique 24, 16, 12; en effet ils donnent cette analogie, 24: 12:: 24 — 16: 16 — 12:: 8: 4:: 2:1. C. Q. F. 3°. Dét.

501. On déduit de ce qui précede cette belle propriété de la proportion harmonique, que si on multiplie ou divise chacun de ses termes par un nombre quelconque, les produits ou les quotiens forment une proportion harmonique; par exemple, si on multiplie les termes de la proportion harmonique 3, 4, 6 par le nombre 3, on aura 9, 12, 18 qui seront en proportion harmonique; car 9: 18:: 12 — 9: 18 — 12:: 3:6:: 1:2; on voit de même que si on divise par 3, on aura 1, $\frac{4}{3}$, 2, qui seront en proportion harmonique; car 1:2:: $\frac{4}{3}$ — 1:2 — $\frac{4}{3}$:: $\frac{4-3}{3}$: $\frac{6-4}{3}$:: 1:2. Ainsi des autres. C. Q. F. B. R.

502. THÉOR. Dans toute proportion arithmétique croissanté ou décroissante, le premier terme multiplié par le second, le premier terme multiplié par le 3^e, & le second terme multiplié par le 3^e, donnent trois nombres en pro-

portion harmonique.

On démontrera par un sembla ble procédé qu'il en est de même, si la proportion continue arithmétiquement est décroissante. Donc, &c. C. Q.

F. Dét.

503. Déf. Si plusieurs nombres qui vont en augmentant ou en diminuant sont tels que 3 de ces nombres pris de suite forment une proportion harmonique, la suite de tous ces termes est une progression harmonique.

504. THÉOR. Si on divise le même nombre par trois diviseurs qui soient en progression arithmétique, les quotiens successifs formesont

une proportion harmonique.

Si on divise 24 par les termes de cette progression arithmétique—: 2,3,4, les quotiens 12,8,6, seront en proportion harmonique. Si cela est, il faut démontrer que 12:6::13 — 8:8 — 6.

1°.12:8::3:2, d'où 12-8:8::3-2:2::1:25
2°. 8:6::4:3, d'où 8:8-6::4:4-3::4:1,

multipliant ces deux analogies terme par terme, & simplifiant les rapports, on aura 12—8:8—6:4:2; mais on a aussi (216) cette analogie 12:6::4:2; donc en rapports égaux, on aura 12:6::12—8:8—6; donc les nombres ou quotiens 12, 8,6 sont en proportion harmonique. C. Q. F. Dém.

505. Donc en général, si on divise un nombre quelconque par une suite de nombres en progression arithmétique, les quotiens pris de suite sormeront une progression harmonique; ainsi si on divise 60 par les nombres de cette progression arithmétique.

D'ARITHMÉTIQUE. 509 1,2,3,4,5,6, les six quotiens 60,30,20, 15,12, 10 sont en progression harmonique; car trois de ces nombres pris de suite à volonté, tels que, 1°. 60,30,20;2°.30,20,15; 3°. 20,15,12;4°.15,12,10 sont en proportion harmonique (504); en effet on a,

- 1°. 60: 20:: 60 30: 30 20:: 30: 10; 2°. 30: 15:: 30 — 20: 20 — 15:: 10: 5; 3°. 20: 12:: 20 — 15: 15 — 12:: 5: 3; 4°. 15: 10:: 15 — 12: 12 — 10:: 3: 2; C. Q. F.B.R.
- 506 D'où il suit qu'on formera aisément autant de progressions harmoniques qu'on voudra, & d'un nombre de termes à volonté, en choisissant un nombre divisible par autant de termes d'une progression arithmétique quelconque; les quotiens seront en progression harmonique,



SUPPLEMENT au Nº. 4.

Indépendamment de ces dix caracteres ou chiffres qu'emploie l'Arithmétique, & qu'on appelle Arabes, il y a d'autres caracteres appellés Romains, dont on se sert aussi quelquesois pour exprimer les nombres. On en joint ici une Table, avec leur valeur en chiffres Arabes.

I	•	•	•	•	1	XX 20
II	•	•	•	•	2	XXX 30
IH	:	•		•	3	XL 40
IV ou	III	•	•	•	.4	L 50
V	•			•	5	LX 60
VI	•	i		•	6	LXX 70
VII	.7		1	•	7	LXXX 80
VIII.	•	:	•	:	8	LXXXX ou XC 99
IX	•	•			9	C 100
$\ddot{\mathbf{x}}$	•	•	•	•	10	CX
XI	•	•	•	•	11	CL 150
XII		•	•	•	12	600
XIII	•	•	•			200
XiV	•	•	•	•	13	
	•	•	•	•	14	CCCC ou CD 400
XV	•	•	•	•	15	D ou un C 500
XVI	•	•	•	•	16	Mou C13 1000
XVII	•	•	•	•	17	MD 1500
XVIII.	•	•	•	•	18	M M 2000
XlX	• ·	•		•	19	&c.
						.1

On voit que dans les chiffres Romains l'unité est représentée par un trait vertical, les 5 unités par un V, la dixaine par un X, les cinq dixaines par un L, le cent par un C, cinq cents par un D, & mille par un M. Au moyen de ces 7 carac-

D'ARITHMÉTIQUE. SIL

teres, on exprime les différens nombres, en marquant à la droite d'un de ces caracteres ceux qu'on veut y ajouter, ou à la gauche celui qu'on veut en retrancher; ainsi IV signisse 5 — 1 ou 4, VI signisse 5 — 1 ou 6; M. DCC. LXXXI, signisse 1781.



DEFINITION à substituer à celle de la Regle de Trois simple & inverse, donnée page 214.

La Regle de Trois est indirecte; out inverse; lorsqu'on reconnoît par l'état de la question que dans les trois termes donnés, les deux termes correspondans ou relatifs (1) sont réciproques au terme qui est seul & à celui qu'on cherche. Dans ce cas, le terme qui est seul feul forme le premier terme de la proportion, & les deux autres les moyens. On reconnoît que les deux termes correspondans ou relatifs sont réciproques au terme qui est seul & à son relatif qu'on cherche, toutes les sois que les deux termes relatifs connus ont produit le même esset ou ont la même cause, que doivent produire ou avoir le terme qui est seul & le terme inconnu.

Ce qui a fait donner à cotte regle le nom d'inverse, c'est que dans la proportion qu'il saut faire pour résoudre la question, les deux termes d'une des causes ou essets, sont réciproques à ceux de l'autre cause ou esset.

⁽¹⁾ On appelle ici termes relatifs les deux termes qui ont ensemble produit un effet, ou qui au contraire constituent à eux deux l'effet d'une cause donnée.

MÉMOIRE

SUR

LES LOGARITHMES

DES QUANTITÉS NÉGATIVES

Par L. C. V. TRINCANO,

Docteur Aggrégé de la Faculté de Droit de Paris, Pensionnaire du Roi, Maître de Mathématiques en survivance des Pages de la Chambre de Sa Majesté, & de ceux de la Reine.





Elisable and the control of the control of the control of the second of the control of the contr

II. On von o die terre in ander particular in the lautre described are the control of the contro

III le an progression de la progression de la progression de la progression de la composes à como a la composes à como a la composes à como a la composes à como a la composes à como a la composes à como a la composes à compose à com

and the second of the second o

The second of th



MÉMOIRE SUR LES LOGARITHMES

DES QUANTITÉS NÉGATIVES.

1. Les logarithmes sont des nombres en progression arithmétique, qui répondent terme pour terme à d'autres nombres en progression géométrique.

Il. On voit d'après cette définition que ni l'une ni l'autre de ces progressions n'étant déterminée, les logarithmes peuvent être variés à l'infini.

III. Je ne parlerai point des différentes formes de la progression arithmétique; étant poussée à l'infini dans l'un & l'autre sens elle se réduira toujours à cette forme.

IV. Pour la progression géométrique, j'en distinguerai deux especes: celle dont la raison est positive, & celle où elle est négative. Les termes de la première auront tous le même signe : ceux

Kkij

SUR IS OLD ON MERMIES, DERS

de la feconde amontoaltemativement des singués de les constants de ces cas on peut diffingués mentre de ces cas on peut diffingués mentre deux espèces, suivant que le premientema estrou possificul.

Les deux \ \+2,\+4,\+8,\+16,\} ont un exposant progressions \ \-2,\-16,\} positif \ \\ 2.\\\

Les deux 5-1-2,-4,-8,-16,7 ont un expolent progressions 2-2,-14,-8,-16,5 negatif -12.

V. Il est évident, si l'on prend pour la progression géometrique l'une des trois dernières, que les quantités négatives comprises dans ces progressions auront des logarithmes réels, puisqu'on peut faire répondre ces progressions à telle progression arithmétique que l'on voudra prendroit pour progression géométrique la première des progressions ci-dessus, les quantités négatives auroient des logarithmes réels: c'est l'objet de ce Mémoire; & il est bien évident que s'il n'est point possible que la progression ait pour un de ses termes une grandeur négative, le logarithme de cette grandeur impossible sera un être chimérique. Or en poursuivant la progression

de ces termes ne sera négatif. Ce raisonnément est

SUR LES LOGARITHMES. 517
très-simple & très-clair; on peut cependant y:
faire les deux objections ci-après.

VH. 1°. On sait qu'une grandeur a deux moyens.

de devenir de positive négative, en passant ou par o,

ou par ∞: ne peut-il pas se faire ici que la progression

après être parvenue à ∞, devienne négative & revienne.

sur ses pas ?

VIII. A cela, je réponds: il est vrai qu'une grandeur peut devenir de positive négative en passant par ∞; on en a l'exemple dans les sous tangentes du cercle, mais il ne s'ensuit pas de-là que toute grandeur qui va à l'infini devienne après cela négative. C'est ainsi que dans les problêmes de maximis & minimis, on a la solution en faisant la différentielle tantôt = 0, tantôt = ∞, & non pas toujours par l'une & par l'autre hypothese. Or je crois très-affirmativement que c'est'ici l'un des cas où la grandeur ne devient pas négative en passant par oo, Car par la nature de la progression, chaque terme est une partie quelconque, le tiers, le quart, par exemple du terme suivant, & il est impossible que trois ou quatre fois une grandeur positive infinie égale une quantité négative, c'est-à-dire, moins que rien (1).

⁽t) Dans un Mémoire sur les quantités négatives, que l'Auteur avoit précédemment envoyé à l'Académie d'Angers, il avoit fait voir qu'il faut distinguer deux sortes de K k iij

SUR LETRIE O ME & MITEL SIE

IX. On peut objecter 2° qu'il aft un moyen a dins férer des temps négatifs dans verte progression en ins troduisant une moyenne proportionnelle anire dêths sermes consécutifs, laquelle moyenne proportions nelle seu également positive & négative.

X. On peut saire deux réponses àscette abseç-

quantités négatives, les unes géométriques, les autres arith. & il demontroit qu'à strictement pavler les quanrices negatives arith. étoient moindres que it leco abfolis. L'Académie dans son jugement sur ce Mémoire & Surrun autre qu'il lui avoit en même tems envoyé sur les forces, d'inerele & de pression, lui demanda commentit expliqueroir, conformement à ses édées, que ces quatre quantités tite, M. d'Alembert, dans son Mémoire sur les degarithmes des quantités négatives, attaquant aussi certes définition des quantités négatives employée par plusieurs lécoduettes (entre autres par Wallis, & par l'Anteunide de traité complet d'Arithmétique, pages 100:86/4th Mob-, jede austi une pareille proportion i : weitet smênt al, - danstaquelle le produit des extrêmentegale le produit des moyens: « cependant, dit M, d'Alembert, spilgennouvil » on regardoit les quantités négatives commerantellous mide zero, v feroit > - 1, & - 1 xe i yainfi ihnerpomenroit y avoir de proportion, n. A rela no poqueoit répondre, selon l'opinion de Léibnitz, qu'il n'y a pas proportion y non pas « parce que, comme ajoute M. d'Alemo bert qui le cire, les grandeurs négatives entrent dans le un calcul fans entrer dans les rapports muis parce que, comme le die lui-même ce: grand homme case 131 decses Eurres, page 439: l'deplisais rationem vernimfuntaine. eum est rerum similitudo....unde mihi viderun ... Drenges illas tationes non effe, in quibus quantitas nihilòminos eft unecedent vel confequent, & si in calculo hac que diacideaginaria und Gutiliter adhibeantur. En effet dans les sapports géométriques on confidere combien de fois sin antécèdent contient son conséquent, ou y estécontequ:

W. 4. 1.

SUR LES LOGARITHMES. 319

tion. La premiere est qu'on ne peut admettre à la fois deux progressions géométriques dans le même système de logarithmes; & que si on admet celle que donne la moyenne proportionnelle positive, la difficulté restera dans toute sa force; que si au contraire on prend la racine négative

gative qui lui sert de conséquent, ni n'est point rensermée dans elle. C'est ainsi que le zéro absolu, qui peut être un terme d'une progression arithmétique, ne peut point enter dans les rapports géométriques. En vain M. d'Alendert objecte-t-il l'ordonnée négative de la parabole qui est, ainsi que la positive, moyenne proportionnelle entre le parametre & l'abscisse, puisque cette définition (selon la distinction de l'Auteur de ce Mémoire) ne peut s'appaiquer qu'aux quantités négatives arithmétiques.

Mais negligeaut cette saiton de Léibnitz, quoique vraie, L'Auteur de ce Mémoire répond à l'Académie d'Angers & -à M. d'Alembert, que ce principe, qu'il ne peut y avoir le même rapport du plus au moins, que du moins au plus, m'est vrai que lorsqu'il s'agit de grandeurs de même nainure; c'est à dire, d'une proportion dont les termes sont sous quatre positifs, ou tous quatre négatifs, ou bien an moins idans laquelle les deux termes de chaque prapport ont le même fignes ainsi il est vrai dans les pro-«portions * 1:2:1:3 2 6., -- 1: -- 2: -- 3.1 -- 6.4 1:12 and A't : 14 6, il est même vrai dans les proportions z : -objection 6, qui est la précédente dont on n'a fait que changer des moyens; mais il n'est point général pour Louis les cas des rapports géométriques où les quantités. méganives sone comparées aux positives; car si l'on dispole en proportion ces quatre termes a, a - 2a, b - 2b. & & by on aura le produit des extrêmes ab égal à celui. des movens ab - 4 ab + 4 ab, & cependant on no - peut-aien que e, no soit plus grand que a après qu'on en a die 24, & au contraire que b - 2b ne soit plus petit ... quededont on n'a tion ôté.

alors on rentrera dans les deux dernieres formes de progressions géométriques sur lesquelles il n'y, a point de contestations (1).

Il faut à la vérité convenir avec Bernoulli qu'on peut, de l'autre côté de l'axe d'une logarithmique, décrire une

⁽¹⁾ Cette objection tirée des deux racines d'un quarré quelconque, est la plus spécieuse, & la plus souvent opposee. M. d'Alembert, ainsi que l'avoit sait Bernoulli, la répete en lignes: & traçant une logarithmique, y tirant deux ordonnées, & prenant sur l'axe un point intermédiaire, il tire par ce point une moyenne proportionnelle en dessus & en dessous de l'axe, c'est à dire, positive & négative: cette construction faite, il montre que la pattie de l'axe répond à la fois à l'ordonnée positive & à la négative; d'où, conclut-il, le même logarithme répond à deux nombres différens. On en conviendra sans peine, mais il s'agit de savoir si c'est dans le même système de logarithmes: car on sait en général que le même axe peut servir à un nombre infini de logarithmiques; ainsi ce ne seroit rien demontrer que de faire voir vaguement que la même ligne répond à différentes ordonnées. Il faut, donc examiner si cette moyenne proportionnelle negative entre dans le même système de logarithmes dans lequel sont placées les deux ordonnées, entre lesquelles elle est moyenne proportionnelle: ou, ce qui revient au même, si la logarithmique qui répond à ces deux ordonnées, passe intermédiairement par l'extrémité de cette. moyenne proportionneile négative. Or la seule inspection de la figure rend incontassable qu'une courbe qui traverseroit son axe pour alier de la premiere ordonnée positive à la moyenne proportionnelle négative, & qui le. traverseroit encore pour revenir de celle-ci à la deuxieme. ordonnée positive, ne seroit point une logarithmique. Donc, d'après l'objection même de M. d'Alembert, il. devient certain que la moyenne proportionnelle négativo ne peut convenir au même système de logarithmes dans lequel sont rensermées les deux ordonnées positives. On en voit dans le no. XI & XII de ce Mémoire, la raison... tirée de la nature même des logarithmes.

SUR DES LOGARITHMES. 527

XI. On peut encore répondre qu'il est des cas où les deux racines de l'équation du deuxieme degré ne satisfont point l'un & l'autre au problême dont la solution dépend de cette équa-

autre logarithmique qui lui soit parsaitement égale, qui par conséquent aura ses ordonnées égales, & qu'on pourra en les considérant par rapport à la première logarithmique les appeller — y. Cela ne sait rien du tout à la question, puisqu'on sait bien qu'on peut mener sur le même axe une infinité de logarithmiques différentes; & ces — y ne seçont point les ordonnées de la première logarithmique, mais sculement celle de la seconde, c'est à dire a celles d'un système de logarithmes où l'on prend o, pour se logarithme de — 1, & où la raison de la progression géométrique est positive.

Il faut remarquer d'ailleurs, qu'on ne peut rien conclure des résultats que donne la construction des équations, relativement aux opérations que l'on peut saire sur
les nombres, & encore moins (comme l'ont peut-être
trop fait MM. Bernoulli, Euler, d'Alembers & de Fonceneix), de ce qui arrive dans une courbe transcendante
ou non, à ce qui doit arriver dans une autre courbe:
c'est ainsi par exemple que le calcul ne peut assigner une

valeur exacte de $\sqrt{2}$, & que la diagonale d'un quarré donne avec précision le côté que représente ce radical.

On peut en montrer encore un exemple frappant dans la question présente, mais où, au contraire, les lignes ne donnent pastout ce que donne le calcul. On a vu dans le commencement de cette note que la logarithmique dont les ordonnées éroient toutes positives représentoir le sériéme de logarithmes dans lequel le premier terme le la raison de la progression géométrique sont possifs; on a vu dans le deuxième alinéa que son égale de l'autre côté de l'axe représenteroit le système de logarithmes dans lequel le premier terme seroit négatif & la raison positive; mais il y a deux autres cas développés na. IV & V de ce Mémoire, dans lesquels la raison étant négative; les termes de la progression sont alternativement

112 CHAMIEMOTRES SIL

tion; & qu'on se croit sondé à dire, que c'est ici l'un des cas où la solution négative ne va point.

XII. En effet, si c'étoit deux progressions géométriques qu'on fit correspondre l'une à l'autre, il seroit permis sans doute de prendre les deux racines, parce que l'autre progression donneroit aussi deux valeurs pour la moyenne proportionnelle: mais il n'en est point de même ici ; c'est une progression arithmétique qu'on fait correspondre à une géometrique, & elle ne donne point, comme cette derniere, deux valeurs pour la moyenne proportionnelle. Cette moyenne proportionnelle arithmétique est toujours sors que les deux termes ont le même signe), de la même espece que les termes extrêmes : donc auffi l'on doit prendre pour son terme correspondant, la moyenne proportionnelle géométrique qui est de même espece que les deux termes entre les-

Il est donc bien essentiel dans ces sortes de discufsions de se désier de l'étendue de ses connoissances, & do ramener toujours la question à ses élémens.

positifs & négatifs. Dans ces deux cas il y a deux systèmes de logarithmes très-réels, & cependant on ne peut les représenter par des logarithmiques, puisque (comme je l'ai déjà sait remarquer vers la fin du premier alinéa de cette note), une courbe qui couperoit à chaque instant son axe pour after de l'extrémité d'une ordonnée possitive à une négative, & réciproquement, qu'une telle courbe dis-je ne seroit pas une logarithmique.

SUR LES LOGARATMMES. 523
quels on l'insere, c'est-à-dire, dans notre hypothese, la racine positive.

XIII. Vainement objecteroit-on que mon raisonnement n'est pas exact, si les deux termes
entre lesquels on prend la moyenne proportionnelle arithmétique sont l'un négatif & l'autre positif. Car au moins elle est toujours ou positive
ou négative, & jamais l'un & l'autre à la sois,
comme la moyenne proportionnelle géométrique (1).

La somme o des logarithmes — 1 & 1, de 4 & de 16, m'est point le logarithme du produit 64 de ces deux nombres.

Il faut de même observer que dans le cas des progressions géométriques dans lesquelles — i est le premier terme, la somme des logarithmes de a nombres ne donne pas le logarithme qui répond au produit des 2 nombres. Soient par exemple, les deux progressions,

ortha, 442, -4, -4 8, -16, Taurquels on faited-

⁽¹⁾ D'ailleurs dans la supposition d'une progression arithmétique, dans laquelle deux termes l'un négatif l'autre positif répondroient, à deux nombres au dessur de l'unité, dans la progression géométrique, les propriétés des logarithmes n'auroient plus lieu.

Ainsi, pur exemple, si on sait répondre à la progression géométrique.

^{3, -2, -1, 0, +1, +2, +13.}

^{0, +1, +2, +3, + 4:} le double 4, du logarithme 2, de -4, répond à -16 Répondé à quarré + 16 de cette grandeur. Ainsi (contré le sertiment de M. d'Alembert) Ber,

Liv. Le raisonnement par lequel je protive l'impossibilité des logarithmes des quantités négatives, d'après la nature même de la progression, reste donc dans toute sa force, & je ne crois pas qu'on puisse hui opposer aucune autre objection raisonnable. On pourra appliquer également de raisonnement à la progression toute négative — 25.

— 4, — 8, — 16, &c. & on trouvera :

1°. Que dans la supposition d'une progression géométrique dont le premier terme & la raison sont positifs, le logarithme d'une quantité négative est chimérique.

dont le premier terme est négatif & la raison positive, le logarithme d'un nombre positif n'existe pas.

noulli avoit raison de nier que dans son hypothèse de ogice logarith. de — 1, V — 2 sût la moitié du log. de — 25. & Léibnitz lui-même n'avoit pas pris garde à cette dissertence, lorsqu'il prétendoit le prouver, en distant que le vence, lorsqu'il prétendoit le prouver, en distant que le vence, lorsqu'il prétendoit le prouver, en distant que le vence que la site de le vence dans l'hypothèse de Bernoulli, — 1 n'avoit point

puisque dans l'hypothèse de Bernoulli, + 1 n'avoit point de logarithme possible, comme on le voit développe dans le seçond cas du N° XIV de ce Mémoire.

On peut voir dans les no 306, 307 & suivans, du Traité complet d'Arithmetique, pourquoi les propriétés des logarithmes ne sont communes qu'aux systèmes dans lesquels on donne à +1, zéro pour logarithme.

Les progressions qui ont une raison negative ont cela de particulier, qu'on ne peut pas y intercaler de termes au moyen des extractions de racines: parce que tous ces, termes seroient imaginaires.

SUR LES LOGARITHMES. \$25

XV. Au raisonnnement ci-dessus, qui pronve incontestablement ce que j'avance, j'ajouterai une autre raison très-solide de Léibnitz.

XVI. On sait que dans un système de logarithme quelconque dans lequel L. H. 1 = 0, l'addition des logarithmes de deux nombres donne pour somme le logarithme du produit de ces deux nombres, que leur soustraction donne le logarithme du quotient du premier nombre par le deuxieme, &c.

priétés des logarithmes, fait le raisonnement suivant. Un nombre négatif quelconque n'est autre chose qu'un nombre positif moins un plus grand: ainsi le nombre — 16, par exemple, n'est autre chose que le nombre — 16 moins un plus fort 32; or on sait que pour multiplier 16 par 32, il saut ajouter le logarithme de 16 à celui de 32; que pour diviser 16 par 32 il saut ôter le logarith. de 32 de celui de 16; mais quelse opération faut-il saire sur les logarith. de 16 & de 32 pour avoir celui de + 16 — 32? Et si s'on convient qu'aucune opération ne peut le produire, il saut avour aussi que ce logarithme est impossible à déterminer (1). Ce raisonnement est très-simple

grande force, & il croit qu'on ne pourra soutenir l'exiszence des logarithmes des quantités négatives dans le

128 2 16 MEMOTRE HUE

& l'on ne pourra jamais le réfuter solidement, sans indiquet quelle est cette opération sur les logarishe

système ordinaire, que quand on y aura réponde. Bernoulli a trouvé plus sacile de la passer sous silence que d'y tépondre; & M. d'Alembert a mieux simé dire qu'il siè l'avoir pu bien comprendre que de s'engager à la résuser, n'il peut (le raisonnement de Léibnitz) servir d'exemple, dit-il, page 208, entre plusieurs autres, dè l'abbis n'qu'il est ailé de faire de la métaphysique dans la géogn mêtrie n. Voici le raisonnement de Léibnitz. Caterun ipsa harmonia logarithmorum & numerorum hac litastratiques in se ipsum in numeris reprasentatur per nustipsiè ditionem in logarithmis; multiplicatio in numeris reprasentatur per additionem in logarithmis; positio in numeris reprasentatur, per logarithmum.

ipsi n° respondet e log. n nn log. n + log. ñ log. n: log. n: 23'-15q 113

Contra extractio in numeris reprofestatur per divisionem in logarithmis, divisio in numeris reprofestatur per substractionem in logarithmis. Sed per quid reprofestatur hegalio in numeris? Respondeo id non posse inveniri, quia em descont dendo ab extractione per divisionem & substractionem non potest inveniri quod sit substractione inferius.

ipsi V n respondet log. n + e

n + n log. n - log. n is retrog

quid l' 190 nord

Ce ne sont surement pas là de pures abstractions métably physiques C'est une impossibilité démontrée, d'indiquer aucune opération pour trouver le logarithme des quantités négatives, & cela d'après l'énumération exacte de toutes les opérations que l'on peut faire, & dont aucune ne mene aux quantités négatives. Du moins on laisse au Lecteur à juger si l'on satisferoit à la demande de Léibnitz, en disant avec M. d'Alembert, « qu'après avoir » descendu jusqu'à la soustraction on revient ensuige » sur ses pas, pour retomber dans les logarithmes pas » suits ? »

mes qui répond à la soustraction des nombres naturels. Dira t-on que le logarithme de 16—32, est le même que celui de 16, avant d'en avoir ôté 32? Ce seroit une absurdité, & c'est cependant ce qu'il faut soutenir, si l'on prétend pouvoir insérer au moyen des extractions de acine, deux moyennes proportionnelles géométriques, l'une positive & l'autre négative, qui répondent l'une & l'autre au même logarithme.

KVIII. Cette matiere si claire lorsqu'on veut s'en tenir aux notions les plus simples, & à la nature des progressions, sans chercher à se servir des connoissances les plus étendues pour obscurcir par des calculs compliqués jusqu'à l'évidence même, causa entre les plus sameux Géomètres du siecle dernier & de ce siecle, des disputes qui n'ont roulé que sur des équivoques. Ces disputes cependant ont occasionné bien des objections & des idisfertations savantes que nous allons rapporter, en faisant voir comment une explication bien nette de l'opinion qu'on soutenoit eût ramené tous les Savans au même avis (1).

ousage can obter a

Sic (1) Cost a peu près dans cet état que se trouvoit ce

Mémoire, Jorsque des changemens arrivés dans différenzes parcies de l'Administration engagerent son Auteur,

très-jeune encore, à se livrer entièrement à l'étude des Loix qu'il avoit déjà commencée pour sa satisfaction particuliere. Il avoit depuis cette époque absolument oublié cette Dissertation. Quelques morceaux du Traite complet d'Arithmétique de son pere, qui s'imprimoit sous ses yeux & par ses soins, lui ont rappellé ses premieres idées. Il auroit bien desiré continuer ce Mémoire, mais le peu de tems qu'il se trouvoit avoir à lui, pour ne point retarder l'impression de l'Ouvrage, & les occupations sérieuses de son état qui le pressoient dans ce moment là plus que dans aucun autre tems de l'année, l'ont mis dans l'impossibilité de l'achever. Quelques notes qu'il a cru essentielles, & qui ne demandoient pas un travail continu, sont la seule chose qu'il ait pu y ajouter. Il va en peu de mois rendre compte dans celle-ci de l'historique de ces disputessorendre compte dans celle-ci de l'historique de ces disputes.

La premiere qui s'éleva fut entre l'immortel Léibnitz & le célebre Bernoulli; après plusieurs lettres, dans les quelles le Philosophe ramenoit sans cesse la question à ses élémens, tandis que le Mathématicien au contraire cherchoit toujours à la noyer dans des inductions tirées de la géométrie transcendante, ils ont fini par convenir que tout dépendoit du système de logarithmes que l'on choisiroit. Leibnitz en effet écrivoit ainsi à Bernoulli dans sa derniere lettre sur cette matiere : concessai fi fa 2° = x, & posito e = 0, sit x = 1, non posse dari e posito x == - 1, hoc mihi sufficit; nec aliud intelligo cum dice non dari logarithmum negativorum numerorum); & telle fut la réponse de Bernoulli: per me licet, dit-il; lettre 208°, definire logarithmum pro arbitrio tuo; modo non neges (quod ab initio concessisti) assumptionem unitatis affirmativa pro primo numero esse arbitrariam; adeoque lisere unitatem negativam pro primo numero adhibere, ut scilicet suponatur log-1=0, nec tamen inde quod metuis sequatur, impossibilium quantitatum fore possibiles logarithmos. Ces derniers mots de Bernoulli sont obsolument contraites à ce qu'à soutenu depuis M. d'Alembert: « qu'on peut prouver par la loga-» rithmique même, que les logarithmes des quantités » imaginaires peuvent être réels ». Voyez ses opuscules Mathémaiiques, Tome 1, page 195.

La même dispute s'éleva depuis en 1747 & 1748, entre M. Euller qui soutenoit l'avis de Léibnitz, & M. d'Alem-

SUR LES LOGARITHMES. 329

bert qui renouvella les affertions de Bernoulli pour la posabilité des logarithmes des quantités négatives, & les

fortifia de nouvelles objections.

Cette seconde dispute donna lieu à un Mémoire de M. Euller à l'Académie de Berlin, imprimé en 1751, 82 à un Mémoire en réponse de M. d'Alembert, qui est imprime dans le tome premier de ses Opuscules Mathéma-

. M. le Chevalier Daviet de Foncenex fortifia depuis le sentiment de M. Euller par de nouvelles preuves, dans un Mémoire publié dans le premier volume des Mémoires de la Société des Sciences de Turin : & M. d'Alemhere lui répondit dans un Supplément à son premier Mé-

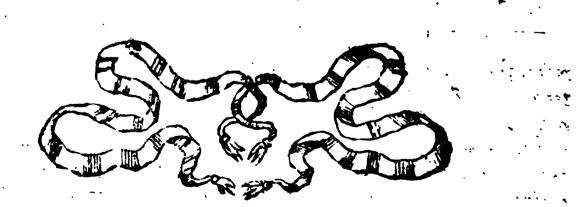
- H feroit vraiment curieux de suivre ces sameux Mathématiciens dans une contestation si fortement soutenue de part & d'autre, & où l'on emploie pour démontres les contraires, toutes les ressouces du génie & les conpoiliances les plus vastes, dans une science où tout doit être rigoureusement démontré : l'Auteur de ce Mémoire se trouvant dans l'impossibilité de donner à cette occupation tout le tems qu'elle exige, se bonnera à oblerver :
- 2°. Que M. d'Alembert semble lui-même avouer, que dam l'hypothèse du système de logarithmes usité, les quantités négatives n'ont point de logarithmes, en affectant par-tout de dire, non pas que les quantités négatives ont toujours des logarithmes, mais que les logarithmes de ces quantités peuvent être supposés réels, en disant, nommément p. 196, que si dans le rapport, V-1 à 4 l. V-x du rayon à la circonférence, « $l.\sqrt{-1}$ n'est pas 0, mais » imaginaire, cela vient du système de logarithmes que " l'on suppose dans l'équation entre les arcs de cercle ? » & leurs finus x », (c'est à-dire du système usité); & en finissant par dire, page 209, a Ils (Leibnitz & Ber-» noulli) se seroient, ce me semble, expliqués plus claire-» ment, en convenant que tout système de logarithmes » est arbitraire; c'est pour cette raison que les loga-

» rithmes des quantités négatives peuvent être, ou réels,

» ou imaginaires, selon le système des logarithmes que

n l'on choisit n.

2°. Que cependant il a bien entendu foutenir la polibilité des logarithmes des quantités négatives dans le cas d'une progression géometrique, dont le premier terme & la raison sont positifs; puisqu'il dit, page 187, « un so pateil énonce fera entierement disparoitre la difficulté w tirée de l'impossibilité des quantités négatives dans la si progression géométrique o, (ou plutôt 1) 1, 2, 4, 8(8 ». Et que pour soutenir cet avis, il ajoute, immédiatellent après, a difficulté d'ailleurs illusoire, puisque les ordop, so nées de la logarithmique formant une fuite continue » & non interrompue depuis o (c'ost-à dire depuis !) » jusqu'à l'infini, ne constituent pas plus une progression s géometrique, qu'une autre progression quelconque na Mais malgre l'assertion de M. d'Alembert, comments refuser à reconnoître que dans le cas de cette suite contique, les abscisses forment une progression arithmétiques Et que par conféquent les ordonnées sont en progresses géométrique? Car, selon la définition qu'il en donne luimême, page 182, « la logarithmique. ... est une courbese a dans laquelle les ordonnées..... étant supposées en to progression géométrique, les abscisses correspondant » tes sont en progression arithmétique ». Ils devices donc évident que les ordonnées de toute logarithmique forment une progression géométrique, & qu'ainsi le rais fonnement tiré de l'impossibilité d'insèrer un terme négarif dans une telle progression, loin d'être illusoire comme le prétend M. d'Alembert, reste au contraire dans toute ta force.



SUPPLEMENT.

Note dont le renvoi devroit être place après ces mots:
où elle (la raison) est négative, N°. IV du
Mémoire.

Dendant l'impression de ce Mémoire un Mathémasicien célebre, a qui l'Auteur l'avoit montré, lui envoya
une objection qui porte sur les deux especes de progresson dont la raison est négative. Comme cette objection
très-sorre se présente assezonaturellement, à l'esprit, se
qu'il n'y a presque rien dans son Mémoire sur ces deux
especes de progressions, il a cru, d'après le conseil d'un
de se unis, devoir l'ajouter à son Mémoire, ainsi que la
réponse qu'il y a faite, se dont le Mathématicien qui
avoit proposé l'objection a paru satisfait.

Cette objection ayant été très-bien présentée, il va
rapporter les termes mêmes dans lesquels mus étoit
conque.

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***
Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***
Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***
Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***
Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection... Mais M. Trinçano-permettra t-il à M. 1 ***

Objection de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de la contra l'appeal de l'ap

OBJECTION... Mais M. Trincano permettra t-il à Mont le de lui faire une observation sur une chose qu'il a lue dans le commencement du Mémoire? In ne conçoit pas comment l'exposant d'une raison peut être négatif, et il crains fort que cela ne sui soit point passé. La progression résultante d'un pareil exposant me semble prouver l'impossibilité d'une pareille supposition; car on ne peut pas dire que les deux progressions

+ 2. - 4. + 8. - 16 } soient des progressions géo-

métriques. En effet, dans une prog. géomètr. le premier terme doit être au fevond. comme le second au troisieme, & ainsi de suite. Or, on ne peut dire que + 2 foit à - 4, comme - Lest à + 8, à moins qu'on ne fasse abstraction des signes; pursque à étant plus grand que zero, à plus forte raison que - 1, & à plus forte raison que - 4; tout au contraire - 4 est moindre que 1, & à plus forte raison que - 4. Si un problème sur les progressions conduisoit à treu-

ver que cette progression a un exposant négatif, je crais quit servit sondé à la regarder imvossible, tout de même qua se on elu trouvé une expression imaginaire. En effet de lor jou ca a un exposant positif commes, on voit claisement que tela signifie que chaque terme est égal à a fois le précédent ; mais quel sens donner à cette expression, que chaque serme est égal à — 2 sois le précédent?

Au reste cela m'a paru affecter peu la discussion, que sait Monsieur Tricano sits, de la possibilité des logarithmes des

quartit's negatives.

Réponse. L'objection de M** sur l'impossibilité de la proportion 1: — 2:: — 2:4, &t par conséquent de la progression. — 1, — 2,4, — 8,16, — 32, &c. très-forte en elle même, l'est d'autant plus dans cette circonstance, qu'en repondant, dans sa première Note, à M. d'Alembert, il a avancé, sous le noin de Leibnitz, mais comme vraie, l'objection même de M**: de sorte que, si l'envie d'y répondre le faisoit se tetracter, il se trouveroit d'un autre côté avoir tort avec M. d'Alembert. Tel est en esset le raisonnement de ce dernier — 2 n'est pas au-dessous de réré, puisque contraire — 2 est une quantité au-dessous de réré, puisque contraire — 2 est une quantité au-dessous de réré, pous de reré d'une contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas de l'est pas de reré d'une quantité au-dessous de reré d'une pas de l'est au contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas de l'est au contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas de l'est au contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas d'une pas d'une pas de l'est au contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas de l'est au contraire — 2 est une quantité au-dessous de reré d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas d'une pas de l'est d'une pas

Voici comment il croit pouvoir tout concilier, meme

en soutenant comme vrai le sentiment de Leibnitz.

D'abord il soutient avec M. *** que __ 2 est une

quantité plus petite que zéro.

En second lieu, il répond à M. d'Alembert; qu'il est saux qu'il ne puisse pas y avoir le même rapport géométrique du plus au moins que du moins au plus, & il le prouve dans la premiere Note de son Mémoire par certe équation ab = ab - 4ab + 4ab; d'où $ab = (a - 2a) \times (b-2b)$, d'où cette proportion a:a-2a:b - 2b, dans laquelle le premier terme est évidemment plus grand que le second, & le 3° au contraire plus petit que le 4°.

En troisseme lieu, il dit, avec M. ** & avec Leibnitz, qu'il n'y a point de rapport, à proprement parlet, d'une quantité positive à une négative, parce que rationum verarum fundamentum est resum similiande : ainse, à

sur erd Locarithmes. 133

rafication parter, il ne peut pas plus y aven de rapport lemme - 1 & - 1, qu'entre un arbre de un chaval, lemme de l'an de l'autre comme êtres.

Il asoute cependant, avec Leibnita, essi in esteule hac; imatia imagineria, turò se pristur adhibeantar; (car ca imagineria aux rapports, si non pas aux quansités négatives, commo l'a traduit M. d'Alembers); sinsi 'au peter diro, avec sures dans le calcut, : :— a : 2

Pareillement, dans l'exemple ci-defius, quoiqu'un arbre, en rant qu'arbre, ne puisse pas être comparé à un cheval, en tart qu'animal, on peut très-bien néanmoins les faire entrer dans une Regle de Trois ou dans un éticul quelconque, en ne les considérant que du côth de leur poids ou de leur valeur en argent.

De même, loriqu'on fait cette prop. 1: —2::—2:46 en n'entend point diré que r est réallement compris dans — 2, ni que — 2 soit renfermé dans — 4, mais qu'en divisant — 2 par — 2, on que le même quotient; ou que — 2 est fait de — 1 multiplié par la raison quelconque x, & que — 4 est fait de la

meme raifon a multiplice par - a.

D'où il conclud que cette raison a pour être un nombre positif ou négatif, suivant que le dividende se le diviseur auront les mêmes signes ou des signes différent : et cela n'implique pas plus de contradiction que de allé dans une équation du second degré qui donne pour

This less that I V4, que x can - 2 ou - 2.

The croit done qu'on peut, qu'on deit même sémantre sians le calcul des progressions dont la raison en némero service.

(ne Mais, objectio.M. *** quel fens donner à cette enpreffien , maishague rerme eft égal à --- a le précédent?

Mais comme objecter soi même, n'est pas résoudre l'objection qui nous est proposée, il va tâcher de dénouer la difficulté en développant ce qu'on doit entendre par 2 sois un nombre, & pour cela il va commencer par faire voir en peu de mots ce que c'est que ce — 2 qui

multiplie.

Qu'est-ce qu'une quantité négative arithmétique à Rien autre chose absolument qu'une simple abstration. Comment en esset est on venu aux quantités négatives arithmétiques? En âtant d'un nombre quelconque un nombre plus grand. Or, comme il est clair qu'on ne peut pas saire complétement cette opération (puisqu'on ne peut ôter que ce qui existe), on ne peut avoir le résultat exact qu'en saisant une opération sactice dont le produit par conséquent n'est qu'une pure abstraction.

Ainsi — 2 est une quantité purement intellectuelle qui n'exprime pas un être, & dont la propriété est d'absorber, autant d'unités réelles qu'elle en exprime de négatives : parce qu'elle est d'autant d'unités au-dessous de zéro qu'en contient le chissre ou le nombre précédé du

figne ---.

De-là ajouter à un nombre cette quantité — 2, c'est

De-là ôter — 2 d'un nombre, c'est en ôter une quantité qui y absorboit 2 unités, & par conséquent lui rendre ces deux unités absorbées.

De-là multiplier un nombre positif par un négatif, c'est absorber autant de sois le nombre positif qu'il y a d'unités dans ce nombre négatif, ou autant d'unités qu'il y en a dans le produit des 2 nombres, abstraction saite des

fignes.

De-là multiplier un nombre negatif par un negatif, c'est absorber autant de sois le premier nombre negatif, qu'i y a d'unités dans le 2°. Mais ce premier nombre négatif absorboit autant d'unités qu'il en contenoit, abstraction saite du signe Donc c'est détruire autant de sois qu'il y a d'unités dans le multiplicateur, un nombre qui absorboit le nombre d'unités qui le représente, ou reproduire autant de sois ce nombre qui étoit détruit : c'est àdire, qu'on doit avoir un produit positif égal à celui qu'auroient donné les deux nombres, abstraction saite dessignes.

SUR LES LOGARITHMES. 535

Ainsignultiplier un nombre par - 2, c'est trouver un

nombre qui détruise 2 fois ce nombre. Ainsi une progression qui a pour raison — 2, est une progression dont chaque terme exprime un nombre capable de détruire le double de celui qui le précéde.

Ainsi dans la prog.
$$\div$$
 1, -2 , 4, -8 , 16, &cc. on aura le 2° terme $-2+(2 \text{ fois le 1}^{er} \text{ 1})=0$

$$&+4+(-2\times 2)=0$$

$$&+6+(-8\times 2)=0$$
&c.

Tout ce que M. Trincano fils vient de dire des quantités négatives ne doit s'entendre que des quantités arithmétiques; celles géométriques sont aussi réelles que les positives : il prétend même qu'on peut quelquesois construire les quantités imaginaires. Il en donnoit un exemple dans le Mémoire qu'il a envoyé, il y a plusieurs années, à l'Académie d'Angers, & dont il a perdu l'original.

Au reste, comme l'a très-bien remarque M. ***, quand même on lui refuseroit l'existence des progressions géo-Métriques, dont la raison est négative, cela ne seroit rien à la suite de son Mémoire. Ces deux progressions ont celà de commun avec les imaginaires que, comme le dit Mil. **, elles ne peuvent se construire, ainsi que je l'aifait voir dans la deuxieme note de mon Mémoire.

Cependant, quoiqu'elles ne puissent répondre à autane logarithmique; & on fait correspondre à celle qui commence par -- 1, une progression arithmétique qui commence par zéro, ces deux progressions auront toutes les propriétés des logarithmiques. Soit, par exemple,

la progression géomètr.
$$+1,-2,+4,-8,+16,-32,+64$$
 & a laquelle on fait répondre la prog. arithmèt. $0, 1, 2, 3, 4, 5, 6$ & c. on aura, on aura,
$$1^{2} \cdot l \cdot (-2) + l \cdot (+4) = l \cdot (-8) & l \cdot (-2) + l \cdot (-8) = l \cdot (+16)$$

$$2^{2} \cdot l \cdot (-8) - l \cdot (-2) = l \cdot (+4) & l \cdot (+16) - l \cdot (-8) = l \cdot (-2)$$

$$5^{\circ}$$
. l . $\sqrt{64} = \frac{l \cdot (64)!}{2} = l \cdot (-8) & l$. $\sqrt{16} = l \cdot (+4)$
 4° . l . $\sqrt{-8} = \frac{l \cdot (-8)}{3} = l \cdot (-2) & l$. $\sqrt{64} = l \cdot (+4)$

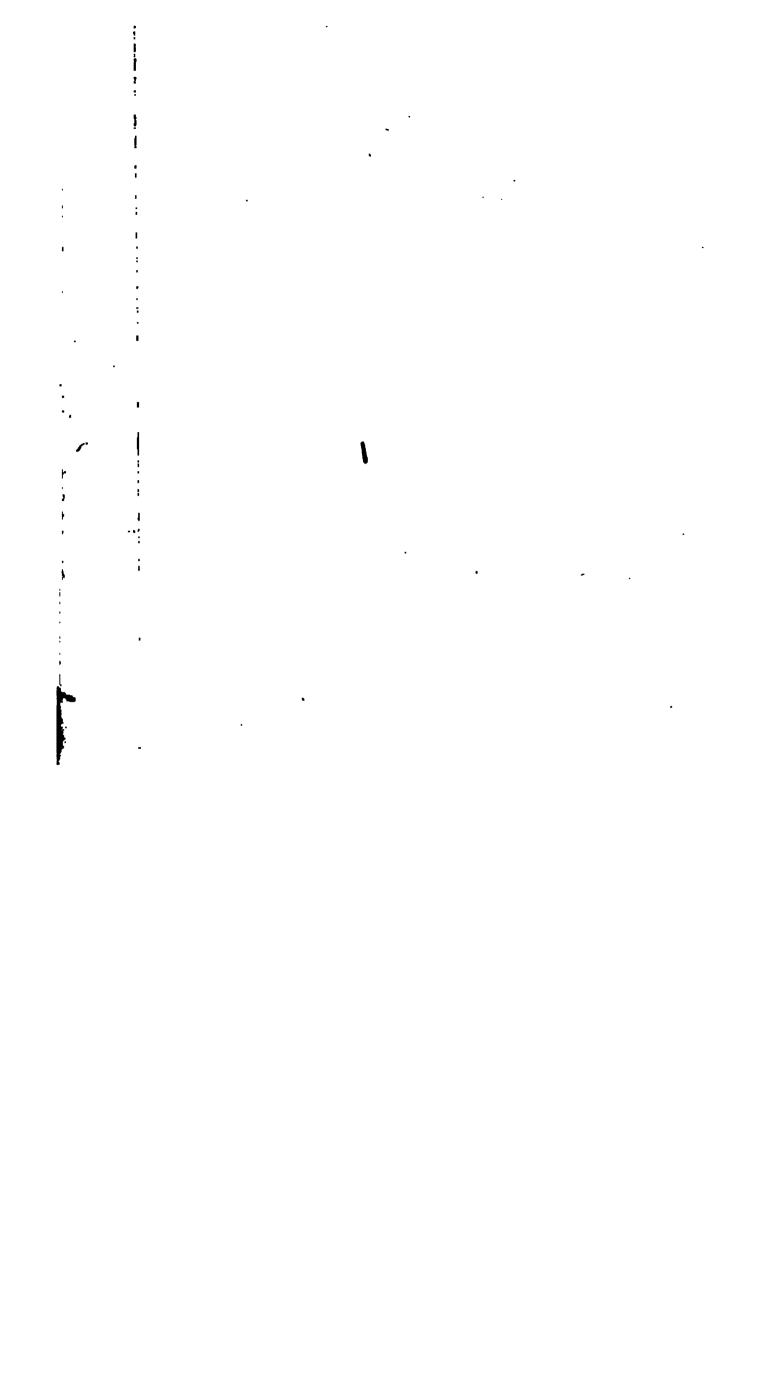
Les progressions qui ont une raison négative ont est de particulier, qu'on ne peut pas y intercaler de termes par le moyen des moyennes porportionnelles, parce que tous ces termes intermédiares seroient imaginaires.

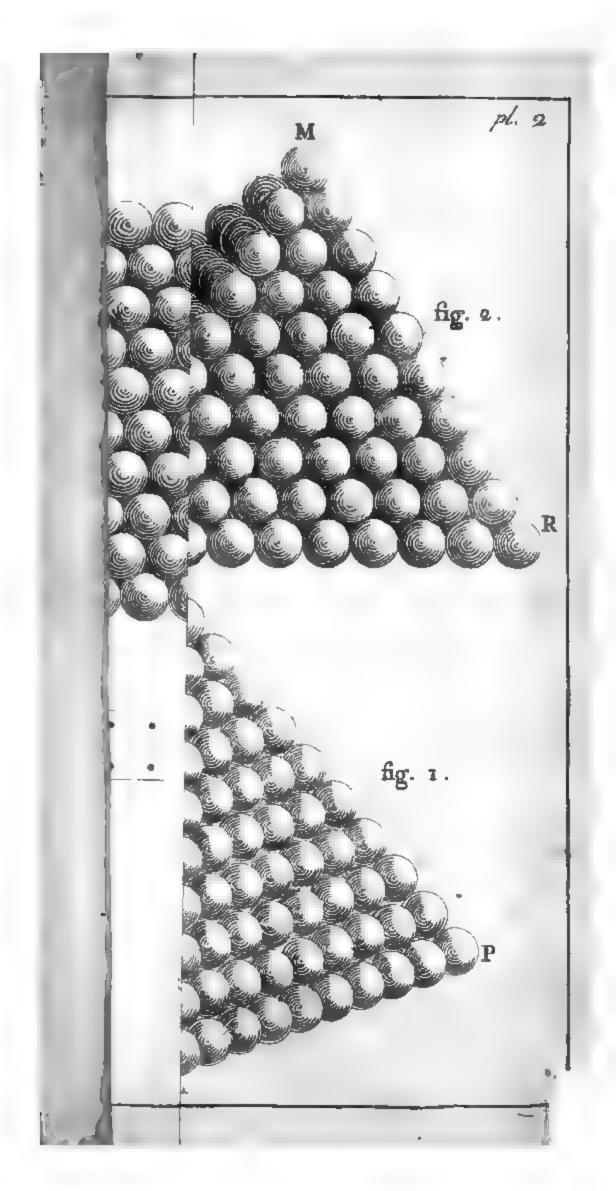
feroient ici $\sqrt{-2}$, $\sqrt{-8}$, $\sqrt{-32}$ &c.

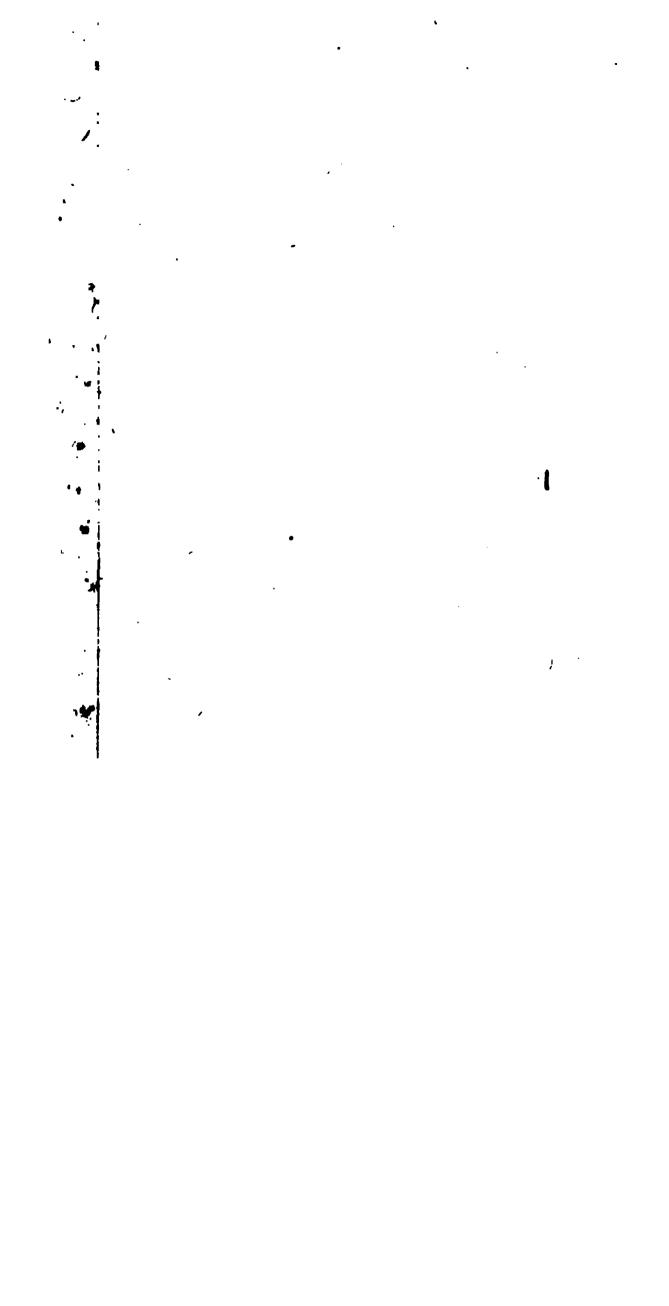
FIN.

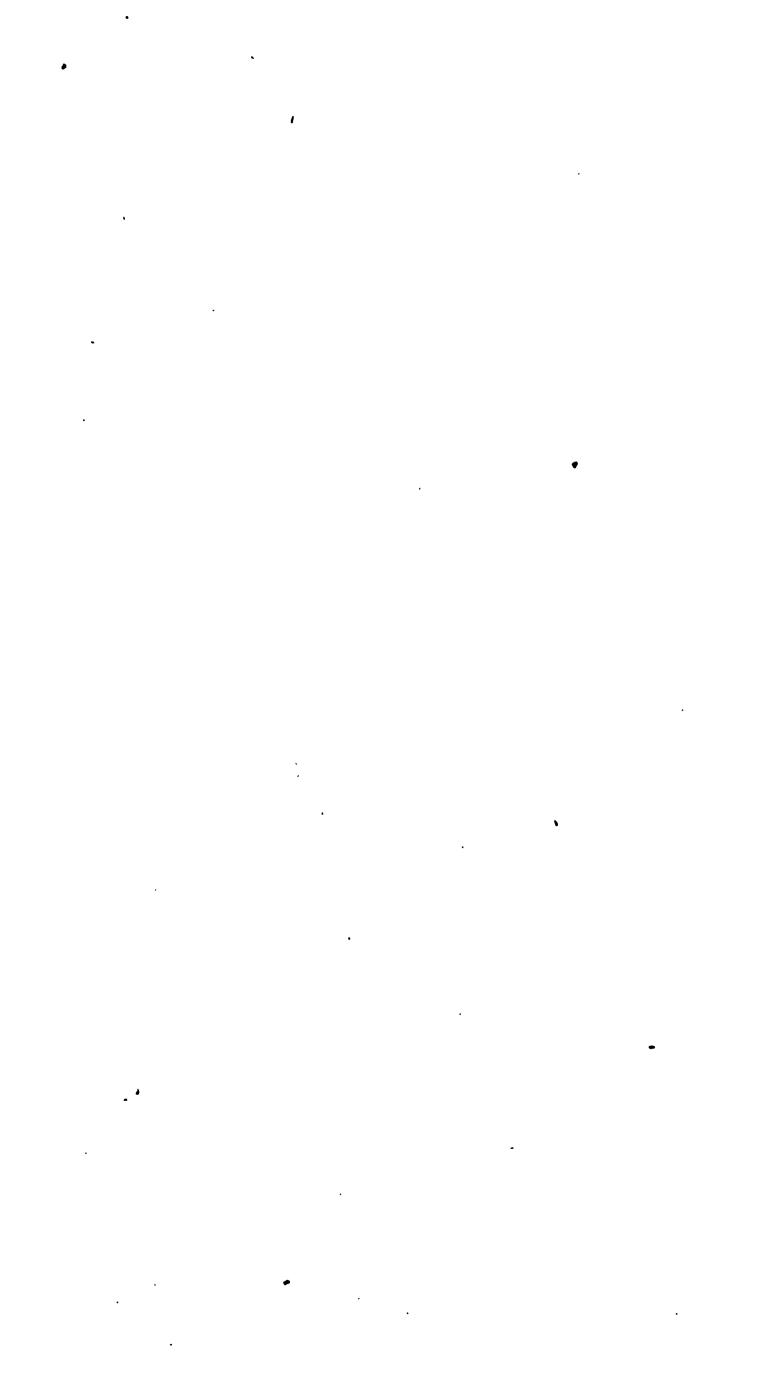
'AVIS AU RELIEUR.

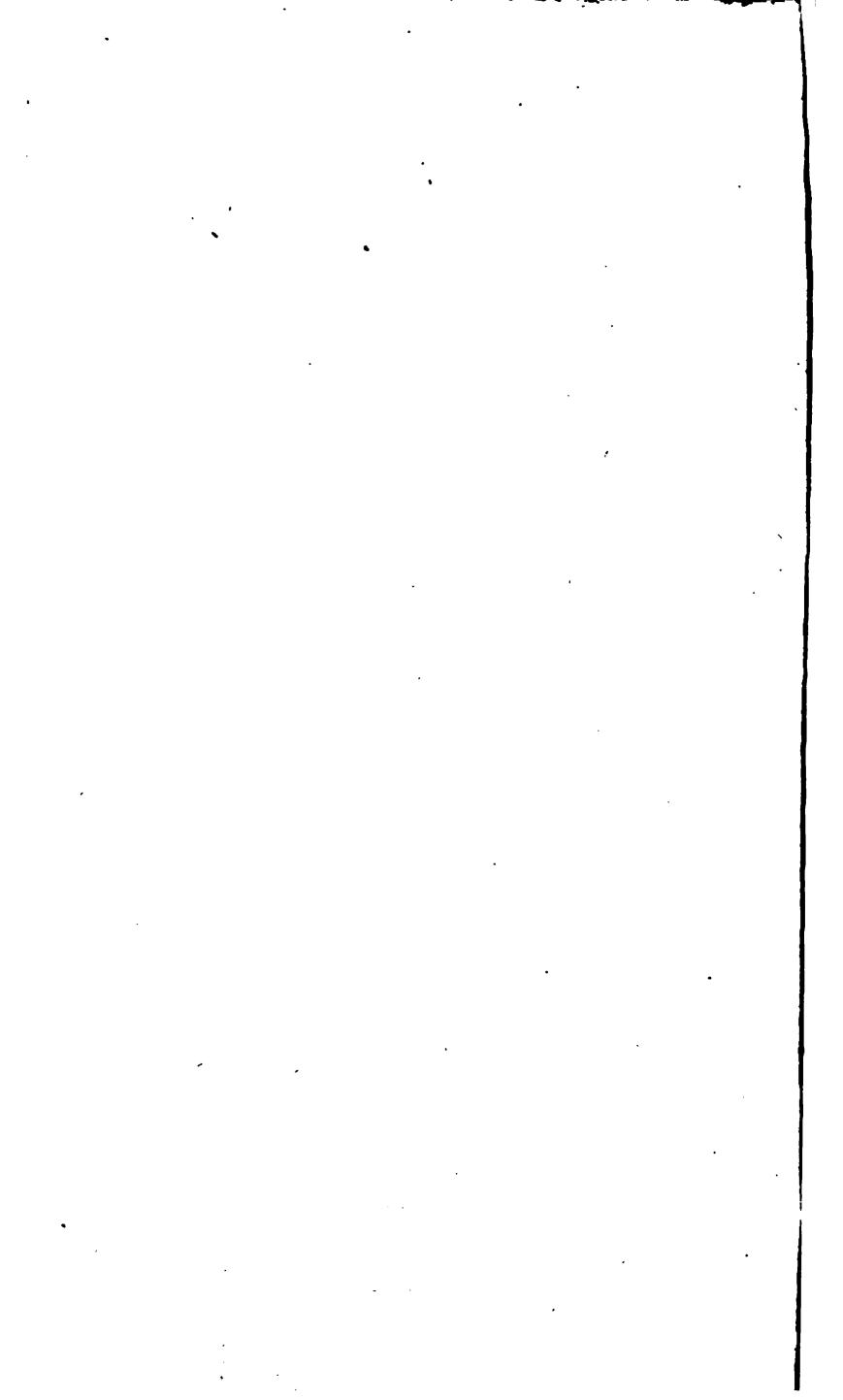
LE Relieur mettra les deux Planches à la fin de l'Ouvrage, de maniere que les figures sorz tent en entier hors du Livre.



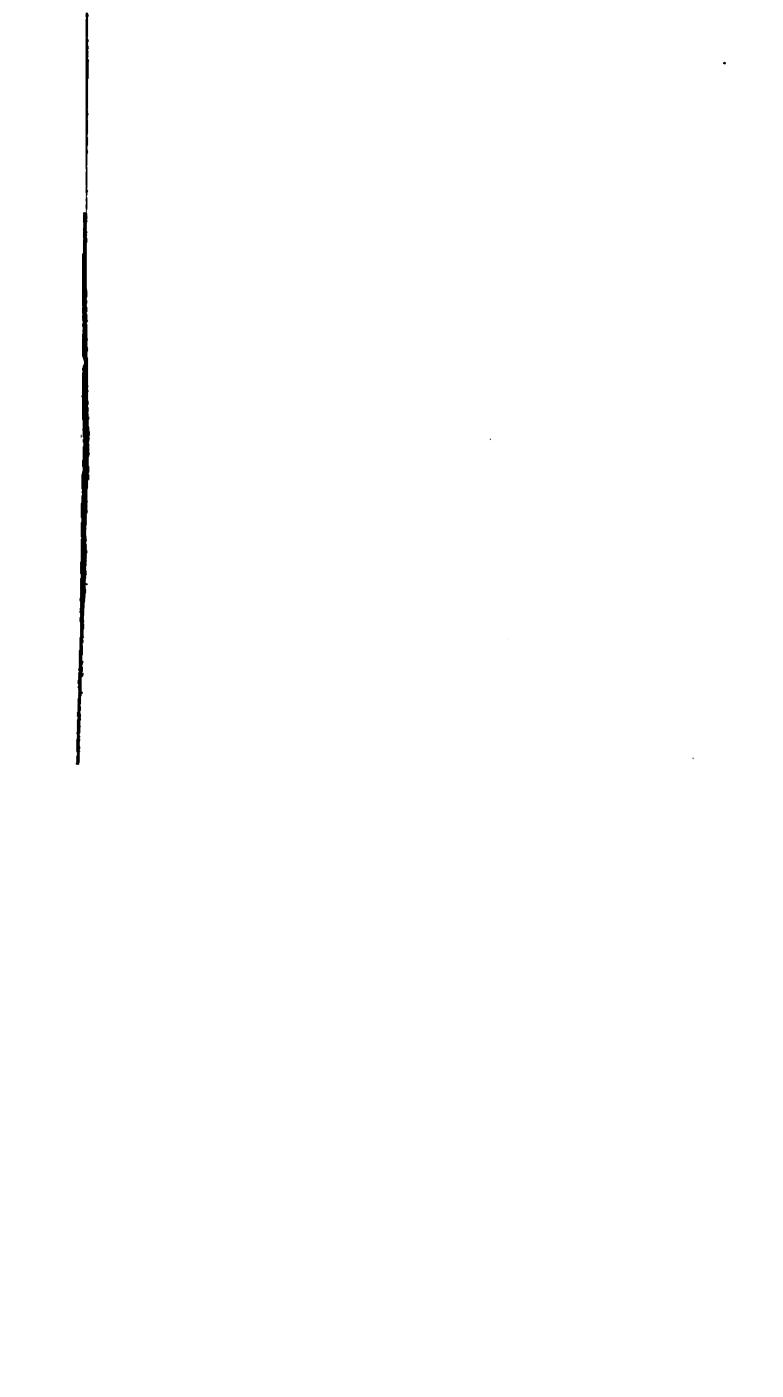




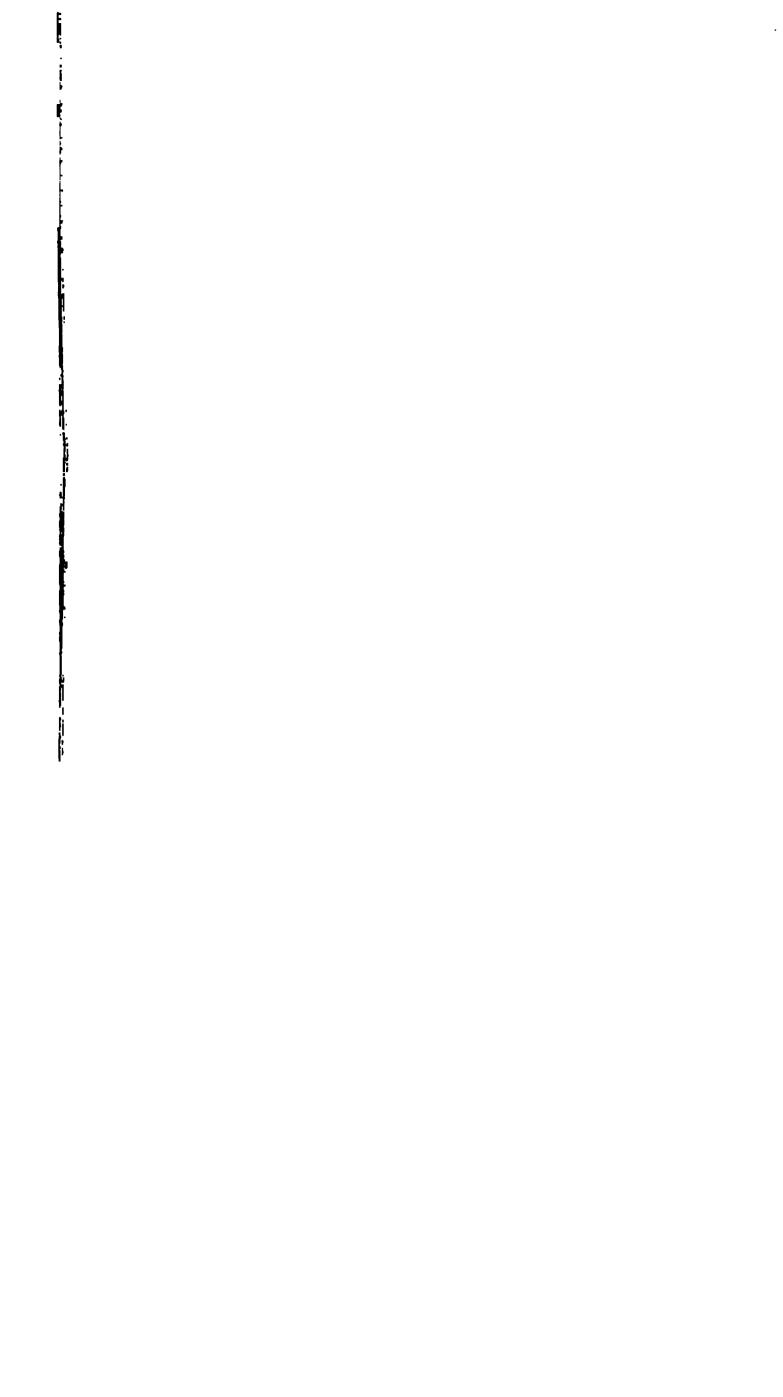




•			
,	•		







	•		
•			
		•	

